보안프로그래밍

전자서명 (Digital Signature)

숭실대학교 소프트웨어학부 조효진

Contents

□ 전자 서명 (Digital Signature)

□ MAC vs. 전자 서명

□ RSA 전자 서명

□ 공개키 암호 vs. 전자 서명

□ 공개키 기반 구조 (Public Key Infrastructure)

□ 종이서명 VS. 전자서명

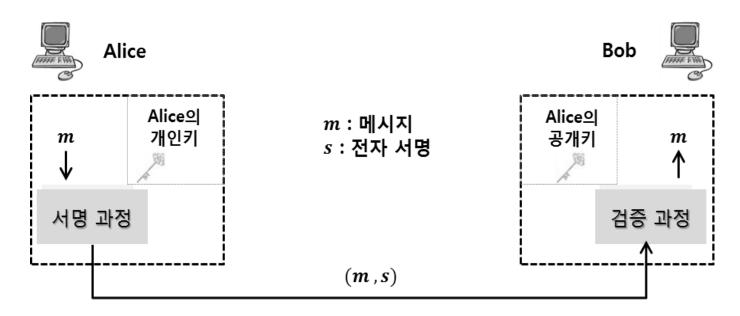
	종이 서명	전자 서명
작성 형태	문서 내에 서명이 포함 (e.g., 종이문서내에 서명)	문서와 서명이 분리 (e.g., 문서 파일, 서명 파일)
검증 방법	문서내 서명과 기존 서명 기록 대조, 비교	별도의 검증기술을 적용 (검증알고리즘 필요)
서명과 문서의 관계	One-to-Many	One-to-One
서명 검증	검증기관 필요	공개 검증 (with 공인인증 서)

전자 서명 (Digital Signature): 용어 정의

- □ Public key crypto system
 - Public key encryption algorithm (공개키 암호)
 - Public key-based encryption algorithm
 - Digital signature (전자서명)
 - (public key-based) digital signature algorithm
 - 공개키(public key)와 개인키(private key)
 - 공개키: pk (or K_{pub} or Pub_k), 개인키: sk (or K_{priv} or $Priv_k$)
 - 공개키 암호 알고리즘: 암호화키 pk, 복호화키 sk
 - 전자서명 알고리즘: 검증키 pk, 서명키 sk
- □ 비밀키 (Secret key) vs. 개인키 (Private key)

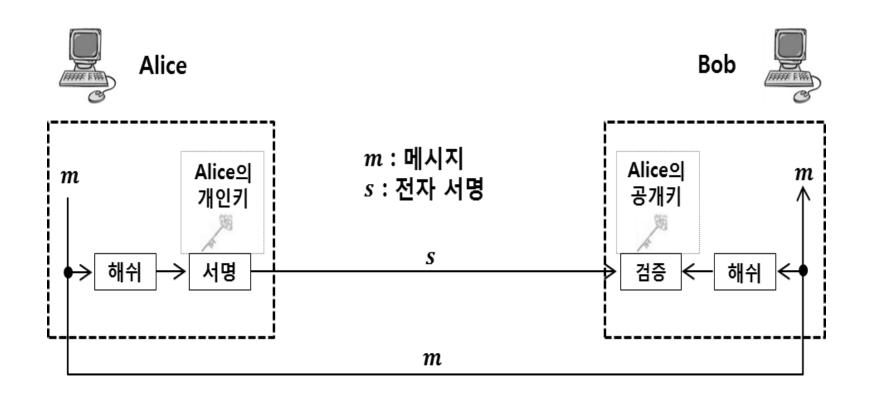
□ 전자 서명 과정

- 공개키 암호알고리즘과 유사
- 키생성 과정을 통해 검증키 pk, 서명키 sk 생성함
 - $-Sig_{sk}(\cdot) =$ 서명 생성 알고리즘, $Ver_{pk}(\cdot) =$ 검증 알고리즘
 - 1. Alice \rightarrow Bob : 메시지 m에 대한 서명 $s = Sig_{sk}(m)$
 - 2. Bob : $Ver_{pk}(m,s)$ 로 검증



- \Box 암호학적 해쉬함수 후 서명: $S = Sig_{Sk}(h(m))$
 - 파일 $F = f_1 || f_2$,
 - $-f_1$, $f_2 < 공개키 크기 (e.g., RSA n = 2048 bits)$
 - (효율성) 큰 파일을 서명할 때 효율적임
 - 암호학적 해쉬 함수를 쓰지 않는 경우: $s_1 = Sig_{sk}(f_1), \ s_2 = Sig_{sk}(f_2)$
 - 암호학적 해쉬 함수를 쓰는 경우: $s_1 = Sig_{sk}(h(F)) = Sig_{sk}(h(f_1||f_2))$
 - (보안성) 서명의 순서 변경이나 삭제를 방지
 - 암호학적 해쉬 함수를 쓰지 않는 경우
 - 순서 변경: $s_1 = Sig_{sk}(f_1)$, $s_2 = Sig_{sk}(f_2)$ vs. $s_1 = Sig_{sk}(f_2)$, $s_2 = Sig_{sk}(f_1)$
 - 암호학적 해쉬 함수를 쓰는 경우
 - 순서 변경: $s_1 = Sig_{sk}(h(f_1||f_2))$ vs. $s_1 = Sig_{sk}(h(f_2||f_1))$
 - 그 밖에 암호학적 해쉬 함수 사용은 전자서명에 대한 위조 공격을 막을 수 있음

