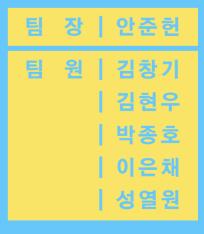
Petriots!

Location-Based WebApplication



Index

01 Intro	03
02 요구분석	05
03 기안서	09
04 배경지식	11
05 Database 모델링 & 테이블 명세서	20
06 StoryBorad	35
07 世표자료	76
08 기술문서	94
09 파일구조도	148
10 맺음말	157



안녕하세요. TEAM_PETRIOTS입니다.

PETROITS는 PET(반려동물)과 PATRIOTS(애국자들)을 합성해서 만든 단어입니다.

펫에 대한 사랑을 가지고 있는 사람들이란 뜻이죠.

이는 PETRIOTS을 이용할 성실한 펫시터들을 뜻하기도,

PETRIOTS를 찾아주실 여러 반려인들을 뜻하기도 합니다.

물론, 반려동물들과 반려인들이 PETRIOTS로 인해

조금이라도 행복해지길 바라는 TEAM_PETRIOTS를 뜻하기도 합니다.

PETRIOTS를 구상하게 된 계기는

반려동물을 키우고 싶은 팀원의 바람에서 시작됐습니다.

자신이 반려인이 될 자격이 있는 사람인지,

반려인이 되더라도 직장생활 때문에

반려동물을 잘 돌 볼 수 있을지에 대한 우려로

반려동물을 기를 수 없는 팀원을 보고

사람들이 펫시팅을 간편하게 할 수 있는

또한,

반려동물을 기르고 싶은 사람은
자신이 반려동물을 돌보는 것을 좋아하는지
알아볼 수 있게끔 누구나 펫시터를 할 수 있는
웹 어플리케이션을 기획했습니다.

PETRIOTS는 가까운 거리의 펫시터를 조회할 수 있고 예약까지 할 수 있는 위치 기반 Web Application입니다.



Location-Based WebApplication

요구분석 PETRIOTS!

● 관리자측 요구 분석

1. 시스템 구성 요구분석

- Windows 플랫폼의 Spring MVC 기반으로 구현된 어플리케이션으로 클라이언트가 웹브라우저를 이용하여 서비스를 이용할 수 있도록 한다.

2. 회원 관리

- (1) 관리자는 회원 목록을 확인하고 회원 정보를 조회, 수정할 수 있어야 한다.
- (2) 관리자는 회원의 권한을 조절할 수 있어야 한다.
- 누적 신고 수가 많은 펫시터에게 경고를 줄 수 있어야 한다. 경고가 누적 되면 펫시터 자격을 박탈할 수 있어야 한다.
- 관리자는 회원들의 글쓰기를 차단할 수 있으며, 회원에게 사이트 이용을 제한할 수 있어야 한다.

3. 사이트 기능 관리

- (1) 관리자는 사이트 내 모든 게시글을 조회, 삭제할 수 있어야 한다.
- (2) 관리자는 유저가 확인할 체크리스트의 기본 값을 설정할 수 있어야 한다.
- (3) 관리자는 펫시터 지원자에 대한 지식시험 문제를 관리할 수 있어야 한다.
- 관리자는 유저들이 이용하는 Q&A 게시판에서 질문은 문제로, 답변은 답으로 가공하여 지식시험의 문제로 활용할 수 있어야 한다.

4. 고객과의 상호작용

- (1) 관리자는 고객의 문의사항에 응답할 수 있어야 한다.
- 관리자는 유저들의 문의사항 목록을 모아서 볼 수 있어야 한다.
- 관리자는 유저들의 이메일을 참고하여 문의사항에 대한 답변을 보낼 수 있어야 한다.

요구분석 PETRIOTS!

● 사용자측 요구 분석

- 1. 기능적인 접근성이 좋아야 한다.
- 사용자는 웹 브라우저를 이용하여 쉽게 사이트에 접근할 수 있어야 한다.
- 사용자는 검색창을 통하여 원하는 펫시터를 빠르게 찾을 수 있어야 한다.
- 사용자는 펫시터의 목록을 거리 순, 이용 순, 평점 순, 조회 순, 즐겨찾기 순으로 정렬할 수 있어야 한다.
- 사용자는 펫시터의 목록을 성별, 펫시팅 동물 종류, 주거환경, 지역, 반려동물 동거 유무를 기준으로 필터링 한 정보를 확인할 수 있어야 한다.
- 2. 펫시터의 신뢰성이 보장되어야 한다.
- 펫시팅 예약 이후 펫시터의 실제 연락처, 위치정보를 조회할 수 있어야 한다.
- 펫시팅 예약 전 펫시터의 경력 사항, 특이사항 등을 조회할 수 있어야 한다.
- 검사나 시험을 통해 검증되어, 신뢰성 있는 펫시터를 조회할 수 있어야 한다.
- 3. 예약 전, 펫시팅 환경을 조회할 수 있어야 한다.
- 반려동물을 위탁할 환경을 미리 확인할 수 있어야 한다.
- 위탁 환경에는 펫시터의 가족 구성원, 위탁환경, 다양한 서비스 제공 유무, 펫시터의 반려동물 유무 등을 예로 들수 있다.
- 4. 간편하게 펫시팅 서비스를 이용할 수 있어야 한다.
- 기존 예약건을 어플리케이션에서 조회할 수 있고 해당 건에 대해 날짜만 지정하여 간편하게 예약할 수 있어야 한다.
- 예약 정보 입력을 안했을 시, 사이트가 설정한 기본 값으로 정보가 채워지는 서비스가 제공되어야 한다.
- 등록된 사용자의 위치를 자동으로 반영하여 주변에 있는 펫시터 정보를 조회할 수 있어야 한다.
- 5. 유연한 펫시팅 서비스가 제공되어야 한다.
- 사용 합의 하에 위탁을 종료할 수 있어야 한다.
- 위탁 중 종류할 경우 환불규정에 따라 환불 금액이 계산되어 제공되어야 한다.
- 예약시 위탁 시작 시간과 종료 시간을 설정할 수 있어야 한다.
- 6. 자신의 회원 정보에 대한 관리가 편리해야 한다.
- 언제든 자신의 반려동물 정보, 자신의 정보를 수정할 수 있어야 한다.
- 언제든 회원 탈퇴를 할 수 있어야 한다.
- 7. 위탁 중 투명성이 보장되어야 한다.
- 체크리스트를 통해 유저가 제시한 요청사항들을 펫시터가 잘 수행하는지 확인할 수 있어야 한다.
- 체크리스트에 등록된 사진, 동영상 등을 통해 체크리스트가 잘 이행되었는지 확인할 수 있어야 한다.
- 사이트 내 문의사항을 언제든지 관리자에게 문의 할 수 있어야 한다.
- 8. 반려동물 관련 정보를 얻을 수 있어야 한다.
- 반려동물 관련된 지식을 다른 유저와 공유할 수 있어야 한다.

요구분석 PETRIOTS!

● 펫시터측 요구분석

- 1. 홍보를 통한 이익이 보장되어야 한다.
- 유저에게 효과적으로 정보를 노출하여 하여 이익으로 직결되는 홍보효과 보장받을 수 있도록 해야 한다.
- 타 유저에게 반려동물 관련 정보제공을 통해 자기 홍보 효과를 누릴 수 있어야 한다.
- 신규 펫시터의 경우에도 어플리케이션을 통해 홍보효과를 누릴 수 있어야 한다.
- 2. 펫시팅 업무에 대한 기준이 있어야 한다.
- -펫시팅에 익숙하지 못한 신규 펫시터의 경우 펫시팅에 대한 가이드라인이 필요하며 이를 어플리케이션에서 제공할 수 있어야 한다.
- 펫시팅에 필요한 준비물이 무엇인지 어플리케이션을 통해 가이드라인을 제공 받을 수 있어야 한다.
- 3. 위탁자로부터 부당한 대우를 받지 않아야 한다.
- -투명성 보장을 위해 체크리스트 상에 사진이나 영상을 첨부하여 체크리스트를 잘 이행했음을 입증할 수 있어야 한다. -블랙 위탁자의 예약을 거절하거나, 블랙 위탁자를 차단하는 기능을 통해 부당한 대우에 대한 대비를 할 수 있어야 한다.
- 4. 펫시터의 정보가 지나치게 노출되지 않아야 한다.
- -예약 전에는 펫시터의 정보가 제한적으로 노출되어 개인정보를 보호할 수 있어야 한다.
- 5. 위탁이 비정상적으로 종료된 경우 정산이 쉬워야 한다.
- -위탁 중 사용자의 요구로 인해 철회될 경우 기회비용에 대한 정산을 어플리케이션에서 펫시터가 설정한 값을 반영하여 계산해 주어야 한다.
- 6. 위탁 중 갑작스러운 사고에 대처할 수 있어야 한다
- 위급상황시 위탁자에게 위급상황임을 인지시켜줄 수 있는 수단을 어플리케이션에서 제공해야 한다.
- 7. 펫시터는 자신의 펫시터로서의 정보를 관리할 수 있어야 한다.
- 펫시터는 자신의 홍보효과 상승을 위한 사진 업데이트, 경력 사항 입력, 제공 서비스 등을 언제든지 변경할 수 있어 야 한다.



Location-Based WebApplication

과정명	Java를 활용한 웹 응용 SW 개발자 양성 과정	프로젝트 담당교수	김호진
프로젝트 기간	2019년 12월10일 ~1월10일	작성 날짜	2019년 12월 16일

팀 명	Team Petriots							
프로젝트명	Petriots							
조 장	안준헌 서역의 이용채 바족호 기천은 기차기							
조 원	성열원, 이은채, 박종호, 김현우, 김창기							
프로젝트 주제	누구나 주변 이웃들의 반려동물을 위탁 받을 수 있고, 누구나 간편하게 맡길 수 있는 반려동물 위탁 플랫폼 어플리케이션.							
프로젝트 목표	1. 반려동물과 함께 사는 인구가 늘어나는 요즘, 여행을 가거나 집을 오래 비울 때 반려동물을 맡길 곳이 필요하다. 특히 주변에 지인이 없을 경우 곤란한 사람들의 경우 위탁이 쉽지 않다. 이러한 수요를 파악하여 위치 기반 펫시터들의 정보 제공을 통해 누구나 쉽게 근처에 있는 펫시터에게 반려동물을 위탁할 수 있는 플랫폼을 제공하는 어플리케이션을 개발하고자 한다. 2. 반려동물 관련 직업들이 늘어나는 만큼, 펫시팅에 대한 관심도도 높아지고 있다. 하지만 펫시팅을 진행하기 위해서는 특정 사이트에서 까다로운 과정을 통과해야하기에 접근성이 높지 못하다. 이를 착안하여 누구나 펫시터를 쉽게 지원할 수 있고, 위탁을 맡길 수 있는 플랫폼을 제공하는 어플리케이션을 개발하고자 한다.							
사용 기술	Apach Tomcat, Ora	cle, Ajax, javascript, HTML/CSS, XML, Java, My Batis, Bootstrap						
구현 내용	 Apach Tomcat, Oracle, Ajax, javascript, HTML/CSS, XML, Java, My Batis, Bootstrap ● Web 구현 1. 메인페이지 - 위치, 위탁날짜, 등의 정보를 통해 펫시터 찾기 기능 제공 2. 마이페이지 - 회원 정보 수정, 회원탈퇴, 펫시터 지원, 위탁 및 예약 정보를 열람하는 기능을 제공 3. 펫시터 페이지 - 펫시팅 정보 수정, 업적 관리, 예약 및 위탁 관리의 기능을 제공 4. 관리자 페이지 - 회원 정보 관리, 시험 문제 관리, 문의사항 열람의 기능을 제공 5. 펫시터 찾기 페이지 - 특정 필터를 통해 펫시터 목록을 출력해주는 기능을 제공 6. 공지사항 - 어플리케이션의 공지사항을 열람할 수 있는 기능을 제공 7. QnA 페이지 							
프로젝트 일정	1주차 2~3주차 3주차 3~4주차	모델 사이트 분석화면설계, 기능 설계, DB설계화면 디자인, 개발개발, 개별 업무 통합						
	안준헌	기획, 업무 분담, DB 모델링 및 구축 MVC 패턴 구현						
	성열원	DB 모델링 및 관리, MVC 패턴 구현						
업무 분담	이은채	뷰페이지 작성, MVC 패턴 구현						
	박종호	MVC 패턴 구현, DB 모델링 및 관리						
	김현우	뷰페이지 작성, MVC 패턴 구현						
	김창기	뷰페이지 작성, MVC 패턴 구현						



Location-Based WebApplication

배경지신 PETRIOTS!

JAVA 란?

자바(Java) 는 썬 마이크로시스템즈의 제임스 고슬링(James Gosling)과 다른 연구원들이 개발한 객체 지향적 프로그래밍 언어이다.

JAVA 의 핵심 목표

- 객체 지향 방법론을 사용해야 한다.
- 같은 프로그램(바이트코드)이 여러 운영 체제(마이크로프로세서)에서 실행될 수 있어야 한다.
- 컴퓨터 네트워크 접근 기능이 기본으로 탑재되어 있어야 한다.
- 원격 코드를 안전하게 실행할 수 있어야 한다.
- 다른 객체 지향 언어들의 좋은 부분만 가지고 와서 사용하기 편해야 한다.

JAVA 의 간단 용어정리

Class 클래스

클래스란? 객체를 정의해 놓은 것

클래스의 용도: 객체를 생성하기 위해 사용 됩니다.

클래스는 객체를 생성하는데 사용 될뿐 그 자체는 아닙니다.

