# 洲江水学

# 本科实验报告

课程名称: 计算机网络 实验名称: 静态路由配置 姓 名: 猜猜 学 计算机学院 院: 系: 数字媒体技术 专 业: 数字媒体技术 学 号: 猜猜 指导教师:

2019年 11 月 28 日

# 浙江大学实验报告

# 一、 实验目的:

- 学习掌握路由器的工作原理和配置方法:
- 加深路由和交换功能的区别和联系:
- 理解路由表的原理,掌握子网划分原则;
- 理解静态路由的概念,掌握设置静态路由和默认路由的方法;

# 二、实验内容

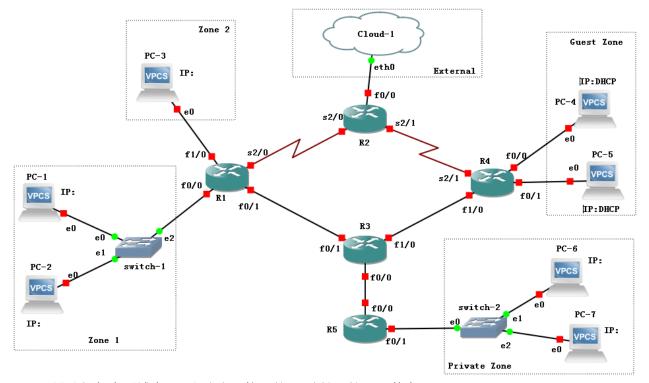
- 分别采用静态地址分配、动态地址分配构建多种类型的局域网;
- 使用多个路由器连接多个局域网;
- 分别采用以太网、高速串口等方式连接路由器;
- 通过路由器连接真实网络并实现数据通信;
- 在路由器上配置 NAT,实现私有网络和共有网络的互联;
- 在各路由器上配置静态路由,实现网络互联互通。

# 三、 主要仪器设备

联网的 PC 机、路由器、交换机(如果物理设备不足,可以使用模拟软件)。

# 四、操作方法与实验步骤

● 按拓扑图连接路由器、交换机和 PC 机;



● 设计好每个区域内 PC 和路由器接口的 IP 地址及掩码,其中:

Zone1 区域的 IP 子网为 10.0.0.0/16;

Zone2 区域的 IP 子网为 10.1.0.0/16;

Guest 区域使用 DHCP 动态地址分配, IP 子网为 172.16.0.0/24 和 172.16.1.0/24;

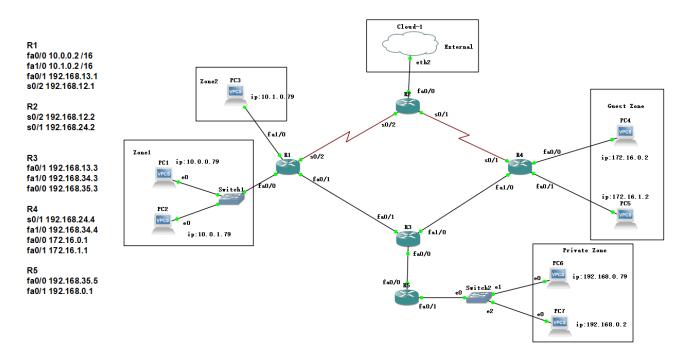
Private 区域需要经过 NAT 转换后再和其他区域通信, IP 子网为 192.168.0.0/24;

External 区域代表外部实际网络(即R2的f0/0接口连接的是外部真实网络,如校园网),使用GNS3模拟时,是通过Cloud-1这个特殊设备连接外部网络(具体请参考GNS3指南)。

- 为便于记忆,建议路由器之间的接口统一采用 192.168.X.Y/24 的形式,其中 X 为两个路由器的编号组合,如 12 代表 R1 和 R2 之间的子网,Y 为路由器编号,如 192.168.12.1 分配给 R1 的 s2/0 接口,192.168.12.2 分配给 R2 的 s2/0 接口。
- 按照上述设计给 PC 配置合适的 IP 地址及掩码;
- 按照上述设计给各路由器接口分配合适的 IP 地址、掩码并激活接口(命令参考下面):
  - R1 (config)# interface 接口名
  - R1(config-if)# ip address IP地址 掩码
  - R1(config-if)# no shutdown
- 给 PC 配置默认路由器地址,测试跨路由器通信;
- 在R4路由器上配置DHCP服务,步骤如下:
  - a) 配置路由器接口的 IP 地址;
  - b) 定义第一个子网的 DHCP 地址池 (命令: ip dhcp pool 地址池编号);
  - c) 定义 DHCP 网络地址 (命令: network IP 地址 /子网掩码长度);
  - d) 定义 DHCP 默认网关(命令: default-router 默认路由器 IP 地址);
  - e) 根据需要定义第二个子网的 DHCP 地址池;
  - f) 启动 DHCP 服务 (命令: service dhcp);
  - g) 在 PC 上运行 ip dhcp, 获取 IP 地址, 并查看获得的 IP 地址。
- 配置 R1、R2 路由器之间的串口的数据链路层协议为 HDLC,并设置 IP 地址;
- 配置 R2、R4 路由器之间的串口的数据链路层协议为 PPP, 并设置 IP 地址;
- 在各路由器上配置静态路由,使得不相邻路由器之间能够相互通信(命令: ip route 目标网络 子 网掩码 下一跳地址);
- 在 R5 路由器上配置 NAT 服务, 使得 PC6、PC7 以 R5 的 f0/0 接口的 IP 地址对外通信。配置步骤 如下:
  - a) 定义内部接口(命令: interface fa0/1, ip nat inside), 假设 fa0/1 是连接内部网络的接口:
  - b) 定义外部接口(命令: interface fa0/0, ip nat outside), 假设 fa0/0 是连接外部网络的接口:
  - c) 设置访问控制列表(命令: access-list 1 permit 192. 168. 0. 0 0. 0. 0. 255), 允许网络(假设是 192. 168. 0. 0/24) 向外访问;
  - d) 定义从内到外的访问需要进行源地址转换,使用路由器的外部接口地址作为转换后的外部地址(命令: ip nat inside source list 1 interface fa0/0 overload)。
- 配置 R2 的 f0/0 接口,使其能够与外部真实网络上的主机进行通信(请参考《使用 GNS3 软件模拟 IOS 指南》中的第十二节"增加网络云"相关内容);
- 使用 Ping 命令测试各个区域的 PC 之间的联通性,根据需要在相应的路由器上补充静态路由设置。

