

## Up the river

El juego consta de los siguientes elementos

- Una carta de puerto
- 10 cartas de río (río/arena/marea)
- 12 botes
- Un dado

Está diseñado para jugarse entre dos hasta cuatro jugadores y a cada jugador se le asignan tres botes.

El objetivo del juego es que cada jugador intente llevar a sus botes a la parte más alta del tablero (puerto) y conseguir la mayor cantidad de puntos posibles

## Preparación

1. Se colocan las 10 cartas de río en la mesa
2. Se coloca la carta de puerto hasta arriba
3. Cada jugador escoge tres botes de un mismo color

## Reglas

- El jugador más joven comienza y le sigue el siguiente en sentido horario
- Los jugadores deben empezar con sus tres botes en la tarjea de río numero cuatro
- En cada turno el jugador tirara el dado y avanzara uno de sus barcos hacia el puerto según el numero que haya salido en el dado
- Si el jugador se encuentra con una carta de arena se termina su turno ahí
- Si el jugador termina su turno en una carta de marea puede avanzar tres cartas más
- El dado tiene dos flechas que definen un buen o mal viento (puedes elegir cual usar)
  - Buen viento
    - Si usas buen viento significa que puedes mover cualquiera de tus barcos para igualarlo con el más avanzado (cerca del puerto) y si pasas por una carta de arena, el barco se detiene ahí
    - Si solo tienes un barco o si todos están en la misma carta este efecto se anula
  - Mal viento
    - Si usas el mal viento puedes tomar el bote de otro jugador y retrocederlo al mas cercano de su mismo color (no se detiene si hay arena)
    - Solo aplica si hay por lo menos dos botes del oponente y si estos no están en la misma carta
- Cada que termine una ronda de turnos se debe tomar la carta mas lejana al puerto y ponerla justo debajo del puerto, si hay algún bote en la carta mas lejana este caerá y no podrá usarse más durante la partida
  - Cuando un jugador se queda sin barcos pierde

- Cuando un jugador llega al puerto pondrá su bote en la casilla con mayor puntaje disponible (es decir el primero en llegar siempre será el de mayor puntaje)
- El juego termina cuando no hay botes o todos los botes habilitados llegan al puerto

Los elementos que definen este juego

- ❖ Elementos necesarios para jugarlo
- ❖ Preparación del tablero de juego
- ❖ Reglas