

Ciclo 4: Apps ANDROID

Sesión 5: Refuerzo Semana 1

Programa Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial
Escuela de Ciencias Exactas e Ingeniería
Universidad Sergio Arboleda
Bogotá

Contenido

- Introducción
- Ejercicio

Introducción

- Con el fin de validar y reafirmar los conceptos, se realizará un ejercicio propuesto basado en los contenidos abordados previamente.
- Se espera que el desarrollo de este ejercicio sea un insumo para lograr los objetivos del reto actual

Ejercicio

- Realizar una **AppMovil_v1.0** similar a la que debe realizarse para el **RETO 1**, como **primer Spring**, siguiendo la metodología de trabajo **SCRUM**.
- Este ejercicio consiste en tomar el ejemplo que se venía realizado, y modificar las propiedades de cada objeto gráfico como color, tipo de letra, tamaño... y al finalizar generar su propia **APK**.