

Documentation

GUI

Français / English

Projet Zappy – Bibicy

Français

- 1) Général
- 2) Utilisation
- 3) Fonctionnement de la partie réseau
- 4) Fonctionnement de la partie graphique

1) Général

GUI est l'exécutable spécialement développé pour donner une vue globale de la carte.

L'exécutable est réalisé en C++ et utilise la librairie graphique SFML.

Il est à utiliser avec le serveur du Zappy.

2) Utilisation

`./GUI -p port -h adresse_IP`

(exemple : `./GUI -p 171717 -h 192.168.17.17`)

3) Fonctionnement de la partie réseau

La liaison avec le serveur du Zappy s'effectue avec une encapsulation des fonctions C liées aux sockets et le protocole TCP/IP.

4) Fonctionnement de la partie graphique

La partie graphique est conçue avec la librairie SFML.

English

5) General

6) Usage

7) Working of network part

8) Working of graphical part

5) General

GUI is the executable especially develops to give a global view of the map.

The executable is realized in C++ and uses the SFML graphical library.

It works with the Zappy's server.

6) Usage

`./GUI -p port -h IP_adress`

(example : `./GUI -p 171717 -h 192.168.17.17`)

7) Working of network part

The link with the Zappy's server is made with an encapsulation of sockets C functions and the TCP/IP protocol.

8) **Working of graphical part**

The graphical part is created with the SFML's library