Note sur le Cours d' Automatique de K.J. Astrom

QUADRAT Quentin

2février 2006

Table des matières

1	Formule de Taylor	3				
2	Linéarisation 2.1 Résolution de système d'equa diff avec Scilab	3				
3	Systèmes linéaires temps invariant 3.1 Exercice 1 de linéarisation	44 4 4 5 5				
4	Modèle d'entrée-sortie 4.1 Réponse impulsionelle	5 6 6 6				
5	Pôles et zéros	6				
6	Contrôlabilité – observabilité 6.1 Contrôlabilité	7 7 7				
7	Forme diagonale					
8	Contrôleur 8.1 Scilab	8				
9	Observateur 9.1 Scilab	8				
10	Passer d'une fonction de transfert à un système d'états directement observable 10.1 Exercice 1	9 9				
11	Passer d'une fonction de transfert à un système d'états directement contrôlable 11.1 Exercice 1	10				
12	Nyquist 12.1 Theoreme	10 10 10 10 11				
13	Equation de la programmation dynamique	11				
14	Pontriagyn 14.1 Exercice 1	12 12 13 13 14				

15 Application Scicos, SynDEx	14
16 Etude complte d'un pendule invers sur un chariot	15
16.1 Le modle	15
16.1.1 Les nergies	15

1 Formule de Taylor

Formule de Taylor avec un paramètre $x = x_0 + \delta x$:

$$f(x) = \sum_{n>0} \left(\frac{f^{(n)}(x_0)(x - x_0)^n}{n!} \right)$$

Formule de Taylor dans le cas vectoriel :

$$f(x,y) = f(x_0, y_0) + (f'_x(x_0, y_0)(x - x_0) + f'_y(x_0, y_0)(y - y_0))$$

+
$$\frac{1}{2} (f''_x(x_0, y_0)(x - x_0)^2 + f''_y(x_0, y_0)(y - y_0)^2 + f''_{x,y}(x_0, y_0)(x - x_0)(y - y_0))$$

2 Linéarisation

Exemple de linéarisation de l'équation du mouvement d'un pendule inversé (conditions initiales nulles) :

$$\begin{aligned} \dot{x_1} &= x_2 \\ \dot{x_2} &= \frac{mgl}{I} \sin x_1 + \frac{ml}{I} u \cos x_2 \end{aligned}$$

On peut écrire $\dot{x_2} = f(x_1, x_2, u)$. Grâce à la formule de Taylor :

$$\dot{x_2} \simeq f(0,0,0) + \delta x_1 f'_{x_1}(0,0,0) + \delta x_2 f'_{x_2}(0,0,0) + \delta u f'_{u}(0,0,0)$$

Ce qui donne:

$$\delta \dot{x_2} = \dot{x_2} \simeq 0 + \delta x_1 \left(\frac{mgl}{J} \cos 0 - \frac{ml}{J} 0 \sin 0 \right) + \delta u \left(\frac{ml}{J} \cos 0 \right)$$

Ce qui donne :

$$\delta \dot{x_2} \simeq \delta x_1 \left(\frac{mgl}{J}\right) + \delta u \left(\frac{ml}{J}\right)$$

De même on a:

$$\delta \dot{x_1} = \delta x_2$$

Finalement, on obtient le systeme suivant 1 :

$$\delta \dot{x_1} = \delta x_2$$

$$\delta \dot{x_2} = \delta x_1 \left(\frac{mgl}{J}\right) + \delta u \left(\frac{ml}{J}\right)$$

$$\delta y = \delta x_1$$

Ou bien sous la forme matricielle :

$$\begin{split} \delta \dot{x} &= \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ \frac{mgl}{J} & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \delta x_1 \\ \delta x_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{ml}{J} \end{bmatrix} \delta u \\ \delta y &= \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \delta x_1 \\ \delta x_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \end{bmatrix} \delta u \end{split}$$

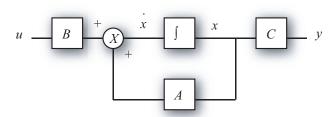


Fig. 1 – u est l'entrée, y la sortie, x l'état (ou mémoire)

En changeant de notation $\delta x \to x, \delta u \to u, \delta y \to y$, le système s'écrit bien sous la forme (cf. block diagramme 1) :

$$\frac{dx}{dt} = Ax + Bu$$
$$y = Cx + Du$$

Avec A une matrice $n \times n$, B une matrice $n \times p$, C une matrice $q \times n$, et D une matrice $q \times p$. Une propriété amusante : on peut emboiter les 4 matrices.

