
Математические основы компьютерной графики

(с) Корольков О.Г. http://vk.com/korolkov_amm

(с) Кафедра вычислительной математики и
прикладных информационных технологий
Воронежского государственного университета

Аффинные преобразования на плоскости.

| Наименование АП | Формула АП в декар- товых координатах | Матрица АП в одно- родных координатах |
|---|--|---|
| Аффинное преобразование общего вида | $\begin{cases} x' = a_{11}x + a_{12}y + b_1 \\ y' = a_{21}x + a_{22}y + b_2 \end{cases}$ | $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & b_2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ |
| Тождественное аффинное преобразование | $\begin{cases} x' = x \\ y' = y \end{cases}$ | $I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ |

Базовые аффинные преобразования на плоскости.

| Наименование АП | Формула АП в декартовых координатах | Матрица АП в однородных координатах |
|---|--|--|
| Перенос на вектор $\vec{a}(a_x, a_y)$ | $\begin{cases} x' = x + a_x \\ y' = y + a_y \end{cases}$ | $T_{\vec{a}} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & a_x \\ 0 & 1 & a_y \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ |
| Поворот вокруг начала координат на угол φ | $\begin{cases} x' = x \cos \varphi - y \sin \varphi \\ y' = x \sin \varphi + y \cos \varphi \end{cases}$ | $R_{\varphi} = \begin{pmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi & 0 \\ \sin \varphi & \cos \varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ |
| Масштабирование вдоль координатных осей | $\begin{cases} x' = k_x \cdot x \\ y' = k_y \cdot y \end{cases}$ | $S_{k_x, k_y} = \begin{pmatrix} k_x & 0 & 0 \\ 0 & k_y & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ |

Базовые аффинные преобразования на плоскости.

| Наименование АП | Формула АП в декар- товых координатах | Матрица АП в одно- родных координатах |
|---|--|---|
| Отражение относительно оси абсцисс | $\begin{cases} x' = x \\ y' = -y \end{cases}$ | $M_x = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ |
| Отражение относительно оси ординат | $\begin{cases} x' = -x \\ y' = y \end{cases}$ | $M_y = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ |
| Отражение относительно начала координат | $\begin{cases} x' = -x \\ y' = -y \end{cases}$ | $M_o = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ |

