

입 사 지 원 서

지원분야	IOS & Mac 개발	희망연봉	회사 내규에 따름
------	--------------	------	-----------

인적사항



이 름	이 도 희	영 문	Lee DoHee
생 년 월 일	1999 년 12 월 10 일 (23 세)		
휴대전화	010-4152-8241	e -mail	dohui.work@gmail.com
주 소	서울특별시 동대문구		

학력사항

재학기간	학교명	전공	학점	구분
2020.03 ~ 재학중	방송통신대학교	컴퓨터과학과	4.2 / 4.5	재학
2015.03 ~ 2018.02	휘경여자고등학교	일반 인문계(이과)		졸업

경력사항

근무기간	회사명 및 부서	직위	담당 업무
2018.03~2021.03	(주)할자공간	사원	일반 사무, CS 총괄, 사이트 관리, 물품 발송 및 재고 관리, 설치 프로그램 제작, 오프라인 행사 총괄

교육 및 연수사항

기간	교육과정	교육기관	교육내용
2019.02 ~ 2019.04	HTML5 + CSS3 를 활용한 웹퍼블리셔	이젠아카데미	- 표준규약을 이해하고 HTML과 CSS를 통해 웹 표준 기술을 습득할 수 있으며, 크로스 브라우징 웹 표준 직무를 습득 웹 콘텐츠의 구조화된 설계와 제작 능력을 함양시키는 과 정
2019.06 ~ 2019.09	웹퍼블리셔 & 웹디자인 제작(Jquery + 반응형)	이젠아카데미	- UI 설계 산출물과 GUI 디자인 가이드, UI 구현 표준에 따라 UI 를 제작하는 능력을 함양하는 과정
2021.03 ~ 2021.08	안드로이드&IOS 앱 개발자 양성	더조은 컴퓨터아카데미	- 응용 SW 엔지니어링 기술을 기반으로 다양한 디바이스에서 적절하게 보여지는 웹 애플리케이션을 개발함과 동시에 다양한 스마트 기기의 OS(안드로이드, iOS)에서도 작동되는 하이브리드 앱의 제작 능력을

습득하고 다가올 4 차 산업에 대비하는
IT/프로그래밍 국가 기간·전략산업직종 과정

▣ 위의 모든 기재사항은 사실과 다름 없음을 확인합니다.

작성자 : 이도희

□ 수행 프로젝트

포트폴리오 주소

<https://lee-dohee.github.io/Portfolio3/>

자 기 소 개 서

직무 역량	지원분야/회사에 지원하는 지원동기는?
	<p>재직했던 회사에서 웹 관리 업무를 담당하여 웹의 프론트 디자인으로 조금씩 바꿀 일이 있었습니다. 해당 업무의 능력 향상을 위해 프론트 개발 학원에 등록하여 배웠습니다. 학원을 다니면서 개발 자체의 흥미를 느껴 개발자라는 직업에 대해 궁금증이 생겼고 그 와중에 뉴스에서 개발자에 대한 수요가 많다는 것을 알게 되었습니다.</p> <p>그 다양한 개발 분야 중에서 Swift 를 선택한 이유는 다양한 문화권에서 사용하며 계속 발전하는 분야라고 생각했기 때문입니다. Swift 를 배우기 위해 기초를 다지려고 Java, Jsp, Spring, Android 등 다른 여러 언어도 배웠는데 개발 자체가 잘 맞고 재미있었습니다. 또한 개발 흐름을 파악하는 데에 많은 도움이 되었습니다.</p> <p>또한 개발 분야는 언어가 유행에 민감하고 계속해서 바뀌는 직종이라고 생각합니다. 학원에서 5 개월 동안 배운 여러 언어를 빠르게 배워 많은 프로젝트를 성공적으로 진행 한 경험이 있습니다. 원하는 기능을 만들기 위해서는 한 가지 언어만으로 할 줄 안다고 해서 완성할 수 없다는 것을 알고 있고 여러 언어들을 복합적으로 사용하는 기술들의 흐름을 파악하여 습득력이 빠르다는 것을 알게 되었습니다. 습득력이 빠르다 보니 유행이 금방 바뀌는 개발 분야에서도 잘 적응할 수 있을 것이라고 생각합니다. 앞으로도 빠르게 바뀌는 환경에서도 뒤처지지 않고 빠르게 적응하는 사람이 될 것입니다.</p>
	지원분야에서 활용할 수 있는 직무 수행 경험은? (보유기술이 어필될 수 있도록 상세 경험 작성)
	<p>개발 학원에서 'Java, jsp, html, spring, android, swift'를 배우면서 각각의 언어마다 "요기요! Go!", "떨이 마켓", "Im(g) Market" "BebeGoods" 프로젝트를 진행하였습니다. 그중 가장 기억에 남는 프로젝트는 android 앱을 만들었던 "Im(g) Market"이었습니다. 세 번째 프로젝트다 보니 이전의 다른 프로젝트에 비해 완성도가 높았고 결제 모듈만 수정하여 스토어에 올려도 될 만큼 스스로 만족할 결과물이 나와 가장 뿌듯했습니다.</p> <p>"Im(g) Market"은 핸드폰에서 편리하게 이미지를 구매할 수 있는 앱으로 팀 내에서 전체 앱의 디자인, 로고 디자인, 마이 페이지 개발, DB 제작 및 수정, 발표 동영상 제작을 맡았습니다. 담당했던 '마이 페이지' 부분에 판매 상품 목록을 보여줄 때 판매 수와 함께 보여 주는 리스트가 있었습니다. 처음에는 DB 의 판매 기록을 남기는 테이블에서 count()</p>