# 五、 实验数据记录和处理

以下实验记录均需结合屏幕截图进行文字标注和描述,图片应大小合适、关键部分清晰可见,可直接在图片上进行标注 (本文档中的截图仅用于示例,请更换成你自己的)。记录输入的命令时,直接粘帖文字即可(保留命令前面的提示符,如 R1#)。 1. 设计好每个 PC、路由器各接口的 IP 地址及掩码,并标注在拓扑图上(后续全部按照这个图进行配置)。 设计的拓扑图:



2. 给 PC1 配置 IP 地址为 10.0.0.X, 给 PC2 配置 IP 地址为 10.0.1.X, 其中 X 为你的学号后 2 位或后 3 位 (如果 3 位都为 0, 往前取, 直到 3 位不全为 0, 后同不再说明), 均使用 24 位长度的掩码(即 255.255.255.0)。 然后用 Ping 检查 PC1、PC2 之间的连通性(思考为什么不通)。

# Ping 结果截图:

```
PC1> ping 10.0.1.79
No gateway found
```

3. 将 PC1、PC2 的掩码长度均改为 16 位 (即 255.255.0.0)。然后用 Ping 检查 PC1、PC2 之间的连通性。

# Ping 结果截图:

```
PC1> ip 10.0.0.79 255.255.0.0

Checking for duplicate address...

PC1: 10.0.0.79 255.255.0.0

PC1> ping 10.0.1.79

84 bytes from 10.0.1.79 icmp_seq=1 ttl=64 time=0.093 ms

84 bytes from 10.0.1.79 icmp_seq=2 ttl=64 time=0.101 ms

84 bytes from 10.0.1.79 icmp_seq=3 ttl=64 time=0.107 ms

84 bytes from 10.0.1.79 icmp_seq=4 ttl=64 time=0.106 ms

84 bytes from 10.0.1.79 icmp_seq=5 ttl=64 time=0.132 ms
```

4. 给 R1 的两个接口 f0/0、f1/0 分别配置合适的 IP 地址,掩码长度均为 16,并激活接口。然后查看路由表

信息。

#### 输入的配置命令(此处示例为截图形式,请替换成文本形式,下同):

```
R1(config)#interface fa0/0
R1(config-if)#ip address 10.0.0.2 255.255.0.0
R1(config-if)#no shutdown
R1(config-if)#exit
R1(config)#interface fa1/0
R1(config-if)#ip address 10.1.0.2 255.255.0.0
R1(config-if)#no shutdown
```

#### 路由表信息截图:

```
R1#show ip route

Codes: C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP

D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area

N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2

E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2

i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2

ia - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user static route

o - ODR, P - periodic downloaded static route

Gateway of last resort is not set

10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets

C 10.0.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0

C 10.1.0.0 is directly connected, FastEthernet1/0
```

5. 给 PC3 配置 IP 地址 10.1.0.X, 其中 X 为你的学号后 2 位或后 3 位, 掩码长度 16 位(即 255.255.0.0)。 然后用 Ping 检查 PC1、PC3 之间的连通性。

# Ping 结果截图:

```
PC3> ip 10.1.0.79 255.255.0.0
Checking for duplicate address...
PC1 : 10.1.0.79 255.255.0.0
PC3> ping 10.0.0.79
host (255.255.0.0) not reachable
```

6. 如果上一步 Ping 的结果是不通,请给 PC1、PC3 配置合适的路由器地址(Gateway),并再次检查两者之间的连通性。

# 配置命令(此处示例为截图形式,请替换成文本形式):

PC1> ip 10.0.0.79 255.255.0.0 10.0.0.2

Checking for duplicate address...

PC1: 10.0.0.79 255.255.0.0 gateway 10.0.0.2

PC3> ip 10.1.0.79 255.255.0.0 10.1.0.2

Checking for duplicate address...

PC1: 10.1.0.79 255.255.0.0 gateway 10.1.0.2

# Ping 结果截图:

```
PC1> ping 10.1.0.79

84 bytes from 10.1.0.79 icmp_seq=1 ttl=63 time=24.240 ms

84 bytes from 10.1.0.79 icmp_seq=2 ttl=63 time=14.386 ms

84 bytes from 10.1.0.79 icmp_seq=3 ttl=63 time=24.611 ms

84 bytes from 10.1.0.79 icmp_seq=4 ttl=63 time=12.144 ms

84 bytes from 10.1.0.79 icmp_seq=5 ttl=63 time=20.777 ms
```

```
PC3> ping 10.0.0.79

84 bytes from 10.0.0.79 icmp_seq=1 ttl=63 time=13.919 ms

84 bytes from 10.0.0.79 icmp_seq=2 ttl=63 time=17.029 ms

84 bytes from 10.0.0.79 icmp_seq=3 ttl=63 time=17.364 ms

84 bytes from 10.0.0.79 icmp_seq=4 ttl=63 time=20.500 ms

84 bytes from 10.0.0.79 icmp_seq=5 ttl=63 time=13.793 ms
```

7. 给 R4 的 f0/0、f0/1 两个接口配置 IP 地址并激活接口。

配置命令(此处示例为截图形式,请替换成文本形式):

R4(config)#interface fa0/0

R4(config-if)#ip address 172.16.0.1 255.255.255.0

R4(config-if)#no shutdown

R4(config-if)#exit

R4(config)#interface fa0/1

R4(config-if)#ip address 172.16.1.1 255.255.255.0

R4(config-if)#no shutdown

R4(config-if)#exit

8. 在 R4 上为第一个接口(f0/0)连接的子网配置 DHCP 服务。

配置命令(此处示例为截图形式,请替换成文本形式):

