

Internet과 Web Programming

송실대학교 AI융합학부
School of AI Convergence

1. Network 개요
2. Internet
3. Desktop Application
4. Client/Server Application
5. Client/Server Architecture의 진화
6. Web Application Architecture
7. Web Application 개발 Framework
8. Python 기반 Web 개발 Framework
9. 실습 환경

■ Network

- 프로토콜을 사용하여 데이터를 교환하는 시스템의 집합을 통칭
- 전송 매체로 서로 연결된 시스템의 모음
- 시스템, 인터페이스, 전송매체, 프로토콜, 표준화로 구성됨

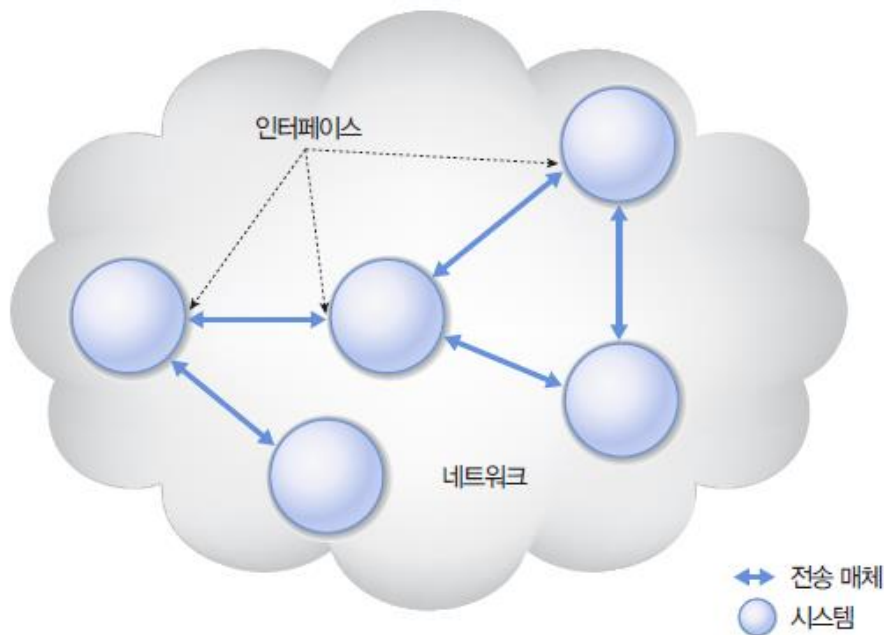


그림 1-1 네트워크의 구성

■ 시스템

- 내부 규칙에 따라 능동적으로 동작하는 대상
- 예: 컴퓨터, 자동차, 커피 자판기, Micro Processor, 운영체제 등

■ 인터페이스

- 시스템과 전송 매체의 연결 지점에 대한 규격
- 예: RS-232C, USB

■ 전송매체

- 시스템끼리 데이터를 전달하기 위한 물리적인 전송 수단

■ 통신 protocol 정의

- 통신하고자 하는 두 컴퓨터 사이에 정해진 규약에 따라 접속을 하고 데이터를 주고 받도록 하기 위해서 미리 정해 놓은 규약

■ Internet(인터넷)

- 전세계의 local network과 시스템들이 유기적으로 연결되어 동작하는 통합 네트워크
- 공통 기능: IP(Internet Protocol)

■ Network 표준화

- 서로 다른 시스템이 상호 연동해 동작하기 위한 통일된 연동 형식



■ ISO OSI 통신 표준 vs TCP/IP

OSI 7계층	TCP/IP 4계층	
응용 계층	응용 계층	• 네트워크를 사용하는 WWW, FTP, 텔넷, SMTP 등의 응용 프로그램으로 구성.
표현 계층		
세션 계층	전송 계층	• 도착지까지 데이터를 전송 • 각각의 시스템을 연결 • TCP 프로토콜을 이용하여 데이터를 전송
전송 계층		
네트워크 계층	인터넷 계층	• 데이터를 정의 및 경로 지정 • 정확한 라우팅을 위해 IP 프로토콜을 사용 • IP 주소가 위치하는 계층
데이터 링크 계층		
물리 계층	물리 계층	• 물리적 계층 즉 이더넷 카드와 같은 하드웨어

■ Protocol과 Interface

- 프로토콜 : 서로 다른 호스트에 위치한 동일 계층間 통신 규칙
- 인터페이스 : 같은 호스트에 위치한 상하위 계층 사이의 규칙
- 서비스 : 하위 계층이 상위 계층에 제공하는 인터페이스

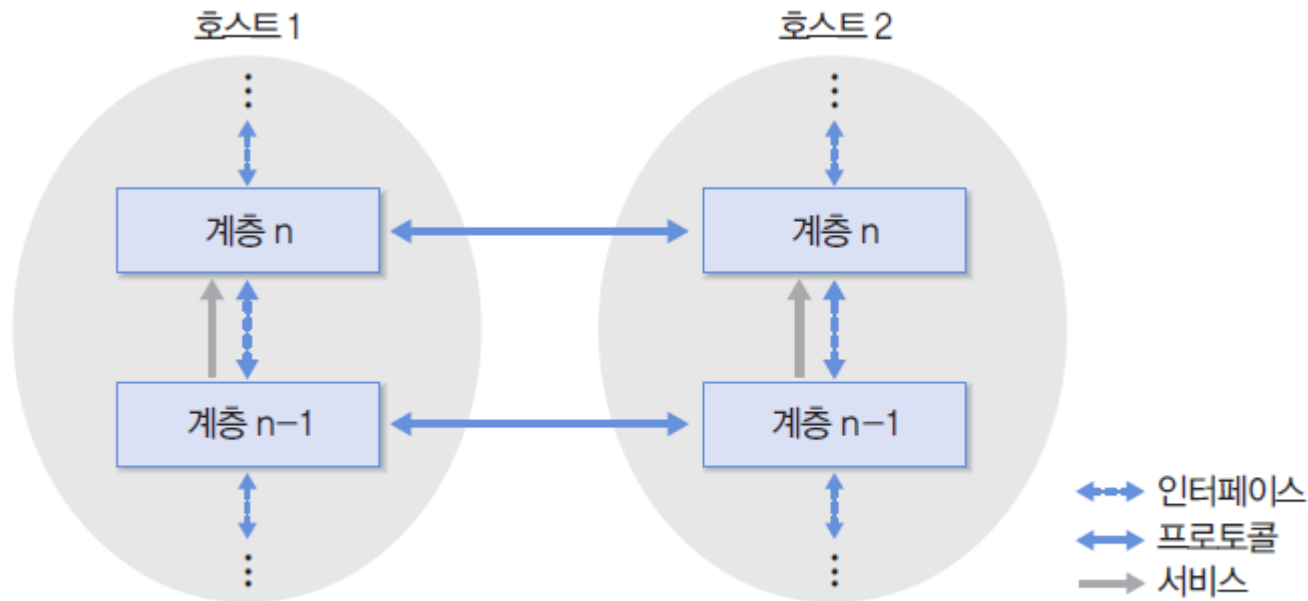


그림 1-5 인터페이스와 프로토콜

■ Internet 계층 구조

- 네트워크 계층(IP 프로토콜), 전송 계층(TCP, UDP 프로토콜)
- FTP 서비스의 예 [그림 1-6]