	0	1	0
	$\frac{mgl}{J}$	0	$\frac{ml}{J}$
Ì	1	0	0

2.1 Résolution de système d'equa diff avec Scilab

```
function xprim=f(t, x)
xprim(1)=x(2);
xprim(2)=(m*g*1)/j*x(1) + (m*1)/j*sin(100*t);
endfunction

m=10; g=10; l=1; j=10; x1_0=0.1; x2_0=0.;
t0=0; tmax=0.1; dt=0.001; t=t0:dt:tmax;

pendule=ode([x1_0;x2_0], t0, t, f);
```

3 Systèmes linéaires temps invariant

3.1 Exercice 1 de linéarisation

Soit $\dot{x} = 2x$, sachant $x(0) = x_0$. Que vaut x(t)? Solution :

$$x(t) = a e^{2t}$$

$$\dot{x}(t) = 2a \ e^{2t}$$

Pour trouver a, on utilise la condition initiale de l'énnoncé, soit :

$$x(0) = a = x_0$$

3.2 Exercice 2 de linéarisation

Soit $\dot{x} = 2x + u$, sachant $x(0) = x_0$. Que vaut x(t)?

Solution:

Pour u = 0 on $a: x(t) = a(t) e^{2t}$

En derivant on a:

$$\dot{x}(t) = 2a e^{2t} + \dot{a}(t) e^{2t} = 2x(t) + u(t) = 2a(t) e^{2t} + u(t)$$

En se simplifiant :

$$\dot{a}(t) = u(t) \; e^{2t}$$

D'où:

$$a(t) = \int_0^t u(s) e^{-2s} ds + a_0$$

$$x(t) = a_0 e^{2t} + \int_0^t u(s)(e^{2(t-s)}ds)$$

En utilisant la condition initiale de l'énnoncé, on a :

$$x(0) = x_0 = a_0$$

Finalement:

$$x(t) = x_0 e^{2t} + \int_0^t u(s) e^{2(t-s)} ds$$

3.3 Une démonstration sur les exp de matrices

Montrons que si A est diagonalisable, nous avons : $e^{At}=Pe^{\Lambda t}P^{-1}$ Soit A diagonalisable, alors A s'écrit sous la forme : $A=P\Lambda P^{-1}$ On rappelle que : $A^n=P\Lambda^nP^{-1}$ D'où :

$$e^{A} = \sum_{n \ge 0} \frac{A^{n}}{n!}$$

$$e^{A} = \sum_{n \ge 0} \frac{P\Lambda^{n}P^{-1}}{n!}$$

$$e^{A} = P\left(\sum_{n \ge 0} \frac{\Lambda^{n}}{n!}\right) P^{-1}$$

$$e^{A} = Pe^{\Lambda}P^{-1}$$

3.4 Scilab et les exp de matrice

3.5 Exercice 1 sur les exp de matrices

 $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$

Polynôme caractéristique :

 $\begin{vmatrix} -\lambda & 1 \\ 1 & -\lambda \end{vmatrix} = \lambda^2 - 1$

D'où : $A = P\Lambda P^{-1}$ avec :

 $\Lambda = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$

Puisque Λ est diagonale on écrire :

$$e^{\Lambda t} = e^{\begin{bmatrix} t & 0 \\ 0 & -t \end{bmatrix}} = \begin{bmatrix} e^t & 0 \\ 0 & e^{-t} \end{bmatrix}$$

3.6 Exercice 2 sur les exp de matrices

Soit:

$$A = \begin{bmatrix} \alpha & 1 & 0 \\ 0 & \alpha & 1 \\ 0 & 0 & \alpha \end{bmatrix}$$

Montrer que:

$$e^{At} = \begin{bmatrix} e^{\alpha t} & te^{\alpha t} & t^2 e^{\alpha t} \\ 0 & e^{\alpha t} & te^{\alpha t} \\ 0 & 0 & e^{\alpha t} \end{bmatrix}$$