R4(config)#ip dhcp pool 1

R4(dhcp-config)#network 172.16.0.0 /24

R4(dhcp-config)#default-router 172.16.0.1

9. 在 PC4 上使用 DHCP 动态分配地址, 查看获得的 IP 地址。

配置命令及获得的 IP 地址截图:

```
PC4> ip dhcp
DDORA IP 172.16.0.2/24 GW 172.16.0.1
```

10. 在 R4 上为第二个接口(f0/1)配置 DHCP 服务。

配置命令(此处示例为截图形式,请替换成文本形式):

R4(config)#ip dhcp pool 2

R4(dhcp-config)#network 172.16.1.0 /24

R4(dhcp-config)#default-router 172.16.1.1

11. 在 PC5 上使用 DHCP 动态分配地址, 查看获得的 IP 地址。

配置命令及获得的 IP 地址截图:

```
PC5> ip dhcp
DDORA IP 172.16.1.2/24 GW 172.16.1.1
```

12. 用 Ping 命令测试 PC4、PC5 之间的连通性。

Ping 结果截图:

```
PC4> ping 172.16.1.2

84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=1 ttl=63 time=19.480 ms

84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=2 ttl=63 time=17.422 ms

84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=3 ttl=63 time=20.867 ms

84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=4 ttl=63 time=24.454 ms

84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=5 ttl=63 time=18.824 ms
```

```
PC5> ping 172.16.0.2
84 bytes from 172.16.0.2 icmp_seq=1 ttl=63 time=17.375 ms
84 bytes from 172.16.0.2 icmp_seq=2 ttl=63 time=14.705 ms
84 bytes from 172.16.0.2 icmp_seq=3 ttl=63 time=15.127 ms
84 bytes from 172.16.0.2 icmp_seq=4 ttl=63 time=13.214 ms
84 bytes from 172.16.0.2 icmp_seq=5 ttl=63 time=10.776 ms
```

13. 显示 R4 上的已分配 DHCP 主机信息

```
R4#show ip dhcp binding
Bindings from all pools not associated with VRF:
IP address Client-ID/ Lease expiration Type
Hardware address/
User name
172.16.0.2 0100.5079.6668.03 Mar 02 2002 12:05 AM Automatic
172.16.1.2 0100.5079.6668.04 Mar 02 2002 12:05 AM Automatic
```

14. 配置 R1、R2 路由器之间的串口,设置数据链路层协议为 HDLC(命令: encapsulation hdlc),在其中一台路由器上设置时钟速率(命令: clock rate 速率值),设置 IP 地址,激活接口,并测试两个路由器之间的连通性。

#### 配置命令:

```
R1(config)#interface serial 0/2
R1(config-if)#ip address 192.168.12.1 255.255.255.0
R1(config-if)#encapsulation hdlc
R1(config-if)#no shutdown
R1(config)#
*Mar 1 00:25:08.759: %LINK-3-UPDOWN: Interface Serial0/2, changed state to up
R1(config)#
*Mar 1 00:25:09.763: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Serial0/2, changed state to up

R2(config)#interface serial 0/2
R2(config-if)#ip address 192.168.12.2 255.255.255.0
R2(config-if)#encapsulation hdlc
R2(config-if)#clock rate 128000
R2(config-if)#no shutdown
R2(config-if)#exit
```

#### Ping 结果截图:

```
R1#ping 192.168.12.2

Type escape sequence to abort.

Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.12.2, timeout is 2 seconds:
!!!!!

Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 1/4/16 ms

R2#ping 192.168.12.1
```

Type escape sequence to abort.

Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.12.1, timeout is 2 seconds: !!!!!

Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 1/3/8 ms

15. 配置 R4、R2 路由器之间的串口,设置 IP 地址,设置数据链路层协议为 PPP(命令: encapsulation ppp),设置 PPP 认证模式为 CHAP(命令: ppp authentication chap),为对方设置认证用户名和密码(命令: username R4 password 1234),用户名默认就是对方的路由器 hostname(区分大小写),密码要设置成一样的。激活接口,查看串口状态并测试两个路由器之间的连通性。

# 配置命令:

```
R2(config)#username R4 password 1234
R2(config)#interface serial 0/1
R2(config-if)#ip address 192.168.24.2 255.255.255.0
R2(config-if)#encapsulation ppp
R2(config-if)#ppp authentication chap
R2(config-if)#no shutdown
R2(config-if)#
R4(config)#username R2 password 1234
R4(config)#interface serial 0/1
```

```
R4(config)#username R2 password 1234
R4(config)#interface serial 0/1
R4(config-if)#ip address 192.162.24.4 255.255.255.0
R4(config-if)#encapsulation ppp
R4(config-if)#ppp authentication chap
R4(config-if)#no shutdown
R4(config-if)#exit
```

查看串口状态(LCP Open 表明 PPP 的 LCP 已经协商完成,身份验证通过):

```
R2#show interface s0/1
Serial0/1 is up, line protocol is up
Hardware is GT96K Serial
Internet address is 192.168.24.2/24
MTU 1500 bytes, BW 1544 Kbit/sec, DLY 20000 usec,
reliability 255/255, txload 1/255, rxload 1/255
Encapsulation PPP, LCP Open
Open: IPCP, CDPCP, loopback not set
```

Ping 结果截图:

```
R2#ping 192.168.24.4

Type escape sequence to abort.

Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.24.4, timeout is 2 seconds: !!!!!

Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 1/4/16 ms
```

16. 配置 R1、R3 路由器之间接口的 IP 地址,激活接口,并测试两个路由器之间的连通性。

配置命令:

```
R1(config)#interface fa0/1
R1(config-if)#ip address 192.168.13.1 255.255.255.0
R1(config-if)#no shutdown

R3(config)#interface fa0/1
R3(config-if)#ip address 192.168.13.3 255.255.255.0
R3(config-if)#no shutdown
```

#### Ping 结果截图:

```
R3#ping 192.168.13.1

Type escape sequence to abort.

Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.13.1, timeout is 2 seconds:

!!!!

Success rate is 80 percent (4/5), round-trip min/avg/max = 20/22/28 ms
```

