



SUPERKICK

Plan



- Problématique
- Jeu de donnée
- Méthodologie
- Démonstration
- Analyse

Problématique

**Est-ce qu'un modèle peut déterminer
quels sont les meilleurs équipements
pour chaque chasseurs ?**



Jeu de donnée

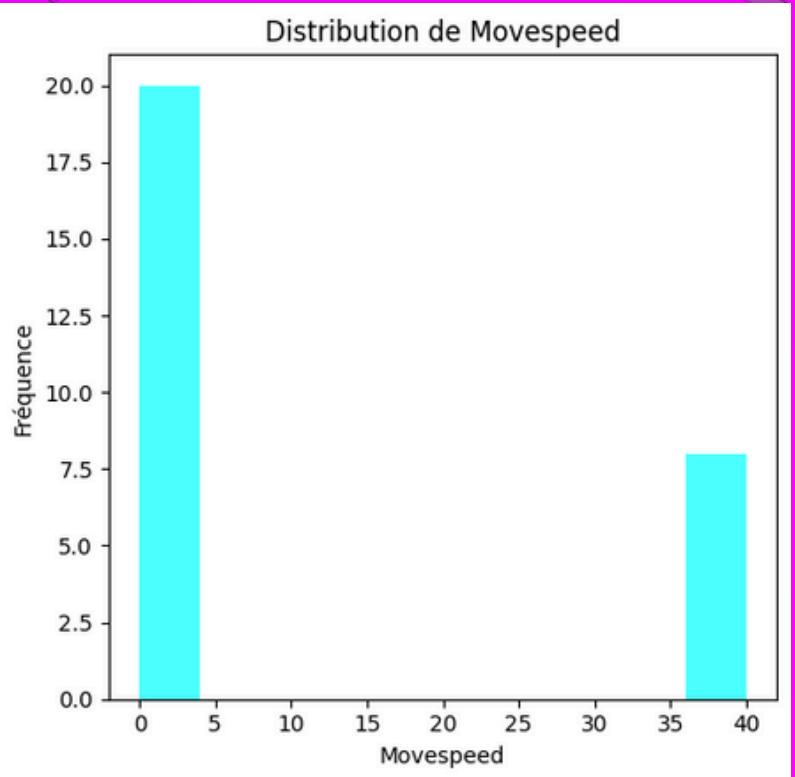