	<p>함수를 이용하여 판매 수를 불러와 완성을 하였고 이후 디버깅 및 동영상 촬영 작업에서 문제를 발견하였습니다. 판매 수가 없는 판매 상품은 목록에 나오지 않는다는 오류였습니다. 해당 문제를 해결하기 위해 DB 에 개발자만 볼 수 있는 데이터로 따로 남길 고민을 했으나 데이터 관리에 효율적이지 못할 것 같아 구글 검색을 통해 다른 방법을 모색하였습니다. 약 2 시간 동안 여러 키워드로 검색한 결과 'left outer join'을 쓰면 해결이 된다는 사실을 발견하였고 처음으로 쓰는 문장 형식에 해결 방법을 알고 나서도 1 시간 동안 구글 검색을 통해 'left outer join'에 대해서 이해하려고 노력했습니다.</p> <p>'left outer join'을 사용하는 방법을 알게 되었고 성공적으로 프로젝트 동영상 촬영을 마쳤습니다. 완성된 줄 알았던 코드도 끝없는 디버깅과 많은 경우의 수를 넣어 데이터 확인 후 최종적으로 끝마칠 수 있다는 점을 느꼈습니다. 또한 내가 모르는 기능을 여러 가지 키워드로 구글 검색을 하다 보면 해결하는 방법을 찾을 수 있다는 사실을 알게 되었습니다. 모르는 일을 마주했을 때 인터넷 검색을 통해 해결할 수 있다는 자신감을 얻었습니다.</p> <p>앞으로도 부족한 개발 지식으로 문제 상황에 직면했을 때 최대한 인터넷 검색을 통해 스스로 문제를 해결하려고 노력하고 그래도 부족하다면 개발 경험이 있는 주변에 도움을 요청하여 끝까지 문제를 올바른 방법으로 해결할 것입니다. 이렇게 얻은 지식을 앞으로 다른 프로젝트에서도 적용할 수 있도록 내 지식이 되게 공부할 것입니다.</p> <p>입사 후 포부를 제시하고, 그에 따른 노력을 구체적으로 작성하시오.</p> <p>저는 항상 업무 중에도 공부하면서 끊임없이 노력하는 사람입니다. 직무 능력 향상을 위해서라면 배우기를 주저하지 않아 폰트 디자인, 프론트 개발 학원, 대학 입학, 백 개발 학원을 등록하기도 했습니다. 급변하는 개발 시장에서 새롭게 늘어나는 환경과 언어에 발 빠르게 맞춰 나가야 되기 때문에 이러한 경험들을 바탕으로 앞으로도 업무 효율을 높일 것입니다. 그동안의 공부를 통해 현재 Java, MySQL, Html, Css, Jsp, Android, Spring, Swift 를 사용할 줄 알고 해당 언어를 사용하여 프로젝트를 진행한 경험이 있습니다. 이 외에도 Flutter, Python, JavaScript, JSON 을 추가적으로 공부할 예정입니다. 1 년 이내로 SQLD 자격증을 취득할 계획이 있으며 정보처리기사 시험 응시 자격을 갖추자마자 취득 할 계획입니다.</p> <p>Swift 가 아니더라도 여러 언어를 사용할 줄 알고 있으며 앞으로도 더 많은 언어를 공부할 예정으로 회사에 필요한 기능을 충분히 개발할 줄 아는 개발자가 되겠습니다. 또한 다양한 프로젝트 경험으로 개발 능력, 협업 능력, 소통 능력 등이 경력자와 비교해서 뒤처지지 않는 개발자의 모습을 보여드리겠습니다.</p>
인성 역량	<p>어렵거나 힘들었던 문제의 상황을 설명하고 어떠한 과정을 거쳐 해결하였는지 설명하시오.</p> <p>저는 팀원과 소통하여 주어진 일을 끝까지 책임지려고 노력합니다.</p> <p>학원에 등록하여 가장 처음 진행된 프로젝트에서 각자 본인의 몫을 하지 못하는 팀원을 만났습니다. 그러다 보니 프로젝트 마감일이 다가올수록 예상했던 진행 속도와 맞지 않았고 결국 프로젝트를 완성 시키기 위해 혼자 프로젝트의 80%를 전부 하는 일이 발생했습니다. 프로젝트 마감 및 발표 후 무리하여 컨디션 난조가 왔고 앞으로 여러 번의 프로젝트를 거쳐야 하는데 항상 이런 식으로 문제를 해결하기엔 버거웠습니다.</p>