On calcule :

$$I + At + \frac{1}{2}(At)^2 + \frac{1}{3!}(At)^3 = \begin{bmatrix} 1 + \alpha t + \frac{\alpha^2 t^2}{2} + \frac{\alpha^3 t^3}{6} & t + \alpha t^2 + \frac{1}{2}\alpha^2 t^3 & \frac{1}{2}(t^2 + \alpha t^3) \\ 0 & 1 + \alpha t + \frac{\alpha^2 t^2}{2} + \frac{\alpha^3 t^3}{6} & t + \alpha t^2 + \frac{1}{2}\alpha^2 t^3 \\ 0 & 0 & 1 + \alpha t + \frac{\alpha^2 t^2}{2} + \frac{\alpha^3 t^3}{6} \end{bmatrix}$$

Finalement:

$$e^{At} = \begin{bmatrix} e^{\alpha t} & te^{\alpha t} & t^2 e^{\alpha t} \\ 0 & e^{\alpha t} & te^{\alpha t} \\ 0 & 0 & e^{\alpha t} \end{bmatrix}$$

4 Modèle d'entrée-sortie

4.1 Réponse impulsionelle

Trouver la réponse impulsionelle $y(t) = \int_0^t g(t-s)u(s)ds$ du système 1. Condition initiale : x(0) = 0.

$$y(t) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix} \int_0^t e^{\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ \frac{mgl}{J} & 0 \end{bmatrix}(t-s)} \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{ml}{J} \end{bmatrix} u(s) ds$$
$$= \int_0^t \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix} e^{\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ \frac{mgl}{J} & 0 \end{bmatrix}(t-s)} \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{ml}{J} \end{bmatrix} u(s) ds$$

Donc finalement on en déduit :

$$g(t) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix} e^{t} \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ \frac{mgl}{J} & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{ml}{J} \end{bmatrix}$$

4.2Transformée de Laplace et fonction de transfert

Trouver la fonction de transert Y(s) = G(s)U(s) de la réponse impulsionelle $y(t) = \int_0^t g(t-s)u(s)ds$ et en déduire la stabilité du système.

On rappelle le système 1 (avec $\frac{ml}{J} = \frac{mgl}{J} = 1$ pour faire simple) et $x_1(0) = 0$ et $x_2(0) = 0$:

$$\dot{x_1} = x_2 \tag{1}$$

$$\dot{x_2} = x_1 + u \tag{2}$$

$$y = x_1 \tag{3}$$

$$\mathcal{L}(x_2) = X_2(s) = \int_0^\infty e^{-st} x_2 ds$$

$$\mathcal{L}(\dot{x_2}) = sX_2(s) - x_2(0)$$

$$\mathcal{L}(\dot{x_1}) = sX_1(s)$$

De (2) on a : $sX_1(s) = X_2(s)$

De (3) on a : $sX_2(s) = X_1(s) + U(s)$

De (1) on a : $Y(s) = X_1(s)$

D'où : $s^2X_1 = sX_2 = X_1 + U$ puis $X_1(s^2 - 1) = U$

Finalement:

$$Y = X_1 = \frac{U}{s^2 - 1}$$

et donc, la fonction de transfert s'écrit :

$$G = \frac{Y}{U} = \frac{1}{s^2 - 1}$$

En regardant les pôles (1 et -1) on en déduit que le système est instable.

4.3 Transformée de Laplace de la dérivée

Montrons que $\mathcal{L}\frac{\delta f}{\delta t}=s\mathcal{L}f-f(0)$ Par une IPP, on pose $u=e^{-st}$ d'où $u'=-se^{-st}$ ainsi que : v'=f'(t) d'où v=f

$$\left[e^{-st}f(t)\right]_0^\infty + s \int_0^\infty f e^{-st} dt$$

Finalement:

$$\mathcal{L}\frac{\delta f}{\delta t} = s\mathcal{L}f - f(0)$$

Transformée de Laplace de l'intgrale

Montrons que $\mathcal{L} \int_0^t f(\tau) d\tau = \frac{1}{s} \mathcal{L} f$ Par une IPP, on pose $u = \int_0^t f(\tau) d\tau$ d'où u' = f ainsi que : $v' = e^{-st}$ d'où $v = -\frac{1}{s} e^{-st}$

Donc:

$$\left[-\frac{1}{s}e^{-st}\int_0^t f(\tau)d\tau\right]_0^\infty + \frac{1}{s}\int_0^\infty e^{-st}f(t)dt$$