Object 객체

객체란? 실제로 존재하는 것. 사물 또는 개념, 사전적의미 : 물건 ,물체, 목적(물)

포괄적으로, 모든 사물이나 개념 을 말합니다. ex) 모니터,키보드,바나나,자동차 등을 모두 객체 라고 부릅니다.

객체의 용도: 객체의 속성과 기능에 따라 다릅니다.

Instance 인스턴스

인스턴스란? 의미상으로는 객체랑 비슷함, 객체(Object)는 인스턴스(Instance) 를 포함

인스턴스화란? 클래스로부터 객체를 만드는과정을 클래스의 인스턴화 라고 합니다. // 인스턴스생성법: Car a = new Car();

클래스로부터 만들어진 객체를 그 클래스의 인스턴스(객체) 라고 합니다.

Oracle SQL developer

- Database 개발을 위한 그래픽 인터페이스로써 SQL과 PL/SQL 구문 실행, SQL 스크립트 실행, PL/SQL 구문 편집 및 디버깅 기능을 갖추고 있는 Tool입니다.

SQL

SQL는 관계형 데이터베이스 관리 시스템의 데이터를 관리하기 위해 설계된 특수 목적의 프로그래밍 언어이다. 관계형 데이터베이스 관리 시스템에서 자료의 검색과 관리, 데이터베이스 스키마 생성과 수정, 데이터베이스 객체 접근 조정 관리를 위해 고안되었다.

Spring MVC

1. 웹 개발을 위한 MVC 패턴이 적용된 Spring Framework.

Spring 에서는 DispatcherServlet 클래스가 컨트롤러 역할을 수행하게 된다.

2. Spring MVC 의 주요 구성요소

- DispatcherServlet
 - : 클라이언트의 요청을 전달받는다. Controller(사용자 정의 컨트롤러)에게 클라이언트의 요청을 전달하고, Controller 가 리턴한 결과값을 View 에 전달하여 적합한 응답을 생성하도록 처리한다.
- HandlerMapping
 - : 클라이언트의 요청 URL을 어떤 Controller 가 처리할지 결정한다
- Controller
 - : 사용자 정의 Controller. 액션 처리. 우리가 작성
- ModelAndView
 - : View 객체 정보와 결과값이 들어있는 객체
- ViewResolver
 - : 요청에 대한 처리 결과를 보여줄 View 를 결정한다
- View
 - : 요청에 대한 처리 결과를 보여줄 응답(결과 출력)을 생성한다. 우리가 작성.
- web.xml
 - : DispatcherServlet 서블릿 객체 등록. 우리가 작성
- dispatcher-servlet.xml
 - : Controller 객체 등록. 우리가 작성

3. Spring MVC 실행 흐름

- 사용자 요청 → DispatcherServlet
- DispatcherServlet → HandlerMapping 에 주소 분석 요청.
- DispatcherServlet → 특정 Controller 객체 호출 및 결과 수신. 결과는 ModelAndView 객체.
 - ※ ModelAndView 객체
 - : View 객체 정보와 결과값이 들어있는 객체.
- DispatcherServlet → ViewResolver 에 View 객체 분석 요청.
- DispatcherServlet → 특정 View 객체에 Model 객체를 넘겨주고 결과 출력.

4. Spring MVC 에서 우리가 해야 할 일

Controller

액션 처리를 담당하는 Controller 클래스 작성. Annotation 을 사용하거나 Controller 인터페이스를 구현하여 작성.

- View

결과 출력용 JSP 페이지 작성.

- web.xml

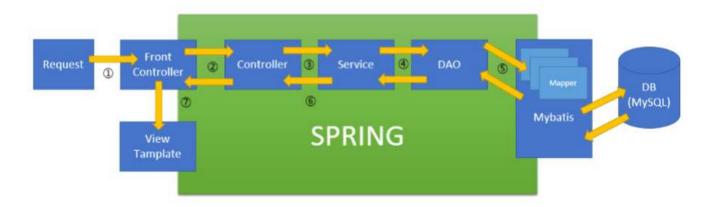
서블릿 주소와 DispatcherServlet 클래스 등록.

dispatcher-servlet.xml
 우리가 작성한 Controller 객체 등록.
 URL 매핑 주소 등록.

배경지식 PETRIOTS!

Spring MVC 구조

Spring MVC의 요청에 대한 흐름



- 1. 사용자의 요청을 Front Controller에 전달
- 2. 전달된 요청은 적절한 Controller를 찾아 호출
- 3. Controller는 해당 Service 객체를 찾아 호출
- 4. Service객체는 DAO객체를 이용하여 원하는 Data를 요청
- 5. DAO객체는 MyBatis를 이용하는 Mapper를 통해 작업을 수행(CRUD)
- 6. Service를 통해 처리한 데이터를 Controller에게 전달
- 7. Controller는 다시 스프링 MVC쪽으로 데이터를 전달

SpringMVC가 처리하는 작업	개발자가 직접 해야하는 작업
URI를 분석해서 적절한 Controller를 찾는 작업	특정URI에 동작하는 Controller를 설계하는 작업
Controller에 필요한 메서드를 호출하는 작업	Service / DAO 객체 생성
Controller의 결과 데이터를 View로 전달하는 작업	Controller 내에 원하는 결과를 메서드로 설계
적절한 View를 찾는 작업	View에서 전달받은 데이터의 출력

Spring Annotation

Java에서 어노테이션(Annotation) 이란?

자바 개발을 하다 보면 클래스 또는 메서드 또는 변수 앞에 @Override 같은 @ 표시는 어노테이션이라고 부른다. 이 어노테이션은 JEE5(Java Platform, Enterprise Edition 5)부터 새롭게 추가된 요소입니다.

이 어노테이션으로 인해 데이터의 유효성 검사 등을 쉽게 알 수 있고, 이와 관련한 코드가 깔끔해지게 된다일단 어노테이션의 용도는 다양한 목적이 있지만 메타 데이터의 비중이 가장 크다 할 수 있습니다.

Annotation 종류

애 <mark>너테이션</mark>	기능
@Controller	Controller 객체임을 명시
@Repository	DAO 객채임을 명시
@Service	Service 객체임을 명시
@RequestMapping	특정 URI에 매칭되는 클래스나, 메서드임을 명시
@RequestParam	요청에서 특정한 파라미터 값을 찾아낼 때 사용
@RequestHeader	요청에서 특정 HTTP 헤더 정보를 추출할 때 사용
@PathVariable	현재의 URI에서 원하는 정보를 추출할 때 사용
@CookieValue	현재 사용자의 쿠키가 존재하는 경우 쿠키의 이름을 이용해서 쿠키 값을 추출
@ModelAttribute	자동으로 해당 객체를 뷰까지 전달하도록 만드는 애너테이션
@SessionAttribute	세션상에서 모델의 정보를 유지하고 싶은 경우 사용
@InitBinder	파라미터를 수집해서 객체로 만들 경우
@ResponseBody	리턴타입이 HTTP의 응답메시지로 전송
@RequestBody	요청 문자열이 그대로 파라미터로 전달

Mybatis란?

마이바티스란?

- mybatis 는 persistence(퍼시스턴스: 영속적인: 소멸되지 않고 오래도록 지속되는) 계층의 프레임워크로 다른 객체 관계 매핑 프레임워크들과는 달리 정형화된 테이블 구조에 의존하지 않고 SQL 구문의 실행 결과에 객체를 매핑하는 방식으로 테이블 구조가 복잡해지고 정규화 되어 있지 않더라도 테이블을 변경할 필요 없이 기존 개발 방법에서 사용한 SQL 을 그대로 사용할 수가 있으며, SQL 에 적용한 각각의 튜닝 항목들도 모두 그대로 유지된다.

마이바티스의 구성

- mybatis 프로젝트는 mybatis SQL Map 과 mybatis DAO 컴포넌트로 구성되어 있다. 이 중, mybatis SQL Map 은 SQL 문 관리에 초점을 맞추고 있다. mybatis DAO 컴포넌트는 hibernate 와 mybatis SQL Map 을 함께 사용할 경우 트랜잭션 통합과 같은 저장 매커니즘에 초점을 맞추고 있다. 배경지식 PETRIOTS!

Mybatis의 특징

- 프레임워크(환경, 틀, 약속)
 - ·mybatis 는 JDBC 프레임워크다.
 - ·개발자는 SQL 을 작성하기로 약속하고, 마이바티스는 JDBC 를 사용해서 실행하기로 약속한다.
- 가단함
 - ·간단한 퍼시스턴스 프레임워크
 - ·JDBC 를 사용할 try / catch / finally 구문을 사용할 필요가 없다.
- 생산성
 - ·JDBC 와 비교했을 때 62% 정도 줄어드는 코드와 간단한 설정 (근거 : 이탈리안 자바 사용자 그룹의 연구)
- 성능
 - ·구조적 강점(데이터 접근 속도를 높여주는 join 매핑)
 - ·여러가지 방식의 데이터 가져오기 전략(가져오기 미루기, SQL 줄이기 기법 등)
- 관심사의 분리
 - ·설계를 향상(차후 유지보수성을 위해)
 - ·리소스를 관리하여 계층화를 지원, (Connection. PreparedStatement, ResultSet)
- SQL 문이 애플리케이션 소스 코드로부터 완전히 분리
- 작업의 분배
 - ·팀을 세분화하여 업무 구분을 명확히 하는 것에 도움을 준다.
- 이식성
 - ·어떤 프로그래밍 언어로도 구현이 가능하다. (JAVA, C#, RUBY 등)
- 오픈소스
 - ·무료 + 커뮤니티
- SQL Mapper
 - ·ORM 은 데이터베이스 객체를 자바 객체로 매핑함으로써 객체 간의 관계를 바탕으로 SQL 을 자동으로 생성해 주지만, 마이바티스는 SQL 을 작성 및 명시해 주어야 한다.
- 스프링과 같은 외부 트랜잭션 관리자를 사용할 수도 있다.
- 스프링 연동 모듈을 제공하기 때문에 스프링과 연동할 수도 있다.

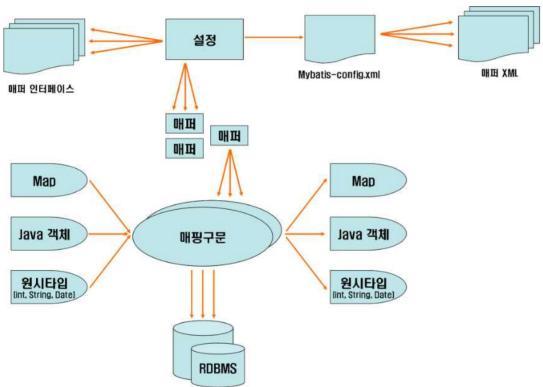
Mybatis의 작동 원리

- 1) 파라미터(자바 빈즈, Map 또는 원시 래퍼)로써 객체를 제공한다. 파라미터 객체는 update 문 내부에 입력 값을 세팅하기 위해 사용되거나 쿼리문의 where 절을 세팅하기 위해 사용된다.
- 2) 매핑된 statement 를 실행한다.
 Data Mapper 프레임워크는 PreparedStatement 인스턴스를 생성하고
 제공된 파라미터 객체를 사용해서 파라미터를 세팅한다.
 그리고 statement 를 실행하고 ResultSet 으로부터 결과 객체를 생성한다.
- 3) update 의 경우에 영향을 미친 rows 의 숫자를 반환한다. 조회문일 경우 한 개(single)의 객체 또는 컬렉션 객체를 반환한다. 파라미터처럼 결과 객체는 자바 빈즈, Map, 원시 래퍼, XML 이 될 수 있다.

Mybatis의 작동 흐름

- 데이터 처리를 위해 DAO 는 mybatis 에 제공하는 객체의 메소드를 호출한다.
- mybatis 는 SQL 문이 저장된 매퍼 파일에서 데이터 처리에 필요한 SQL 문을 찾는다.
- mybatis 는 매퍼 파일에서 찾은 SQL을 서버로 보내고자 JDBC 드라이버를 사용한다.
- JDBC 드라이버는 SQL 문을 데이터베이스 서버로 전송한다.
- mybatis 는 select 문의 실행 결과를 값 객체에 담아서 반환한다. (insert, update, delete 문인 경우 입력, 변경, 삭제된 레코드의 갯수를 반환한다.)

Mybatis의 구조



- mybatis-config 는 mybatis의 메인 환경설정 파일이다. 어떤 DBMS와 커넥션 맺을지, 어떤 Mapper 파일들이 있는지 등 알 수 있다.
- Mybatis는 Mapper 파일에 있는 각 SQL 명령어들을 Map 에 담아서 저장하고 관리한다.

Mybatis의 관련 사이트

- ibatis 이전 홈페이지 http://ibatis.apache.org/
- mybatis 새 홈페이지 http://blog.mybatis.org/
- 다운로드
 - mybatis http://blog.mybatis.org/p/products.html
 - · spring 연동 http://github.com/mybatis/spring/release/
- 도움말 http://mybatis/github.io/mybatis-3/ko/getting-started.html
- API http://ibatis.apache.org/docs/java/dev/

Mybatis의 Mapper XML 파일

mybatis 의 가장 큰 장점은 매핑된 구문이며, SQL Map XMI 파일은 상대적으로 간단하다. 그리고 동일한 기능의 JDBC 코드와 비교하면 다량의 코드가 감소하기도 한다. 즉, mybatis 는 SQL 을 작성하고 관리하는데 집중하도록 만들어졌다.