17. 配置 R4、R3 路由器之间接口的 IP 地址,激活接口,并测试两个路由器之间的连通性。

#### 配置命令:

```
R3(config)#interface fa1/0
R3(config-if)#ip address 192.168.34.3 255.255.255.0
R3(config-if)#no shutdown
```

```
R4(config)#interface fa1/0
R4(config-if)#ip address 192.168.34.4 255.255.255.0
R4(config-if)#no shutdown
```

# Ping 结果截图:

```
R4#ping 192.168.34.3

Type escape sequence to abort.

Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.34.3, timeout is 2 seconds:
.!!!!

Success rate is 80 percent (4/5), round-trip min/avg/max = 16/20/24 ms
```

18. 分别测试 PC1 与 PC4、PC1 与 PC5、PC3 与 PC4、PC3 与 PC5 之间的连通性。

# Ping 结果截图:

PC1 与 PC4 (此处为示例):

```
PC1> ping 172.16.0.2

*10.0.0.2 icmp_seq=1 ttl=255 time=10.133 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)

*10.0.0.2 icmp_seq=2 ttl=255 time=4.486 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)

*10.0.0.2 icmp_seq=3 ttl=255 time=3.075 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)

*10.0.0.2 icmp_seq=4 ttl=255 time=9.210 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)

*10.0.0.2 icmp_seq=5 ttl=255 time=2.095 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
```

### PC1与PC5:

```
PC1> ping 172.16.1.2

*10.0.0.2 icmp_seq=1 ttl=255 time=4.474 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)

*10.0.0.2 icmp_seq=2 ttl=255 time=2.036 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)

*10.0.0.2 icmp_seq=3 ttl=255 time=10.877 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)

*10.0.0.2 icmp_seq=4 ttl=255 time=7.343 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)

*10.0.0.2 icmp_seq=5 ttl=255 time=1.508 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
```

PC3与PC4:

```
PC3> ping 172.16.0.2

*10.1.0.2 icmp_seq=1 ttl=255 time=7.956 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)

*10.1.0.2 icmp_seq=2 ttl=255 time=4.774 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)

*10.1.0.2 icmp_seq=3 ttl=255 time=3.613 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)

*10.1.0.2 icmp_seq=4 ttl=255 time=7.547 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)

*10.1.0.2 icmp_seq=5 ttl=255 time=4.550 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
```

PC3与PC5:

```
PC3> ping 172.16.1.2

*10.1.0.2 icmp_seq=1 ttl=255 time=10.835 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)

*10.1.0.2 icmp_seq=2 ttl=255 time=3.493 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)

*10.1.0.2 icmp_seq=3 ttl=255 time=4.143 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)

*10.1.0.2 icmp_seq=4 ttl=255 time=4.507 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)

*10.1.0.2 icmp_seq=5 ttl=255 time=0.856 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
```

19. 查看各路由器的路由表信息(命令: show ip route),分析上述不能 Ping 通的原因是缺少了哪些路由信息,为下一步添加路由做准备。

路由表信息截图:

R1(此处为示例):

```
C 192.168.12.0/24 is directly connected, Serial0/2
C 192.168.13.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1
10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
C 10.0.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0
C 10.1.0.0 is directly connected, FastEthernet1/0
```

R2:

```
C 192.168.12.0/24 is directly connected, Serial0/2 192.168.24.0/24 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks C 192.168.24.0/24 is directly connected, Serial0/1 192.168.24.4/32 is directly connected, Serial0/1
```

R3:

```
C 192.168.13.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1 192.168.34.0/24 is directly connected, FastEthernet1/0
```

R4:

```
192.168.24.0/24 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks
C 192.168.24.0/24 is directly connected, Serial0/1
C 192.168.24.2/32 is directly connected, Serial0/1
172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
C 172.16.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0
C 172.16.1.0 is directly connected, FastEthernet0/1
C 192.168.34.0/24 is directly connected, FastEthernet1/0
```

20. 在各个路由器上为相应的目标网络(Zone1, Zone2, Guest zone 所在子网)添加静态路由(优先选择以太网线路作为下一跳路径),以便上述三个区内的 PC 能够互相 Ping 通(不通请仔细分析是哪一台路由器缺少了路由)。记录最后的路由表信息。

配置命令(请保留路由器提示符):

#### R1(此处为截图形式的示例,请使用文本形式):

R1(config)#ip route 172.16.0.0 255.255.255.0 192.168.13.3

R1(config)#ip route 172.16.1.0 255.255.255.0 192.168.13.3

#### R2:

可以通过 R3 转发, 无需配置 R2

#### R3:

R3(config)#ip route 10.0.0.0 255.255.0.0 192.168.13.1

R3(config)#ip route 10.1.0.0 255.255.0.0 192.168.13.1

R3(config)#ip route 172.16.1.0 255.255.255.0 192.168.34.4

R3(config)#ip route 172.16.0.0 255.255.255.0 192.168.34.4

#### R4:

R4(config)#ip route 10.0.0.0 255.255.0.0 192.168.34.3

R4(config)#ip route 10.1.0.0 255.255.0.0 192.168.34.3

# Ping 结果截图:

# PC1与PC4:

```
PC1> ping 172.16.0.2

172.16.0.2 icmp_seq=1 timeout

172.16.0.2 icmp_seq=2 timeout

84 bytes from 172.16.0.2 icmp_seq=3 ttl=61 time=59.463 ms

84 bytes from 172.16.0.2 icmp_seq=4 ttl=61 time=58.895 ms

84 bytes from 172.16.0.2 icmp_seq=5 ttl=61 time=63.445 ms
```

#### PC1与PC5:

```
PC1> ping 172.16.1.2

172.16.1.2 icmp_seq=1 timeout

172.16.1.2 icmp_seq=2 timeout

84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=3 ttl=61 time=49.287 ms

84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=4 ttl=61 time=58.286 ms

84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=5 ttl=61 time=60.505 ms
```

## PC3与PC4:

```
PC3> ping 172.16.0.2

84 bytes from 172.16.0.2 icmp_seq=1 ttl=61 time=72.150 ms

84 bytes from 172.16.0.2 icmp_seq=2 ttl=61 time=72.921 ms

84 bytes from 172.16.0.2 icmp_seq=3 ttl=61 time=69.942 ms

84 bytes from 172.16.0.2 icmp_seq=4 ttl=61 time=69.123 ms

84 bytes from 172.16.0.2 icmp_seq=5 ttl=61 time=58.760 ms
```