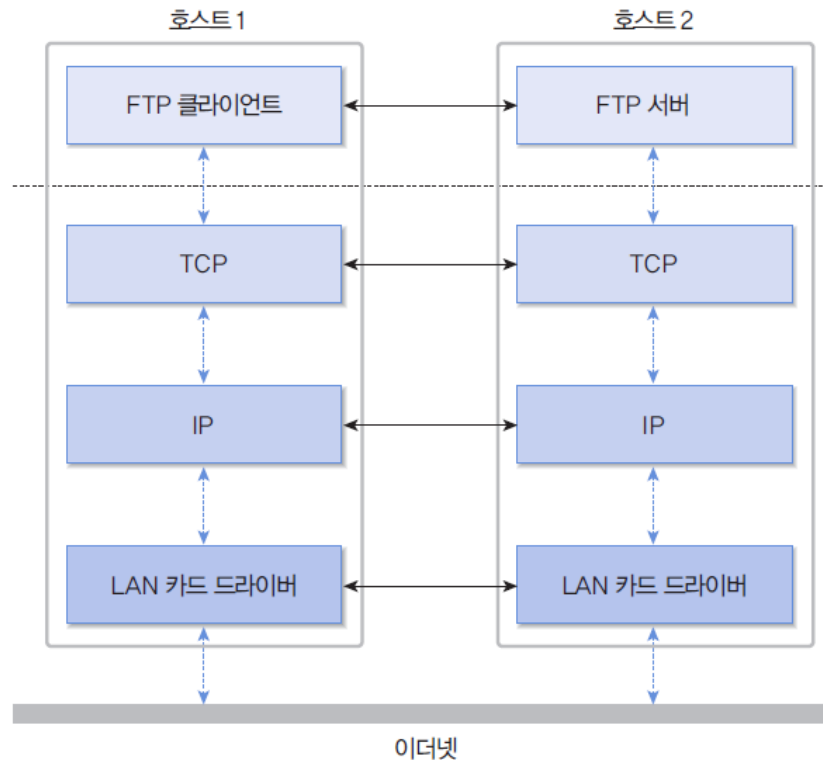


그림 1-6 FTP의 계층 구조

■ Protocol 예

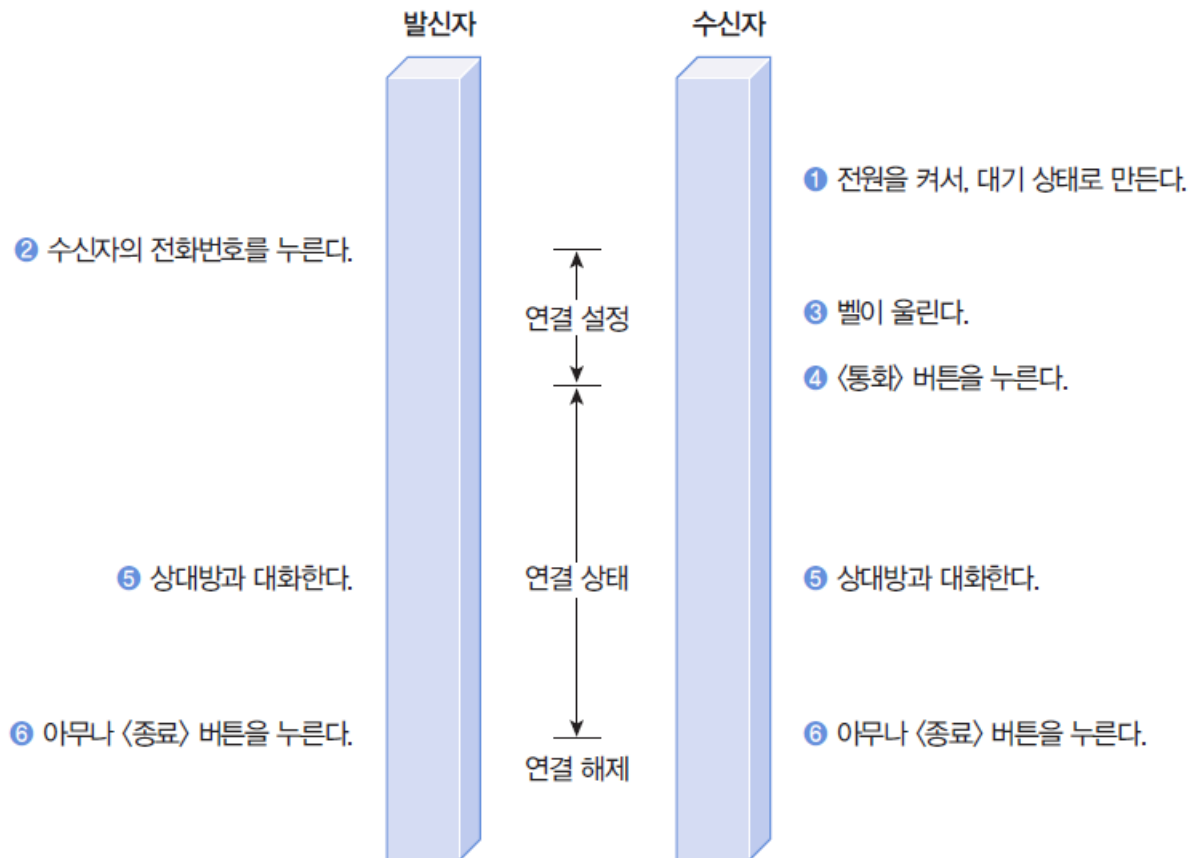


그림 1-8 전화 연결을 위한 규칙

■ IP 주소

- 네트워크에 연결된 컴퓨터를 구분하기 위해 사용
- 32 비트 크기의 주소 체계로, 4개로 구분된 10진수를 사용함.
- IP 주소 부족 문제를 해결하기 위해 IPV6 (128 비트 체계)가 논의됨.
- 211.223.201.30 [그림 1-9]