- ※ SQL Map XML 파일은 첫 번째(first class) 요소만을 가진다.
 - ·cache
 - : 해당 명명공간을 위한 캐시 설정
 - ·cache-ref
 - : 다른 명명공간의 캐시 설정에 대한 참조
 - ·resultMap
 - : 데이터베이스 결과데이터를 객체에 로드하는 방법을 정의하는 요소
 - ·parameterMap
 - : 권장하지 않음,
 - 예전에는 파라미터를 매핑하기 위해 사용하였으나 현재는 사용하지 않음.
 - ·sql
 - : 다른 구문에서 재사용하기 위한 SQL 조각
 - insert
 - : 매핑된 insert 구문
 - ·update
 - : 매핑된 update 구문
 - ·delete
 - : 매핑된 delete 구문
 - ·select
 - : 매핑된 select 구문

JavaScript 개요

컴파일 과정이 필요 없거나 처리 과정이 적은 프로그램에 유리한 스크립트 언어로 다른 언어에 비해 개발 시간이 짧고, 소스 코드의 수정 및 요지보수가 간편하다. HTML 코딩에서 자바 스크립트 소스의 명시만으로 웹 브라우저가 자동 실행된다.

자바스크립트는 웹 페이지에서 가장 많이 사용되는 스크립팅(Scripting) 언어로 스크립팀(Scripting) 언어는 크게 나누면 자바스크립트나 DHTML, Visual Basic 등과 같은 브라우저 스크립팅(Browser Scripting) JSP, ASP, PHP 와 같은 서버 스크립팅(Server Scripting) 언어로 구분할 수 있다.

특히 자바스크립트는 서버 스크립팅(Server Scripting) 언어와 연동되어 입력란에 입력한 값이 제대로 된 값인지의 여부 등을 체크하는 상호작용(Interactive)적 요소와 웹 페이지에 동적(Dynamic)인 효과 등을 적용하는 부분에 사용되면 그 밖에도 많은 기능을 사용자가 추가하여 사용하는 매우 중요한 요소라 할 수 있다.

※ Javascript 는 HTML 문서에 상호작용(Interactive)하는 요소와 동적인(Dynamic)인 요소를 추가하기 위해 사용하는 언어이다. 배경지식 PETRIOTS

JQuery 개요

- 개요
 - jQuery 는 빠르고 간결한 Javascript Library
 - HTML Document traversing, 이벤트 처리, 애니메이션, Ajax 를 단순화하여 빠른 웹 개발을 가능하게 한다.
 - CSS 규격 지원 : CSS 1 ~ 3 와 기본 XPath 지원.
 - 다양한 브라우저 지원.
 - 경량 파일(약 90kb 수준의 파일 크기)

JQuery 의 사용방법

- 1. http://iguery.com 로 부터 파일을 다운로드해서 사용하는 방법
 - ※ 다운로드 받을 수 있는 종류
 - 『production』 버전
 - : 소스를 압축해서(불필요한 공백 및 개행 제거) 웹 서버에서 빠르게 실행할 수 있도록 경량화/최소화 한 버전.
 - 『development』 버전
 - : 테스트나 디버깅 또는 코드에 대한 분석을 위해 압축을 하지 않고 가독성을 높여놓은 버전 (공백 및 개행 처리가 되어 있음)
 - 2. CDN(Content Delivery Network)을 통해 사용하는 방법

※ CDN : 웹 페이지를 실행할 때 마다 공개 서버에서 네트워크를 통해 jQuery 를 다운로드 받을 수 있게 해주는 개념

별도의 파일을 다운로드 받을 필요 없이 『<script type ="text/javascript" src="http://code.jquery.com/jquery-1.12.4.min.js"></script>』 와 같은 구문을 통해 포함시킨다

JQuery 대표적인 선택자

- 타입 선택자(요소 선택자: 엘리먼트 선택자)
 - : 페이지 상의 모든 요소를 선택하고자 할 경우 다음과 같이 기술하면 된다. 『\$("p")』
- 클래스 선택자
 - : 『』라는 클래스가 test 인 요소를 선택하고자 할 경우 다음과 같이 기술하면 된다. 『\$(".test")』
- 아이디 선택자
 - : 『』라는 아이디가 exam 인 요소를 선택하고자 할 경우 다음과 같이 기술하면 된다. 『\$("#exam")』

DB Modeling & 테이블 명세서

Location-Based WebApplication

(1) 회원 관련 테이블

	테이블 명	SIGNUP		테이블 정보	회	원 등록	
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	USER_NUM	유저번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK
2	PWD	패스워드	N/A	VARCHAR2(40)	Not Null		
3	USERID	ID	N/A	VARCHAR2(40)	Not Null		
4	USERNAME	이름	N/A	VARCHAR2(40)	Not Null		
5	SSN	주민번호	N/A	VARCHAR2(40)	Not Null		
6	ZIPCODE	우편번호	N/A	VARCHAR2(10)	Not Null		
7	ADDRESS	주소	N/A	VARCHAR2(100)	Not Null		
8	ADDRDETAILS	상세주소	N/A	VARCHAR2(100)			
9	ADDRLAT	주소 위도	N/A	NUMBER	Not Null		
10	ADDRLONG	주소 경도	N/A	NUMBER	Not Null		
11	TEL	전화번호	N/A	VARCHAR2(40)	Not Null		
12	EMAIL	E-Mail	N/A	VARCHAR2(100)	Not Null		
13	NICKNAME	닉네임	N/A	VARCHAR2(20)	Not Null		
14	SU_DATE	가입일자	N/A	DATE	Not Null	SYSDATE	

테이블 명 FAVORIT		FAVORITES		테이블 정보		찜	
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	FAV_NUM	찜 번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK
2	USER_NUM	유저번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK
3	P_S_NUM	펫시터 전환 번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK
4	ISUDATE	찜일자	N/A	DATE	Not Null		

테이블 명		WITHDRAWAL		테이블 정보	회원 탈퇴		
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	WD_NUM	탈퇴 번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK
2	ISUDATE	탈퇴 일자	N/A	DATE	Not Null	SYSDATE	
3	WD_R_NUM	탈퇴 사유 번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK
4	DETAILS	탈퇴 사유 자세히	N/A	VARCHAR2(1000)			
5	USER_NUM	유저번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK

테이블 명		WD_REASON		테이블 정보	탈퇴 사유 작성		
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	WD_R_NUM	탈퇴 사유 번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK
2	REASON	탈퇴 사유	N/A	VARCHAR2(200)	Not Null		

(1) 회원 관련 테이블

테이블 명		MESSAGE		테이블 정보	쪽지 발신		
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	MSG_NUM	발신 번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK
2	MSG_SND_USER	발신자	N/A	NUMBER	Not Null		FK
3	MSG_RCV_USER	수신자	N/A	NUMBER	Not Null		FK
4	MAINTEXT	내용	N/A	VARCHAR2(1000)	Not Null		
5	ISUDATE	발신일	N/A	DATE	Not Null		
6	SND_DELDATE	발신함 삭제일	N/A	DATE			
7	RCV_DELDATE	수신함 삭제일	N/A	DATE			

(2) 관리자 관련 테이블

테이블 명		REGISTER_ADMIN		테이블 정보 표		관리자	
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	ADMIN_NUM	관리자번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK
2	ID	ID	N/A	VARCHAR2(16)	Not Null		
3	PW	비밀번호	N/A	VARCHAR2(16)	Not Null		

(3) 펫시터 관련 테이블

테이블 명		PST_SHIFT		테이블 정보	정보 펫시티		터 전환	
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key	
1	P_S_NUM	펫시터 전환 번호	N/A	NUMBER	Not Null		PFK	
2	USER_NUM	유저번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK	

테이블 명		B_TYPE		테이블 정보	보 건물 유		유형	
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key	
1	B_TYPE_NUM	건물 유형 번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK	
2	B_TYPE	건물 유형	N/A	VARCHAR2(20)	Not Null		UK	

테이블 명		MEDICATION		테이블 정보	투약 가능 여부		
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	MEDICATION	번호	N/A	NUMBER			PK
2	OK	투약 가능 여부	N/A	VARCHAR2(10)	Not Null		СК

테이블 명		PICK_UP		테이블 정보	픽업 서비스 유무		
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	PICK_UP	번호	N/A	NUMBER			PK
2	OK	투약 가능 여부	N/A	VARCHAR2(10)	Not Null		CK

(3) 펫시터 관련 테이블

테이블 명		GARDEN		테이블 정보	마당 서비스 유무		
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	GARDEN	번호	N/A	NUMBER			PK
2	OK	마당 서비스 여부	N/A	VARCHAR2(10)	Not Null		СК

테이블 명		FAMILY		테이블 정보	가족 동거 유무		
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기 본 값	Key
1	FAMILY	번호	N/A	NUMBER			PK
2	OK	가족 동거 여부	N/A	VARCHAR2(10)	Not Null		CK

테이블 명		KIDS		테이블 정보	픽업 서비스 유무		
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	KIDS	번호	N/A	NUMBER			PK
2	OK	투약 가능 여부	N/A	VARCHAR2(10)	Not Null		СК

테이블 명		OTHER_ANIMAL		테이블 정보	다른 동물 유무		
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기 본 값	Key
1	OTHER_ANIMAL	번호	N/A	NUMBER			PK
2	OK	다른 동물 유무	N/A	VARCHAR2(10)	Not Null		CK

테이블 명		SNACK		테이블 정보 간식 제공		제공 유무	
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	SNACK	번호	N/A	NUMBER			PK
2	OK	간식 제공 여부	N/A	VARCHAR2(10)	Not Null		CK

테이블 명		WALK		테이블 정보 산책 서비스		서비스 유무	
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	WALK	번호	N/A	NUMBER			PK
2	OK	산책 서비스 여부	N/A	VARCHAR2(10)	Not Null		CK

테이블 명		BEAUTY		테이블 정보	미용 서비스 유두		
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	BEAUTY	번호	N/A	NUMBER			PK
2	OK	미용 서비스 여부	N/A	VARCHAR2(10)	Not Null		СК

(3) 펫시터 관련 테이블

	테이블 명	PST_PROFIL	PST_PROFILE		<u> </u>	로필 등록	필 등록	
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key	
1	P_S_P_NUM	프로필 등록 번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK	
2	CHECKIN_START	표준 체크인시작시간	N/A	VARCHAR2(10)	Not Null			
3	CHECKIN_END	표준 체크인끝시간	N/A	VARCHAR2(10)	Not Null			
4	CHECKOUT_START	표준 체크이웃시작시간	N/A	VARCHAR2(10)	Not Null			
5	CHECKOUT_END	표준 체크아웃끝시간	N/A	VARCHAR2(10)	Not Null			
6	PRICE	주간 가격 금액	N/A	NUMBER	Not Null			
7	RECORDS	이력사항	N/A	VARCHAR2(2000)	Not Null			
8	INTRODUCE	소개	N/A	VARCHAR2(1000)	Not Null			
9	BEAUTY	미용 서비스 유무	N/A	NUMBER	Not Null		FK	
10	WALK	산책 서비스 유무	N/A	NUMBER	Not Null		FK	
11	SNACK	간식 제공 여부	N/A	NUMBER	Not Null		FK	
12	OTHER_ANIMAL	다른 동물 유무	N/A	NUMBER	Not Null		FK	
13	FAMILY	가족 동거 유무	N/A	NUMBER	Not Null		FK	
14	KIDS	14세 미만 아동 유무	N/A	NUMBER	Not Null		FK	
15	GARDEN	마당 유무	N/A	NUMBER	Not Null		FK	
16	PICK_UP	픽업 서비스 유무	N/A	NUMBER	Not Null		FK	
17	MEDICATION	투약 가능 여부	N/A	NUMBER	Not Null		FK	
18	MAX_SITABLE	최대 위탁 가능 개체	N/A	NUMBER	Not Null		FK	
19	B_TYPE_NUM	건물 유형 번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK	
20	P_S_NUM	펫시터 전환 번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK	

(4) 업적 관련 테이블

	테이블 명	QUEST_CPL		테이블 정보	업적 달성		
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	QUEST_NUM	업적 번호	N/A	NUMBER	Not Null		PFK
2	P_S_NUM	펫시터 전환 번호	N/A	NUMBER	Not Null		PFK
3	ISUDATE	달성일자	N/A	DATE	Not Null		
4	USE	사용여부	N/A	NUMBER	Not Null		

테이블 명		QUEST		테이블 정보		업적	업적	
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key	
1	QUEST_NUM	업적 번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK	
2	LINK	아이템 링크	N/A	VARCHAR2(200)	Not Null			
3	Q_NAME	업적명	N/A	VARCHAR2(50)	Not Null			
4	I_NAME	아이템명	N/A	VARCHAR2(50)	Not Null			
5	CONDITION	달성조건	N/A	VARCHAR2(50)	Not Null			

→ 다음 페이지에 계속

(5) 체크리스트 관련 테이블

	테이블 명	CCL_REQUEST		테이블 정보	요청 체크리스트 항목 작		작성
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	C_REQ_NUM	요청 중 체크리스트 항목 번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK
2	STTDATE	시작시간	N/A	DATE	Not Null		
3	ENDDATE	종료시간	N/A	DATE	Not Null		
4	MAINTEXT	내용	N/A	VARCHAR2(200)	Not Null		
5	R_U_NUM	예약 정보 작성(전) 번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK
6	R_A_NUM	예약 정보 작성(후) 번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK
7	A_T_NUM	승인 여부 번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK

테이블 명		CCL_APPROVE		테이블 정보 🌣		크리스트 승인	
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	C_A_NUM	체크리스트 승인 번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK
2	C_REQ_NUM	요청 중 체크리스트 항목 번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK
3	ISUDATE	승인 시간	N/A	DATE	Not Null		
4	P_S_NUM	펫시터 전환 번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK

	테이블 명	CCL_CONFIRM		테이블 정보	확정 체크리스트 항목 작		작성
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	C_C_NUM	확정 체크리스크 항목 번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK
2	EXCUTE	실행여부	N/A	CHAR(1)	Not Null		
3	TIME	실행시각	N/A	DATE	Not Null		
4	VIDLINK	동영상 주소	N/A	VARCHAR2(200)	Not Null		
5	IMGLINK	사진 주소	N/A	VARCHAR2(200)	Not Null		
6	S_A_NUM	위탁 시작 번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK
7	C_A_NUM	체크리스트 승인 번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK

테이블 명		CCL_FINAL		테이블 정보 최종 체크리스트 형		리스트 항목	작성
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	C_F_NUM	최종 체크리스크 항목 번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK
2	C_C_NUM	확정 체크리스크 항목 번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK
3	S_C_NUM	위탁완료번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK

(5) 체크리스트 관련 테이블

테이블 명		APPROVE_TYPE		테이블 정보	승인 여부		
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	A_T_NUM	승인 여부 번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK
2	TYPE	상태값	N/A	VARCHAR2(15)	Not Null		

테이블 명		CCL_D		테이블 정보	체크리스트 기본값		
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	C_D_NUM	체크리스트 기본값 번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK
2	ADMIN_NUM	관리자번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK
3	P_T_NUM	타입 번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK

테이블 명		CCL_D_R		테이블 정보	체크리스트 기본값 항목		등록
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	C_D_R_NUM	기본값 항목 등록 번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK
2	C_D_NUM	체크리스트 기본값 번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK
3	MAINTEXT	내용	N/A	VARCHAR2(200)	Not Null		

테이블 명		REG_MY_CCL		테이블 정보	사용자 저장 체크리		E
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	R_M_C_NUM	사용자 저장 체크리스트	N/A	NUMBER	Not Null		PK
2	P_R_NUM	반려동물 등록 번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK
3	STTTIME	시작시간	N/A	VARCHAR2(15)	Not Null		
4	ENDTIME	끝시간	N/A	VARCHAR2(15)	Not Null		CK
5	MAINTXT	내용	N/A	VARCHAR2(200)	Not Null		

(6) 공지사항 관련 테이블

	테이블 명	NOTICE		테이블 정보	공지사항		
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	NTC_NUM	공지글번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK
2	ADMIN_NUM	작성자번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK
3	SUBJECT	공지글제목	N/A	VARCHAR2(100)	Not Null		
4	VIEWS	조회수	N/A	NUMBER	Not Null		
5	ISUDATE	작성일	N/A	DATE	Not Null		
6	MAINTEXT	공지글내용	N/A	VARCHAR2(1000)	Not Null		
7	DELDATE	공지 삭제 일자	N/A	DATE			

(7) Q/A 관련 테이블

	테이블 명	QUESTION		테이블 정보	질문		
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	Q_NUM	질문번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK
2	MAINTEXT	질문내용	N/A	VARCHAR2(3000)	Not Null		
3	ISUDATE	질문시간	N/A	DATE	Not Null		
4	USER_NUM	유저번호	N/A	NUMBER	Not Null		
5	VIEWS	조회 수	N/A	NUMBER	Not Null		
6	DEL_DATE	질문 삭제 일자	N/A	DATE			

	테이블 명	Q_COMMENT		테이블 정보	댓글	및 대댓글	
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	Q_C_NUM	질문 댓글 번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK
2	Q_NUM	질문번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK
3	USER_NUM	유저번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK
4	MAINTEXT	내용	N/A	VARCHAR2(600)	Not Null		
5	Q_C_PARENT_NUM	부모 댓글 번호	N/A	NUMBER			FK
6	ISUDATE	댓글 작성일	N/A	DATE	Not Null		
7	DELDATE	질문 댓글 삭제 일자	N/A	DATE			

	테이블 명	ANSWER		테이블 정보	답변		
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	A_NUM	답변 번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK
2	ISUDATE	답변시간	N/A	DATE	Not Null		
3	MAINTEXT	답변내용	N/A	VARCHAR2(3000)	Not Null		
4	USER_NUM	유저번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK
5	Q_NUM	질문번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK
6	DELDATE	답변 삭제 일자	N/A	DATE			

(8) 신고 관련 테이블

	테이블 명	REPORT		테이블 정보		신고	
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	RPT_NUM	신고 번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK
2	REPORTER	신고인	N/A	NUMBER	Not Null		FK
3	REPORTED	피신고인	N/A	NUMBER	Not Null		FK
4	ISUDATE	신고일자	N/A	DATE	Not Null		
5	DETAILS	신고내용	N/A	VARCHAR2(1000)	Not Null		
6	PRT_TYPE_NUM	신고 구분 번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK

(8) 신고 관련 테이블

테이블 명		RPT_TYPE		테이블 정보	신고 유형 구분		
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	PRT_TYPE_NUM	신고 구분 번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK
2	TYPE	신고 내용	N/A	VARCHAR2(100)	Not Null		

	테이블 명	SANCTIONS		테이블 정보	신고 처리		
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	SCT_NUM	신고 처리 번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK
2	ADMIN_NUM	관리자번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK
3	RPT_NUM	신고 번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK
4	SCT_TYPE_NUM	신고 처리 종류 번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK
5	SCTDAY	일수	N/A	NUMBER			
6	ISUDATE	신고처리 일자	N/A	DATE	Not Null		

테이블 명		SCT_TYPE		테이블 정보	신고 처리 종류		
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	SCT_TYPE_NUM	신고 처리 종류 번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK
2	TYPE	신고 처리 종류	N/A	VARCHAR2(20)	Not Null		

(9) 문의 관련 테이블

	테이블 명	MTOM_Q		테이블 정보	1	l:1문의	
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	M_Q_NUM	문의번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK
2	VIEWS	조회 수	N/A	NUMBER	Not Null		
3	USER_NUM	유저번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK
4	ISUDATE	문의날짜	N/A	DATE	Not Null		
5	MAINTEXT	문의내용	N/A	VARCHAR2(1000)	Not Null		
6	M_Q_T_NUM	문의분류번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK
7	DELDATE	문의 삭제 일자	N/A	DATE			

테이블 명		MTOM_Q_TYPE		테이블 정보	1:1문의 분류		
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	M_Q_T_NUM	문의분류번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK
2	TYPE	문의분류	N/A	VARCHAR2(20)	Not Null		

(9) 문의 관련 테이블

	테이블 명	MTOM_A		테이블 정보	1:1	문의 답글	
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	M_A_NUM	답글번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK
2	ADMIN_NUM	관리자번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK
3	MAINTEXT	답글내용	N/A	VARCHAR2(1000)	Not Null		
4	M_Q_NUM	문의번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK
5	DELDATE	답글 삭제 일자	N/A	DATE			
6	ISUDATE	답변일자	N/A	DATE			

(10) 반려동물 관련 테이블

	테이블 명	PET_REGISTE	R	테이블 정보	반려	동물 등록	
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	P_R_NUM	반려동물 등록 번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK
2	NAME	이름	N/A	VARCHAR2(20)	Not Null		
3	ISUDATE	등록일자	N/A	DATE	Not Null		
4	ILLNESS	소유 질병	N/A	VARCHAR2(100)			
5	DRUG	복용 약	N/A	VARCHAR2(100)			
6	BIRTH	생일	N/A	DATE	Not Null		
7	ADDITIONAL	특이사항	N/A	VARCHAR2(200)			
8	USER_NUM	유저번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK
9	P_T_NUM	타입 번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK
10	DELDATE	등록 삭제 일자	N/A	DATE			

테이블 명		PET_TYPE		테이블 정보	반려동물타입		
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	P_T_NUM	타입 번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK
2	MAINTYPE	대분류	N/A	VARCHAR2(20)	Not Null		
3	SUBTYPE	소분류	N/A	NUMBER	Not Null		

(11) 차단 관련 테이블

테이블 명		BLOCK		테이블 정보 차단		차단	
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	USER_NUM	유저번호	N/A	NUMBER	Not Null		PFK
2	P_S_NUM	펫시터 전환 번호	N/A	NUMBER	Not Null		PFK
3	ISUDATE	차단일자	N/A	DATE	Not Null		

(12) 예약 관련 테이블

	테이블 명	RSV_APPLY		테이블 정보	예약 정보 작성		
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	R_A_NUM	예약 정보 작성 번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK
2	STTDATE	위탁시작날짜	N/A	DATE	Not Null		FK
3	ISUDATE	예약날짜	N/A	DATE	Not Null		
4	ENDDATE	위탁종료날짜	N/A	DATE	Not Null		
5	P_R_NUM	반려동물 등록 번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK
6	P_S_NUM	펫시터 전환 번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK

테이블 명		RSV_CONFIRM		테이블 정보	예약 확정		
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	R_C_NUM	예약확정번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK
2	R_A_NUM	예약 정보 작성 번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK
3	PRICE	정산금	N/A	NUMBER	Not Null		

(13) 핫라인 관련 테이블

	테이블 명	HOTLINE		테이블 정보	핫라인 발신		
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	H_NUM	핫라인 번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK
2	SND_DELDATE	수신함 삭제일	N/A	DATE	Not Null		
3	ISUDATE	발신일	N/A	DATE	Not Null		
4	S_NUM	펫시터	N/A	NUMBER	Not Null		FK
5	RCV_DELDATE	발신함 삭제일	N/A	DATE			
6	S_NUM2	위탁자	N/A	NUMBER	Not Null		FK

(14) 후기 관련 테이블

테이블 명		REVIEW		테이블 정보	후기		
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	R_NUM	후기 번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK
2	S_C_NUM2	위탁자	N/A	NUMBER	Not Null		FK
3	S_C_NUM	펫시터	N/A	NUMBER	Not Null		FK
4	GRADE	평점	N/A	NUMBER	Not Null		
5	MAINTEXT	후기	N/A	VARCHAR2(1000)	Not Null		

(14) 후기 관련 테이블

테이블 명		RV_COMMENT		테이블 정보 흑		기 댓글	
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	R_C_NUM	후기 댓글 번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK
2	MAINTEXT	내용	N/A	VARCHAR2(600)	Not Null		
3	S_C_NUM2	위탁자	N/A	NUMBER	Not Null		FK
4	S_C_NUM	펫시터	N/A	NUMBER	Not Null		FK
5	R_NUM	후기 번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK

(15) 위탁 관련 테이블

테이블 명		SIT		테이블 정보	위탁		
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	S_NUM	위탁번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK
2	S_A_NUM	위탁 시작 번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK
3	USEREND	사용자 종료 시간	N/A	DATE	Not Null		
4	PETSITTEREND	펫시터 종료 시간	N/A	DATE	Not Null		

테이블 명		SITABLE_TYPE		테이블 정보	위탁가능 동물 등		
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	P_S_NUM	펫시터 전환 번호	N/A	NUMBER	Not Null		PFK
2	P_T_NUM	타입 번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK

테이블 명		SIT_APPROVE		테이블 정보	위탁 시작		
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	S_A_NUM	위탁 시작 번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK
2	R_C_NUM	예약확정번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK
3	STTDATE	실제위탁시작시간	N/A	DATE	Not Null		

테이블 명		SIT_REJECT		테이블 정보	위탁 거부		
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	S_R_NUM	위탁 거부 번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK
2	R_C_NUM	예약확정번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK
3	REASON	위탁 거부 사유	N/A	VARCHAR2(100)	Not Null		

테이블 명		SIT_REJECT		테이블 정보	위	탁 거부	
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	S_C_NUM	위탁완료번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK
2	S_NUM	위탁번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK
3	ACHIEVEMENT	달성도	N/A	NUMBER	Not Null		
4	FINALPRICE	최종정산	N/A	NUMBER	Not Null		

[→] 다음 페이지에 계속

(16) 인성 관련 테이블

	테이블 명	P_Q_B		테이블 정보	인성 검사	문제 은행 등	등록
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	P_T_Q_NUM	인성 검사 문제 번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK
2	MAINTEXT	인성 검사 문제	N/A	VARCHAR2(200)	Not Null		
3	ADMIN_NUM	관리자번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK
4	CORRECT	인성 검사 정답	N/A	NUMBER	Not Null		FK
5	CHIOCE1	보기1	N/A	VARCHAR2(200)	Not Null		FK
6	CHIOCE2	보기2	N/A	VARCHAR2(200)	Not Null		
7	CHIOCE3	보기3	N/A	VARCHAR2(200)	Not Null		
8	CHIOCE4	보기4	N/A	VARCHAR2(200)	Not Null		
9	CHIOCE5	보기5	N/A	VARCHAR2(200)	Not Null		

	테이블 명	CONDUCT_P)	테이블 정보	인성	검사 시행	
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	C_P_T_NUM	인성 검사 시행 번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK
2	USER_NUM	유저번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK
3	ISUDATE	시행 일자	N/A	DATE	Not Null		
4	Q1	인성 검사 문제 번호 1	N/A	NUMBER	Not Null		FK
5	Q2	인성 검사 문제 번호 2	N/A	NUMBER	Not Null		FK
6	Q3	인성 검사 문제 번호 3	N/A	NUMBER	Not Null		FK
7	Q4	인성 검사 문제 번호 4	N/A	NUMBER	Not Null		FK
8	Q5	인성 검사 문제 번호 5	N/A	NUMBER	Not Null		FK
9	Q6	인성 검사 문제 번호 6	N/A	NUMBER	Not Null		FK
10	Q7	인성 검사 문제 번호 7	N/A	NUMBER	Not Null		FK
11	Q8	인성 검사 문제 번호 8	N/A	NUMBER	Not Null		FK
12	Q9	인성 검사 문제 번호 9	N/A	NUMBER	Not Null		FK
13	Q10	인성 검사 문제 번호 10	N/A	NUMBER	Not Null		FK
14	Q11	인성 검사 문제 번호 11	N/A	NUMBER	Not Null		FK
15	Q12	인성 검사 문제 번호 12	N/A	NUMBER	Not Null		FK
16	Q13	인성 검사 문제 번호 13	N/A	NUMBER	Not Null		FK
17	Q14	인성 검사 문제 번호 14	N/A	NUMBER	Not Null		FK
18	Q15	인성 검사 문제 번호 15	N/A	NUMBER	Not Null		FK
19	Q15	인성 검사 문제 번호 16	N/A	NUMBER	Not Null		FK
20	Q16	인성 검사 문제 번호 17	N/A	NUMBER	Not Null		FK
21	Q17	인성 검사 문제 번호 18	N/A	NUMBER	Not Null		FK
22	Q18	인성 검사 문제 번호 19	N/A	NUMBER	Not Null		FK
23	Q20	인성 검사 문제 번호 20	N/A	NUMBER	Not Null		FK