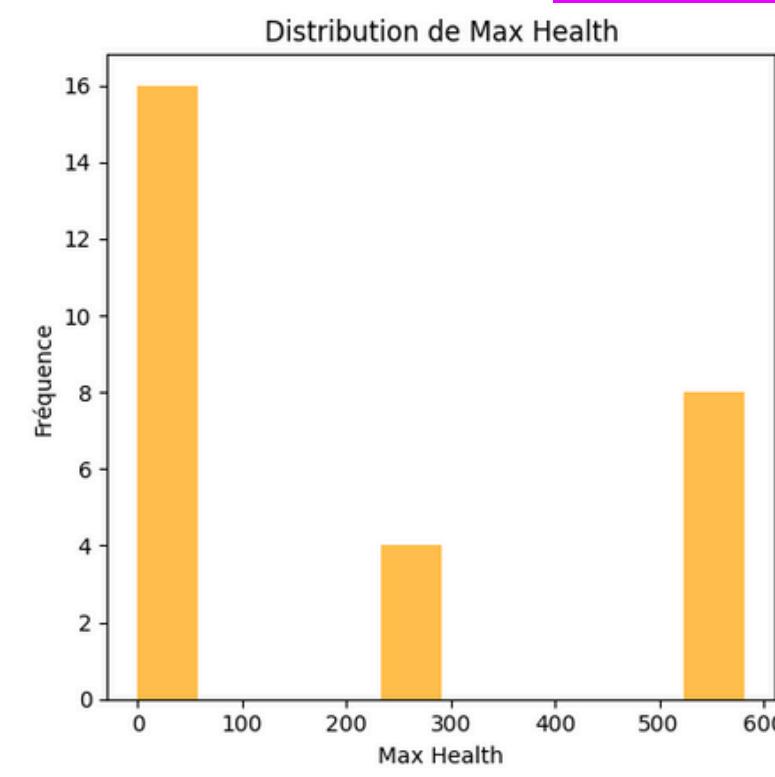
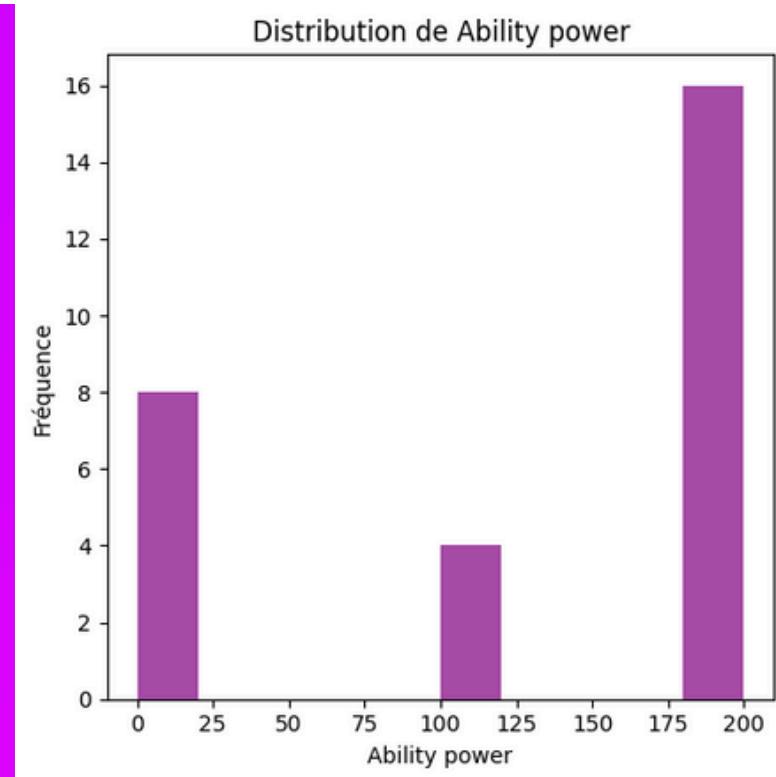
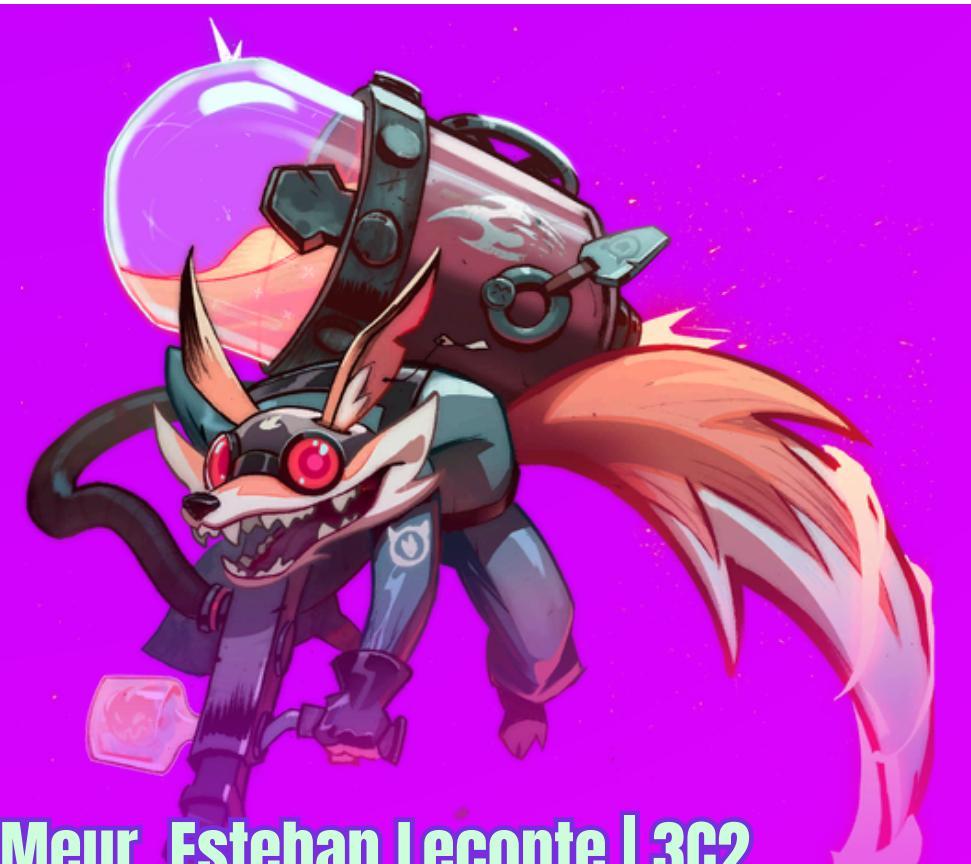
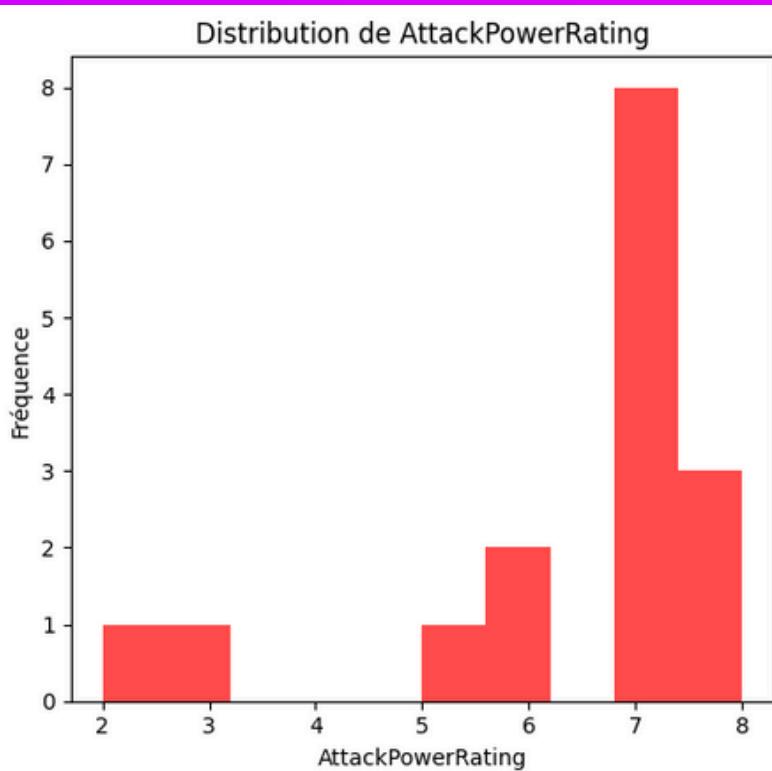