Finalement:

$$\mathcal{L} \int_0^t f(\tau) d\tau = \frac{1}{s} \mathcal{L} f$$

5 Pôles et zéros

Montrons que la fonction de transfert G(s) d'une LTI s'écrit : $G(s) = C(sI - A)^{-1}B$ On part du système suivant (avec pour hypothèse x(0) = 0):

$$\dot{x} = Ax + Bu$$

$$y = Cx$$

Par transformées de Laplace :

$$sX - x(0) = Ax + Bu$$
$$y = Cx$$

D'où:

$$(sI - A)X = BU$$
$$X = (sI - A)^{-1}BU$$
$$Y = C(sI - A)^{-1}BU$$

Finalement la fonction de transfert :

$$G = \frac{Y}{II} = C(sI - A)^{-1}B$$

6 Contrôlabilité – observabilité

6.1 Contrôlabilité

Le système peut être transféré de tout état vers tout autre autre état ssi la matrice de controlabilité W_c est de rang plein.

$$W_c = \begin{bmatrix} B & AB & \dots & AB^{n-1} \end{bmatrix}$$

Dans le cas du pendule inversé (avec $\frac{mgl}{I} = \frac{ml}{I} = 1$) :

$$W_c = \begin{bmatrix} B & AB \end{bmatrix}$$

Calculons:

$$B = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$
$$AB = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Donc:

$$W_c = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Comme le rang de W_c est 2. Le système est contrôlable.

6.2 Observabilité

L'état peut être calculé à partir de la sortie si la matrice d'observabilté W_o est de rang plein.

$$W_o = \begin{bmatrix} C \\ CA \\ \vdots \\ CA^{n-1} \end{bmatrix}$$

Dans le cas du pendule inversé :

$$W_o = \begin{bmatrix} C \\ CA \end{bmatrix}$$

Calculons:

$$C = \begin{bmatrix} 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$CA = \begin{bmatrix} 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Donc:

$$W_o = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Comme le rang de W_o vaut 2. Le système est observable.

7 Forme diagonale

Rappel : la fonction de transfert du pendule inversé $G(s)=\frac{1}{s^2-1}$ Elle s'écrit aussi :

$$G = \frac{1}{(s-1)(s+1)} = \frac{a}{s-1} + \frac{b}{s+1}$$

Avec : a = 1/2 et b = -1/2.

8 Contrôleur

La forme compagnon peut être obtenue (en évitant les changements de bases) grâce à : xxx FAURE xxx

Par un changement de base z = Fx, d'où : $z = f_1x_1 + f_2x_2$, d'où :

$$\dot{z} = FAF^{-1}z + TBu = Az + Bu$$

$$\begin{split} \dot{z} &= (A+BF)x + Bu \\ &= \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} f_1 & f_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1+f_1 & f_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \end{split}$$

On voudrait que le polynôme caractéristique ai les pôles -2 et -2 à savoir qu'il s'ecrive sous la forme :

$$(s+2)^2 = s^2 + 4s + 4 = -s(f_2 - s) - 1 - f_1 = s^2 - sf_2 - 1 - f_2$$

On en deduit $f_1 = -5$ et $f_2 = -4$.

Done

8.1 Scilab

```
sl=syslin('c', [0, 1; -10, -10], [0; 10], [1, 0]);
t=0:0.05:20;
a=csim("step",t,sl);
plot(a);

deff('u=input(t)','u=sin(t)')
t=0:0.05:20;
a = csim(input,t,sl)
```

9 Observateur

Soit:

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}, C = \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix}$$

On calcule:

$$A - KC = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} k_1 \\ k_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -k_1 & 1 \\ 1 - k_2 & 0 \end{bmatrix}$$

Le polynôme caractéristique de A-KC s'écrit :

$$P(\lambda) = (k_1 + \lambda)\lambda - 1 + k_2 = \lambda^2 + \lambda k_1 - 1 + k_2$$

On veut que P soit de la forme $(\lambda + 10)^2 = \lambda^2 + 20\lambda + 100$. On a donc : $k_1 = 20$ et $k_2 = 101$. On réutilise l'expression de U = FX + v avec $f_1 = 4$ et $f_2 = 5$ (cf. section précédente). D'où :

$$\dot{X} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_2 \\ x_1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \left(\begin{bmatrix} -5 & -4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{x_1} \\ \hat{x_2} \end{bmatrix} + v \right)
\dot{\hat{X}} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_2 \\ x_1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 20 \\ 101 \end{bmatrix} (x_1 - \hat{x_1}) + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \left(\begin{bmatrix} -5 & -4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{x_1} \\ \hat{x_2} \end{bmatrix} + v \right)
y = \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$$

