



การจัดองค์การคอมพิวเตอร์

Project Overview

31110321 Computer Organization

สำหรับนักศึกษาชั้นปีที่ 3 สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์

ทรงฤทธิ์ กิติศรีวรพันธุ์

songrit@npu.ac.th

สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์
มหาวิทยาลัยนครพนม

Lecture plan

- 1.1 Boolean Logic
- 1.2 Boolean Functions Synthesis
- 1.3 Logic Gates
- 1.4 Hardware Description Language
- 1.5 Hardware Simulation
- 1.6 Multi-Bit Buses
- **1.7 Project Overview**

Project 1

- Given : Nand
- Goal : สร้างเกตต่อไปนี้

Elementary logic gates

- Not
- And
- Or
- Xor
- Mux ←
- DMux ←

16-bit variants

- Not16
- And16 ←
- Or16
- Mux16

Multi-way variants

- Or8Way
- Mux4Way16 ←
- Mux8Way16
- DMux4Way
- DMux8Way

Project 1

- Given : Nand
- Goal : สร้างเกตต่อไปนี้

Elementary logic gates

- ❑ Not
- ❑ And
- ❑ Or
- ❑ Xor
- ❑ Mux ←
- ❑ DMux ←

16-bit variants

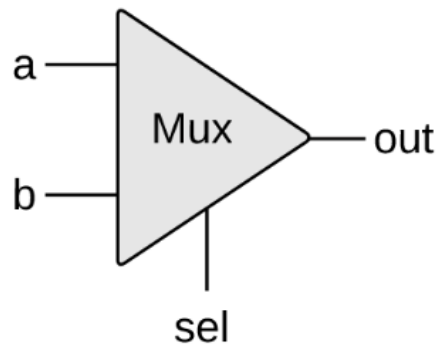
- ❑ Not16
- ❑ And16
- ❑ Or16
- ❑ Mux16

Multi-way variants

- ❑ Or8Way
- ❑ Mux4Way16
- ❑ Mux8Way16
- ❑ DMux4Way
- ❑ DMux8Way

Mux

- Multiplexor



```
if (sel==0)
    out=a
else
    out=b
```

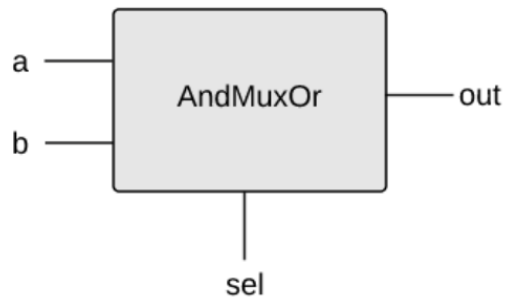
a	b	sel	out
0	0	0	0
0	1	0	0
1	0	0	1
1	1	0	1
0	0	1	0
0	1	1	1
1	0	1	0
1	1	1	1

sel	out
0	a
1	b

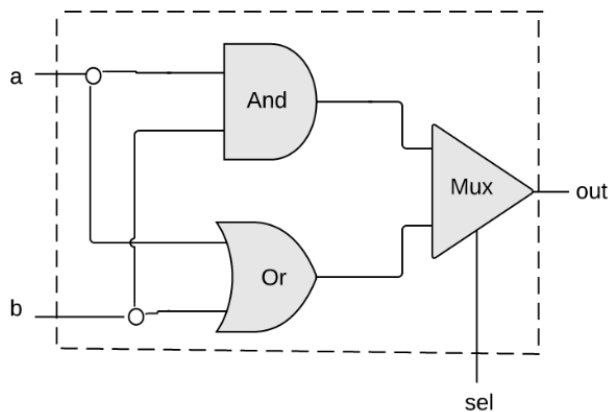
ความหมายเดียวกับ
truth table

- 2-way multiplexor ใช้ sel เลือกข้อมูลทางใดทางหนึ่ง
- ใช้แพร่หลาย:
 - วงจรดิจิทัล
 - การสื่อสารเครือข่ายคอมพิวเตอร์