 \Box 해쉬 후 서명: $s = Sig_{sk}(h(m))$



□ 전자 서명이 제공하는 보안 서비스

- 무결성(message integrity)
 - $-Sig_{sk}(h(m)) \neq Sig_{sk}(h(m'))$ if $m \neq m'\{h$ 는 충돌저항성}
- 메시지 공개 검증(message verification)
 - 정당한 sk를 이용한 서명만이 $Ver_{pk}(m,Sig_{sk}(h(m)))$ 을 통과 (누구나 검증 가능)(
- 메시지 인증(message authentication)
 - $-Sig_{sk}(h(m))$ 에 연관된 메시지 m이 sk의 소지자로부터 생성되었다는 것을 인증할 수 있음
- 부인방지(non-repudiation)
 - $-Sig_{sk}(h(m))$ 을 생성할 수 있는 사람은 sk의 소지자

□ MAC과 전자서명은 모두 무결성과 메시지 인증 제공

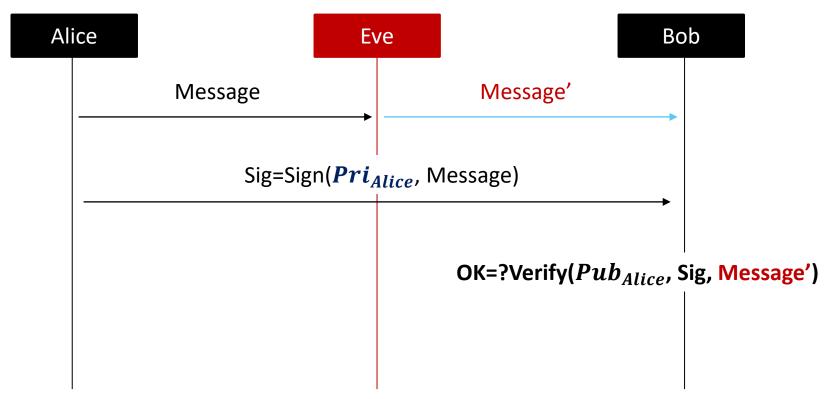
□ MAC와 전자서명의 차이점

- 공개 검증(public verifiability)
 - -pk는 공개된 정보
- 키 관리
 - MAC의 경우, MAC key를 공유해야 함
- 부인방지(non-repudiation)
 - $-Sig_{sk}(h(m))$ 을 생성할 수 있는 사람은 sk의 소지자
- MAC은 전자서명보다 2~3배 효율적

□ Digital signature

Alice's public key: Pub_{Alice}

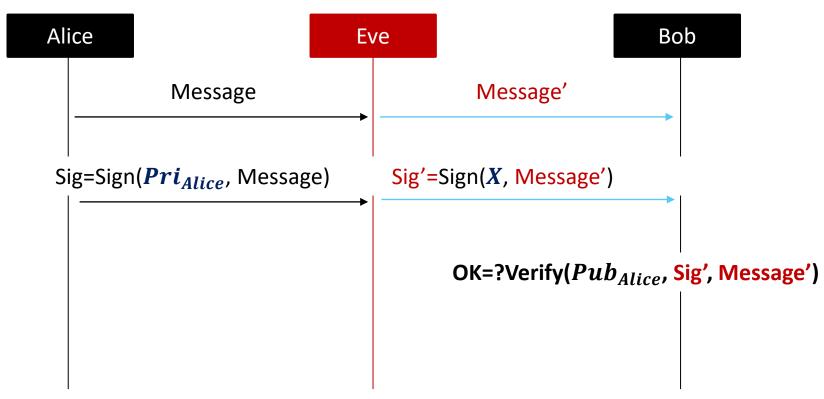
Alice's private key: **Pri**_{Alice}



□ Digital signature

Alice's public key: Pub_{Alice}

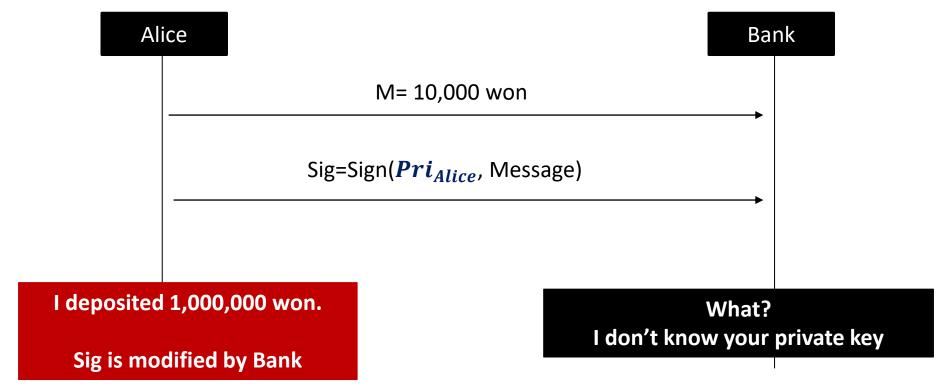
Alice's private key: **Pri**_{Alice}



□ Digital signature provides non-repudiation

 Because a signature can be generated by only one entity who has the corresponding private key