Matriciellement l'observateur est :

$$\begin{bmatrix} X \\ \hat{X} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -5 & -4 \\ 20 & 0 & -20 & 1 \\ 101 & 0 & -106 & -4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \hat{x_1} \\ \hat{x_2} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} v$$
$$y = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \hat{x_1} \\ x_2 \\ \hat{x_1} \\ \hat{x_2} \end{bmatrix}$$

XXXX calculer $\dot{\tilde{X}}$

9.1Scilab

```
sl=syslin('c', [0, 1, 0, 0; 1, 0, -5, -4; 20, 0, -20, 1; 101, 0, -106, -4],
               [0; 16/5; 0; 16/5], [1, 0, 0, 0]);
t=0:0.05:20;
a=csim("step", t, sl);
plot(a);
nyquist(sl, 0.01, 100);
```

Passer d'une fonction de transfert à un système d'états directement 10 observable

10.1 Exercice 1

Soit:

 $Y(s) = \frac{s-1}{s^2 + 2}U(s)$

On le réecrit différemment :

 $\frac{(s^2+2)}{s-1}Y = U$

On pose:

 $X_1 = \frac{sY}{D}$ et $X_2 = \frac{Y}{D}$

On obtient les égalités suivantes :

 $sX_2 = X_1$

 $sX_1 + 2X_2 = U$

Soit:

 $sX_2 = -2X_2 + U$ $sX_1 = X_1$ $Y = X_1 - X_2$

On obtient les matrices :

 $A = \begin{bmatrix} 0 & -2 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \ B = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \ C = \begin{bmatrix} 1 & -1 \end{bmatrix}$

10.2 Exercice 2

Soit:

 $Y(s) = \frac{s+1}{s^3 + s^2 + 1}U(s)$

On le réecrit différemment :

 $\frac{s+1}{s^3 + s^2 + 1}Y = U$

On pose:

 $X_1 = \frac{s^2 Y}{D}$ et $X_2 = \frac{s Y}{D}$ et $X_3 = \frac{Y}{D}$

On a:

 $U = sX_1 + X_1 + X_3$ $X_1 = sX_2$

 $X_2 = sX_3$

 $Y = X_2 + X_3$

D'où:

$$sX_1 = -X_1 -X_3 + U$$

 $sX_2 = X_1 SX_3 = X_2 X_2 Y = X_2 + X_3$

Finalement, on obtient les matrices:

$$A = \begin{bmatrix} -1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}, \ B = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \ C = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

11 Passer d'une fonction de transfert à un système d'états directement contrôlable

11.1 Exercice 1

Soit:

$$Y(s) = \frac{s+1}{s^2+1}U(s)$$

On le réecrit différemment :

$$(s^2 + 1)Y = (s+1)U$$

Y observe X_1 , d'où : $Y = X_1$ On le réecrit différemment :

$$s^2 X_1 + X_1 = sU + U$$

On pose:

$$sX_1 = \frac{-1}{s}X_1 + U + \frac{1}{s}U = U + \frac{1}{s}(U - X_1)$$

Puis:

$$X_2 = \frac{1}{s}(U - X_1)$$

D'où le système :

$$\begin{array}{lll} sX_1 = & X_2 & +U \\ sX_2 = & -X_1 & +U \\ Y = & X_1 & \end{array}$$

Finalement, on obtient les matrices:

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, C = \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix}$$

12 Nyquist

12.1 Theoreme

Le diagrame de Nyquist permet de determiner graphiquement si un systeme est stable.

Un modele est stable si le point de coordonnees (-1, 0) est entoure dans le sens direct un nombre de fois égal au nombre de poles instables de la fonction de transfert.

Plus la courbe passe pres du point -1 moins le modele est stable par rapport aux erreurs de modelisations.