(16) 인성 관련 테이블

	테이블 명	MARKING_P)	테이블 정보	인성	검사 채점	
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	M_P_T_NUM	인성 검사 채점 번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK
2	S_P_T_NUM	인성 검사 풀이 번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK
3	T1	인성 검사 풀이 번호 1	N/A	NUMBER	Not Null		
4	T2	인성 검사 풀이 번호 2	N/A	NUMBER	Not Null		
5	Т3	인성 검사 풀이 번호 3	N/A	NUMBER	Not Null		
6	T4	인성 검사 풀이 번호 4	N/A	NUMBER	Not Null		
7	T5	인성 검사 풀이 번호 5	N/A	NUMBER	Not Null		
8	T6	인성 검사 풀이 번호 6	N/A	NUMBER	Not Null		
9	T7	인성 검사 풀이 번호 7	N/A	NUMBER	Not Null		
10	Т8	인성 검사 풀이 번호 8	N/A	NUMBER	Not Null		
11	Т9	인성 검사 풀이 번호 9	N/A	NUMBER	Not Null		
12	T10	인성 검사 풀이 번호 10	N/A	NUMBER	Not Null		
13	T11	인성 검사 풀이 번호 11	N/A	NUMBER	Not Null		
14	T12	인성 검사 풀이 번호 12	N/A	NUMBER	Not Null		
15	T13	인성 검사 풀이 번호 13	N/A	NUMBER	Not Null		
16	T14	인성 검사 풀이 번호 14	N/A	NUMBER	Not Null		
17	T15	인성 검사 풀이 번호 15	N/A	NUMBER	Not Null		
18	T16	인성 검사 풀이 번호 16	N/A	NUMBER	Not Null		
19	T17	인성 검사 풀이 번호 17	N/A	NUMBER	Not Null		
20	T18	인성 검사 풀이 번호 18	N/A	NUMBER	Not Null		
21	T19	인성 검사 풀이 번호 19	N/A	NUMBER	Not Null		
22	T20	인성 검사 풀이 번호 20	N/A	NUMBER	Not Null		

테이블 명		CUTLINE		테이블 정보	커트라인		
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	CUTLINE_NUM	커트라인 번호		NUMBER			PK
2	ADMIN_NUM	관리자 번호		NUMBER			FK
3	P_CL	인성 커트라인점수		NUMBER			
4	I_CL	지식 커트라인점수		NUMBER			
5	ISUDATE	등록일		DATE		SYSDATE	

(16) 인성 관련 테이블

테이블 명		SOLVE_P		테이블 정보	인성 검사 풀이		
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	S_P_T_NUM	인성 검사 풀이 번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK
2	C_P_T_NUM	인성 검사 시행 번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK
3	ISUDATE	제출 일자	N/A	DATE	Not Null	SYSDATE	
3	A1	인성 검사 답안 1	N/A	NUMBER	Not Null		
4	A2	인성 검사 답안 2	N/A	NUMBER	Not Null		
5	A3	인성 검사 답안 3	N/A	NUMBER	Not Null		
6	A4	인성 검사 답안 4	N/A	NUMBER	Not Null		
7	A5	인성 검사 답안 5	N/A	NUMBER	Not Null		
8	A6	인성 검사 답안 6	N/A	NUMBER	Not Null		
9	A7	인성 검사 답안 7	N/A	NUMBER	Not Null		
10	A8	인성 검사 답안 8	N/A	NUMBER	Not Null		
11	A9	인성 검사 답안 9	N/A	NUMBER	Not Null		
12	A10	인성 검사 답안 0	N/A	NUMBER	Not Null		
13	A11	인성 검사 답안 11	N/A	NUMBER	Not Null		
14	A12	인성 검사 답안 12	N/A	NUMBER	Not Null		
15	A13	인성 검사 답안 13	N/A	NUMBER	Not Null		
16	A14	인성 검사 답안 14	N/A	NUMBER	Not Null		
17	A15	인성 검사 답안 15	N/A	NUMBER	Not Null		
18	A16	인성 검사 답안 16	N/A	NUMBER	Not Null		
19	A17	인성 검사 답안 17	N/A	NUMBER	Not Null		
20	A18	인성 검사 답안 18	N/A	NUMBER	Not Null		
21	A19	인성 검사 답안 19	N/A	NUMBER	Not Null		
22	A20	인성 검사 답안 20	N/A	NUMBER	Not Null		

테이블 명		PASS_P		테이블 정보	최종합격		
번호	컬럼명	속성명	도메인	데이터 타입	NULL 여부	기본값	Key
1	P_P_T_NUM	인성 검사 합격 번호	N/A	NUMBER	Not Null		PK
2	CUTLINE	인성 검사 커트라인	N/A	NUMBER	Not Null		FK
3	M_P_T_NUM	인성 검사 채점 번호	N/A	NUMBER	Not Null		FK
4	ISUDATE	합격 일자	N/A	DATE	Not Null		

StoryBoard

Location-Based WebApplication

1. 화면이름 : 대문 페이지 (1)

화면

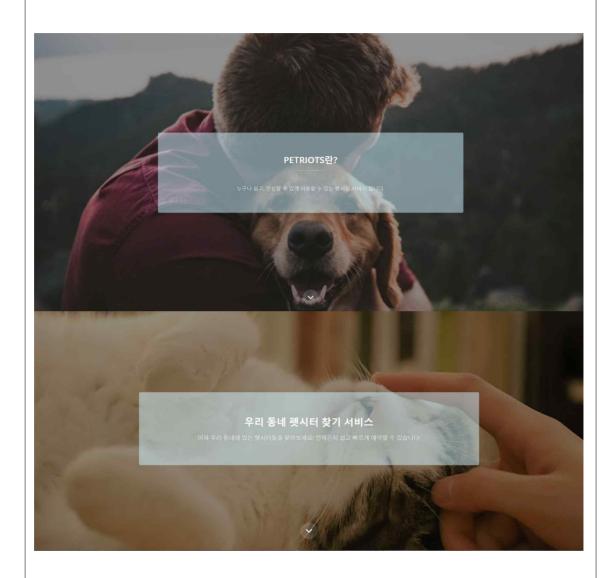
Petriots!



화면 상세 설명

Petriots! 실행 초기화면으로 최초 사이트 접속시 반려동물에 관한 사이트임을 보여주는 이미지를 보여주기 위해 대문 페이지를 구성하였고 Petriots! 로고를 클릭시 메인페이지로 이동된다.

2. 화면이름 : 대문 페이지 (2)



화면

화면 상세 설명 대문 페이지 초기 화면에서 스크롤이나 아래 방향 키를 누르게 되면 Petriots! 사이트에 대한 간단한 정보들을 소개한다.

3. 화면이름 : 대문 페이지 (3)

화면



화면 상세 설명 스크롤 마지막 페이지에서는 "이제 시작해 볼까요?"라는 문구와 함께 메인 페이지로 이동하는 버튼을 구성하여 이동할 수 있다.

5. 화면이름 : 메인 페이지 (2)



화면

SEARCH PETSITTER

♥ 지역을 입력해 주세요	🖻 체크인 날짜	🗈 체크아웃 날짜	≛ 마리 수 -	

3至 PETRIOTS! 2020 WEB PROJEC

화면 상세 설명 메인 페이지에서 검색 바 이용시 지역 설정과 체크인 체크아웃 날짜를 달력형 식으로 날짜를 클릭하여 기한을 설정할 수 있으며 마리 수에 대한 정보도 입력 하여 검색 할 수 있도록 하였다.

6. 화면이름 : 펫시터 찾기



화면

메인 페이지에 있는 검색 바에 조건을 맞춰 검색을 하면 해당 페이지로 이동하게 된다.

화면 상세 설명 펫시터 찾기 페이지에는 검색 조건에 의한 펫시터 목록을 출력하게 된다. 좌측 검색바는 메인페이지에서의 빠른 검색바의 조건보다 더 자세한 조건을 설 정하여 펫시터를 검색할 수 있다.

그리고 리셋 버튼을 누르면 조건 검색에 의한 값들이 기본값으로 초기화 된다

7. 화면이름 : 공지사항



화면

화면 상세 설명 네비게이션바에서 공지사항으로 이동하면 해당 공지사항 리스트가 출력되어 공지사항 게시판을 구성 게시글의 개수에 따라 페이지 수가 늘어나며 가장 최근 글이 첫페이지 상단에 표시되게 된다 그리고 검색 바를 이용하여 원하는 게시물의 정보를 입력하여 해당 게시물만 리스트에 출력하여 볼수 있게 한다 제목, 작성자, 내용이 셀렉트 박스로 선택하여 해당 박스값에 의한 값을 입력하여 게시물을 찾을 수 있다.

8. 화면이름 : 공지사항 글올리기



화면 상세 설명

화면

해당 페이지는 공지사항의 글올리기 페이지로 관리자로 로그인시에만 글을 올릴 수 있으며 글을 등록하거나 다시입력을 클릭시 모든 내용이 지워지고 원래의 폼으로 다시 제공된다 작성 취소를 클릭시 공지사항의 첫 페이지로 돌아가게 된다

9. 화면이름 : Q/A 게시판



화면 상세 설명

화면

네비게이션 바의 Q/A게시판으로 이동시 공지사항과 마찬가지로 구성된 게시판을 이용할 수 있으며 Q/A의 경우는 일반사용자와 펫시터를 위한 페이지로 관리자가아닌 사용자들이 글을 올리고 답변하는 게시판이다 게시물은 글을 올린해당 회원만 스스로 삭제 할 수 있다.

10. 화면이름 : 로그인

#1

	로그인	
아이디 패스워드	아이디 패스워드	
■아이디 기억하기	로그인	
아이디찾기	밀번호찾기	회원가입

화면

#2



화면 상세 설명 #1번 사진에서 로그인시 아이디 기억하기 체크박스에 체크후 로그인 성공시 다음 접속시에도 아이디에 대한 정보가 남아 비밀번호만 입력하여 로그인 할 수 있다.

11. 화면이름 : 아이디 / 비밀번호찾기

PETRIOTS!!	아이디 찾기 이 를 : 주민등록번호 :	X 	공지사항	Q&A	로그인
PETRIOTS!!	파스웨트 패스웨트 패스웨트 배스웨드 배크 변호 찾기 이 다 : 이 를 : 주민등록번호 :	х	공지사항	Q&A	로그인
		찾기 돌아가기			

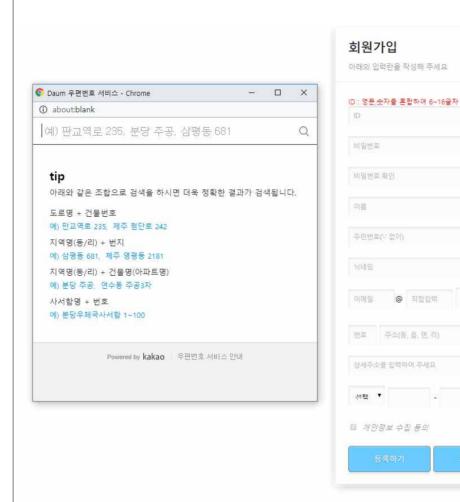
화면 상세 설명

화면

로그인 페이지에서 아이디 /비밀번호 찾기 버튼을 클릭할시에 Modal 창을 이용하여 이름과 주민번호를 입력받아 해당 아이디와 비밀번호를 찾을 수 있게한다

Q,

12. 화면명 : 회원가입



화면

화면 상세 설명 로그인 페이지에 버튼으로 회원가입이 존재하며 버튼 클릭시 위와같은 폼을 출력하며 해당 칸에 값을 입력하고 등록을 하게되면 회원 정보가 추가되어 일반 회원으로 가입이 실행되게 된다 입력이 누락된 경우 해당 칸에 값을 입력 하라는 메시지가 나오며 주소의 경우 다음 우편번호 서비스를 이용해 사용자의 주소를 편리하게 검색하여 값을 받아올 수 있다.

13. 화면명 : 로그인 시



화면

화면 상세 설명 로그인 성공시 메인 페이지로 이동하게 되며 네비게이션의 로그인 버튼 대신에 로그인한 회원의 프로필이 유지되며 쪽지함을 간편하게 확인하며 삭제할 수 있 는 버튼을 구현 제목을 클릭하게 되면 내정보와 보낸사람의 정보를 확인할 수 있으며 바로 쪽지를 보낼수 있는 텍스트 박스가 구성되어 답장을 보내거나 취소키를 눌러 페이지에서 나올수 있다.

16. 화면명 : 내 반려동물





화면



화면 상세 설명 내 반려동물 페이지 이동시 로그인된 회원의 내 반려동물 정보가 출력되게 되며 반려동물의 정보를 수정하거나 반려동물의 정보를 삭제할 수 있다. 그리고 추가적으로 반려동물이 생기면 반려동물을 추가할 수 있다.