Alice's private key: **Pri**_{Alice}

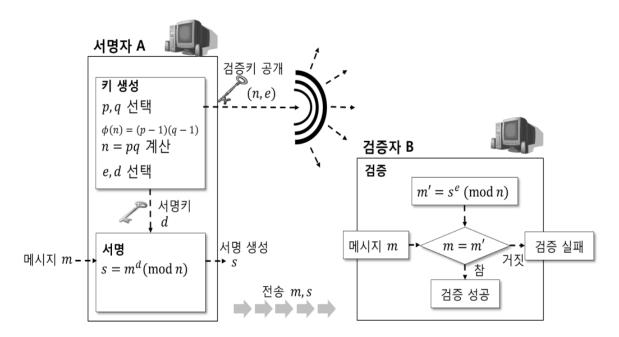


□ 전자서명 알고리즘

- RSA 전자 서명
- ElGamal 전자 서명
- Schnorr 전자 서명
- DSA (Digital Signature Algorithm, 미국 표준)
- ECDSA 전자 서명
 - DSA 전자 서명을 타원곡선에 적용함

□ Textbook RSA 전자 서명

- 키 생성 : RSA 암호와 동일
- 서명 생성 :
 - $-Sig_{sk}(m) \equiv m^d \equiv s \pmod{n}$
- 서명 검증 :
 - $-Ver_{pk}(m, s, e) \equiv s^e \pmod{n} \equiv m^{ed} \pmod{n} \equiv m', \quad m' = ?m$

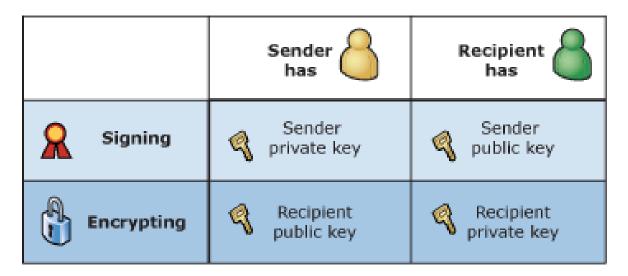


□ Textbook RSA 전자 서명의 안전성

- 알려진 메시지 공격자에 의한 존재적 위조
 - 알려진 서명 $s_1 \equiv m_1^d \pmod{n}$ & $s_2 \equiv m_2^d \pmod{n}$ 을 이용해 새로운 서명 생성
 - $\Rightarrow s_1 s_2 \equiv m_1^d \times m_2^d \equiv (m_1 \times m_2)^d \pmod{n}$
 - \rightarrow 즉, $\mathbf{m}^{\mathrm{new}}=m_1 \times m_2$ 에 대한 새로운 서명 $s_1 s_2$ 생성 가능함

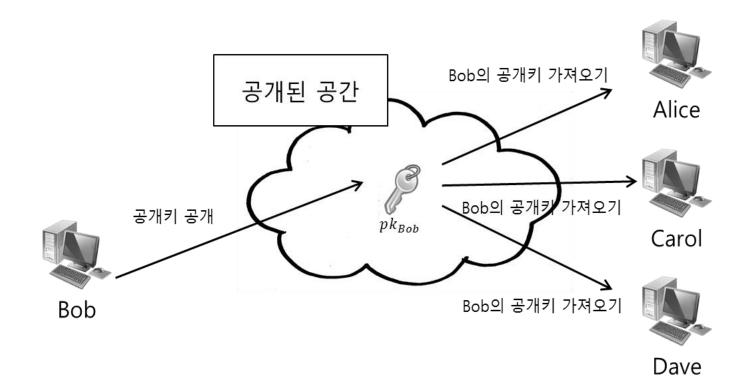
- □ Textbook RSA 전자서명에 대한 알려진 공격들 때문에, RSA 전자 서명은 안전한 암호학적 해쉬 함수와 같이 사용됨
 - $Sig_{sk}(m) \equiv h(m)^d \equiv s \pmod{n}$
 - 알려진 메시지 공격자에 의한 존재적 위조
 - 알려진 서명 $s_1 \equiv h(m_1)^d \pmod{n}$ & $s_2 \equiv h(m_2)^d \pmod{n}$ $\rightarrow s_1 \times s_2 \equiv h(m_1)^d \times h(m_2)^d \equiv (h(m_1) \times h(m_2))^d$ $\equiv h(m_1 \times m_2)^d \pmod{n}$
 - $\rightarrow (h(m_1) \times h(m_2)) = h(m_3)$ 인 메시지 m_3 을 발견해야 함
 - $\rightarrow h(\cdot)$ 의 역상 저항성(preimage resistance) 때문에 불가능