12.2 Scilab et diagramme de Nyquist

```
s=poly(0,'s');
h=syslin('c',1/(s^2+s+1))
nyquist(h,0.01,100);

t=0:0.05:20;
a=csim("step",t,h);
plot(a);
```

12.3 Tracer à la main un diagramme de Nyquist

Soit la fonction de transfert $G(s) = \frac{1}{s+1}$

$$G(i\omega) = \frac{1}{1+i\omega} = \frac{1-i\omega}{1+\omega^2} = x(\omega) + iy(\omega)$$

Avec : $x = 1/(1 + \omega^2)$ et $y = -1/(1 + \omega^2)$ En mettant $y/x = -\omega$ on a : $x = x^2 + y^2$

Ou equivalent :

$$(x - 1/2)^2 + y^2 = 1/4$$

C'est l'équation du cercle de coordonnées (1/2,0) et de rayon 1/2.

12.4 Exemple

```
s=poly(0,'s');
 slin=(s+1)/(s^2+5*s+1-0.001*s^5);
 Plant=syslin('c',slin);
 t=0:0.1:50;
 a=csim('step',t,Plant);
 plot(a);
// poles et zeros
plzr(Plant);
//
// PID
//
// k: gain
// Ti: proportionnelle integrale
// Td: proportionnelle derivee
k=10; Ti=0.1; Td=0;
// controleur
con=k+1/(Ti*s)+s*Td;
//boucle fermee
bf=con*slin/(1+con*slin);
bflin=syslin('c',bf);
aa=csim('step',t,bflin);
plot(aa);
//nyquist
h=syslin('c',con*slin);
nyquist(h, 0.03,10);
En conclusion: XXX
```

Ell colletusion . AAA

Donc:

13 Equation de la programmation dynamique

On prend l'exemple de barrage où a(t) est l'apport d'eau dans le barrage. La quantité d'eau est x(t). Le barrage écoule u(t) d'eau (cf. Fig 2).

On cherche à maximiser $\sum_{n=0}^{N} E_t$ où l'énergie $E_t = h(x_t)u_t$.

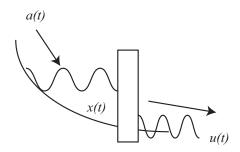


Fig. $2 - a_t$ l'apport, x_t le stock (ou quantité), u_t ce qui découle

A l'instant t+1 la quantité d'eau est : x(t+1)=x(t)+a(t)-u(t). On calcule la Fonction Valeur (ou Fonction de Bellman) à l'instant t :

$$V(x,t) = Max \left\{ \sum_{n=t}^{N} E_t \mid X_t = x \right\}$$

On veut écrire V(x,t) en fonction de V(x,t+1). Pour cela, on prend une décision u et x sur 1 période. On connait le coût instantané, c'est : h(x)u. A l'instant t+1, j'arrive à l'état : V(x,t+1)=x+a(t)+u. Par hypothèse de récurrence, on connait le coût jusqu'à la fin : c'est V(t+1). On résume ceci par le diagramme suivant (Fig. 3).

$$V(x,t) = Max \{h(x)u + V(x + a(t) + u, t + 1)\}$$

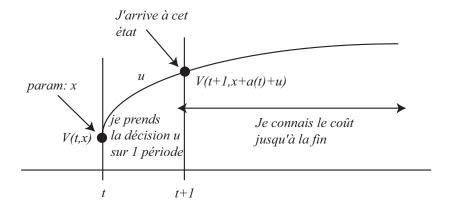


Fig. 3 – Principe de la prog dyna : faire une récurrence du futur vers le passé

14 Pontriagyn

On cherche à minimiser f(x) sachant $g_1(x) = 0, g_2(x) = 0$.

Si j'ai des contraintes, je dualise le système en utilisant le lagrangien. Sinon j'intégre les données directement. Pour dualiser, il faut resoudre le système d'equation aux derivees partielles du Lagrangien egales a 0. On rappelle que la formule du Lagrangien $\mathcal{L}(x,\lambda)$ vaut :

$$\mathcal{L}(x_1,\ldots,x_n,\lambda_1,\ldots,\lambda_n)=f(x_1,\ldots,x_n)+\lambda_1g_1(x_1,\ldots,x_n)+\ldots+\lambda_ng_n(x_1,\ldots,x_n).$$