이후 프로젝트에서는 프로젝트 시작 전 각자 가능한 역량을 파악하여 파트를 분배하였습니다. 프로젝트 진행 중에도 노션(Notion)을 사용하여 각자 완료한 파트, 남은 파트를 파악하였습니다. 슬랙(Slack)을 통해 실시간으로 회의하며 뒤통자라면 원인을 확인해 분량을 대신 가져와 작업하거나 일정을 조금씩 수정하는 등의 방법을 사용했습니다. 그 결과 첫 번째 프로젝트를 제외한 모든 프로젝트가 일정에 여유롭게 맞춰 만족스러운 결과물로 완성되었습니다.

저는 프로젝트의 완성도와 마감의 준수도 중요하지만 그 과정에서 팀원들끼리의 소통과 협업 그리고 스스로의 한계를 알고 적절히 업무를 분담하는 방법을 알게 되었습니다. 앞으로의 팀 업무에도 내 역량과 팀원의 역량을 파악하여 계획하고 작업을 하는 도중에도 지속적으로 소통하며 협업할 것입니다.

성격의 장/단점을 보여줄 만한 구체적인 사례를 작성하십시오. (단점 작성 시, 보완노력 포함)

저는 결정하기 어려운 문제를 빠르게 해결하기 위해 노력합니다.

팀 프로젝트를 진행하면서 팀원들의 의견이 취합 되지 않아 결정하지 못한 채로 시간이 흘러가는 상황에서 상황 정리를 하며 프로젝트를 이끌어 나갔습니다. 의견이 많아 결정이 어려운 경우 팀원들의 의견을 우선 제시받아 투표를 하거나 바로바로 장단점을 피드백 하여 하나씩 줄여나가 빠르게 결정 후 회의한 내용을 취합하여 공유하였습니다. 팀원들의 의견이 많이 일정이 뒤통지거나 회의가 산으로 가는 상황을 막고 실제로 프로젝트에서 항상 다른 팀보다 훨씬 빠르게 개발이 시작되는 팀이 되었습니다. 회사도 결국 단체 팀플레이로 각자의 의견을 제시하고 취합하여 결정해 나가는 일의 연속인데 제 장점인 결단력을 통해 회사에 도움이 되고 싶습니다.

빠르게 결정하려는 성향이 있어 종종 단점이 되기도 했었습니다. 일 처리를 할 때 빠르게 쌓인 일을 처리하다 보니 한두 가지 일을 빠뜨리는 일이 있었습니다. 프로그램 완성 후 빠진 부분을 확인한다면 큰 문제가 발생할 수 있기 때문에 해당 문제를 인지한 후 계획을 세우기 시작했습니다. 일이 들어오면 우선순위를 주어 순차적으로 꼼꼼하게 한 개씩 체크해 나가며 처리하는 습관을 들였습니다. 이후 업무에 우선순위를 주고 체크해가며 차근차근 처리하게 되었습니다.

꼼꼼히 체크하며 일 처리하는 습관으로 인해 빠뜨리는 상황을 고쳐 일을 할 때에는 확실하고 빠르게 하지만 빠지는 부분 없이 수행합니다. 단점을 보완함으로 꼼꼼하게 하지만 필요한 순간은 추진력 있게 나아가는 사람이 되겠습니다.