#### PC3与PC5:

```
PC3> ping 172.16.1.2

84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=1 ttl=61 time=50.713 ms

84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=2 ttl=61 time=40.285 ms

84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=3 ttl=61 time=38.701 ms

84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=4 ttl=61 time=57.781 ms

84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=5 ttl=61 time=57.456 ms
```

#### 路由表信息截图:

#### R1(此处为示例):

```
192.168.12.0/24 is directly connected, Serial0/2
192.168.13.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1
172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
172.16.0.0 [1/0] via 192.168.13.3
172.16.1.0 [1/0] via 192.168.13.3
10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
10.0.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0
10.1.0.0 is directly connected, FastEthernet1/0
```

#### R2:

```
C 192.168.12.0/24 is directly connected, Serial0/2
192.168.24.0/24 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks
C 192.168.24.0/24 is directly connected, Serial0/1
C 192.168.24.4/32 is directly connected, Serial0/1
```

#### R3:

```
C 192.168.13.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1 172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
S 172.16.0.0 [1/0] via 192.168.34.4
S 172.16.1.0 [1/0] via 192.168.34.4
10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
S 10.0.0.0 [1/0] via 192.168.13.1
S 10.1.0.0 [1/0] via 192.168.13.1
C 192.168.34.0/24 is directly connected, FastEthernet1/0
```

```
192.168.24.0/24 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks
192.168.24.0/24 is directly connected, Serial0/1
192.168.24.2/32 is directly connected, Serial0/1
172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
172.16.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0
172.16.1.0 is directly connected, FastEthernet0/1
10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
10.0.0.0 [1/0] via 192.168.34.3
10.1.0.0 [1/0] via 192.168.34.3
192.168.34.0/24 is directly connected, FastEthernet1/0
```

21. 在 R1 和 R4 上增加备用路由,选择串口线路作为下一跳的路径,并将路由距离设置成 30 (命令: ip route 目标网络 子网掩码 下一跳地址 距离)。此时查看路由表,该新增路由信息并不会出现,但在主路由链路断开时(在 R1、R4 上关闭与 R3 连接的端口),该路由会被自动添加进路由表。通过实验验证一下。配置命令:

R1:

R1(config)#ip route 172.16.0.0 255.255.255.0 192.168.12.2 30

R4:

R4(config)#ip route 10.0.0.0 255.255.0.0 192.168.24.2

A) R1-R3、R4-R3 间链路断开前:

#### R1 路由表信息截图

```
C 192.168.12.0/24 is directly connected, Serial0/2
C 192.168.13.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1
172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
S 172.16.0.0 [1/0] via 192.168.13.3
S 172.16.1.0 [1/0] via 192.168.13.3
10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
C 10.0.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0
C 10.1.0.0 is directly connected, FastEthernet1/0
```

#### R4 路由表信息截图

```
192.168.24.0/24 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks
192.168.24.0/24 is directly connected, Serial0/1
192.168.24.2/32 is directly connected, Serial0/1
172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
172.16.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0
172.16.1.0 is directly connected, FastEthernet0/1
10.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
10.0.0.0 [1/0] via 192.168.34.3
[1/0] via 192.168.24.2
10.1.0.0 [1/0] via 192.168.34.3
192.168.34.0/24 is directly connected, FastEthernet1/0
```

PC1 上的路由跟踪截图(命令: trace 目标网络):

```
PC1> trace 172.16.0.1
trace to 172.16.0.1, 8 hops max, press Ctrl+C to stop
1 10.0.0.2 10.926 ms 10.106 ms 9.198 ms
2 192.168.13.3 30.619 ms 30.086 ms 29.683 ms
3 *192.168.34.4 40.195 ms (ICMP type:3, code:3, Destination port unreachable)
```

# B) R1-R3、R4-R3 间链路断开后:

#### R1 路由表信息截图:

```
C 192.168.12.0/24 is directly connected, Serial0/2 172.16.0.0/24 is subnetted, 1 subnets
S 172.16.0.0 [30/0] via 192.168.12.2 10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
C 10.0.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0 10.1.0.0 is directly connected, FastEthernet1/0
```

#### R4 路由表信息截图:

```
192.168.24.0/24 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks
192.168.24.0/24 is directly connected, Serial0/1
192.168.24.2/32 is directly connected, Serial0/1
172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
172.16.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0
172.16.1.0 is directly connected, FastEthernet0/1
10.0.0.0/16 is subnetted, 1 subnets
5 10.0.0.0 [1/0] via 192.168.24.2
```

# PC1 上的路由跟踪截图(如果不通,请检查 R2 上是否添加了相应的路由):

```
PC1> trace 172.16.0.1
trace to 172.16.0.1, 8 hops max, press Ctrl+C to stop
1 10.0.0.2 8.016 ms 10.538 ms 10.387 ms
2 * * *
3 * * *
4 * * *
5 * * *
6 * * *
7 * * *
8 * * *
```

## C) R1-R3、R4-R3 间链路重新打开后:

#### R1 路由表信息截图:

```
Gateway of last resort is not set

C 192.168.12.0/24 is directly connected, Serial0/2
C 192.168.13.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1
172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
S 172.16.0.0 [1/0] via 192.168.13.3
S 172.16.1.0 [1/0] via 192.168.13.3
10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
C 10.0.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0
C 10.1.0.0 is directly connected, FastEthernet1/0
```

#### R4 路由表信息截图:

```
192.168.24.0/24 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks
192.168.24.0/24 is directly connected, Serial0/1
192.168.24.2/32 is directly connected, Serial0/1
172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
172.16.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0
172.16.1.0 is directly connected, FastEthernet0/1
10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
10.0.0.0 [1/0] via 192.168.34.3
[1/0] via 192.168.24.2
10.1.0.0 [1/0] via 192.168.34.3
192.168.34.0/24 is directly connected, FastEthernet1/0
```