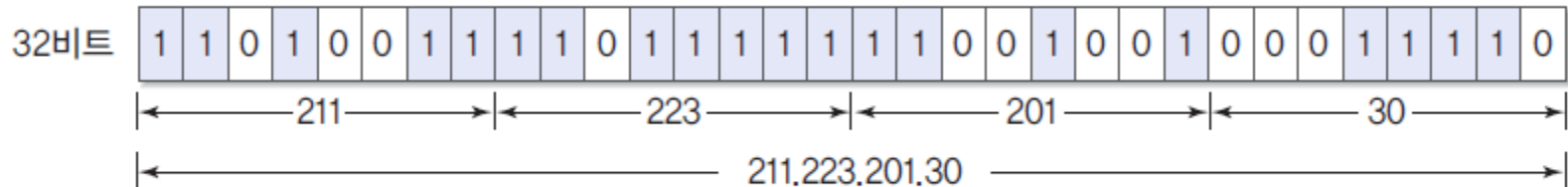


그림 1-9 IP 주소의 표현

■ 호스트 이름

- <호스트>.<단체 이름>.<단체 종류>.<국가 도메인>
- 예: zebra.korea.co.kr

표 1-2 국가 도메인

국가 도메인	해당 국가명
kr	한국
jp	일본
us	미국

표 1-3 단체 종류

단체 종류	기관 성격
co ^{company}	회사
ac ^{academy}	교육기관
go ^{government}	정부 소속 기관

■ 호스트 이름과 IP 주소의 변환

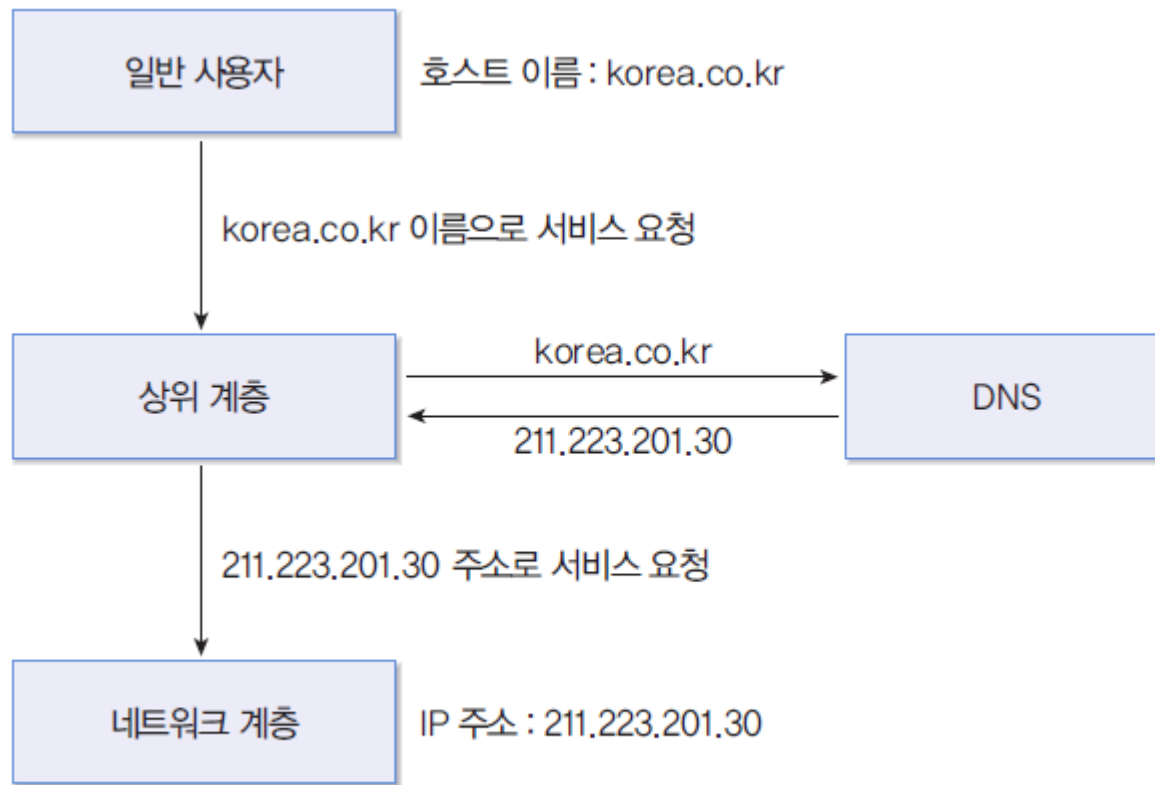


그림 1-11 호스트 이름과 IP 주소의 변환

- 도메인 이름(Domain name)
 - IP 주소를 알기 쉬운 이름으로 바꾼 것
 - DNS(Domain Name System) 서버가 필요함.

DNS 처리 과정



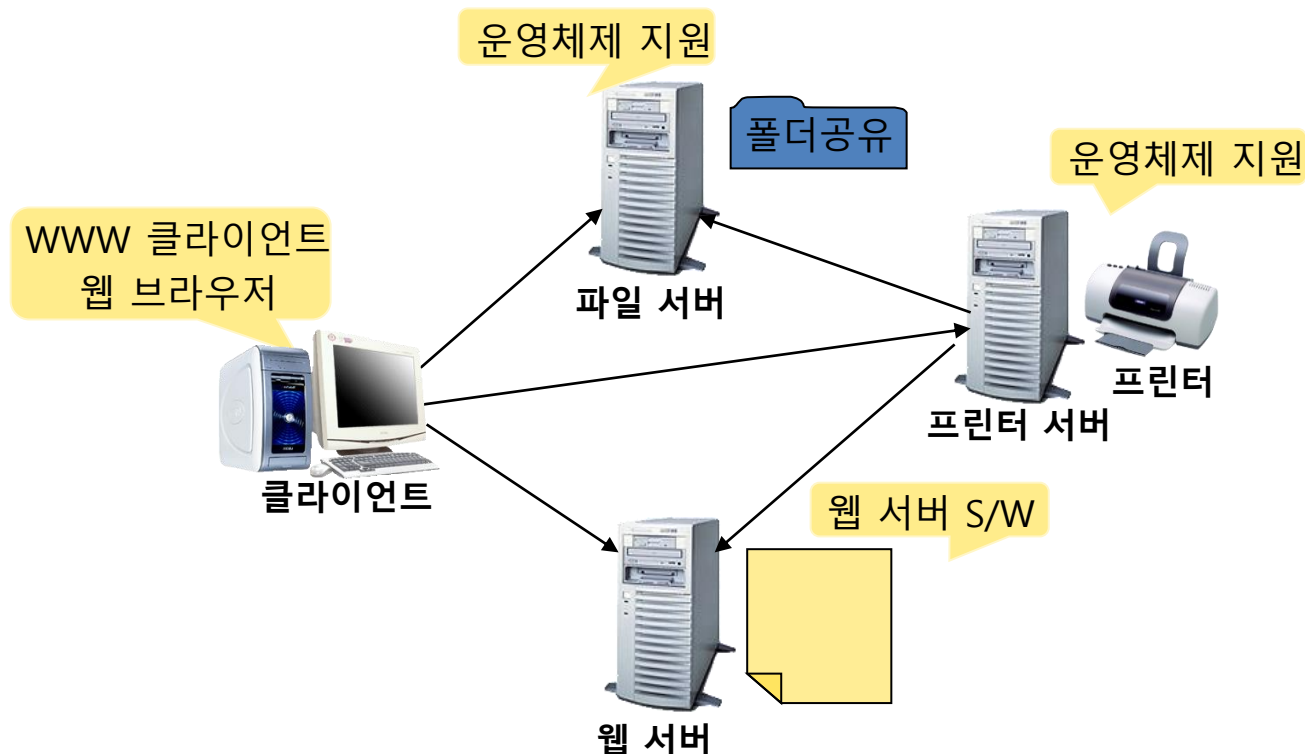
■ Internet과 www

- 인터넷은 TCP/IP 기반의 네트워크가 전세계적으로 확대되어 하나로 연결된 '네트워크의 네트워크'
- 인터넷 = www가 아님. www는 인터넷 기반의 서비스 중 하나