17. 화면명 : 내 반려동물 정보 수정

D2					
이미지	걸로드				
적용하	171				
이를					
킹댕이					
종류	-1				
강아지 ▼ 중형	MS4_]				
종 웰시코기					
생년월일					
2019:12-01 소유 질병					
소유 질병 탈모	- 0				
F ore					
복용 중인 약					
프로페시아	i i				
-					
특이사항 털갈이증임					
H=-100					
		CHECK LIST			
[내용	시작 시간	종료 시간		
	아침	오전 01:00	오전 02:00	x	
	점심	오후 01:00	오후 02:00	x	
	저녁	오후 11:01	오후 11:59	×	
	서록	工字 11.01	工学 11.39	_ X	
		함목 추가			
		수정하기 취소하	기		

화면 상세 설명

화면

내 반려동물 페이지에서 해당 반려동물에 대한 정보를 수정하고자 버튼을 클릭하면 해당 페이지로 이동하여 입력되어 있는 내 반려동물의 정보를 수정하여 갱신 할 수 있다.

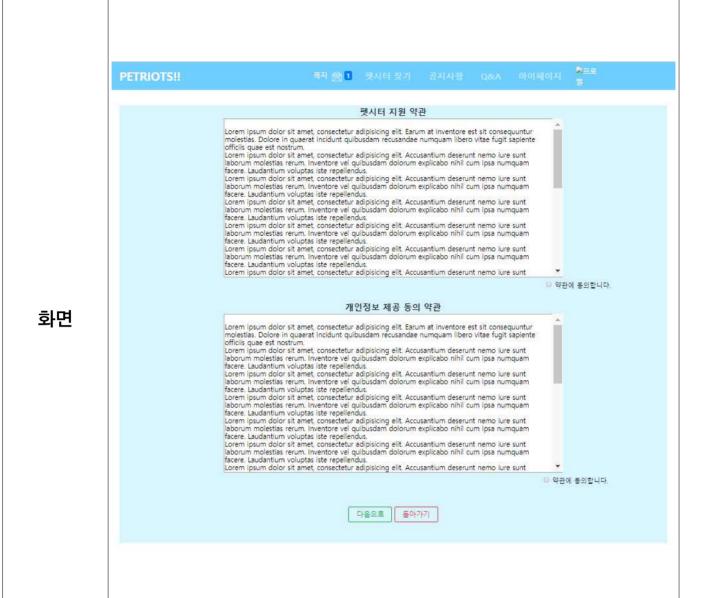
	스토리보드 : 위탁 확인	PETRIOT	'S!
	PETRIOTS	!! 목자 (2011 - 퉷시터 찾기 공지사항 Q&A 마이페이지 ^{문교로} 필	
		위탁증인항목	
		위탁증인 정보가 없습니다.	
화면			
화면	현재 로그인한 형	회원의 위탁중인 정보가 해당 페이지에 출력하게 된다	
상세 설명			

Petriots!	스토리보드 PETRIOTSI
20. 화면명	: 승인된 예약
화면	PETRIOTS!! 유지 중입 및시터 갖기 공지시장 Q&A 바이제이지 를 순인된 예약 정보 위학 정보가 존재하지 않습니다.
화면 상세 설명	요청중인 예약페이지에서 펫시터에게서 요청이 승인된 요청 예약건이 해당 페 이지로 이동하여 승인된 에약건으로 표시되게 된다.

i otilotoi i	스토리보트 PETRIOTS!
21. 화면명	: 위탁 정보
화면	PETRIOTS!! 역시터 갖게 경지사항 Q&A 메이페이지 ^{주프로} 기간 위략정보 지난 위략정보 위탁정보가 존재하지 않습니다.
화면 상세 설명	로그인된 사용자의 현재까지 위탁이 완료되어 종료된 목록들을 해당 페이지에 출력하게 된다.

화면 상세 설명 로그인된 사용자가 찜한 펫시터의 목록들을 줄력하며 해당 페이지에서 내가 찜한 펫시터의 아이디와 주소 펫시팅 횟수를 간편하게 볼 수 있고 더 보기를 이용하여 해당 펫시터의 정보를 자세하게 볼 수 있다.

23. 화면명: 펫시터 지원하기 (1)



화면 상세 설명

펫시터 지원하기 페이지에 들어가게 되면 약관에 동의해야 다음으로 넘어갈 수 있는 페이지를 구성하였다.

24. 화면명 : 펫시터 지원하기 (2)



화면 상세 설명

약관에 동의한후 다음 페이지로 인성검사를 실시하게 되며 체크박스로 구성되어 있는 시험을 보게 된다

28. 화면명 : 관리자 메인 페이지

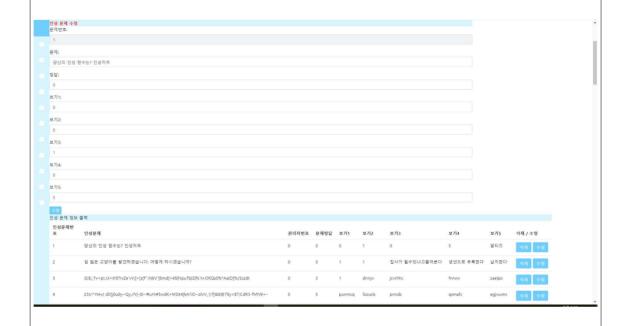


화면 상세 설명

화면

로그인 성공시 관리자 메인페이지가 요청되어 해당 페이지가 나오며 관리자 로그아웃 버튼은 현재 페이지에만 구성해 놓았다 로그아웃 버튼 클릭시 다시 최초 관리자 로그인 페이지가 나오게 된다 좌측에는 관리자 전용 사이드바 메뉴가 구성되어 있으며 메뉴로는 인성검사 수정/삭제/제출, 지식검사 수정/삭제/제출, 회원관리, 1대1문의, 신고관리, 체크리스트 관리, 커트라인 관리, 공지사항 관리로 구성되어 있다.

29. 화면명 : 인성검사문제 수정/삭제



화면 상세 설명

화면

인성검사문제 수정/삭제 페이지로 인성검사문제 전체가 출력되어 있으며 수정버튼 클릭시 수정할 수 있는 폼이 제공되어 문제를 수정할 수 있다.

31. 화면명 : 지식검사문제 수정/삭제

문제:								
당신의 지식점=	수는 7 수정 테스트 중임1							
정답:								
3								
보기1:								
1점								
보기3:								
3점								
보기4:								
40점								
보기5:								
50점								
수정 인성 문제 정보 출								
지식문제번호	지식문제	문제정답	보기1	보기2	보기3	보기4	보기5	삭제 / 수정
1	당신의 지식점수는 ? 수정 테스트 중암1	3	1점	2점	3점	40점	50점	삭제 수
2	2번문제입니다.	3	3	4	5	6	7	삭제 수
3	C]nI(#hV\$_Bctfqm)[8aG/box	2	gfrpbv	mtmhcri	ugtbe	cosbmb	ublktfk	삭제 수
					jrrle	nlmcmc	bvouccd	삭제 수
4	jgYzTthZaBdV]+f;=Fa3kOE0\$<* kitQ6u\$4>TsiHu^3pmiC2h^17YU0%d(@u]-w9ij(Zdf<@F]=0S7	2	tebqlj	hpaoffa				
5	jgrzftnZa8dyl+f=Fa3k0265 < kt/26u34>TsiHun3pmiC2h^17YU0%d(@u]-w9jj Zdf<@P]=657 N.DR(O3sjA1s#H(M/f_jl0niYFTiG),yg	2	tebaji xwhgsk	iyrylfo	jchpf	fnwmoo	dryajue	삭제 수
	20-3 Walt Committee and Hope and Hope on the second and applicate of the advention. All the fact proposed to the 10-10 and the application of the second and				jchpf audmo	fnwmoo	dryajue	작자 수 작자 수
5	N.DR)O3sjA1s#H(M/f_j)OnIVFTIG).yg	2	xwhgsk	iyrylfo				
5	N.DRJQ3sJA1sWHJKV/TJSQnIVFTIGJ.yg vjz2AD86Z-ZpSK-4,#KdSU"U#559*2PpLv^Tidj-vdp&7j/a-j%ymfy?1KKWh/%EMI.qsQkbdm71	2	xwhgsk wibagu	iyrylfo ucdankk	audmo	cexoar	itrqzda	상지 수 삭제 수
5 6 7	N DRIQQSIJA15WH(KV/EJB0HVFTIG).yg VJEZAD86Z-ZPSK'4#K45U*U#S59*2PPLV*TQ]>vdp8;/Jja-;TsVjmfy71KKVM'(%EMI,q8Qkbdm71 SIJPW'nuEF~pF-[]Ajffk4@>(dW7vm-vQjtuvQq/tV/SiQ*WKTUBK18C6659)d<	2 4	xwhgsk wibagu habgen	iyrylfo ucdankk utisbqf	audmo	cexoar	itrqzda aetpjmn	삭제 수

화면 상세 설명

화면

지식문제 수정 페이지로 수정버튼 클릭시 해당 문제의 정보가 폼의 기본값으로 입력되어 있으며 내용을 수정후 폼 하단의 수정 버튼 클릭시 문제가 수정되어진다

33. 화면명 : 회원관리

			회원 정보 수정 유저번호					
i								
			of of CI					
syw0419								
			이름					
성열원								
			전화번호					
010-1234-12	234							
			이메일					
test1234@gr	mail.com							
			닉네임					
테스트중								
			화원정보수정					
			회	원 리스트 출력				
유저번호	아이디	패스워드	이름	전화번호	E-mail	닉네임	삭제 / =	수정
1	syw0419	java006	성열원	010-1234-1234	test1234@gmail.com	테스트중	삭제	수건
30	HX5PG7H1PW	 	Sypjsea Uwomqr	010-9612-7760	universal 304015@gmail.com	4T23ZM	삭제	수 ?
76	N6K2YJWVV5	java006	Ozxbfxx R <mark>Jln</mark> bt	010-4594-2182	universal304016@gmail.com	KPSC9E	삭제	수 ?

화면

화면 상세 설명 회원관리 페이지로 전체 회원이 리스트로 출력되어 나타내어 지며 해당 회원의 정보의 수정 버튼을 누르면 상단 폼이 생성되어 해당 회원의 정보가 폼의 기본값으로 들어가게 되며 값을 수정후 수정 버튼을 클릭시 리스트에 수정된 회원의 정보가 출력되어 나타난다.

W001000

34. 화면명 : 1대1 문의

화면

			문의 답골달기 답글번호			
1						
			관리자번호			
3						
			답글내용			
안녕하세요 \	Ywybra님, 비밀번3	로는 개인정보변경으로 들어가서	바꾸실 수 있습니다. 감사합니다.			
			답글삭제일자			
			답변일자			
2020-01-08	19:12:11					
			당근단기			
			회원정보			
문의번호	유저번호	문의날짜	문의내용	문의분류번호	문의삭제일자	답글달기
1	391089	2019-12-16 16:39:04	불철주야 고생하시는 관리자님, 계정 바일번호는 어떻게 바꾸나요?	ą		달글달기
2	391127	2019-12-16 16:39:04	저희집 고양이가 인성시험을 박서 탈락했습니다. 한번만 더 기회를 주세요	3		당금말기
4	391127	2020-01-02 14:43:40	테스트용1	3		말금말기
5	391171	2020-01-02 14:51:46	테스트용2	2		달글달기

화면 상세 설명

1대1 문의 페이지로 해당 문의에 대한 문의답변을 달기 위해서는 답글달기 버튼을 클릭하여 상단 폼에 해당 문의에 대한 정보가 기본값으로 담기며 답글을 달고 답글달기 버튼을 누르게되면 해당 문의에 답글이 달리게 된다.

35. 화면명 : 신고관리

					신고						
					신고	번호					
1											
					신고	101					
391062											
					피신.	고인					
391083											
					신고	.=-					
					전파	B-41					
2019-12-16	16:36:41										
					신고	내용					
불법토토 사	이트 광고하	그 다님									
					신고구	E L S					
1											
					신고저	리번호					
1											
					관리지	H번호					
3											
				신고처리	등류 번호 (숫자만 임	력 1.경고 2. 활동정	지 3. 강퇴)				
3											
					일	수					
0											
					신고처리	의 일자					
2020-01-03	16-25-52										
2020-01-03	10.23.32										
					신교	처리					
					신고 내	용 출력					
신고번호	신고인	피신고인	신고날짜	신고내용	신고구분번호	신고처리번호	관리자번호	신고처리종류번호	일수	신고처리일자	신고내용 처리
1	391062	391083	2019-12-16 16:36:41	불법토토 사이트 광고하고 다님	1	1	1	3	0	2020-01-03 16:25:52	신고처리
2	391111	391073	2019-12-16 16:36:41	욕할	4	4	2	2	0	2020-01-03 16:45:21	신고처리
		391102	2019-12-16 16:36:41	사람들끼리 싸우게 만듬	2	2	2	2		2019-12-16 16:36:56	
3											신고처리

화면

화면 상세 설명 신고관리 페이지로 해당 신고에 대한 처리를 관리자가

1. 경고 2. 활동정지 3. 강퇴 중 번호를 입력하여 처리할 수 있다처리 일자가 자동으로 인서트 되며 신고 처리된 회원은 프로세스에의해 경고, 활동정지, 강퇴등에 의한 조치를 받게 된다

36. 화면명 : 체크리스트관리

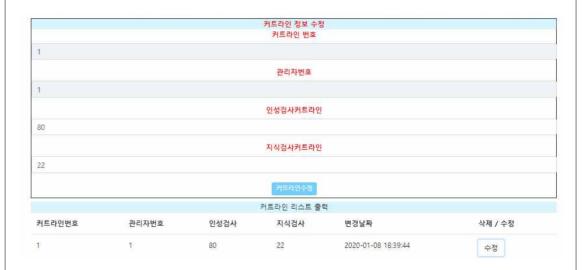
	체크리스		
	기본값 항목	부 농독 먼호	
2			
	체크리스트	기본값 번호	
1			
	ц	용	
씻겨주기			
		정	
	체크리스	트 내용 출력	
기본값 항목 등록 번호	체크리스트 기본값 번호	내용	수정 / 삭제
1	1	밥멕이기	수정 삭제
2	1	씻 <mark>겨주기</mark>	수정 삭제
3	1	하이파이브하기	수정 삭제
4	2	밥주기	수정 삭제
5	2	인사하기	수정 삭제
6	3	밥주기	수정 삭제
7	3	씾겨주기	수정 삭제

화면

화면

체크리스트관리 페이지로 체크리스트 기본값을 들어가 있는 행동 항목들을 상세 설명 수정하여 기본값을 수정할 수 있다.