공개키 암호 vs. 전자 서명



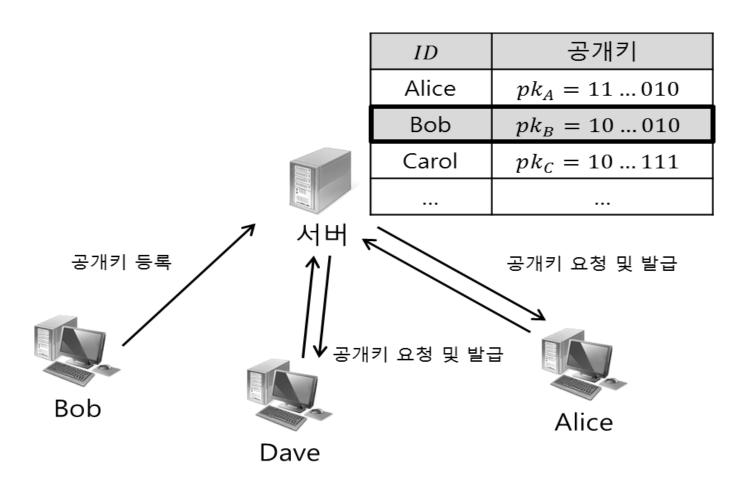
https://docs.microsoft.com/en-us/previous-versions/tn-archive/aa998077(v=exchg.65)

- □ 공개키 암호시스템을 이용한 키 교환
 - 공개된 공간을 활용한 공개키 공개 선언 → 신뢰성 문제



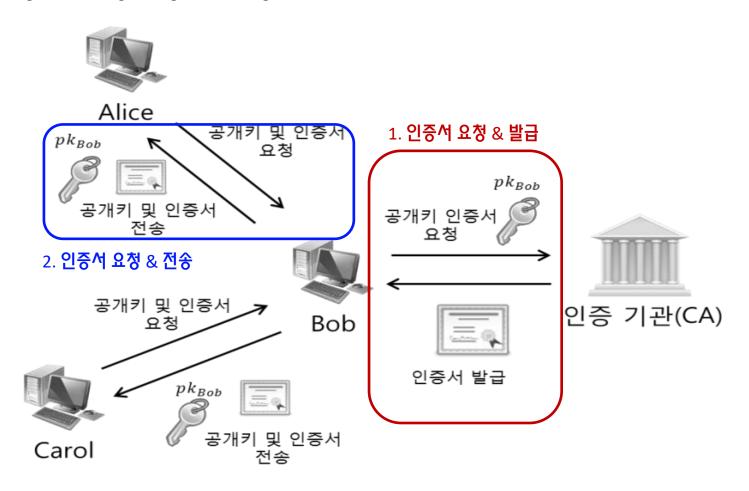
□ 공개키 암호시스템을 이용한 키 교환

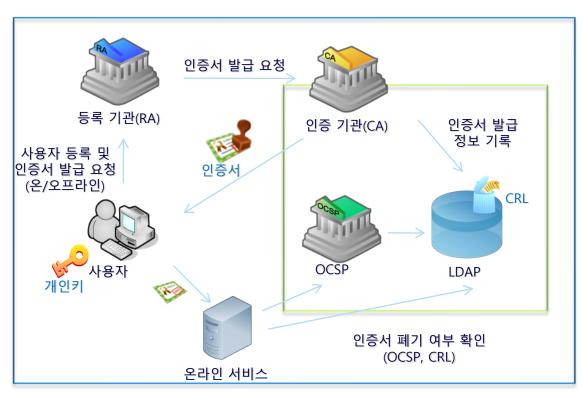
■ 신뢰할 수 있는 서버 이용 → 서버에 과부하



□ 공개키 암호시스템을 이용한 키 교환

■ 인증서를 이용한 공개키 인증





사용되는 국제 표준 규격	설 명
RFC 2459/3280	X.509 인증서와 CRL(Certification Revocation List, 인증서 폐기 목록)에 대한 정의
RFC 2510/2511	CMP 프로토콜에 대한 명세(인증서 발급 과정에 사용 됨)
RFC 2560	실시간 인증서 상태 검증 프로토콜인 OCSP에 대한 명세
RFC 1430/2253	LDAP 프로토콜 명세(LDAP DB 는인증서 저장소로 사용 됨)

CA

Certificate Authority 사용자의 인증서를 발급하는 기관

RA

Registration Authority 사용자와 직접 대면 후 인증 기관에 사용자 정보를 등록해주는 기관

인증서

Certificate CA의 서명이 들어 있는 X.509 표준 규격의 인증서

개인키

Private Key 인증서 내의 공개키와 쌍이되는 개인키

온라인 서비스 Online Service PKI 를 통한 사용자 인증을 필요로 하는 서비스 프로바이더(예: 뱅킹)

