

Una concesionaria nos contacta para que le diseñemos un sistema que se ajuste a sus necesidades.

Al contratarnos, nos informa que vende diferentes tipos de vehículos: Motos, Autos de 2 o 4 puertas y Camionetas . De todos ellos se conoce su marca, modelo, año, costo, y si es 0km.

Además, se saben los siguientes datos:

- De las motos se sabe su cilindrada en cc.
- De las camionetas se sabe si son 4x4 o no.

La concesionaria tiene varias sucursales, y se necesita que para cada una de ellas se guarde una lista siempre actualizada de todos los vehículos disponibles.

Las sucursales también deben poder cargar al sistemas los nuevos ingresos y eliminarlos de este una vez vendidos.

A la hora de venderse un vehículo, deben agregar al costo los impuestos correspondientes. Los autos tienen un impuesto del 15% o del 18% si es nuevo. Las camionetas tienen un impuesto del 18% o del 20% si es nuevo y 4x4. En el caso de las motos, el valor del impuesto depende de la cilindrada del vehículo, siendo del 10% si la cilindrada es menor o igual a 120c y si es mayor un 16%.

Tienes dos opciones para realizar esta tarea:

a) Puedes escribir los métodos necesarios directamente en el programa principal. Es una forma sencilla de organizar tu código y realizar las acciones requeridas.

b) También puedes crear una clase llamada "Concesionaria" que contenga los métodos necesarios para crear, agregar y mostrar vehículos. Esta opción te permitirá estructurar mejor tu código y aprovechar los beneficios de la programación orientada a objetos.

¡Ahora es tu turno! Elegí la opción que te resulte más cómoda y manos a la obra. Si tienen alguna duda, no dudes en consultar. ¡Éxitos!