22. 在 R1 上分别使用 f1/0、s2/0 接口的 IP 地址作为源地址,测试到 R4 的 s2/1 接口地址的连通性(命令:

ping 目标 IP 地址 source 源 IP 地址),如果有哪个不通,在各个路由器上增加相应的静态路由信息。

Ping 结果截图 (通了后再截图):

R1的f0/0与R4的s2/1:

```
R1#ping 192.168.24.4 source 10.0.0.2

Type escape sequence to abort.

Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.24.4, timeout is 2 seconds:

Packet sent with a source address of 10.0.0.2

!!!!!

Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 4/8/12 ms
```

R1 的 f0/1 与 R4 的 s2/1:

```
R1#ping 192.168.24.4 source 192.168.13.1

Type escape sequence to abort.

Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.24.4, timeout is 2 seconds:

Packet sent with a source address of 192.168.13.1

!!!!!

Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 12/48/168 ms
```

R1的f1/0与R4的s2/1:

```
R1#ping 192.168.24.4 source 10.1.0.2

Type escape sequence to abort.

Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.24.4, timeout is 2 seconds:

Packet sent with a source address of 10.1.0.2

!!!!!

Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 32/38/44 ms
```

R1的 s2/0与 R4的 s2/1:

```
R1#ping 192.168.24.4 source 192.168.12.1

Type escape sequence to abort.

Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.24.4, timeout is 2 seconds:

Packet sent with a source address of 192.168.12.1

!!!!!

Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 12/18/20 ms
```

补充静态路由的配置命令:

#### R1:

R1(config)#ip route 192.168.24.0 255.255.255.0 192.168.12.2

#### R2:

R2(config)#ip route 10.1.0.0 255.255.0.0 192.168.12.1

R2(config)#ip route 10.0.0.0 255.255.0.0 192.168.12.1

R2(config)#ip route 192.168.13.0 255.255.255.0 192.168.12.1

#### R3:

无

#### R4:

R4(config)#ip route 10.1.0.0 255.255.0.0 192.168.24.2

R4(config)#ip route 10.0.0.0 255.255.0.0 192.168.24.2

R4(config)#ip route 192.168.13.0 255.255.255.0 192.168.24.2

R4(config)#ip route 192.168.12.0 255.255.255.0 192.168.24.2

23. 给 R3 的 f0/0(R3-R5 之间)接口配置 IP 地址,给 R5 各接口配置 IP 地址,激活接口,并测试两个路由器之间的连通性。

# 配置命令:

#### R3:

R3(config)#interface fa0/0

R3(config-if)#ip address 192.168.35.3 255.255.255.0

R3(config-if)#no shutdown

# R5:

R5(config)#interface fa0/0

R5(config-if)#ip address 192.168.35.5 255.255.255.0

R5(config-if)#no shutdown

# Ping 结果截图:

```
R5#ping 192.168.35.3

Type escape sequence to abort.

Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.35.3, timeout is 2 seconds:
!!!!!

Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 60/64/68 ms
```

24. 给 PC6、PC7 配置 IP 地址及默认路由器地址(选 R5 作为默认路由器),其中 PC6 地址的主机部分为你

# 的学号后2位或后3位(规则同前)。

#### 配置命令:

R5(config)#interface fa0/1

R5(config-if)#ip address 192.168.0.1 255.255.255.0

R5(config-if)#no shutdown

PC6> ip 192.168.0.79 255.255.255.0 192.168.0.1

PC7> ip 192.168.0.2 255.255.255.0 192.168.0.1

25. 在 R5 路由器上配置 NAT 服务,定义 fa0/1 接口为外部接口,定义 fa0/0 接口为内部接口。配置完成后同时在 PC6、PC7 上持续 Ping 路由器 R3 的 fa0/0 接口地址(命令 ping ip 地址 -t), Ping 通后在 R5 上显示 NAT 信息(命令: show ip nat translation),可以看出内部的源 IP 地址被转换成了外部 IP 地址。

配置命令(此处为截图形式的示例,请使用文本形式):

R5(config)#interface fa0/1

R5(config-if)#ip nat inside

R5(config)#interface fa0/0

R5(config-if)#ip nat outside

R5(config)#access-list 1 permit 192.168.0.0 0.0.0.255

R5(config)#ip nat inside source list 1 interface fa0/0 overload

## NAT 信息截图:

```
R5#show ip nat translation
Pro Inside global Inside local icmp 192.168.35.5:1024 192.168.0.2:54385
                                         Outside local
                                                           Outside global
                                         192.168.35.3:54385 192.168.35.3:1024
icmp 192.168.35.5:1025 192.168.0.2:54641
                                         192.168.35.3:54641 192.168.35.3:1025
icmp 192.168.35.5:1026 192.168.0.2:54897 192.168.35.3:54897 192.168.35.3:1026
icmp 192.168.35.5:1027 192.168.0.2:55153 192.168.35.3:55153 192.168.35.3:1027
icmp 192.168.35.5:1028 192.168.0.2:55409
                                         192.168.35.3:55409 192.168.35.3:1028
icmp 192.168.35.5:1029 192.168.0.2:55665
                                         192.168.35.3:55665 192.168.35.3:1029
icmp 192.168.35.5:56177 192.168.0.2:56177
                                         192.168.35.3:56177 192.168.35.3:56177
icmp 192.168.35.5:56433 192.168.0.2:56433 192.168.35.3:56433 192.168.35.3:56433
icmp 192.168.35.5:53873 192.168.0.79:53873 192.168.35.3:53873 192.168.35.3:53873
icmp 192.168.35.5:54129 192.168.0.79:54129 192.168.35.3:54129 192.168.35.3:54129
icmp 192.168.35.5:54385 192.168.0.79:54385 192.168.35.3:54385 192.168.35.3:54385
icmp 192.168.35.5:54641 192.168.0.79:54641 192.168.35.3:54641 192.168.35.3:54641
icmp 192.168.35.5:54897 192.168.0.79:54897 192.168.35.3:54897 192.168.35.3:54897
icmp 192.168.35.5:55153 192.168.0.79:55153 192.168.35.3:55153 192.168.35.3:55153
icmp 192.168.35.5:55409 192.168.0.79:55409 192.168.35.3:55409 192.168.35.3:55409
icmp 192.168.35.5:55665 192.168.0.79:55665 192.168.35.3:55665 192.168.35.3:55665
icmp 192.168.35.5:55921 192.168.0.79:55921 192.168.35.3:55921 192.168.35.3:55921
icmp 192.168.35.5:1030 192.168.0.79:56177 192.168.35.3:56177 192.168.35.3:1030
icmp 192.168.35.5:1031 192.168.0.79:56433 192.168.35.3:56433 192.168.35.3:1031
    192.168.35.5:1032 192.168.0.79:56689 192.168.35.3:56689 192.168.35.3:1032
```