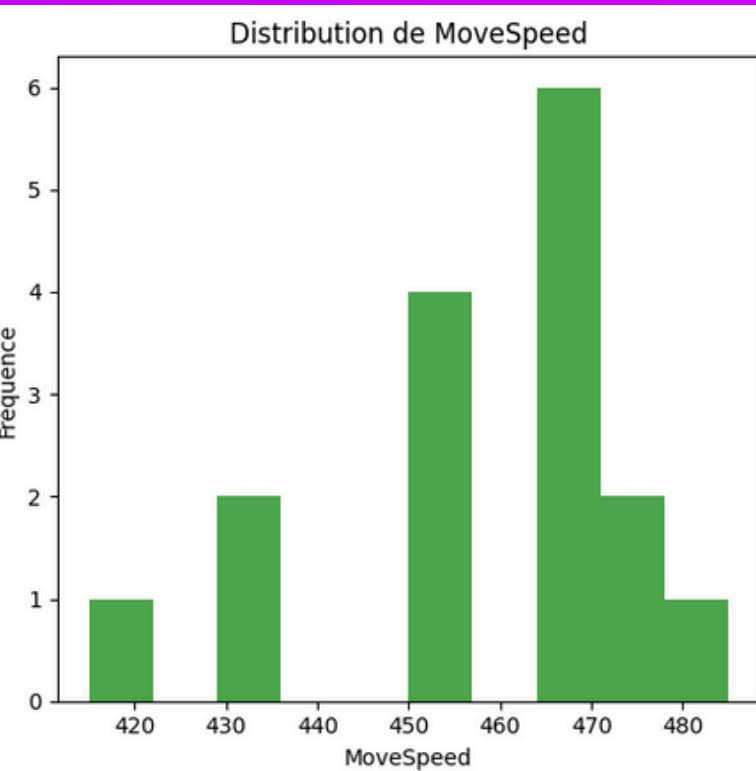
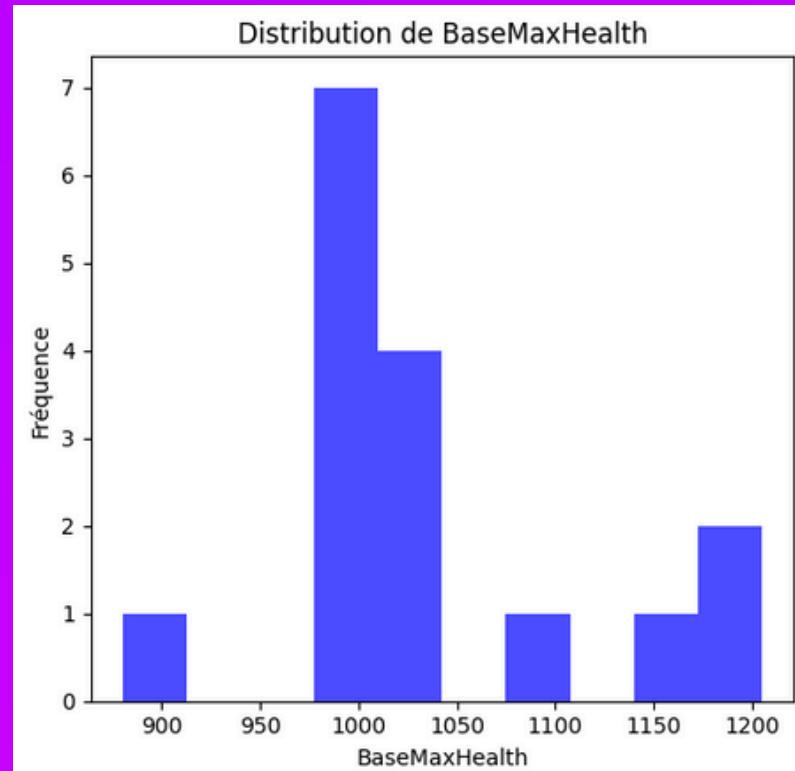
16 chasseurs :
19 quantitatives
4 qualitatives