OCSP

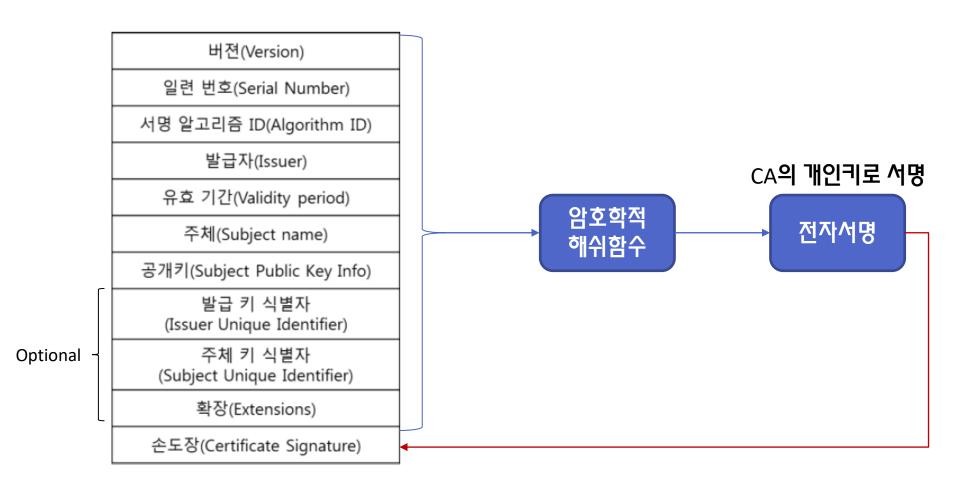
Online Certificate Status Protocol 실시간 인증서 상태(예 : 폐기여부) 검증 서비스

LDAP

Lightweight Dir. Access Protocol 인증서 저장소(LDAP DB)를 엑세스 하는 프로토콜(CRL 서비스 수행)

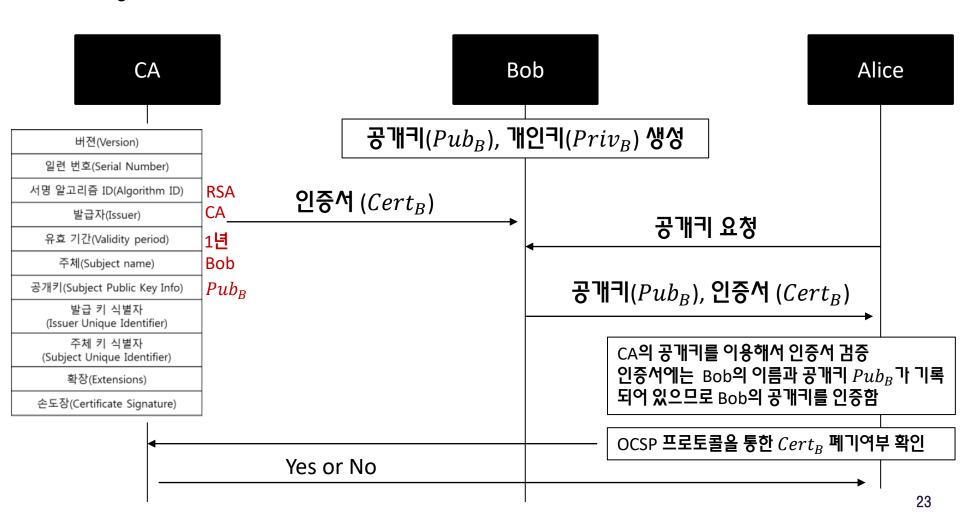
□ 공개키 암호시스템을 이용한 키 교환

■ 인증서 형태(X.509)