26. 在各路由器上增加静态路由信息,使得 PC6 能够与 Zone1、Zone2、Guest Zone 的 PC 机通信。提示:在

R5 上可以通过设置默认路由方式简化路由配置(命令: ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 默认路由器 IP 地址),而 Private Zone 对其他区域是不可见的,所以在外部路由器上是不需要为其添加路由的(只需要添加 R3-R5 之间的子网)。

```
配置命令 (请保留路由器提示符):
```

#### R1:

R1(config)#ip route 192.168.35.0 255.255.255.0 192.168.13.3

R2:

无

R3:

无

R4:

R4(config)#ip route 192.168.35.0 255.255.255.0 192.168.34.3

R5:

R5(config)#ip route 10.1.0.0 255.255.0.0 192.168.35.3

R5(config)#ip route 10.0.0.0 255.255.0.0 192.168.35.3

R5(config)#ip route 172.16.0.0 255.255.255.0 192.168.35.3

R5(config)#ip route 172.16.1.0 255.255.255.0 192.168.35.3

# Ping 结果截图:

# PC6与PC1:

```
PC6> ping 10.0.0.79

10.0.0.79 icmp_seq=1 timeout

10.0.0.79 icmp_seq=2 timeout

84 bytes from 10.0.0.79 icmp_seq=3 ttl=61 time=49.942 ms

84 bytes from 10.0.0.79 icmp_seq=4 ttl=61 time=36.362 ms

84 bytes from 10.0.0.79 icmp_seq=5 ttl=61 time=32.929 ms
```

# PC6与PC3:

```
PC6> ping 10.1.0.79

10.1.0.79 icmp_seq=1 timeout

10.1.0.79 icmp_seq=2 timeout

84 bytes from 10.1.0.79 icmp_seq=3 ttl=61 time=59.594 ms

84 bytes from 10.1.0.79 icmp_seq=4 ttl=61 time=54.767 ms

84 bytes from 10.1.0.79 icmp_seq=5 ttl=61 time=53.807 ms
```

# PC6与PC4:

```
PC6> ping 172.16.0.2

172.16.0.2 icmp_seq=1 timeout

172.16.0.2 icmp_seq=2 timeout

84 bytes from 172.16.0.2 icmp_seq=3 ttl=61 time=61.939 ms

84 bytes from 172.16.0.2 icmp_seq=4 ttl=61 time=46.851 ms

84 bytes from 172.16.0.2 icmp_seq=5 ttl=61 time=60.234 ms
```

PC6与PC5:

```
PC6> ping 172.16.1.2
172.16.1.2 icmp_seq=1 timeout
172.16.1.2 icmp_seq=2 timeout
84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=3 ttl=61 time=63.052 ms
84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=4 ttl=61 time=48.628 ms
84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=5 ttl=61 time=41.591 ms
```

27. 默认情况下,Cloud-1 的 eth0 接口工作在仅主机模式,IP 地址是动态分配的,与电脑主机的某个虚拟网 卡处于同一个子网。因此配置 R2 的 f0/0 接口 IP 地址时也采用动态分配方式(命令: ip addess dhcp)。 配置完成后查看 R2 获得的 IP 地址,然后在电脑主机上打开命令行,Ping 一下 R2 的 IP 地址。

#### 配置命令:

R2(config)#interface fa0/0

R2(config-if)#ip address dhcp

R2(config-if)#no shutdown

电脑主机与 R2 之间 Ping 结果截图:

```
C:\Users\18367>ping 192.168.200.129

正在 Ping 192.168.200.129 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.200.129 的回复:字节=32 时间=18ms TTL=255
来自 192.168.200.129 的回复:字节=32 时间=7ms TTL=255
来自 192.168.200.129 的回复:字节=32 时间=10ms TTL=255
来自 192.168.200.129 的回复:字节=32 时间=7ms TTL=255
192.168.200.129 的回复:字节=32 时间=7ms TTL=255

192.168.200.129 的 Ping 统计信息:
数据包:已发送=4,已接收=4,丢失=0(0% 丢失),往返行程的估计时间(以毫秒为单位):最短=7ms,最长=18ms,平均=10ms
```

28. 在 R2 上配置 NAT 服务,并且在 R1 上添加电脑主机的子网路由,使得 Zone 1 的 PC 机也能与电脑主机通信。提示:定义 f0/0 接口为外部接口, s2/0 为内部接口。

#### R2 配置命令:

R2(config)#interface fa0/0

R2(config-if)#ip nat outside

R2(config-if)#exit

R2(config)#interface s0/2

R2(config-if)#ip nat inside

R2(config-if)#exit

R2(config)#access-list 2 permit 10.0.0.0 0.255.255.255

R2(config)#ip nat inside source list 2 interface fa0/0 overload

# R1 配置命令:

R1(config)#ip route 192.168.200.0 255.255.255.0 192.168.12.2

#### 电脑主机的 IP 地址:

PC1 与电脑主机 Ping 结果截图(请关闭电脑上的防火墙):

```
PC1> ping 192.168.200.1
84 bytes from 192.168.200.1 icmp_seq=1 ttl=126 time=9.664 ms
84 bytes from 192.168.200.1 icmp_seq=2 ttl=126 time=13.966 ms
84 bytes from 192.168.200.1 icmp_seq=3 ttl=126 time=15.251 ms
84 bytes from 192.168.200.1 icmp_seq=4 ttl=126 time=14.661 ms
84 bytes from 192.168.200.1 icmp_seq=5 ttl=126 time=20.694 ms
```