이름	프로토콜	포트	기능
www	http	80	웹 서비스
Email	SMTP/POP3/IMAP	25/110/114	이메일 서비스
FTP	ftp	21	파일 전송 서비스
telnet	telnet	23	원격 로그인
DNS	DNS	83	도메인 이름 변환 서비스
News	NNTP	119	인터넷 뉴스 서비스

■ Web server와 client

- 서버: 네트워크에서 서비스를 제공하는 컴퓨터
- 클라이언트: 네트워크에서 서비스를 제공받는 컴퓨터
- 최근 클라이언트와 서버의 하드웨어적인 구분이 없어지고 있음



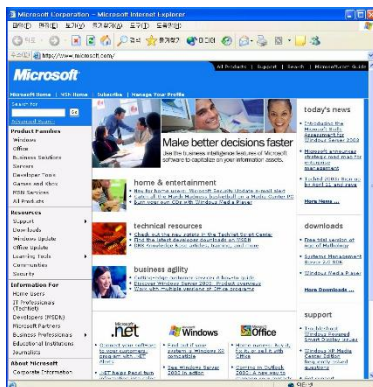
■ HTTP(Hyper Text Transfer Protocol)

- 프로토콜: 네트워크에 연결된 컴퓨터가 서로 통신(대화)하기 위한 규약
- HTTP는 www 서비스를 위한 통신 규약
- 웹 서버와 클라이언트는 HTTP를 이용해 통신
- HTTP 동작 원리

```
c:\W> telnet www.microsoft.com 80
```

```
....
```

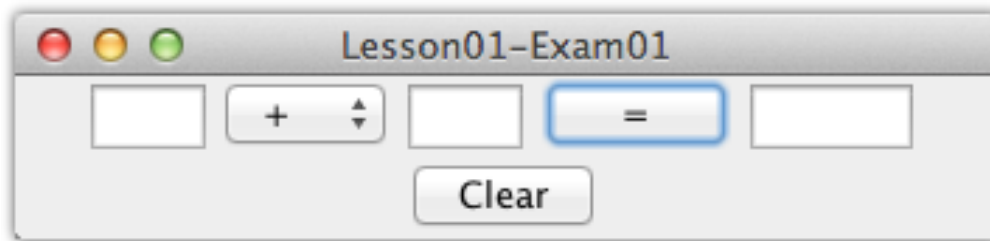
```
GET /index.html
```



```
ex C:\WINDOWS\System32\cmd.exe
v.microsoft.com/usa/">US Web Sites &amp; Offices</a><br /></font><font face="Ver
dana, Arial, Helvetica" size="2"><a href="http://www.msn.com/worldwide.aspx">MSN
Worldwide</a><br /></font></td><td valign="top"><font face="Verdana, Arial, Hel
vetica" size="2"><a href="http://www.microsoft.com/usa/events">Events/Trainin
g</a></h><br /></font><font face="Verdana, Arial, Helvetica" size="2"><a href="h
ttp://www.microsoft.com/usa/events">Events</a><br /></font><font face="Verdana,
Arial, Helvetica" size="2"><a href="http://mspress.microsoft.com/">Microsoft Pre
ss Books</a><br /></font><font face="Verdana, Arial, Helvetica" size="2"><a href
="http://www.microsoft.com/traincert/default.asp">Training and Certification</a>
<br /></font></td></tr><tr><td valign="top"><font face="Verdana, Arial, Helvetic
a" size="2"><a href="http://communities2.microsoft.com/home/default.aspx">Com
munities</a></h><br /></font><font face="Verdana, Arial, Helvetica" size="2"><a
href="http://msdn.microsoft.com/newsgroups/">MSDN Newsgroups</a><br /></font><f
```


Desktop Application

■ 계산기 윈도우 애플리케이션 만들기



- 프레젠테이션 로직
- 비즈니스 로직
- 데이터 로직

■ 특징

- PC에 설치한 후 실행
- 사용자 화면 출력(presentation logic), 데이터 보관(data logic), 업무 절차에 따른 일련의 데이터 처리 작업(business logic)을 모두 PC에서 수행 한다

■ 문제점

- 배포가 번거롭고, 보안에 취약하다

Client/Server Application

■ 특징

- 애플리케이션의 기능을 클라이언트와 서버로 분리한다
 - ✓ 업무 변화에 대응하기 쉽다
 - ✓ 서버 쪽에서 데이터베이스에 접속 → 보안이 강화됨