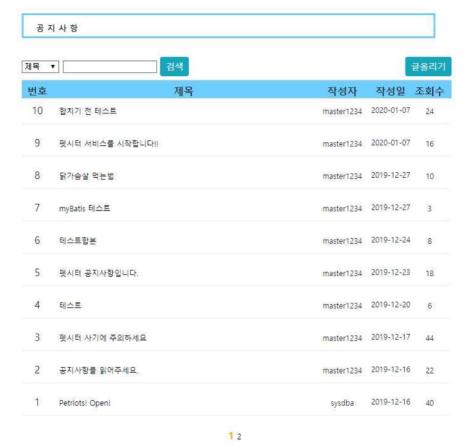
37. 화면명 : 커트라인관리



화면

화면 상세 설명 인성검사점수와 지식검사점수에 대한 통과 커트라인을 수정할 수 있는 페이지로 인성검사와 지식검사 각각의 커트라인을 수정할 수 있다.

38. 화면명 : 공지사항 (1)



화면

화면 상세 설명

관리자 측면에서의 공지사항으로 일반 사용자들의 공지사항 사용과 같지만 공지글 올리기에 대한 기능은 관리자의 기능으로 글올리기 기능이 따로 구성되어 있다. 검색이나 해당글 조회와 같은 기본적 부분들은 일반 사용자와 같다

40. 화면명 : 공지사항 (3)



화면 상세 설명

화면

관리자만 이용할 수 있는 공지사항 글 올리기 페이지로 작성자 칸에는 현재 로그인된 관리자의 아이디가 들어가고 글에 대한 제목과 내용을 작성하여 글을 올리거나 원래대로 버튼을 클릭해 작성했던 내용들을 초기화하여 다시 작성할 수 있다. 작성취소를 누르게 되면 공지사항 리스트 페이지 초기화면으로 돌아가게 된다.



Location-Based WebApplication

1. 슬라이드 : 메인 페이지



화면

발표 대본

안녕하십니까 TEAM_PETRIOTS입니다 저희 프로젝트명은 PETRIOTS입니다.

PETRIOTS는 PET 반려동물과 PATRIOTS 애국자들을 합성해서 만든 단어이며 펫에대한 사랑을 가지고 있는 사람들의 의미를 내포 하고 있습니다. 프로젝트 발표를 시작하겠습니다.

2. 슬라이드 : 목차

지역의도

기획의도

개발 일정표

주요기능

구현

호 코딩설명

6 Q & A

발표순서를 소개해드리겠습니다. 첫 번째 기획의도

두 번째 프로젝트 일정 계획표 세 번째 주요기능

네 번째 코딩설명

다섯 번째로 Q&A

여섯 번째 향후계획 순서로 말씀드리겠습니다.

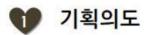
발표 대본

화면

3. 슬라이드 : 기획의도



화면





이웃과 함께 경험하는 펫시팅 서비스



기획의도에 대해서 말씀드리겠습니다.

우선 PETRIOTS를 구상하게 된 계기는 반려동물을 키우고 싶은 팀원의 바람에서 시작되었습니다.

발표 대본

자신이 반려인이 될 자격이 있는 사람인지. 반려인이 되더라도 직장생활 때문에 분리불안을 겪는 반려동물을 위해

반려동물과, 이웃 그리고 펫시팅 즉 내 주변에 있는 펫시터를 조회 할 수 있고, 예약하는 위치기반 웹 어플리케이션입니다.

4. 슬라이드 : 일정 계획표



화면 발표 대본



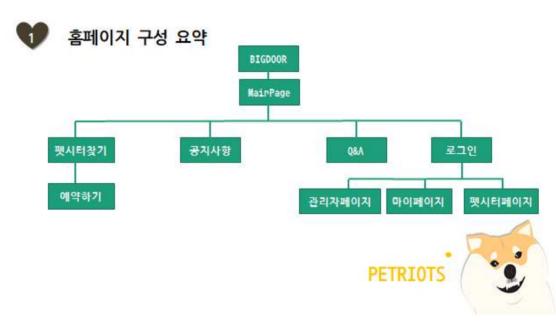
개발 일정표

번	0134			125			1	월
52	일정	1주차	2주차	3주차	4季計	5주차	1주차	2주차
1	아미디어 및 초만기위							
2	요구분석	11	\rightarrow					
3	Flowcart 및 ERD		-	•				
4	DB설계							
5	홈페이지 코딩				<u> </u>			
6	최종 테스트							_

5. 슬라이드 : 주요기능



화면 발표 대본



홈페이지의 구성요약에 대해 간략히 설명 드리겠습니다.

대문을 통해 메인페이지에 접속하고 펫시터찾기, 공지사항, Q&A게시판, 그리고 로 그인을 통해

펫시터 페이지와 마이페이지로 나뉘어 지게 됩니다.

6. 슬라이드: 사이트 주요 설명



가이트 주요 설명

1. 사용자와 펫시터 사이의 위치와 거리 출력 2. 펫시팅 진행상황을 실시간으로 확인 3. 질문답변게시판을 통해 펫시터와 유저간의 소통 4. 시험을 통해 누구나 펫시터에 도전할 수 있음



화면 발표 대본

저희 사이트의 주요 기능을 설명 드리자면,

첫 번째 위치기반 서비스로 사용자와 펫시터 사이의 위치와 거리출력을 통해 내주 변 펫시터를 찾을 수 있습니다.

두 번째 유저가 펫시터에게 요청한 체크리스트를 통해 펫시터가 진행하면 실시간 으로 체크리스트 달성률을 볼 수 있어 펫시팅 진행 상황을 실시간으로 확인 할 수 있습니다.

세 번째 네이버 지식인처럼 질문답변게시판을 통해 펫시터와 유저간의 활발한 소 통을 할 수 있습니다.

네 번째 사이트 내에 시험을 통해 누구나 펫시터에 도전하여 펫시팅을 경험할 수 있습니다.

7. 슬라이드: 구현



화면 발표 대본 펫시터 목록 출력 보여주기 \rightarrow 펫시터 카드 더보기 실행 \rightarrow 펫시터 상세정보 \rightarrow 펫시터 상세정보에 있는 예약 클릭 \rightarrow (아직 로그인을 안했기 때문에) 로그인 페이지로 이동 \rightarrow 회원이 아니니까 회원가입 \rightarrow 회원 가입창에 카카오 주소 API 입력 보여주기 \rightarrow 회원가입 후 마이페이지 접속 \rightarrow 마이페이지의 사이드 메뉴바를 설명하며 마이페이지에서 전반적으로 어떤 것을 할 수 있는지 확인

(즐겨찿기 목록/ 예약중/위탁중/ 펫 목록/ 등등)

- → 마이페이지 내 정보 수정→ 펫 추가 → 체크리스트 작성 → 펫시터 찾기에서 펫시터 카드 더보기 클릭하여 예약 진행 → 예약폼 에서 내가 작성한 체크리스트 나, 반려동물이 등록되어있는지 확인시켜주기 → 약관 동의 후 예약진행 → 마이페이지에 접속하여 예약 요청중 보여주기 → 예약 후 예약 요청한 펫시터 아이디로 로그인 → 펫시터 마이페이지 접속 → 예약요청 목록 보여주기 → 사용자가 요청한 체크리스트 출력 확인시켜주고 예약 승인 → 펫시터 마이페이지에서 예약승인 목록 보여주기(위탁날자가 오지않으면 예약 승인페이지에 있음)
- → 펫시터 사이드 메뉴 하나하나 실행하면서 어떤 목록들이 있는지 보여주기 (내업적 설명, 위탁중/ 예약중/, 자기를 찜한사람, 블랙리스트, 등등)
- → 펫시터 프로필 수정 들어가서 수정 진행 → 사용자아이디로 재로그인 → 마이페이지에 예약 승인 목록 보여주기 → 예약 확인시켜주고 로그아웃→ 등록된 다른 사용자로 로그인 → 사이드 메뉴바에 있는 펫시터 지원하기 → 펫시터 시험 치루기 → 채점 및 합격 결과 보여주기 → 합격시 펫시터 프로필 등록 → 자유게시판이동 → 자유게시판에 등록된 글에 댓글 또는 대댓글 달기 → 자유게시판에 글올리기 → 글 삭제 → 마이페이지 접속 → FAQ → 관리자 1대1문의하기 → 문의내용입력후 문의내용 접수 → 관리자로그인 실행→ 문의하기 내용에 문의 온 것 확인시켜주기→ 공지사항게시판 글 올리기/삭제→ 인성검사 수정 / 삭제/ 문제 제출
- │→ 사용자 신고 목록 페이지 보여주기

8. 슬라이드: 코딩설명



더보기 기능을 통해 상세정보 출력

```
<input type="hidden" name="user_num" id="user_num" | "value="${list_user_num"}" | value="${list_user_num"}" | value="${list_user_num}" | value="${list_user_
```



화면 발표 대본



체크리스트 수정 부분 CHECK LIST

어림업주기	오전 11:00	오전 11:10	×
산책하기	오후 01:00	오후 02:00	Х
형성발주기	오후 02:00	오후 02:10	×
저녁밥주기	오후 07:00	오후 07:15	х





체크리스트의 항목 여러 개를 인서트 하는 과정에서 속성명의 중복으로 하나의 레코드에 모든 정보가 입력됨

각 항목을 나누어서 INSERT문을 여러 번실행



9. 슬라이드: 코딩설명



체크리스트 수정 부분

```
OferuestMapping(value * */petmodifyok,action*, method-RequestMethod,6EF)
public String petmodify(Pet_registerDTO dto, Reg_my_cclDTO ccldto)
                                                                                  Controller 부분
      String | | strtime = ccldto,getStrtime(),split(",");
String | endime = ccldto,getEndtime(),split(",");
String | maintxt = ccldto,getMaintxt(),split(",");
                                                                                  JSP에서 받아온 정보를
                                                                                  각각 [,]를 기준으로 나누어 배열에 저장
      List(Reg_my_ccl0T0> list = new ArrayList(Reg_my_ccl0T0>();
Map(String, Object) = new HashMap(String, Object)();
                                                                                  반복문에서
      for(int i=0; i(stttime,length; i++)
                                                                                 ccldto2라는 인스턴스생성후
          Reg_my_cc1DTO ccldto2 = new Reg_my_cc1DTO();
                                                                                 p_r_num과 배열에 저장된 정보를 ArrayList에 입력
           ccldto2.setP_r_num(dto.getP_r_num());
ccldto2.setStitime(stitime(i));
ccldto2.setEndtime(endtime(i));
ccldto2.setWaintxt(maintxt(i));
                                                                                  위의 리스트를 MAP 형태로 저장 후
     list,add(ccldto2);
                                                                                 p_r_num 에 따라 체크리스트 삭제와 입력 실행
      map.put("list", list);
      dao.petccldelete(dto,getP_r_num());
dao.petcclregister(map);
```

화면 발표 대본



체크리스트 수정 부분

view = "mypagepetlist.action";
return view;

```
Sinsert id="Detcclregister" parameterType="java.util.Map")
INSERT INTO REG.WY CCLER, C.N.W. P.R.N.W. STITIME, ENDINE, MAINTXT)
SELECT REG.WY CCLER, NEXTVAL, A.*
FROW(
(foreach item="irem" collection="jist" separator="UNIQN ALL ")
SELECT #(item.p.r.n.w) AS p.r.n.w. #(item.stttime) AS stttime, #(item.endtime) AS endtime, #(item.maintxt) AS maintxt
FROW DUAL
(foreach)
A
(insert)
```

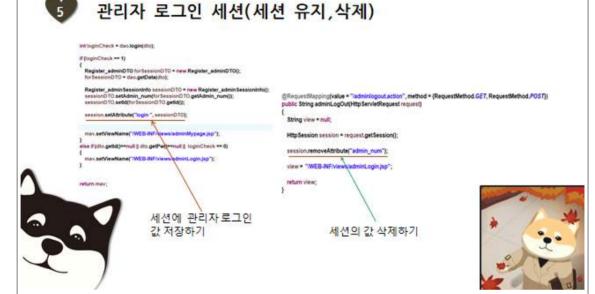
mapper 부분

서브쿼리 형태로 실행되며 컨트롤러에서 넘겨준 정보를 foreach로 반복하여 실행하며 사용함 foreach문이 한 번 완료될 때 마다 UNION ALL을 이용하여 하나의 쿼리문으로 합침