สร้างเกตที่โปรแกรมได้ด้วย mux



```
if (sel==0)
    out = (a And b)
else
    out = (a Or b)
```



a	b	sel	out
0	0	0	0
0	1	0	0
1	0	0	0
1	1	0	1
0	0	1	0
0	1	1	1
1	0	1	1
1	1	1	1

When sel==0
the gate acts like
an And gate

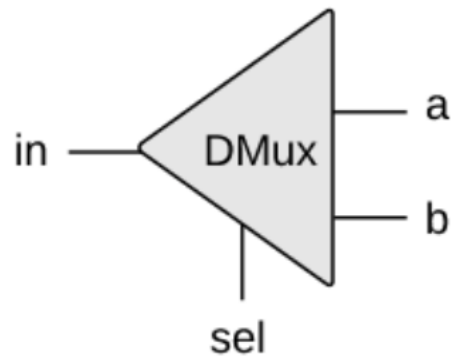
When sel==1
the gate acts like
an Or gate

```
CHIP AndMuxOr {
    IN a, b, sel;
    OUT out;

    PARTS:
    And (a=a, b=b, out=andOut);
    Or  (a=a, b=b, out=orOut);
    Mux (a=andOut, b=orOut, sel=sel, out=out);
}
```

Demux

- Demultiplexor



```
if (sel==0)
    {a,b}={in,0}
else
    {a,b}={0,in}
```

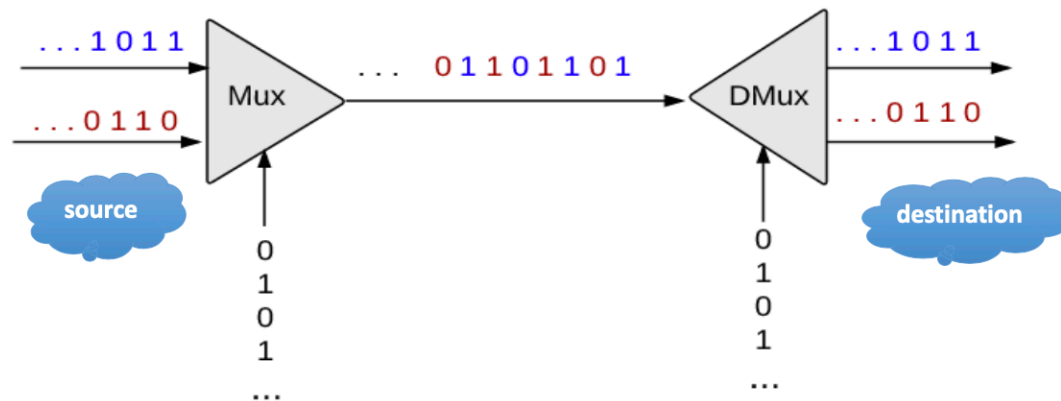
in	sel	a	b
0	0	0	0
0	1	0	0
1	0	1	0
1	1	0	1

- ทำตรงข้าม Mux
- เข้า 1 ออก 2

DMux.hdl

```
CHIP DMux {
    IN in, sel;
    OUT a, b;

    PARTS:
        // Put your code here:
}
```



- มีข้อจำกัดมีสายเส้นเดียว มีข้อมูล 2 ชุด
- เลือกข้อมูลใดข้อมูลหนึ่ง ในหนึ่งเวลา
- sel ต่อกับสวิทช์ใช้เลือกข้อมูล
- sel = 1 เลือก a , sel = 0 เลือก b