Server

- 비즈니스 로직
- 데이터 로직

CalculatorServer

Client

- 프레젠테이션 로직

CalculatorFrame

사용

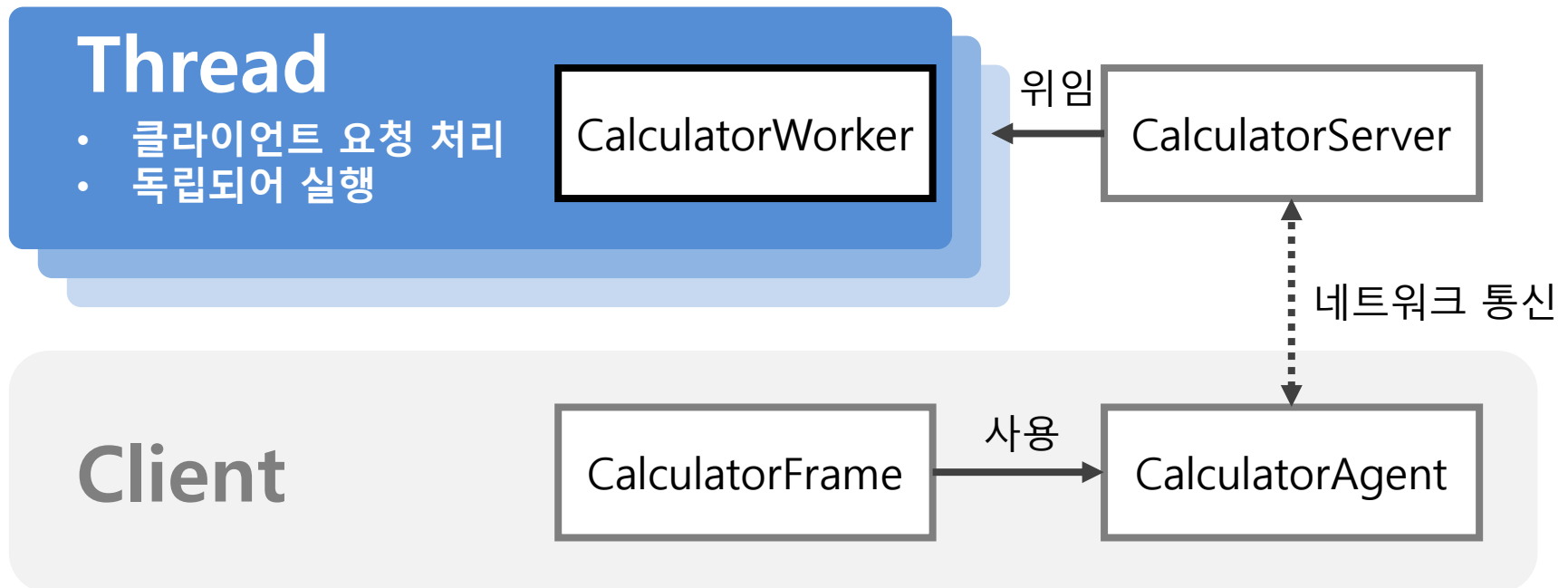
CalculatorAgent

네트워크 통신

Client/Server Application

■ 다중 클라이언트의 요청처리

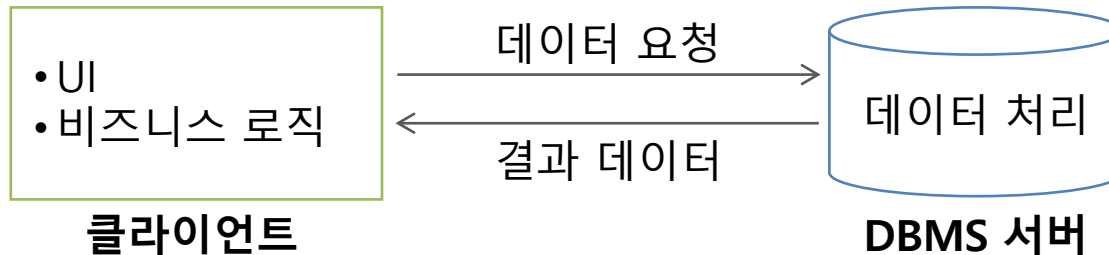
- 클라이언트의 요청 처리 부분을 별도의 작업으로 분리한다
- 분리된 작업은 스레드에 정의한다 (multi-threading 병렬처리)
- 다중 클라이언트의 요청이 동시에 병행 처리된다



Client/Server Architecture의 진화

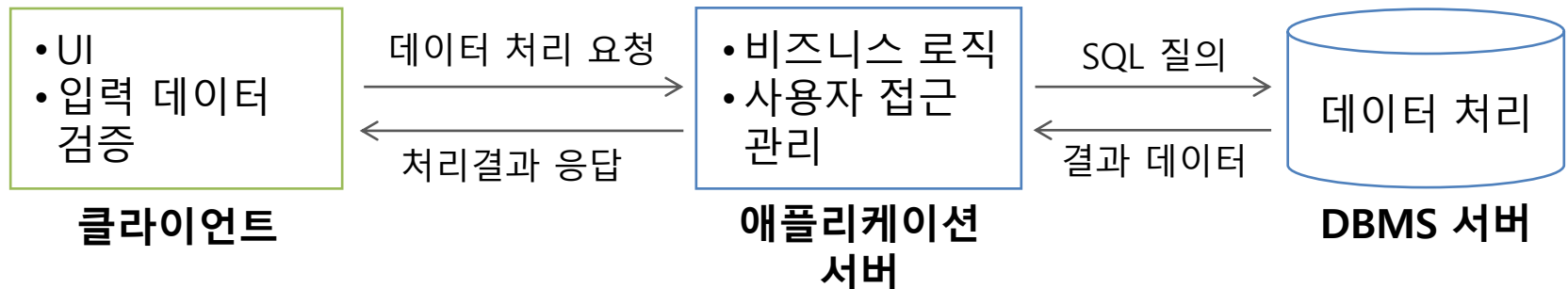
■ 전통적인 클라이언트·서버 구조

- 서버는 데이터 처리만 맡는다



■ 클라이언트·서버 구조의 진화

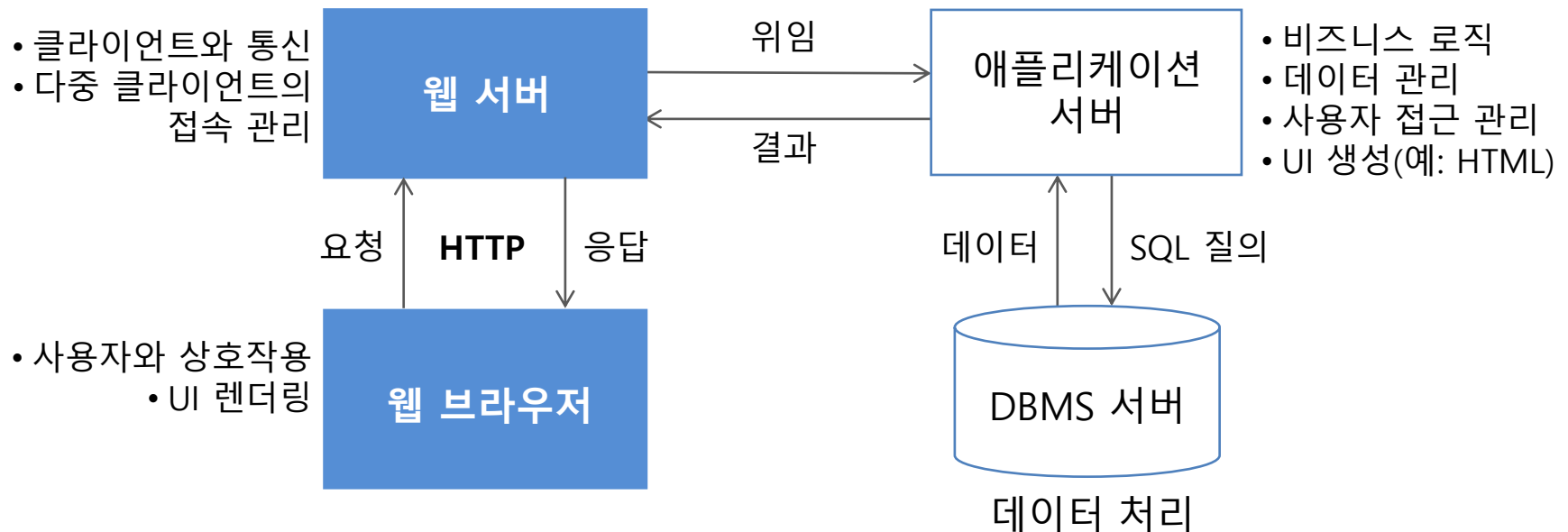
- 비즈니스 로직을 전문으로 처리하는 서버를 둔다



Web Application Architecture

■ 웹 애플리케이션 서버 구조

- 클라이언트와의 통신은 웹 서버가 전담
 - ✓ 네트워크 및 multi-thread 프로그래밍으로부터 탈출
- 애플리케이션 서버는 애플리케이션 실행 및 관리에 집중



Web Application Architecture

■ 웹 서버

- 클라이언트와의 통신은 웹 서버가 전담
- 웹 서버의 기능
 - 리스너 기능 : 클라이언트로부터 접속이 있는지 항상 체크하고 대기
 - 답변 기능 : 요청한 사항을 처리한 후 결과를 클라이언트에 보냄

