

# Thomas Jalabert

3, rue Soutrane  
06560 Valbonne  
06.51.06.82.19  
thom.jalabert@gmail.com  
21 ans - Permis B



## Étudiant ingénieur en Informatique

---

### Diplômes

- 2015–Aujourd’hui **École d’ingénieurs en Science Informatique**, *Polytech’Nice*, Sophia-Antipolis.  
2013–2015 **DUT - Informatique**, *IUT2 - Université Pierre Mendès-France*, Grenoble.  
2009–2013 **Baccalauréat Scientifique**, *Lycée ITEC Boisfleury*, Corenc, *Mention Bien*.


### Compétences

- Langages C/C++, Java, Python, HTML/CSS, PHP, Javascript, SQL, XML,  $\text{\LaTeX}$ , Bash  
Logiciels Visual Studio, Eclipse, NetBeans, Code::Blocks, Visual Paradigm, Doxygen, Git  
Français Langue Maternelle  
Anglais Lu, écrit, parlé  
Allemand Notions  
Comportementales Travail en équipe, Adaptation, Flexibilité, Autonomie

### Expériences professionnelles

- Avril–Juin 2015 **Développeur stagiaire**, *Centre Scientifique et Technique du Bâtiment*, Saint-Martin-D’Hères, 10 semaines.  
Développement de plusieurs modules du logiciel d’acoustique environnemental MithraSON.  
Août 2012 et  
Juillet 2013 **Agent d’entretien**, *Piscine municipale*, Eybens, Un mois (2 fois).  
Juillet 2011 **Animateur pour enfants**, *MJC*, Saint-Martin-d’Hères, Un mois.

### Réalisations

- Février 2015 **The Lost and The Ghost (Jeu en C++)**, *Game Jam interne IUT*, 13 projets.  
Novembre **Travelvoyage (Site de voyage en montagne)**, *Projet interne IUT*, 15 projets.  
2014–Avril 2015  Prix du meilleur projet commercial et Second prix du meilleur projet technique.  
Mars 2014 **Monopoly**, *Projet interne IUT*, Une semaine. Réalisé en Java avec la bibliothèque SWING.

### Centre d’intérêts

- Loisir Musique, Littérature (Science-Fiction), Jeux vidéos  
Sport Badminton, Escalade  
Associatif Membre de l’association What’s your game qui gère des tournois de jeux vidéos en ligne et en salle. Donneur de sang.