Donc le systeme a resoudre est :

$$\frac{\delta \mathcal{L}}{\delta x_i} = 0$$

$$\frac{\delta \mathcal{L}}{\delta \lambda_i} = 0 \Rightarrow g_i(x) = 0$$

14.1 Exercice 1

Minimiser $x_1^2 + x_2^2$ sachant $x_1 + x_2 = 1$ Le Lagrangien vaut :

$$\mathcal{L}(x,\lambda) = f(x) + \lambda g(x)$$

$$\mathcal{L}(x,\lambda) = x_1^2 + x_2^2 + \lambda(x_1 + x_2 - 1)$$

Le systeme a resoudre est :

$$\begin{split} \frac{\delta \mathcal{L}}{\delta x_1} &= 0 \Rightarrow 2x_1 + \lambda = 0 \Rightarrow x_1 = -\lambda/2 \\ \frac{\delta \mathcal{L}}{\delta x_2} &= 0 \Rightarrow 2x_2 + \lambda = 0 \Rightarrow x_2 = -\lambda/2 \\ \frac{\delta \mathcal{L}}{\delta \lambda} &= 0 \Rightarrow x_1 + x_2 - 1 = 0 \Rightarrow -\lambda - 1 = 0 \end{split}$$

Finalement on a : $\lambda = -1, x_1 = 1/2, x_2 = 1/2$.

14.2 Exercice 2

Minimiser $\int_0^1 (x(t)^2 + u(t)^2) dt$ sachant $\dot{x(t)} = u(t)$ Par definition, le Lagrangien vaut (C est le contour):

$$\mathcal{L}(x, u, \lambda) = \int_0^T \left(C(x, u) + \lambda (\dot{x} - f(x, u)) dt \right)$$

Avec, dans notre cas : $C(x, u) = x^2 + u^2$ et $f(x, u) = \dot{x} - u$. On calcule : $\mathcal{L}(x + \delta x, u + \delta u, \lambda + \delta \lambda) - \mathcal{L}(x, u, \lambda)$

$$= \int_0^T \left(x + \delta x \right)^2 + (u + \delta u)^2 + (\lambda + \delta \lambda)(x + \delta x - u - \delta u) - (x^2 + u^2 + \lambda(\dot{x} - u)) dt$$
$$= \int_0^T \left(2x \delta x + 2u \delta u + \delta \lambda(\dot{x} - u) + \lambda(\dot{\delta x} - \delta u) \right) dt$$

$$= \int_0^T \left((\delta x 2x + \lambda \dot{\delta x}) + (2u - \lambda) \delta u + (\dot{x} - u) \delta \lambda \right) dt$$

On integre par partie $\int_0^T \delta x 2x + \lambda \dot{\delta x}$, et on obtient :

$$\int_0^T \left(\delta x 2x - \dot{\lambda} \delta x \right) dt + \left[\lambda \delta \lambda \right]_0^T = \lambda(T) \delta x(T) - \lambda(0) \delta x(0) = \int_0^T \left((2x - \dot{\lambda}) \delta x \right) dt$$

Donc:

$$= \int_0^T \left((2x - \dot{\lambda}) \delta x + (2u - \lambda) \delta u + (\dot{x} - u) \delta \lambda \right) dt$$

On veut que pour tout $\delta x, \delta u, \delta \lambda$ soit egale a zero. Donc on obtient le systeme suivant :

$$\dot{x} - u = 0$$
$$2u - \lambda = 0$$
$$2x - \dot{\lambda} = 0$$

14.3 Exercice 3

Minimiser $\int_0^T ((x^2+u^2)) dt + (x(t))^2$ sacahant $\dot{x}=x+u$. On rappelle : $C=x^2+u^2$ et f=x+u

$$\begin{split} \int_0^T &= \left((x + \delta x)^2 + (u + \delta u)^2 + (\lambda + \delta \lambda)(\dot{x} + \dot{\delta x} - x - \delta x - u - \delta u) - x^2 - u^2 - \lambda(\dot{x} - x - u) \right) dt + 2x(T)\delta x(T) \\ &= \int_0^T \left(2x\delta x + 2u\delta u + \lambda \dot{\delta x} - \lambda \delta x - \lambda \delta u + \delta \lambda(\dot{x} - x - u) \right) dt + 2x(T)\delta x(T) \end{split}$$

Apres l'IPP:

$$= \int_0^T \left((2x - \lambda - \dot{\lambda}) \delta x + (2u - \lambda) \delta u + (\dot{x} - x - u) \delta \lambda \right) dt + (2x(T) + \lambda(T)) \delta x(T)$$

Finalement on a le systeme :

$$2x - \lambda - \dot{\lambda} = 0$$
$$2u - \lambda = 0$$
$$\dot{x} - x - u = 0$$
$$\lambda(T) = -2x(T)$$