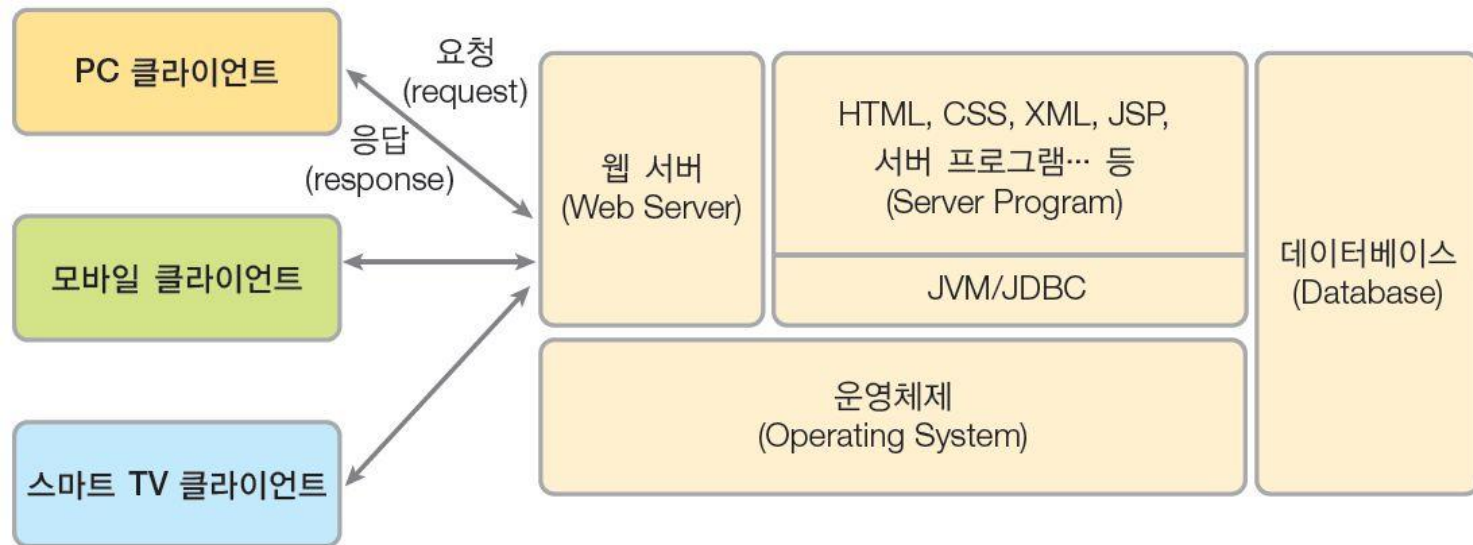
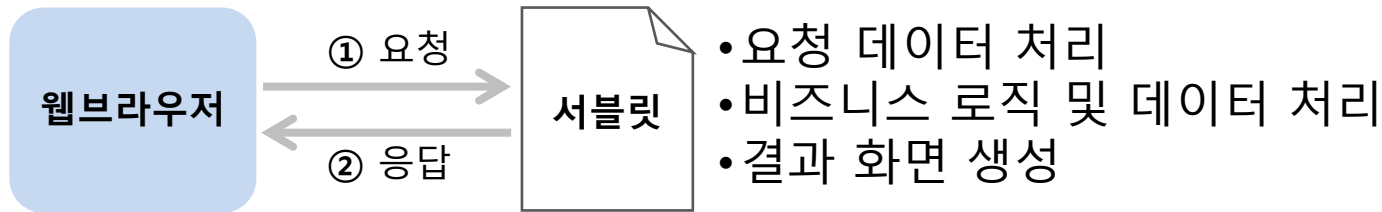


