

Annexe: Notions de Langage PHP

1 Généralités

```
Voici un exemple d'un fichier php.
```

2 Les Variables

- Nom : commence toujours par \$
- Distinction entre minuscules et majuscules
- Déclaration inutile
- Fonctions très utiles :

```
- isset(<nomVar>) : retourne TRUE si <nomVar> est définie, FALSE sinon
```

- empty(<nomVar>): retourne TRUE si <nomVar> est nulle, vide ou non définie, FALSE sinon
- Affectation : =
 - Numérique : \$age=20+\$x;
 - Chaîne: \$nom="Monsieur".\$y;
 - Booléen : \$marie=TRUE;
- Comparaison :

```
== != < <= > >=
```

• Afficher le contenu d'une variable :

```
echo $nom; echo "Je suis $nom et j'ai $age ans"; echo 'Je suis '.$nom.' et j\'ai '.$age.'ans'; echo " \ \" \\ ";
```

- 2 façons de passer des valeurs d'une page à l'autre :
 - Utiliser l'URL de la page : http://www.truc.fr/page.php?nom=Moi&age=20

Le fichier page.php récupèrera :

- \$_GET['nom'] qui aura la valeur "Moi"
- \$_GET['age'] qui aura la valeur 20

Les valeurs sont passées par la méthode GET.

Ne pas passer de valeurs sensibles avec la méthode GET car elles sont visibles dans l'URL

- Utiliser un formulaire



3 Structures conditionnelles

4 Structures itératives

```
• Structure while :
    while(<condition>) {
        <instructions>;
    }
```

```
• Structure for:
```

```
for (<init>;<condition>;<incr>) {
     <instructions>;
}
```

Penser au break pour sortir d'un bloc

5 Tableaux

5.1 Tableaux "séquentiels"

5.2 Tableaux "associatifs"

- Autres tableaux associatifs : \$_GET, \$_POST, ...

BUT RT - Semestre 2



6 Fonctions

• Appel d'une fonction qui ne retourne rien :

```
<nomFct> (<listeParam>);
```

• Appel d'une fonction qui retourne un résultat :

```
<nomVar> = <nomFct> (<listeParam>);
```

- Variables locales :
 - Variables qui apparaissent pour la première fois dans une fonction
 - Connues et utilisables uniquement dans la fonction
- Variables globales :
 - Variables initialisées hors de toute fonction
 - Connues et utilisables dans toutes les fonctions
 - Valeurs stockées dans un tableau associatif: \$GLOBALS (partie sur les variables super globales)
 - Clé = nom de la variable globale
 - Valeur = valeur de la variable globale
- La fonction include :
 - Permet d'inclure le contenu d'un fichier .php
 - Très utile pour :
 - Structuration de toutes les pages d'un site
 - Déclaration des fonctions, des variables globales, . . .
 - Syntaxe : include(<nomFic.php>);
 - Le nom du fichier est une chaîne de caractères, il doit donc être entre guillemets.
 - Le contenu de <nomFic.php> sera inséré à la place de l'instruction include.
- La fonction header :
 - Permet de rediriger vers une autre page
 - Utilise les en-têtes HTTP
 - ⇒ la fonction doit être appelée au tout début
 - Syntaxe:

```
header('Location: <nomFic.php>');
exit();
```

- Ne pas oublier de mettre le exit
- Le nom du fichier, <nomFic.php>, peut-être : Un chemin relatif, Un chemin absolu et Une URL (avec éventuellement passage de paramètres)
- Quelques fonctions utiles sur les chaînes :
 - strlen(<uneCh>) retourne la longueur de la chaîne passée en paramètre
- str_replace(<quoi>,<par>,<uneCh>) retourne une chaîne où toutes les occurrences de <quoi> dans <uneCh> auront été remplacées par <par>>.
- strtolower(< uneCh>) / strtoupper(< uneCh>) retourne une chaîne où toutes les caractère de < uneCh> auront été mis en minuscules / majuscules
- explode(sep>, uneCh>) explose explose en fonction de explose et range chaque "morceau" dans le tableau qui sera retourné
- htmlentities($\langle uneCh \rangle$) retourne une chaîne dans laquelle certains caractères de $\langle uneCh \rangle$ seront transformés en HTML (ex : & => &)



- Manipulation des dates :
- Dates manipulées sous la forme de leur timestamp (= nombre de secondes écoulées depuis le 01/01/1970)
 - Fonction time() retourne le timestamp correspondant à la date/heure courante
- Fonction $mktime(\langle h \rangle, \langle min \rangle, \langle s \rangle, \langle d \rangle, \langle m \rangle, \langle y \rangle)$ retourne le timestamp correspondant à la date spécifiée en paramètre

Fonction date(<format>,<timestamp> retourne une chaîne correspondant au <timestamp> mis en forme suivant <format> qui utilise (entre autres) :

```
s : secondes - i : minutes - H : heure
d : jour - m : mois - y ou Y : année
```

7 Formulaires

• Informations saisies dans le formulaire HTML seront "envoyées" à un script Php.

Il y aura donc 2 fichiers:

- Un fichier .html (ou .php) contenant au moins le code HTML du formulaire.
- Un fichier .php pour le traitement des informations en provenance du formulaire
- Code HTML:

Il faut obligatoirement un champ button de type submit.

• Le script script.php récupèrera les données dans un tableau (\$_POST).

Voici l'exemple d'un fichier HTML contenant le formulaire

```
<!DOCTYPE html>
<html lang='fr'>
  <head>
     <meta charset='utf-8' />
     <title>Formulaire</title>
  </head>
  <body>
     <h1>Exemple d"un formulaire</h1>
     Cette page est le résultat du code ci-après : <br/> <br/> />
     <img src="Images/php_ex.png" alt="Code de l'exemple Formulaire"> : <br />
     Le prénom saisi sera ensuite envoyé au script bonjour.php. <br/>br />
     <form method='post' action='bonjour.php'>
       <label for='qui'>Prénom</label>
          <input type='text' name='qui' id='qui' /><br /><br />
          <button type="submit">Go</button>
       </	extsf{form}>
  </body>
</html>
```

BUT RT - Semestre 2



8 Variables Super-Globales

- Variables créées automatiquement par PHP au chargement d'une page .php
- Connues et accessibles dans toutes les pages du site
- Leur nom commence toujours par \$_ et est écrit en majuscules (\$_GET, \$_POST,...)
- Ce sont des tableaux associatifs :
 - \$GLOBALS: toutes les variables globales
 - \$_GET: pour passer les variables par l'URL
 - \$_POST : pour passer les variables sans passer par l'URL
 - \$_SERVER : récupère des informations du serveur
 - **\$_ENV**: toutes les variables d'environnement
 - \$_FILES: pour envoyer des fichiers sur le serveur
 - \$_SESSION : partager des variables sur tout le site
 - \COOKIE : pour stocker les cookies enregistrés

BUT RT - Semestre 2