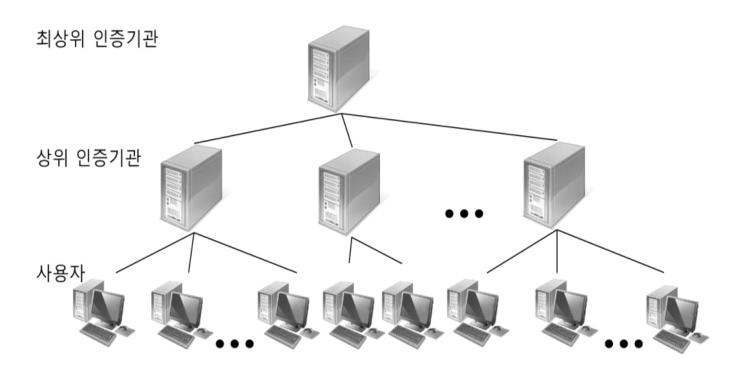
□ CA의 공개키: 모든 디바이스가 알고 있는 값

■ E.g., 웹 브라우저에 default로 탑재됨



□ PKI 구조

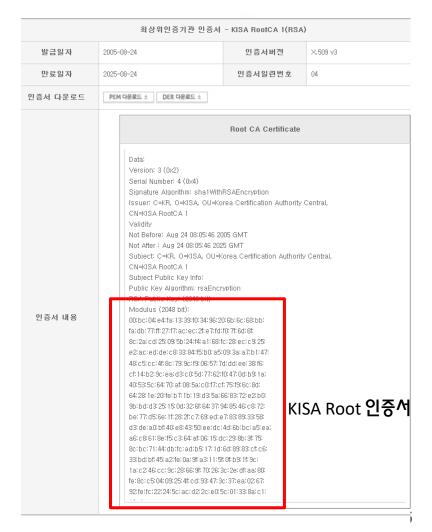
- 인증 기관들 간 신뢰 모델
 - 계층 모델(Hierarchical Model) 국내모델
 - 상위 계층이 바로 아래 계층의 인증서를 발급, 최상위 계층인 루트 인증 기관은 self-signing



□ PKI 구조

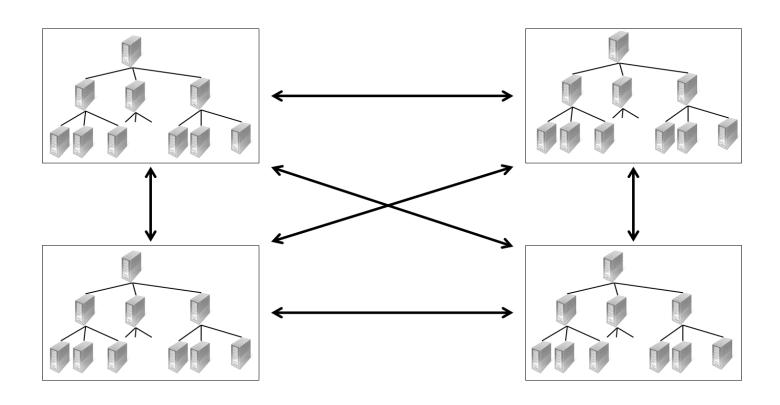
■ 인증 기관(Certificate Authority, CA)





□ PKI 구조

- 인증 기관들 간 신뢰 모델
 - 메쉬 모델(Mesh Model): 국가간 상호인증

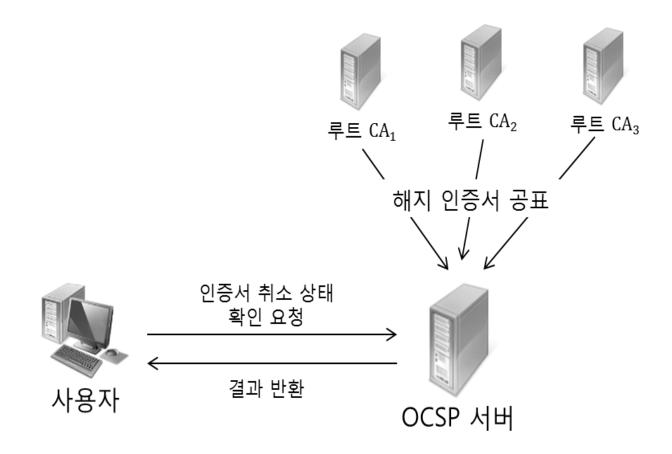


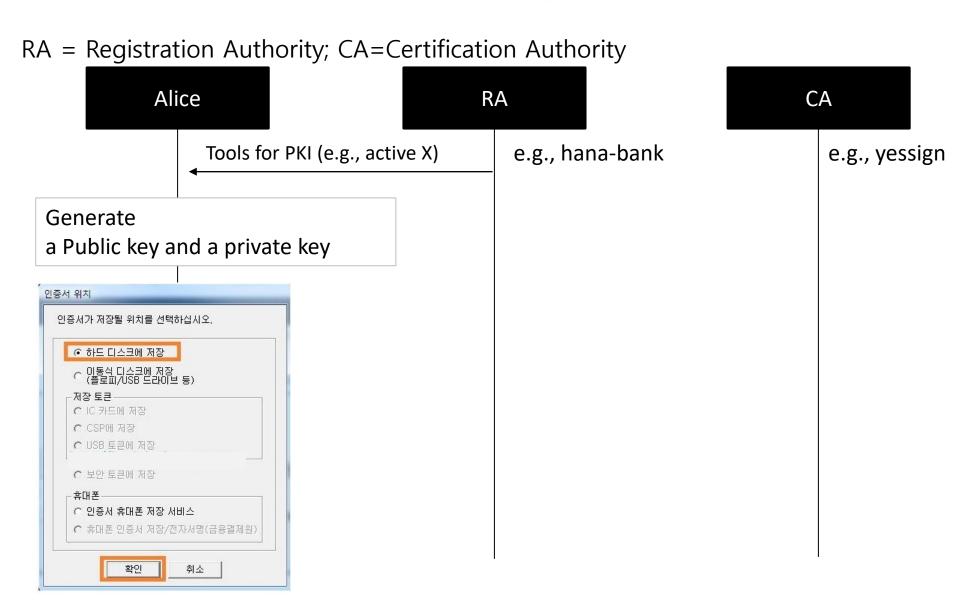
□ 인증서 취소 상태 확인

■ 인증서 해지 목록 (Certificate Revoked List, CRL)