28 équipements :
7 quantitatives
4 qualitatives

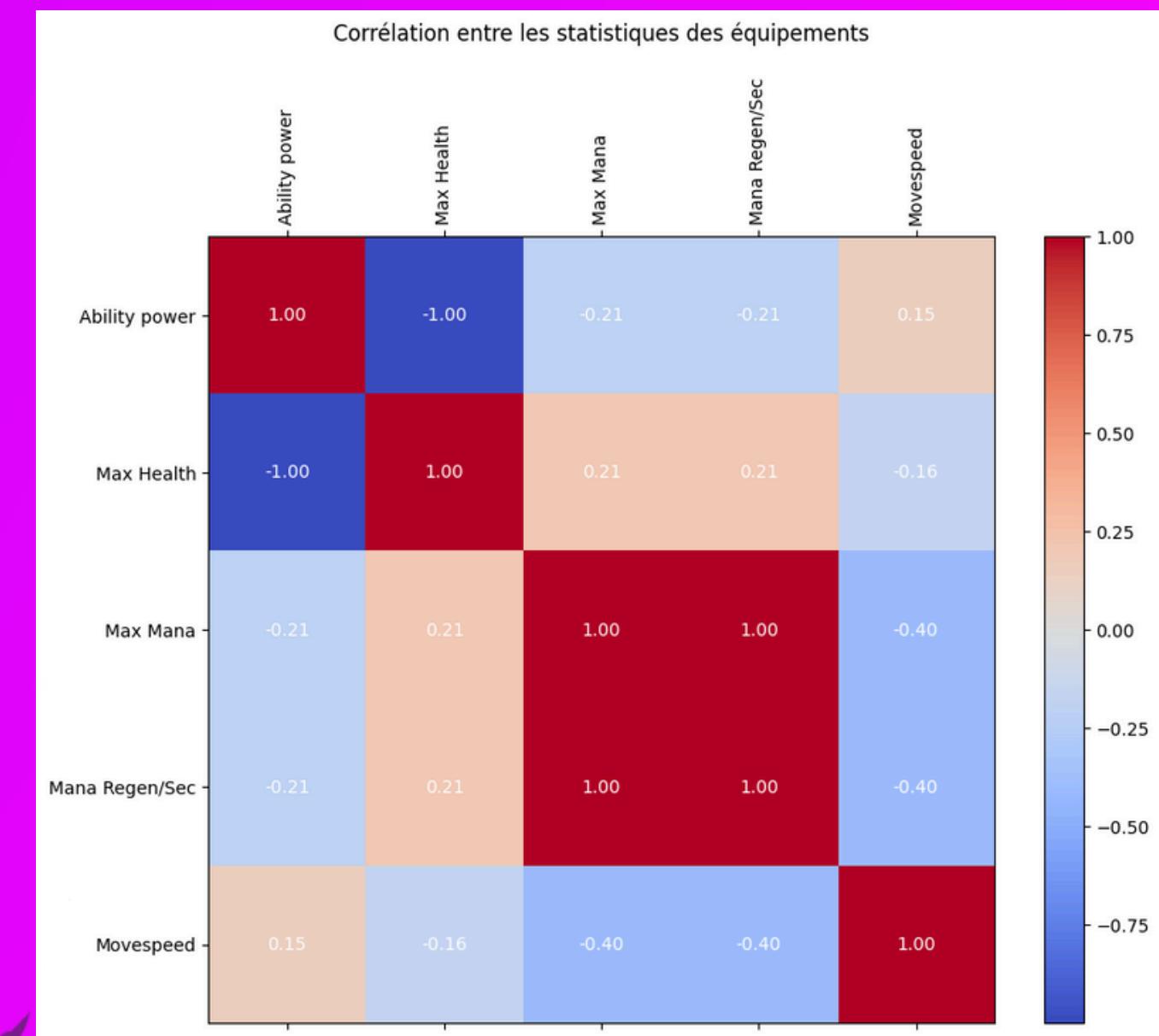
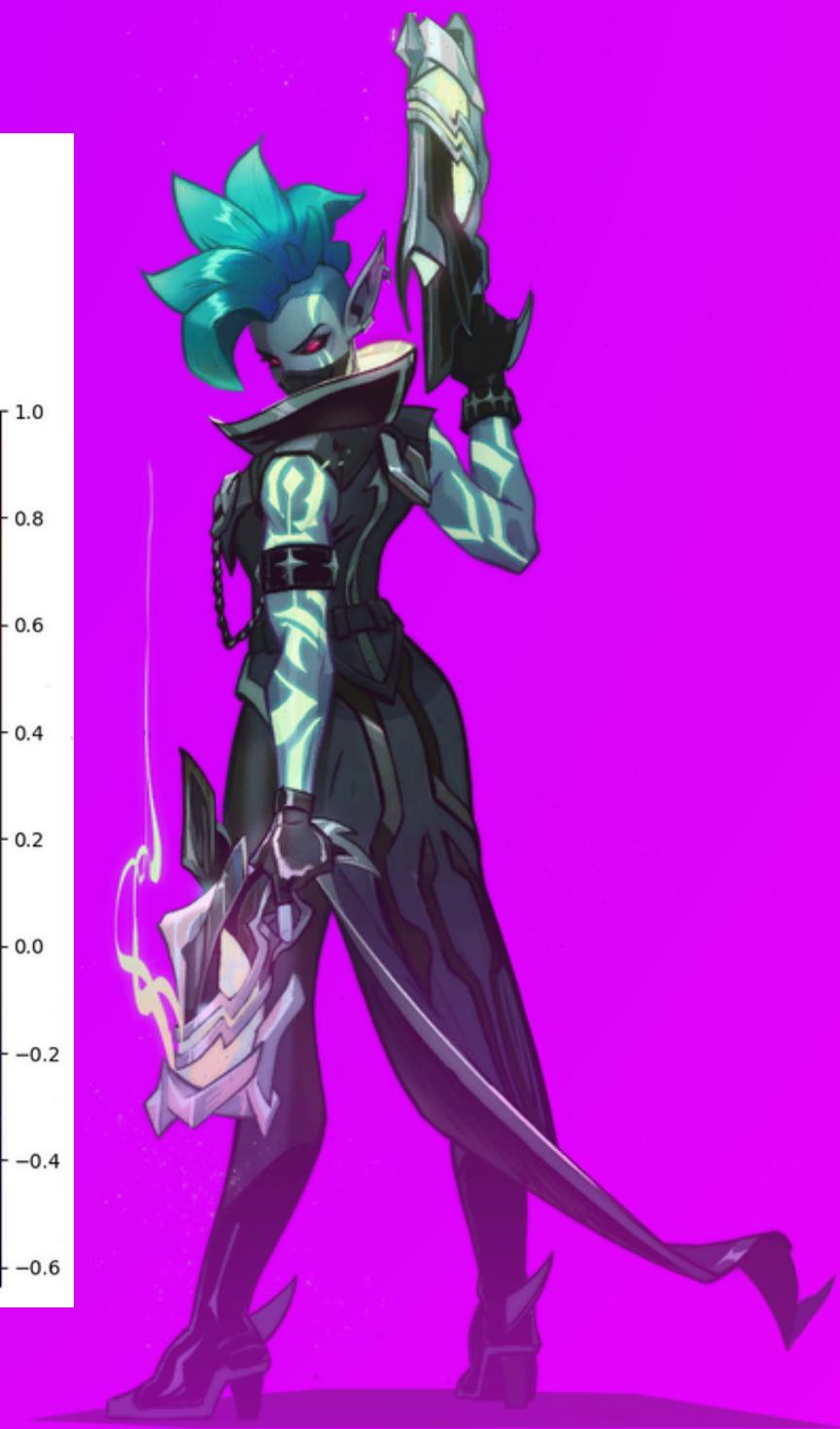
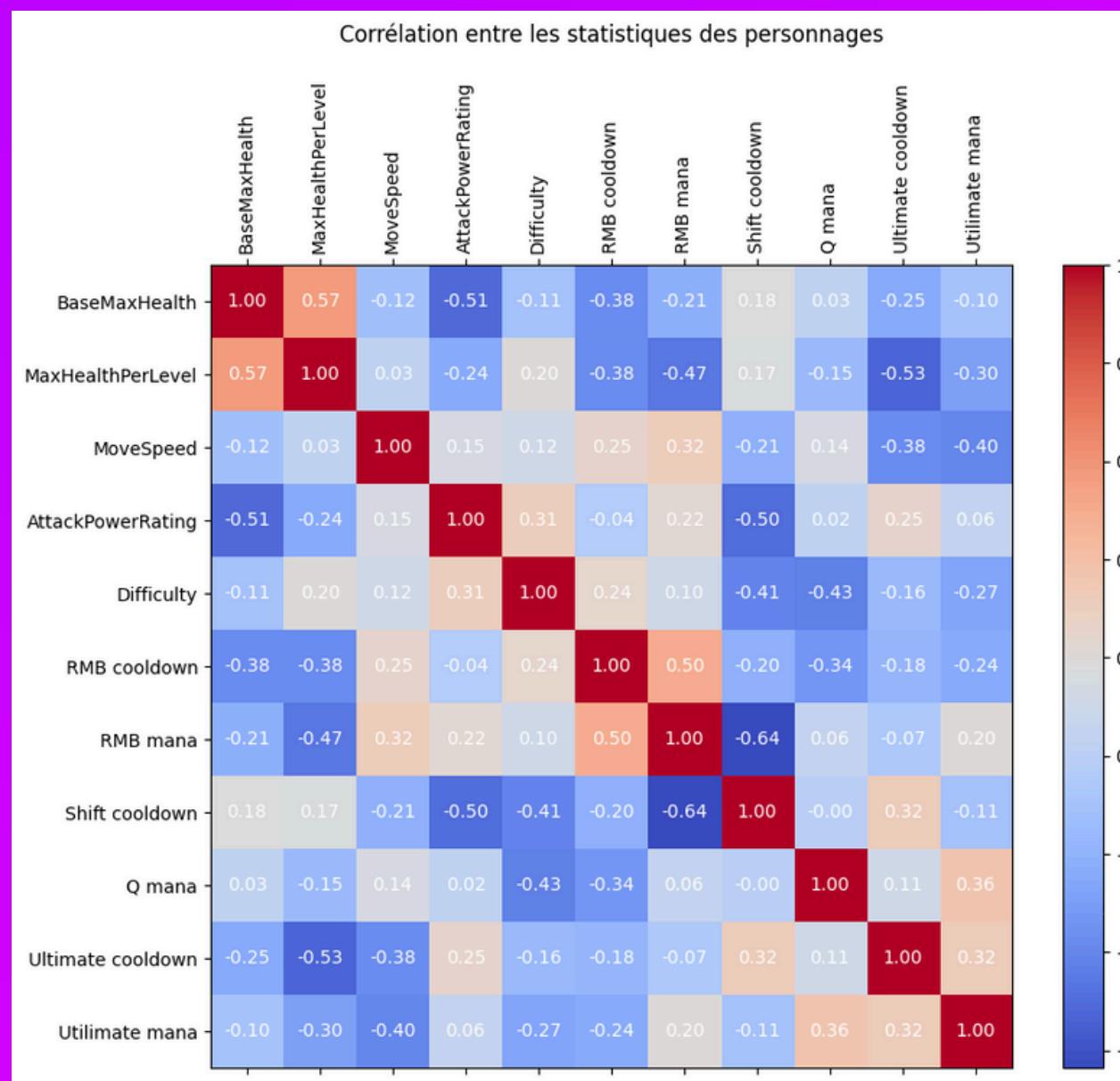
Créer nous-même



Graphiques de distributions:



Graphiques de corrélation :





Méthodologie

Pondération en fonction de :

Statistiques équipement

Statistiques chasseur

Passif équipement

Classe/Type chasseur

Exemples de pondérations :

Les mages ont besoins de :

- Puissance
- Mana

Mais pas de :

- Vitesse
- Santé



```
elif champion["Type"] == "Mage":  
    pondérations["vitesse"] -= 0.2  
    pondérations["santé"] -= 0.4  
    pondérations["puissance"] += 0.4  
    pondérations["mana"] += 1.4
```

Démonstration



Analyse

Comparaison
avec les builds
les plus
populaires :



50%



Forces :

Le modèle arrive à faire des prédictions correctes et cohérentes

Faiblesses :

Seulement 50% de prédictions parfaites

Prédictions difficiles faces aux cas particuliers



Améliorations possibles :

Amélioration de la pondération
en entraînant le modèle grâce
à la liste des builds parfait

Meilleure analyse des passifs



Conclusion

Il est bien possible de prédire les meilleures équipements pour chaque chasseurs de Supervive grâce à un modèle statistique