14.4 Exercice 4

Sachant x(0) = 0 et x(1) = 1 on veut : $Min_{x(.)} \left\{ J(x) = \int_0^T (x^2 + \dot{x}^2) dt \right\}$

$$\delta J = J(x + \delta x) - J(x)$$

$$= \int_0^T \left((x + \delta x)^2 + (\dot{x} + \dot{\delta x})^2 \right) dt$$

$$= \int_0^T \left(2x \delta x + 2\dot{x} \dot{\delta x} \right) dt$$

Aprés intégration par partie :

$$\left[\dot{x}\delta x\right]_{0}^{1}+\int_{0}^{1}\left(-2\ddot{x}\delta x+2x\delta x\right)dt$$

A cause de la classe de fonctions que l'on prend (x(0) = 0 et x(1) = 1) toutes les fonctions vérifient cette propriété : elles passent par ces 2 points.

Donc: $\dot{x}(1)\delta x(1) - \dot{x}\delta x(0) = 0.$

Pour tout $\delta x(.)$, δJ doit valoir 0. D'où : $2x - 2\ddot{x} = 0$

Pour trouver les solutions de cette équation diff du deuxième ordre ce fait en deux temps :

- La solution est du type (sans la constante) est : $e^{\lambda t}$. D'où : $-\lambda e^{\lambda t} + \lambda e^{\lambda t} = 0$ Ce qui ce simplifie par $-\lambda^2 + 1 = 0$
- La solution est du type avec la constante est : $Ae^{\lambda t} + Be^{\lambda t}$

Pour t = 0 on a : A = -B.

Pour t = 1 on a : $Ae^1 + Be^{-1} = 1$

On en déduit A et B.

14.5 Rappel sur comment faire une IPP

$$\int_{a}^{b} f g = [fG]_{a}^{b} - \int_{a}^{b} \dot{f}G$$

$$\downarrow \qquad \qquad \dot{f}$$

Dans le cas de l'exercice 14.4 on a :

$$\int_{0}^{1} \dot{x} \dot{\delta x} = [\dot{x}\delta x]_{0}^{1} - \int_{0}^{1} \ddot{x}\delta x$$

$$\ddot{x}$$

15 Application Scicos, SynDEx

Une voiture V_2 de position $x_2(t)$ suit une autre V_1 de position $x_1(t)$ et essaie de garder une distance l entre elles. La voiture V_1 accélère ou ralentit aléatoirement. Les sorties $y_1(t)$ et $y_2(t)$ sont respectivement la vitesse de V_1 et la distance entre les deux voitures. La voiture V_2 contrôle l'accélération de V_1 .

On a le systme suivant :

$$\ddot{x_1} = k_1 u$$
 $\ddot{x_2} = k_2 (x_1 - x_2 - l)$
 $y_1 = \ddot{x_1}$
 $y_2 = x_1 - x_2 - l$

Pour simplifier le système on fait un changement de variable : $z = x_2 + l$, puis on renomme z en x_2 . On obtient alors le système suivant :

$$\ddot{x_1} = k_1 u$$
 $\ddot{x_2} = k_2 (x_1 - x_2)$
 $y_1 = \dot{x_1}$
 $y_2 = x_1 - x_2$

16 Etude complte d'un pendule invers sur un chariot

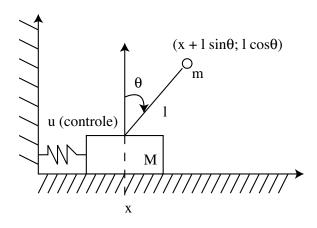


Fig. 4 – Modle

16.1 Le modle

16.1.1 Les nergies

L'nergie cintique du chariot : $\mathcal{E}_c^{chariot} = 1/2M\dot{x}^2.$

L'nergie potentiel du chariot : $\mathcal{E}_p^{chariot} = ux.$

L'nergie cintique du penduke :

 $\mathcal{E}_c^{pendule} = 1/2m((x + \dot{l}sin\theta)^2 + (\dot{lcos}\theta)^2),$

 $= 1/2m(\dot{x}^2 + l^2\dot{\theta} + 2\dot{x}\dot{\theta}lcos\theta.$

L'nergie potentiel du pendule :

 $\mathcal{E}_{p}^{pendule} = mglcos\theta$