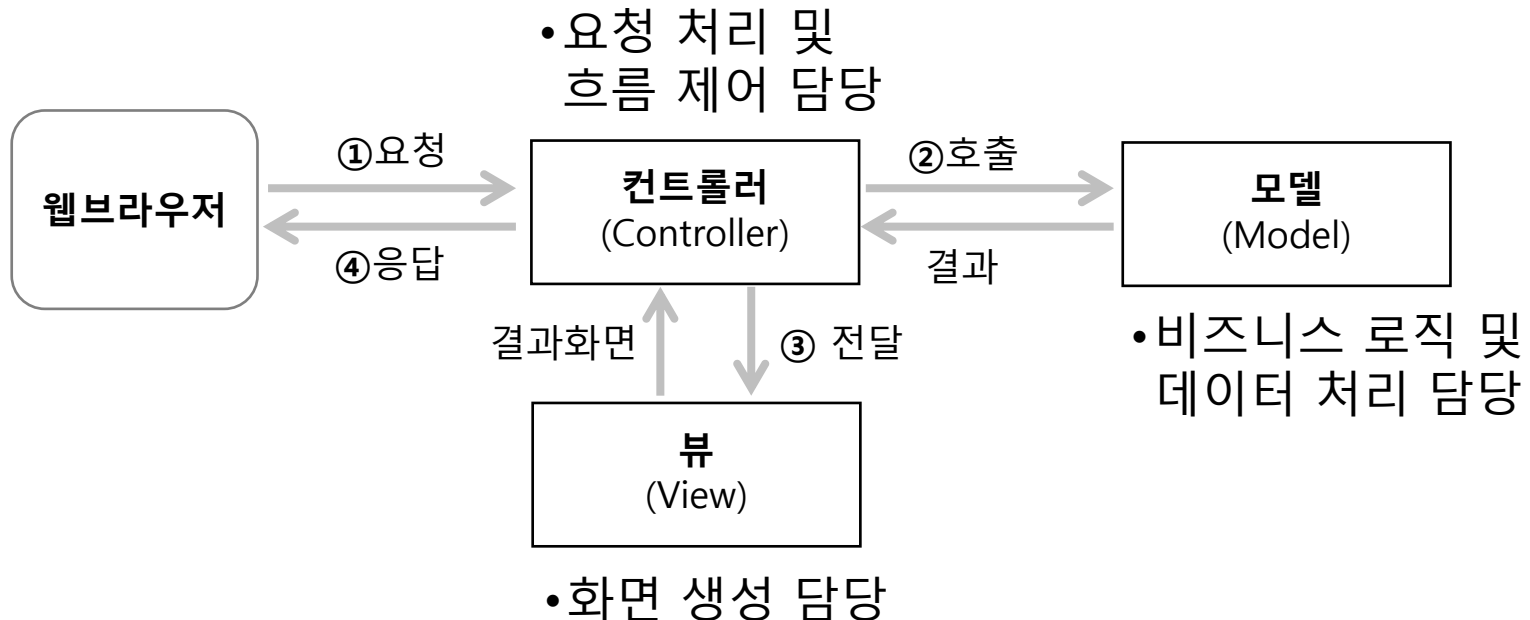
그림 2-2 웹 서버의 서비스 환경

Web Application Architecture

■ 올인원(All-In-One) 방식



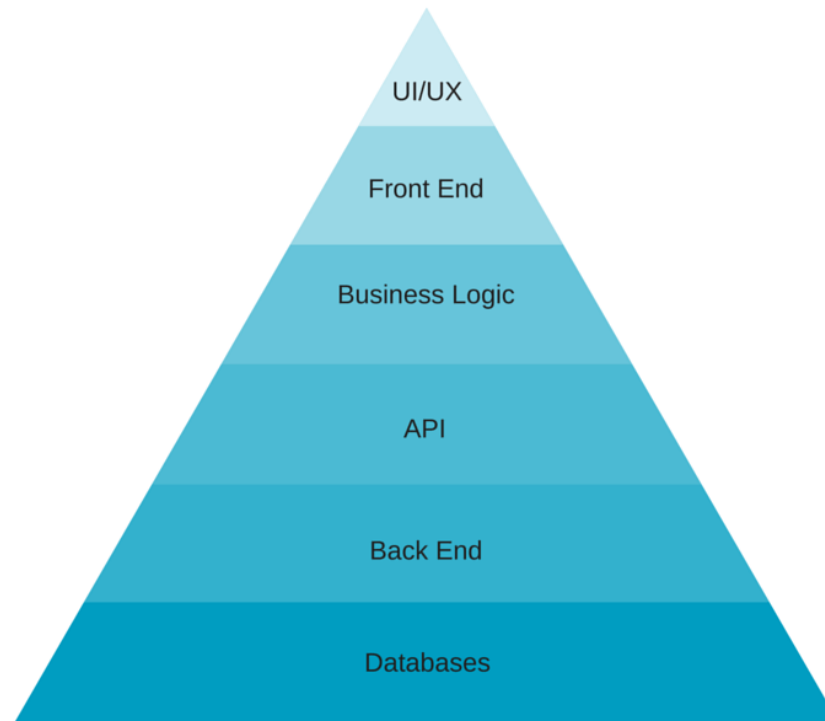
■ MVC 아키텍처



Web Application 개발

- Web Full Stack Developer Skillset
 - UI/UX : Web 화면 design
 - API : Frontend와 backend framework 라이브러리

Full Stack Developer Skillset



Web Application 개발 Framework - Front-end

■ HTML 기술

- HTML: www 서비스를 표현하기 위해 사용하는 언어
- www를 통해 서비스하는 모든 내용은 HTML로 표현되어야 함
- HTML은 텍스트 파일로 정적인 정보만 처리 가능
→ 동적으로 변하는 정보를 처리할 수 없음
- 동적인 콘텐츠 처리하기 위해 CGI, Fast CGI, PHP, ASP, JSP 등 기술 사용

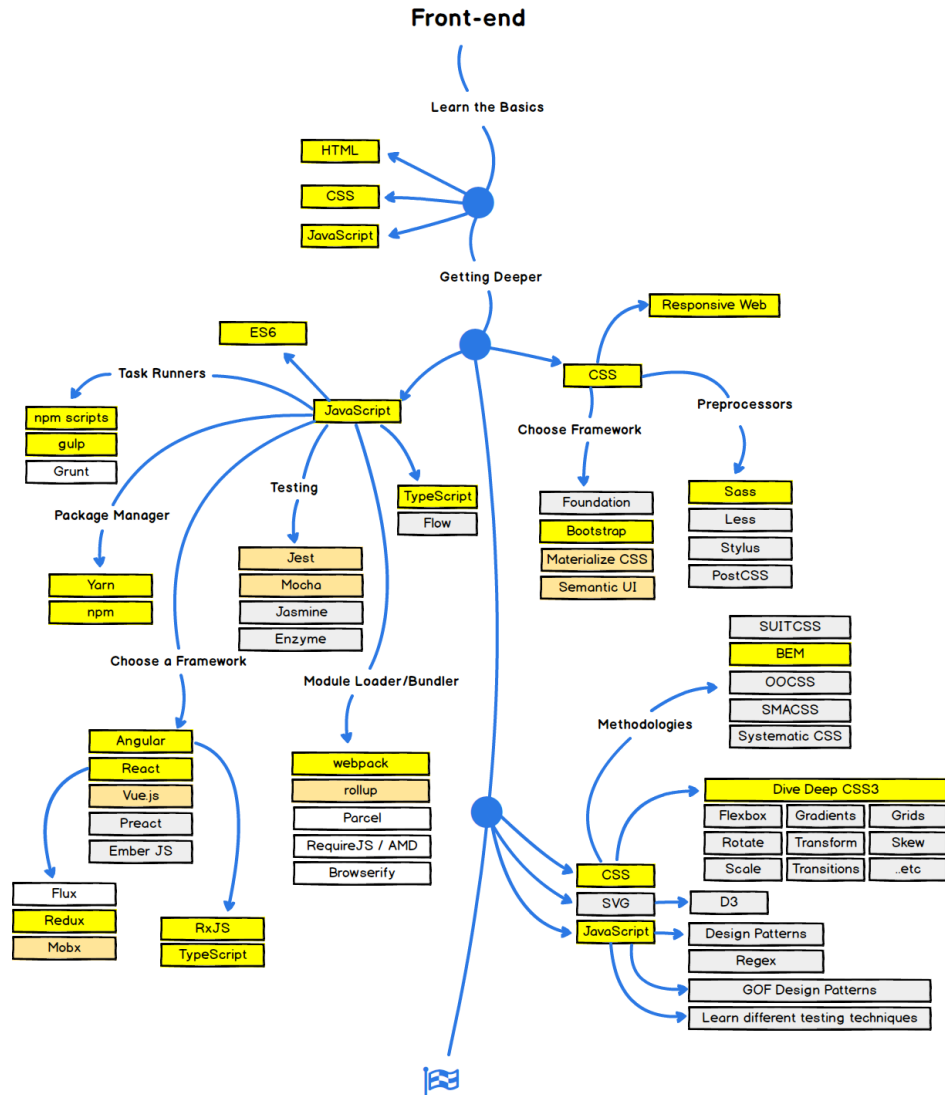
■ Client Script 기술

- 자바스크립트가 대표적.
- 웹 브라우저가 스크립트 해석의 주체
- 웹 브라우저 핸들링은 가능하지만 서버 연동은 불가능

Web Application 개발 Framework - Front-end

- Web Frontend 개발 framework

- HTML
- CSS
 - Responsive web
- JavaScript (ES6)
- TypeScript
- JavaScript Framework
 - Angular 2
 - React (flux, redux)
 - Vue.js
- Package Manager (yarn, npm)
- Module Loader/Bundler
 - Webpack, Browserify
- Testing (Jest, Mocha)

