|  |  |
| --- | --- |
| Nombre de Tarea | Justificación |
|  |  |
| Planificación |  |
| registro inicial | Es un documento que establece el arranque del proyecto |
| Project | Se tiene que realizar para ver las actividades que se realizaran y cuál es la duración de cada actividad, cuando se pretende iniciar y terminar, así mismo establece cual es la ruta crítica es decir las actividades que no pueden retrasarse ni un día. |
| Reunión | Es necesario realizar una reunión para asignarlos roles dentro del proyecto y aspectos relacionados con el equipo de trabajo. |
| Ciclo de vida | Se debe de establecer un ciclo de vida del proyecto para así cumplir con la metodología de este mismo. |
| Análisis |  |
| Identificar los requerimientos de proveedores | Se deben identificar los requerimientos de los proveedores para no tener problemas futuros. |
| Definir las técnicas de recolección de datos | Se deben de definir que método de recolección de datos se empleara para saber que es lo que necesita el cliente. |
| Identificar los requerimientos funcionales | Es esencial una comprensión total de los requerimientos. No importa lo bien diseñado o codificado que esté un programa si no se ha analizado correctamente, defraudará al usuario y frustrara al desarrollador. |
| Identificar los requerimientos no funcionales | Se deben de establecer requerimientos no funcionales como puede ser colores de la empresa entre otros aspectos que son importantes para el diseño |
| Diseño |  |
| Diagramas casos de uso | Estos diagramas son de suma importancia ya que muestran la serie de actividades que deben ser realizadas en un uso-caso, así como las distintas rutas que pueden irse desencadenando. |
| Diagramas de secuencia | Estos diagramas nos ayudan amostrar qué objetos se comunican con qué otros objetos es decir como interactúan entre ellos. |
| Diagramas de clases | Se puede observar la estructura estática que muestran las clases del sistema y sus interrelaciones. |
| Diagrama ER | Este tipo de diagramas muestra las entidades como personas, objetos o conceptos, se relacionan entre sí dentro de un sistema. |
| Mapa de navegación | Es necesario saber la manera en que el usuario podrá moverse de un apartado a otro. |
| Desarrollo |  |
| Codificación de la base de datos | De acuerdo al diagrama E-R se desarrollará una base de datos con los atributos establecidos |
| módulos |  |
| Productos |  |
| Interfaz | Una interface donde el cliente pueda ver los productos disponibles, así como precio y descripción. |
| Registro | Se desarrollará un apartado donde el administrador pueda registrar nuevos productos y se guardaran en la base de datos. |
| Borrar | Se codificará un apartado donde el administrador pueda eliminar productos que ya no estén disponibles y se eliminaran de la base de datos. |
| Actualizar | Se elaborará un apartado donde el administrador pueda editar o actualizar los productos y se actualizará en la base de datos. |
| Listar | Se desarrollará un apartado donde el administrador pueda ver los productos que están guardados en la base de datos. |
| Galería |  |
| Interfaz | Una interface donde el cliente pueda ver la una galería de los productos |
| Registro | Se desarrollará un apartado donde el administrador pueda agregar nuevas imágenes a la galería |
| Borrar | Se codificará un apartado donde el administrador pueda eliminar productos que ya no estén disponibles dentro de la galería. |
| Actualizar | Se elaborará un apartado donde el administrador pueda editar o actualizar las imágenes de la galería. |
| Listar | Se desarrollará un apartado donde el administrador pueda ver las imágenes de la galería. |
| Contacto |  |
| Interfaz | En este apartado el cliente podrá ponerse en contacto con la empresa. |
| Registro | Se pueden registrar diferentes contactos y serán almacenados dentro de la base de datos |
| Listar | Se podrá mostrar una lista de los contactos guardados dentro de la base de datos |
| Borrar | Se pueden eliminar contactos que ya no sean necesarios. |
| Preguntas más frecuentes |  |
| Interfaz | Una interface donde el cliente pueda ver las preguntas frecuentes para aclarar dudas de funcionalidad o sobre la empresa |
| Registro | Se desarrollará un apartado donde el administrador pueda registrar nuevas preguntas frecuentes y se guardaran en la base de datos. |
| Borrar | Se codificará un apartado donde el administrador pueda eliminar preguntas frecuentes que ya no estén disponibles y se eliminaran de la base de datos. |
| Actualizar | Se elaborará un apartado donde el administrador pueda editar o actualizar las preguntas frecuentes y se actualizará en la base de datos. |
| Lista | Se desarrollará un apartado donde el administrador pueda ver las preguntas frecuentes que están guardadas en la base de datos. |
| Carrito de compras |  |
| Interfaz | Una interface donde el cliente pueda ver los productos disponibles y agregarlos a un carrito de compras |
| Registro | El usuario podrá agregar a su carrito de compras productos nuevos cada que lo desee |
| Lista | Podrá ver los productos agregados |
| Borrar | Podrá borrar productos que ya no quiera comprar |
| Usuario |  |
| Interfaz | Una interface donde el cliente pueda ver los usuarios registrados y los permisos que tiene cada uno. |
| Registro | Se desarrollará un apartado donde el administrador pueda registrar nuevos usuarios y asignarles permisos. |
| Borrar | Se codificará un apartado donde el administrador pueda eliminar usuarios que ya no estén disponibles o que ya no trabajen dentro de la empresa |
| Actualizar | Se elaborará un apartado donde el administrador pueda editar o actualizar los datos de los usuarios |
| Listar | Se desarrollará un apartado donde el administrador pueda ver los usuarios que están guardados en la base de datos. |
| Implementación |  |
| Subir en un Hosting | Se debe de seleccionar un hosting donde alojar el sitio ya que es obligatorio que este en línea |
| Pruebas |  |
| módulo de prueba | Se realizarán diferentes pruebas para verificar el funcionamiento del sistema |
| pruebas del sistema | Se realizarán diferentes pruebas para verificar el funcionamiento del sistema |
| Cierre de Proyecto |  |
| Carta de aceptación | Con esta carta se finaliza el proyecto el cliente está de acuerdo con el proyecto realizado |
| Cierre del proyecto | Con esto concluye el proyecto |
| Evaluación del desempeño | Se evalúa el desempeño obtenido durante el desarrollo del proyecto |
| Entrega de documentación y presentación | Se entregan los documentos que se realizaron durante la realización del proyecto |
| Reporte final | Se debe de realizar un reporte final sobre el proyecto que se realizo |