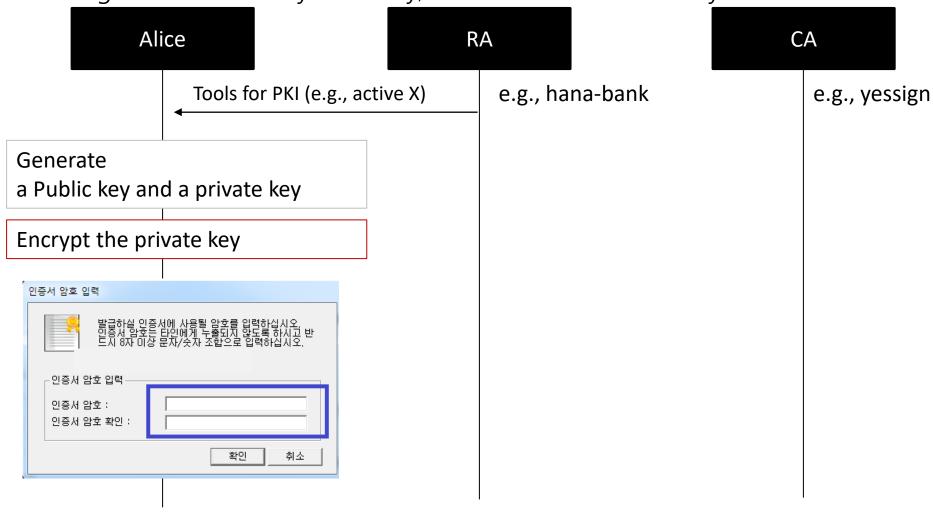
서명 알고리즘 ID	
발행자 이름	
금번 업데이트 시간	
다음 업데이트 일자	
첫 번째 폐지 인증서	
•••	
마지막 폐지 인증서	
서명	

□ 실시간 인증서 상태 확인 기술(Online Certificate Status Protocol, OCSP)