Project 1

Elementary logic gates

- ❑ Not
- ❑ And
- ❑ Or
- ❑ Xor
- ❑ Mux
- ❑ DMux

16-bit variants

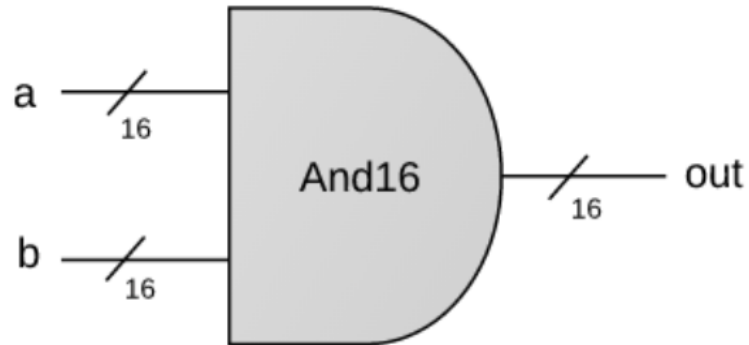
- ❑ Not16
- ❑ And16
- ❑ Or16
- ❑ Mux16



Multi-way variants

- ❑ Or8Way
- ❑ Mux4Way16
- ❑ Mux8Way16
- ❑ DMux4Way
- ❑ DMux8Way

And16



a = 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 0 1 1 1 0 0

b = 0 0 1 0 1 1 0 1 0 0 1 0 1 0 1 0

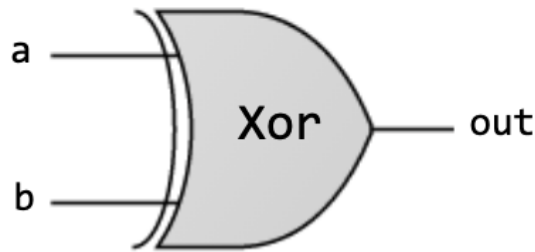
out = 0 0 1 0 1 0 0 1 0 0 0 0 1 0 0 0

```
CHIP And16 {  
    IN a[16], b[16];  
    OUT out[16];  
  
    PARTS:  
    // Put your code here:  
}
```

- ประมวลผลครั้งละ 16 bit
- (ใช้ multi buses)

Demo : Chip building

- Xor



outputs 1 if $a \neq b$

Xor.cmp

a	b	out
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

เมื่อรันโปรแกรม Xor.hdl
ในไดร็กทอรีที่มีไฟล์
Xor.tst และ Xor.cmp
โปรแกรม Hardware
Simulator จะทดสอบการ
ทำงานให้อัตโนมัติ

Xor.hdl

```
CHIP Xor {  
    IN  a, b;  
    OUT out;  
  
    PARTS:  
        // Put your code here.  
}
```

Xor.tst

```
load Xor.hdl,  
output-file Xor.out,  
compare-to Xor.cmp,  
output-list a b out;  
set a 0, set b 0, eval, output;  
set a 0, set b 1, eval, output;  
set a 1, set b 0, eval, output;  
set a 1, set b 1, eval, output;
```

Not16

Chip name: Not16

Inputs: in[16] // a 16-bit pin

Outputs: out[16]

Function: For $i=0..15$ out[i]=Not(in[i]).

And16

Chip name: And16

Inputs: a[16], b[16]

Outputs: out[16]

Function: For $i=0..15$ $out[i]=And(a[i],b[i])$.

Or16

Chip name: Or16

Inputs: a[16], b[16]

Outputs: out[16]

Function: For $i=0..15$ $out[i]=Or(a[i],b[i])$.

Mux16

Chip name: Mux16

Inputs: a[16], b[16], sel

Outputs: out[16]

Function: If sel=0 then for i=0..15 out[i]=a[i]
else for i=0..15 out[i]=b[i].

Multi-way : Or8Way

Chip name: Or8Way

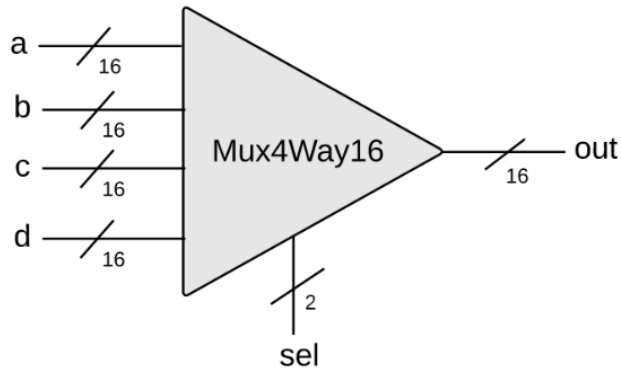
Inputs: in[8]

Outputs: out

Function: out=Or(in[0],in[1],...,in[7]).