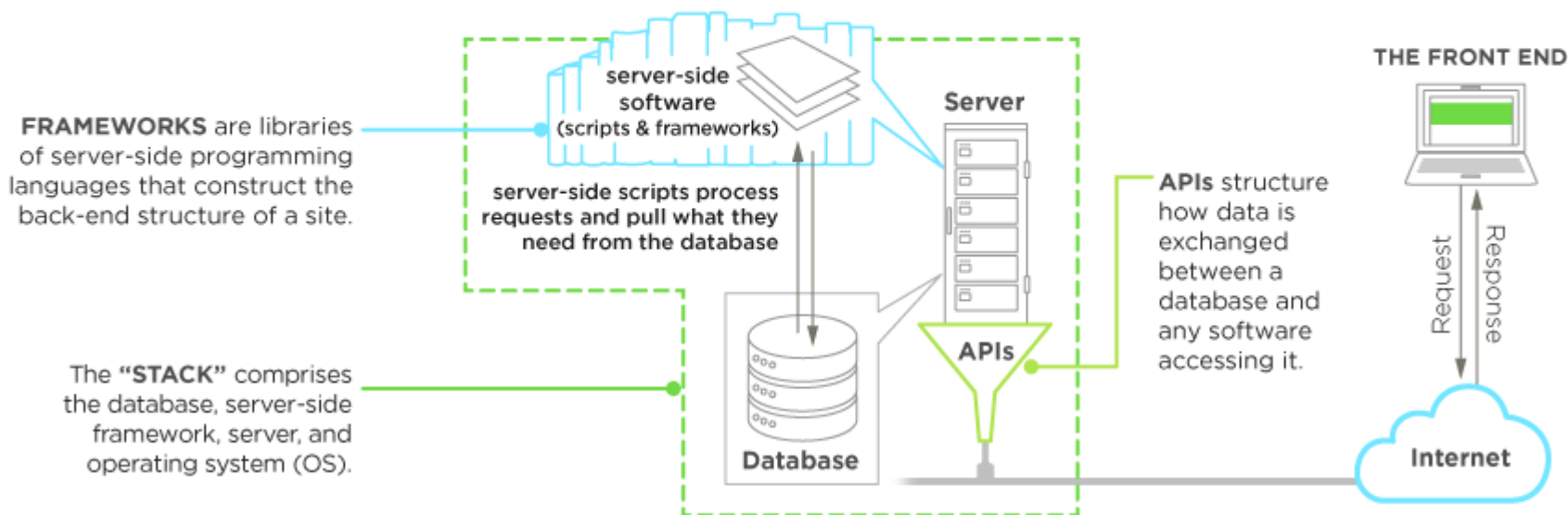


Web Application 개발 Framework – Back-End

■ Backend Web Server 어플리케이션 개발 및 운영 환경

BACK-END DEVELOPMENT & FRAMEWORKS IN SERVER SIDE SOFTWARE

upwork™



Web Application 개발 Framework – Back-End

● Web Backend 개발 framework

■ 개발 Language

- PHP 7 (Laravel)
- Ruby (ruby on rails)
- Python (Django, Flask)
- Node.js
- Java (Spring)
- C# (.NET)
- Go

■ Web Server

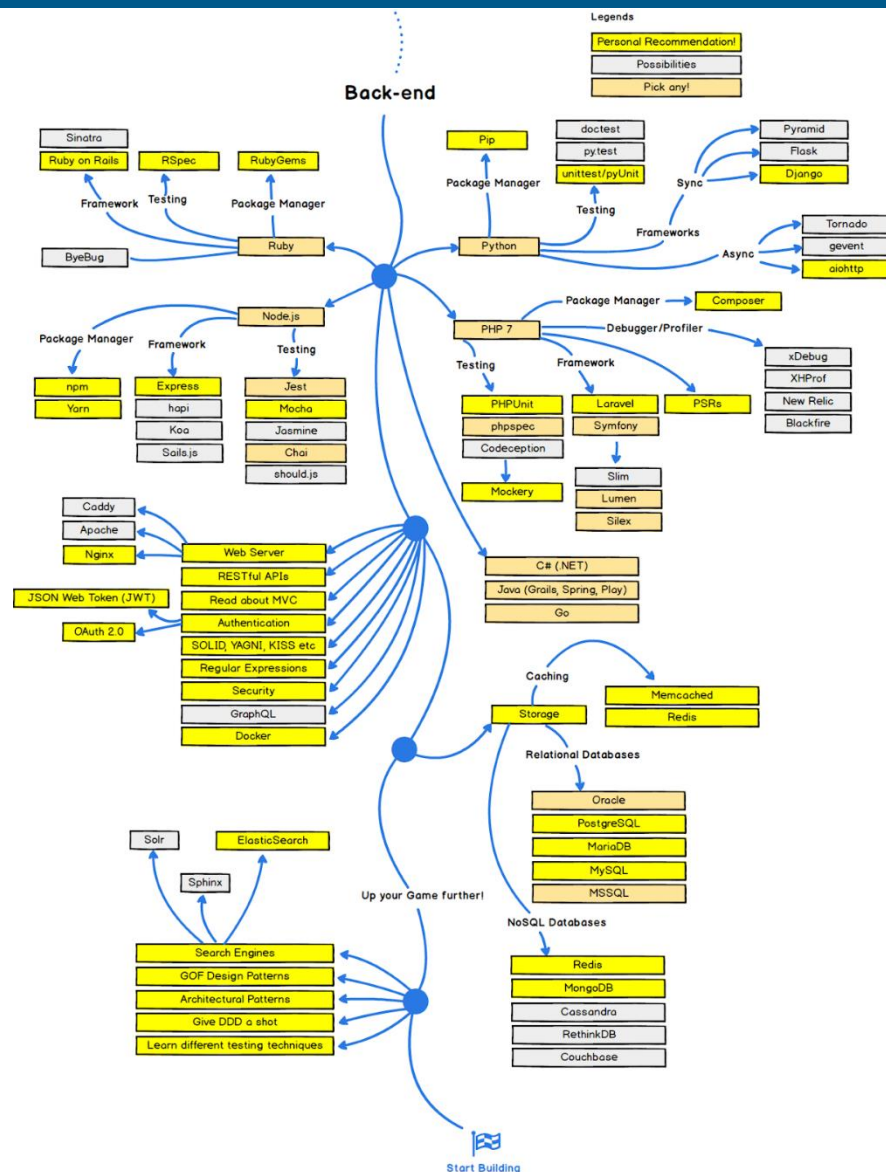
■ MVC (framework architecture)

■ DBMS(관계형, NoSQL)

■ Restful APIs

■ Authentication & Security

■ Testing



Web Application 개발 Framework

- Popular web application 개발 framework
 - Front-end(web browser)는 javascript 기반 react등이 대세임
 - Angular, jQuery등은 과거보다 인기도가 낮아지는 추세
 - Back-end는 java, python, php가 대세임



Python 기반 Web 개발 Framework

■ Full Stack Framework tools

- HTTP application server 제공하며, database와 연동 library, html template engine, request dispatcher, authentication, ajax 관련 library를 모두 갖고 있는 library 집합을 의미
- 대표적으로 Django, TurboGears, web2py 등이 있음

■ Non full Stack Framework tools

- HTTP Application server 제공하거나 표준 web application server인 apache등과 연동하여 제공
- 주로 html template engine 등 필수 library제공하고, 다른 library는 표준 library와 연동 사용함
- 대표적으로 Bottle, CherryPy, Flask, Hug, Pyramid 등이 있음

- Python 3 install (Anaconda 포함)
- Pycharm Professional IDE tool (Python 언어 기반)
 - Flask, Django framework 제공
 - 학생 License 발급받기 (<https://www.jetbrains.com/student>)
- Visual Studio Code tool
 - HTML, CSS, JavaScript editor
- MySQL
 - Database 및 Table 생성 등 관리
 - CRUD(Create, Retrieve, Update, Delete) SQL : data 관리 목적