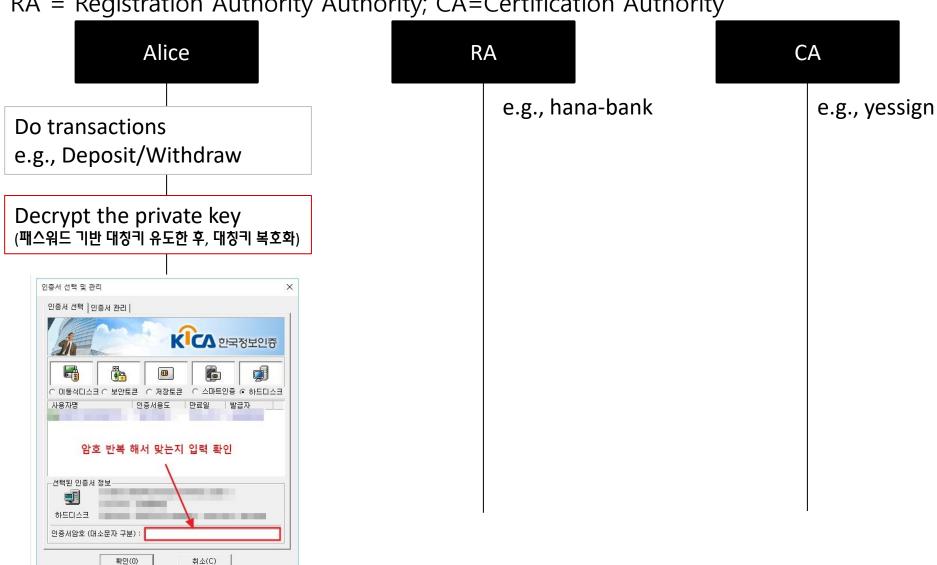


RA = Registration Authority Authority; CA=Certification Authority

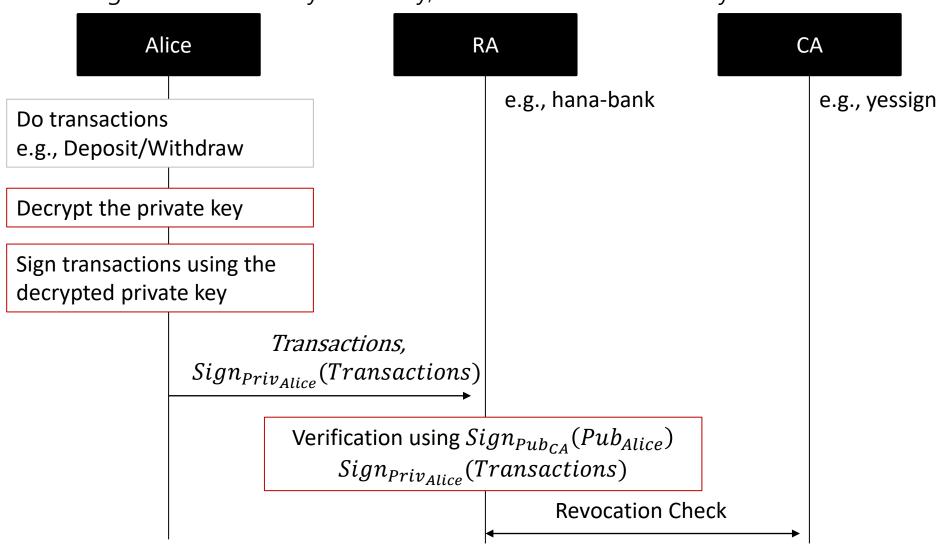


RA = Registration Authority Authority; CA=Certification Authority Alice RACA Tools for PKI (e.g., active X) e.g., hana-bank e.g., yessign Generate a Public key and a private key Encrypt the private key (패스워드 기반 대칭키 유도한 후, 대칭키 암호화) Public key (Pub_{Alice}) Public key (Pub_{Alice}) Generate a signature $Sign_{Pub_{CA}}(Pub_{Alice})$ $Sign_{Pub_{CA}}(Pub_{Alice})$ $Sign_{Pub_{CA}}(Pub_{Alice})$ Store $Sign_{Pub_{CA}}(Pub_{Alice})$

RA = Registration Authority Authority; CA=Certification Authority



RA = Registration Authority Authority; CA=Certification Authority



Signature

- □ This Signature class is used to provide applications the functionality of a digital signature algorithm.
 - Digital signatures are used for authentication and integrity assurance of digital data.
- □ The signature algorithm can be, among others, the NIST standard DSA, using DSA and SHA-1.
 - The DSA algorithm using the SHA-1 message digest algorithm can be specified as SHA1withDSA.
 - In the case of RSA, there are multiple choices for the message digest algorithm, so the signing algorithm could be specified as, for example, MD2withRSA, MD5withRSA, or SHA1withRSA. The algorithm name must be specified, as there is no default.

Signature - use

1. Initialization, with either

- a public key, which initializes the signature for verification (initVerify), or
- a private key (and optionally a Secure Random Number Generator), which initializes the signature for signing (<u>initSign(PrivateKey)</u> and <u>initSign(PrivateKey)</u>.
 <u>SecureRandom</u>).

2. Updating

- Depending on the type of initialization, this will update the bytes to be signed or verified. See the <u>update</u> methods.
- 3. Signing or Verifying a signature on all updated bytes. See the <u>sign</u> methods and the <u>verify</u> method.

Signature - example

```
public class SignTest {
```

```
public static int BUF_SIZE=4096;
RSAPrivateCrtKey privKey;
RSAPublicKey pubKey;
```

Signature – key setting

```
public void init() throws Exception {
```

```
/* Generate a RSA key pair */
KeyPairGenerator keyGen = KeyPairGenerator.getInstance("RSA");
SecureRandom random = SecureRandom.getInstance("SHA1PRNG");
keyGen.initialize(1024, random);
KeyPair pair = keyGen.generateKeyPair();
privKey = (RSAPrivateCrtKey)pair.getPrivate();
pubKey = (RSAPublicKey)pair.getPublic();
```

Signature – example - sign

```
public byte[] testSign(String fileName) throws Exception {
   Signature sign = Signature.getInstance("SHA1withRSA");
   sign.initSign(privKey);
   byte[] buffer = new byte[BUF SIZE];
   FileInputStream fis = new FileInputStream(fileName);
   int read = BUF SIZE;
   while ((read = fis.read(buffer, 0, BUF SIZE)) > 0) {
      sign.update(buffer);
   byte[] bytesSign = sign.sign();
   return bytesSign;
```

Signature – example - verify

```
public boolean testVerify(String fileName, byte[] bytesSign) throws Exception {
    Signature sign = Signature.getInstance("SHA1withRSA");
    sign.initVerify(pubKey);
   byte[] buffer = new byte[BUF SIZE];
    FileInputStream fis = new FileInputStream(fileName);
    int read = BUF SIZE;
    while ((read = fis.read(buffer, 0, BUF SIZE)) > 0) {
       sign.update(buffer);
    return sign.verify(bytesSign);
```

Signature – example - main

```
public static void main(String[] args) {
SignTest signTest = new SignTest();
try {
  signTest.init();
  System.out.println("서명을 생성합니다.");
  byte[] bytesSign = signTest.testSign("01.pdf");
  System.out.println("Sign : " +Utils.toHexString(bytesSign));
  System.out.println("\n서명을 검증합니다.");
  if (signTest.testVerify("01.pdf", bytesSign))
    System.out.println("정당한 서명입니다.");
  else
    System.out.println("정당하지 않은 서명입니다.");
 } catch (Exception e) {
  e.printStackTrace();
```

Thank you (