29. 找一个不需要认证、没有地址绑定限制的网络环境(首选实验室、机房,或者自己搭一个环境),首先配置电脑主机的 IP 地址和默认网关,以便让电脑主机能够正常连接真实网络,再找一台该网络可以 Ping 通的主机 H。

接下来让 R2 的 f0/0 口改为连接 Cloud-1 的 eth2 接口(该接口采用桥接模式,如果没有 eth2,请参照 GNS 指南添加一个),使用静态或动态方式给 R2 的 f0/0 口配置 IP 地址(采用动态分配时需要再次输入 ip address dhcp,以便路由器重新获取 IP 地址),设置 R2 的默认路由地址为真实网络上的默认网关,在 R1 上为主机 H 的子网配置路由(可以简化配置成默认路由),测试 R2 以及 PC1 能否 Ping 通该主机。

# R2 配置命令:

```
R2(config)#interface fa0/0
R2(config-if)#ip address dhcp
R2(config-if)#exit
R2(config)#
R2(config)#
R2(config)#
*Mar 1 02:59:39.119: %DHCP-6-ADDRESS_ASSIGN: Interface FastEthernet0/0 assigned DHCP address 192.168.43.200, mask 255.255.255.0, hostname R2
R2(config)#ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 192.168.43.1
```

R1 配置命令:

```
R1(config)#ip route 0.0.0.0 0.0.0 192.168.12.2
```

R2 与真实网络主机 H 的 Ping 结果截图:

```
R2#ping 192.168.43.228

Type escape sequence to abort.

Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.43.228, timeout is 2 seconds: !!!!!

Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 4/11/20 ms
```

PC1 与真实网络主机 H 的 Ping 结果截图:

```
PC1> ping 192.168.43.228

84 bytes from 192.168.43.228 icmp_seq=1 ttl=126 time=20.465 ms

84 bytes from 192.168.43.228 icmp_seq=2 ttl=126 time=13.848 ms

84 bytes from 192.168.43.228 icmp_seq=3 ttl=126 time=16.081 ms

84 bytes from 192.168.43.228 icmp_seq=4 ttl=126 time=95.915 ms

84 bytes from 192.168.43.228 icmp_seq=5 ttl=126 time=20.510 ms
```

30. 整理各路由器的当前运行配置,选择与本实验相关的内容记录在文本文件中,每个设备一个文件,分别命名为 R1.txt、R2.txt 等,随实验报告一起打包上传。

# 六、 实验结果与分析

根据你观察到的实验数据和对实验原理的理解,分别解答以下问题:

● 路由器的接口为什么会出现: FastEthernet 0/1 is up, line protocol is down 的状态?

可能是帧封装错误,或者时钟没有设置。也可能是两个端口的封装格式不匹配。

● 路由起什么作用?什么是静态路由?

路由是指路由器从一个接口上收到数据包,根据数据包的目的地址进行定向并转发到另一个接口的过程。

静态路由是一种路由的方式,路由项由手动配置,而非动态决定。与动态路由不同,静态路由是固定的,不会改变,一般来说,静态路由是由网络管理员逐项加入路由表。

● 需要为每个 PC 的 IP 地址添加路由,还是只需要为其网络地址添加路由?

为其网络地址添加路由

● 添加静态路由时,下一跳地址是填写本路由器的端口地址,还是对方路由器的端口地址?或者是目的地网络的路由器端口地址?

目的地网络的路由器端口地址

● 什么是默认路由?添加默认路由的命令格式是什么?

默认路由是对 IP 数据包中的目的地址找不到存在的其他路由时,路由器所选择的路由。

添加默认路由的命令格式: ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 ip 地址

● 在同一个局域网内的 2 台 PC 机,IP 地址分别为 10.0.0.x/24 和 10.0.1.x/24,都属于 VLAN1,一开 始不能互相 Ping 通,为什么把子网掩码长度从 24 位变成 16 位,就通了?

同一父设备下的子设备的 IP 需要属于相同子网段才能通信; 而子网段是通过子网 IP 和子网掩码的逻辑与操作计算得到的。当子网掩码为 24 即 255.255.255.0 时,两个 PC 的子网段不同,而子网掩码为 16 即 255.255.0.0 时两个 PC 的子网段相同,并且在同一 vlan 中,可以 ping 通。

● 如果仅仅是为了让不同区域内的 PC 之间能够互相 Ping 通,在设置静态路由时,路由器之间互联的子网是否全部都要加入到所有路由器的路由表中?为什么?

不需要。Ping 通的路线可能有很多条,只要保证有一条是通畅的就可以,多余的路由表并不会用到。

# 七、讨论、心得

在完成本实验后,你可能会有很多待解答的问题,你可以把它们记在这里,接下来的学习中,你也许会逐渐得到答案的,同时也可以让老师了解到你有哪些困惑,老师在课堂可以安排针对性地解惑。等到课程结束后,你再回头看看这些问题时你或许会有不同的见解:

对 GNS3 中 cloud 的运作机制不是特别清楚,为什么改成 eth2 口连接后就能够作为一台独立设备与外部网络进行通信了呢?

在实验过程中你可能会遇到的困难,并得到了宝贵的经验教训,请把它们记录下来,提供给其他人参考吧:

在进行第 15 题的操作时,刚开始无法连通两个路由器,身份验证无法通过,后来发现是在进行设置 R4 路由器时没有为 R2 设置认证用户名和密码,设置之后身份验证通过,PPP 的 LCP 协商完成

在进行 29 题的操作时,我们起初在校网环境下进行,结果路由器一直无法 ping 通另一台主机 H。后来仔细阅读题干,发现我们需要在一个"一个不需要认证、没有地址绑定限制的网络环境"下进行本题的实验,但 ZJUWLAN 需要进行身份认证。所以我们切换至同一手机热点网络下重新实验,最终能够 Ping 通。

你对本实验安排有哪些更好的建议呢?欢迎献计献策:

由于实验内容比较充实,很难在一次实验中完成所有题目。但分好几次进行则需要将之前的一些设置 重新配置,非常繁琐。建议精简实验内容或者拆分成两次实验。