16-bit, 4-way multiplexor

- Mux4Way16



sel[1]]	sel[0]	out
0	0	a
0	1	b
1	0	c
1	1	d

- คำใบ้

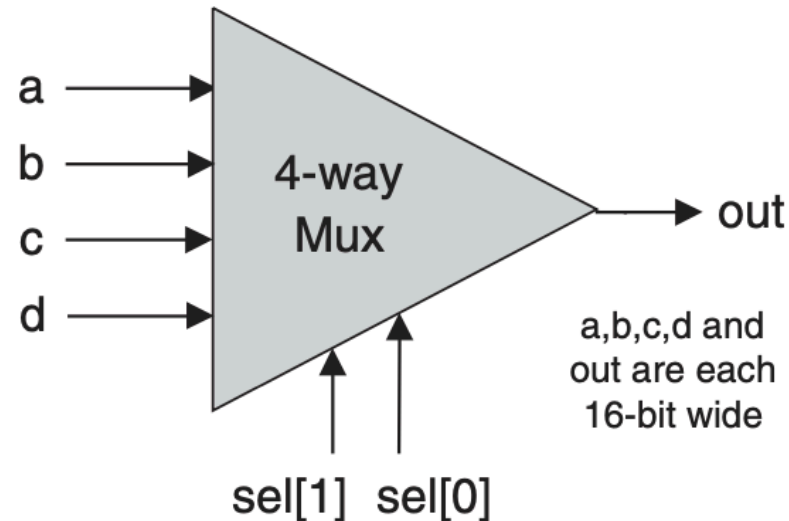
- ใช้ Mux16 หลายตัว

Mux4Way16.hdl

```
CHIP Mux4Way16 {  
    IN a[16], b[16], c[16], d[16],  
        sel[2];  
    OUT out[16];  
  
    PARTS:  
        // Put your code here:  
}
```

Mux4Way16

sel[1]	sel[0]	out
0	0	a
0	1	b
1	0	c
1	1	d



Chip name: Mux4Way16

Inputs: a[16], b[16], c[16], d[16], sel[2]

Outputs: out[16]

Function: If sel=00 then out=a else if sel=01 then out=b
else if sel=10 then out=c else if sel=11 then out=d

Comment: The assignment operations mentioned above are all 16-bit. For example, "out=a" means "for i=0..15 out[i]=a[i]".

Mux8Way16

Chip name: Mux8Way16

Inputs: a[16],b[16],c[16],d[16],e[16],f[16],g[16],h[16],
sel[3]

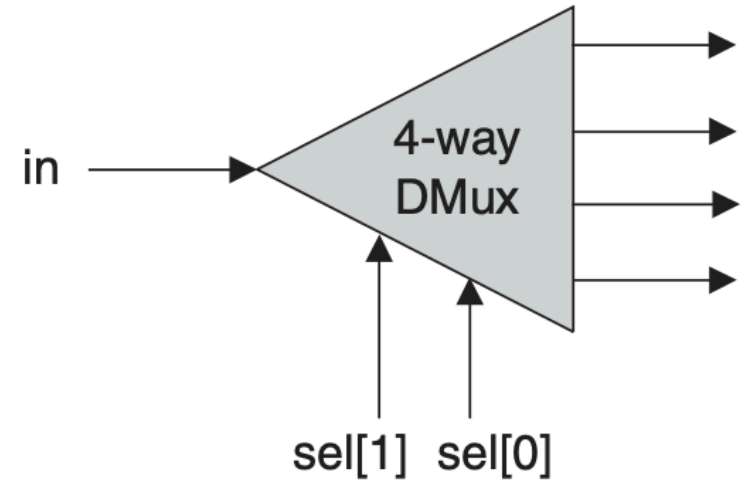
Outputs: out[16]

Function: If sel=000 then out=a else if sel=001 then out=b
else if sel=010 out=c ... else if sel=111 then out=h

Comment: The assignment operations mentioned above are all
16-bit. For example, "out=a" means "for i=0..15
out[i]=a[i]".

DMux4Way

sel[1]	sel[0]	a	b	c	d
0	0	in	0	0	0
0	1	0	in	0	0
1	0	0	0	in	0
1	1	0	0	0	in



Chip name: DMux4Way

Inputs: in, sel[2]

Outputs: a, b, c, d

Function: If sel=00 then {a=in, b=c=d=0}
else if sel=01 then {b=in, a=c=d=0}
else if sel=10 then {c=in, a=b=d=0}
else if sel=11 then {d=in, a=b=c=0}.

DMux8Way

Chip name: DMux8Way

Inputs: in, sel[3]

Outputs: a, b, c, d, e, f, g, h

Function: If sel=000 then {a=in, b=c=d=e=f=g=h=0}
else if sel=001 then {b=in, a=c=d=e=f=g=h=0}
else if sel=010 ...
...
else if sel=111 then {h=in, a=b=c=d=e=f=g=0}.