10. 슬라이드: 코딩설명



화면 발표 대본

₩ 사용자의 펫시터 찜 여부 표시

```
SELECT DISTINCT F.P.S.NUM, F.USER_NUM, F.ADDRESS, DISTANCE_WGS84(F.ADDRLAT, F.ADDRLONG, 33, 127) AS DISTANCE
. F.ADDRLAT, F.ADDRLONG, F.NICKMAME, F.PROFILE_ING, F.PST_IMG1
. NVL((SELECT DECODE(USER_NUM, USER_NUM, 1, 0)
FROM FAVORITES
WHERE F.P.S.NUM = P.S.NUM
AND USER_NUM = 1
.), 0) AS OHEOFFAVORITE
FROM PETSITIER_VIEW F, FAVORITES P
WHERE F.P.S.NUM = P.P.S.NUM(+)
ORDER BY DISTANCE;
```





11. 슬라이드: 코딩설명



사용자와 펫시터 거리계산





화면 발표 대본



MyBatis \${} 과 #{} 의 차이

```
SELECT ROWNUM RNUM, DATA,*

SELECT ROWNUM RNUM, DATA,*

FROM

SELECT Q,Q,NUM AS QNUM, Q,Q,SURJECT AS QSubject, Q,MAINTEXT AS QMaintext, Q,VIEWS AS QViews, TO_CMAR(Q,ISUDATE, 'YYYY-MM-DD') AS QISudate, S,USERID

FROM QUESTION Q LEFT JOIN SIGNUP S

WHEN ISOS NOT SEARCH SEARCH SEARCH SEARCH SIGNUP S

WHEN ISOS NOT SEARCH SEARCH SEARCH SAND #Cend)

HERE RNUM BETWEEN STARTY AND #(end)
```





12. 슬라이드: 코딩설명



MyBatis \${} 과 #{} 의 차이

WHERE \${searchKey} LIKE '%'||#{searchValue}||'%'

#{}

파라매터가 String 형태로 들어와 자동적으로 '파라메터' 형태가 된다. WHERE \${searchKey} LIKE ' 펫시터'





화면 발표 대본



MyBatis \${} 과 #{} 의 차이

WHERE \${searchKey} LIKE'%'||#{searchValue}||'%'

WHERE SUBEJCT LIKE'%'||#{searchValue}||'%'
\${}

WHERE 마당 된 문 물란 된다 %' | | #{ search Value } | | ' %' 해당 컬럼의 자료형에 맞추어 파라미터의 자료형의 변경된다. WHERE 불에 가리했던 울 I 됐다 방터 루 # 전달한 근 h 상육 U땐 } 사용 할다.





13. 슬라이드: 코딩설명



자유게시판 기능 (댓글 / 대댓글)





#가는는 근목을 취보세요 -20002 0건



JSP

화면 발표 대본

```
체크리스트 수행여부
<!-- 불러을 때 이미 체크 했으면 checked 속성을 부여하고 disabled를 해야 할.. -->
<input id="box${status.index+1}" class="css-checkbox box${list.c_c_num}" type="checkbox"
onclick="check(${list.c_c_num})"
${list.excute = 'Y' ? "checked='checked'" : "" }${list.excute = 'Y' ? "disabled='disabled'" : "" }}
</pre>
(label for="box${status.index+1}" class="css-label-red" >
```

function check(c_c_num)

var really = confirm("적용하시겠습니까?\\n #한 번 제표한 합복은 취소할 수 없습니다."); var f = document.getElementById("check_form"+c_c_num); var isCheck = \$(".box"+c_c_num).is("!checked");
if(isCheck - true) \$("#excute"+c_c_num).val("Y"); \$("#excute"+c_c_num).val("N"); if(\$(".box"*c_c_num),is(":checked"));
\$(".box"*c_c_num).prop("checked",false):
**li".box"*c_c_num).prop("checked".true);) return;



jQuery

Petriots!

14. 슬라이드: 코딩설명



체크리스트 수행여부

controller

화면 발표 대본

```
@RequestMapping(value = "/checklistcheckok.action", method = {RequestMethod.6ET, RequestMethod.POST})
public String checkok(Ccl_requestDTO dto,Model model, Pst_reserveDTO dto2)
{
      String view = null;
      ICcl_requestDAO dao = sqlSession.getMapper(ICcl_requestDAO.class);
      dto.setUser_num(SessionInfo.getUser_num());
dto2.setUser_num(SessionInfo.getUser_num());
dto2.setR_a_num(dto.getR_a_num());
model_addAttribute("dto"_dto2);
      dap,checkok(dto);
      view = "petsitterreservationnowdetail.action";
return view;
```



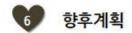
Query(dao.xml)

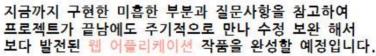
Query(dao.xml)

(select id='p_sitting_checklist' resultType='con.temp.petrios.ccl_request.oto.



15. 슬라이드 : 향후계획 & Q&A







화면 발표 대본





Location-Based WebApplication

AnswerController.java

- 설명

답변 테이블 컨트롤러로 답변폼에서 넘겨받은 번호와 페이지 번호를 수신하여 답글을 달게 한다

- 요구사항 IAnswerDAO.java, AnswerDTO, answer.xml
- 참고사항 페이지에서 질문번호를 넘겨받아 세팅하여 답변은 인서트한다

IAnswerDAO.java

- 설명 답변에 대한 추상 메소드(답글 리스트, 답글 작성, 답글 수정, 답글 삭제 등)를 구성한다
- 요구사항 페이지의 질문번호 qNum
- 참고사항 질문에대한 답글가져오기, 답글(작성,수정,삭제), 게시물읽기, 닉네임 번호로 찾기로 구성

AnswerDTO.java

- 설명 답변테이블과 답변댓글테이블의 getter / setter 구성
- 요구사항

bigDoor.jsp (대문페이지)

- 설명 : 메인페이지 접속전 보여줄 대문페이지

```
js 파일: 〈script src="BigDoorjs/jquery.min.js"〉〈/script〉
〈script src="BigDoorjs/jquery.scrolly.min.js"〉〈/script〉
〈script src="BigDoorjs/jquery.scrollex.min.js"〉〈/script〉
〈script src="BigDoorjs/skel.min.js"〉〈/script〉
〈script src="BigDoorjs/bigDoorutil.js"〉〈/script〉
〈script src="BigDoorjs/main.js"〉〈/script〉
```

CSS 파일: main.css

- 참고사항

<div class="inner">: 배너사진 들어갈 부분
<div class="content">: 배너 문구 들어갈 부분

adminChecklistModify.jsp (대문페이지)

- 설명 : 관리자 체크리스트 기본값 수정 페이지
- 요구사항

CSS 파일: *main.css*

- 참고사항

```
div class= "panel-group">: 체크리스트 관리 들어갈 부분div class= "panel-body">: 기본값 항목, 체크리스트 기본값 들어갈 부분
```

petsitterApproveReservationDetail.jsp

```
- 설명 : 예약승낙페이지
```

- 요구사항

js 파일:

```
\script src= "vendor_mypage/jquery/jquery.min.js"\times/script\\
\script src= "vendor_mypage/bootstrap/js/bootstrap.bundle.min.js"\times/script\right\)
```

CSS 파일: bootstrap.css

- 참고사항

```
〈div class="container"〉: 콘텐츠 내용 부분〈div class="card-body" 〉: 예약 승낙, 내용, 요청자 정보 카드 구성 부분〈div class="card-header"〉: 위탁 번호 들어갈 부분
```

petsitterMain.jsp

```
- 설명 : 펫시터 모드 메인 페이지
- 요구사항
is 파일:
jquery-ui.min.js, bootstrap.bundle.min.js, 1.7.1/jquery.min.js, query.min.js
CSS 파일:
hyunwoo.css
bootstrap.css
- 참고사항
 div class="container"
- 메인콘텐츠 들어갈 부분
form id= "user form"
- 완료 펫시팅 횟수가 들어갈 부분
div class="card_info_section-3"
- 프로필 수정 카드부분이 들어갈 부분
div class= "col-lg-12"
- 현재 위탁중 정보가 들어갈 부분
div class= "card-media-body"
- 위탁자 정보가 들어갈 부분
```

petsitterNowReservationDetail.jsp

- 설명 : 펫시터 모드 현재 예약 정보

```
- 요구사항
js 파일:
jquery-ui.min.js
 bootstrap.bundle.min.js
 3.4.1/jquery.min.js
 js/bootstrap.min.js
 CSS 파일:
 hyunwoo.css
 bootstrap.css
mainpage.css
```

- 참고사항

```
div class="container"
- 메인콘텐츠 들어갈 부분
div class="card-header"
- 예약 번호가 들어갈 부분
div class="form-group"
- 위탁 날짜, 체크인 시간, 체크 아웃 시간의 정보와 사용자가 요청한 서비스 (체크리스트) 내용
이 들어갈 부분
div class= "card-media-body"
- 회원 주소, 회원 아이디, 반려동물 정보가 들어갈 부분
```

petsitterNowSittingDetail.jsp

- 설명 : 펫시터 측면 현재 위탁 상세 정보 페이지
- 요구사항

```
js 파일:
jquery.min.js
bootstrap.bundle.min.js
CSS 파일:
hyunwoo.css
bootstrap.css
```

- 참고사항

```
div class="container"
- 메인콘텐츠 들어갈 부분
div class="card-body"
- 요청자 정보, 반려동물 사진이 들어갈 부분
div class="form-group"
```

- 위탁 날짜, 체크인/아웃 시간 위탁완료, 핫라인 메시지 보내기 등 버튼 기능이있는 부분

petsitterPastChecklist.jsp

- 설명 : 과거 체크리스트
- 요구사항

```
js 파일:
jquery.min.js
bootstrap.bundle.min.js
1.8.18/jquery-ui.min.js
CSS 파일:
hyunwoo.css
mainpage.css
```

- 참고사항

```
div class="container"
- 메인콘텐츠 들어갈 부분
div class="card-header
- 나를 찜한사람 목록이 들어갈 부분
div class="card"
- 찜한 사람이 없을 때 출력할 카드 부분
```

petsitterBlacklist.jsp

- 설명 : 예약 승낙 페이지
- 요구사항

```
js 파일:
jquery.min.js
bootstrap.bundle.min.js
3.4.1/jquery.min.js
CSS 파일:
hyunwoo.css
bootstrap.css
```

- 참고사항

```
div class="container"
- 메인콘텐츠 들어갈 부분
div class="details"
- 블랙리스트 들어갈 부분
div class="card-header
- 블랙리스트 목록 들어갈 부분
```

petsitterLikeList.jsp

- 요구사항

```
js 파일:
jquery.min.js
bootstrap.bundle.min.js
1.8.18/jquery-ui.min.js
CSS 파일:
hyunwoo.css
mainpage.css
```

- 참고사항

div class="container"
- 메인콘텐츠 들어갈 부분
div class="card-header
- 나를 찜한사람 목록이 들어갈 부분
div class="card"
- 찜한 사람이 없을 때 출력할 카드 부분

AnswerController.java

- 설명
 - 답변 테이블 컨트롤러로 답변폼에서 넘겨받은 번호와 페이지 번호를 수신하여 답글을 달게 한다
- 요구사항 IAnswerDAO.java, AnswerDTO, answer.xml
- 참고사항 페이지에서 질문번호를 넘겨받아 세팅하여 답변은 인서트한다

IAnswerDAO.java

- 설명 답변에 대한 메소드(답글 리스트, 답글 작성, 답글 수정, 답글 삭제 등)를 구성한다
- 요구사항 페이지의 질문번호 qNum
- 참고사항 질문에대한 답글가져오기, 답글(작성,수정,삭제), 게시물읽기, 닉네임 번호로 찾기로 구성

AnswerDTO.java

- 설명 답변 테이블과 답변 댓글 테이블의 getter / setter 구성
- 요구사항
- 참고사항

```
// ANSWER 테이블

private int qNum ,aNum, aUserNum;
private String aDelDate, aIsudate, aMaintext, userId;

// A_COMMENT 테이블
private int aCNum, aCUserNum, aCParentNum;
private String aCMaintext, aCDelDate, aCIsudate;
```

answer.xml

- 설명 답글 인서트, 답글 수정, 답글 삭제, 게시물읽기, 닉네임 번호로 찾기 쿼리문 구성
- 요구사항 A_NUM(답변번호), Q_NUM(질문번호), USER_NUM(유저번호), MAINTEXT(내용)을 입력받아야 한다
- 참고사항 Q_NUM(리스트 출력), MAINTEXT(인서트, 수정), A_NUM(삽입, 삭제, 게시물읽기)

ccl_d_rController.java

- 설명 체크리스트 기본값 출력 및 수정 삭제를 수행하는 컨트롤러
- 요구사항 ICcl_d_rDAO.java, Ccl_d_rDTO.java, Ccl_d_rDAO.xml
- 참고사항 c_d_r_num(기본값 항목 등록번호)를 입력받아 기본값을 삭제한다

ICcl_d_rDAO.java

- 설명 체크리스트 기본값에 대한 메소드(체크리스트 기본값 출력, 수정, 삭제)로 구성되어있다.
- 요구사항 c_d_r_num(기본값 항목 등록번호)를 입력받아야 삭제가 가능하다
- 참고사항 체크리스트 기본값 출력 및 수정 삭제 수행을 위한 메소드 구성

Ccl_d_rDTO

- 설명 체크리스트 기본값 테이블 변수에 대한 getter / setter 구성
- 요구사항
- 참고사항

```
private int c_d_r_num, c_d_num;
private String maintext;
```

Ccl_d_rDAO.xml

- 설명 체크리스트 내용 출력과, 삭제, 수정에 대한 쿼리문 구성
- 요구사항 C_D_R_NUM(체크리스트 기본값 번호)가 있어야 삭제, 수정이 가능하다
- 참고사항 C_D_R_NUM(체크리스트 기본값 번호)로 수정과 삭제가 이루어짐

Ccl_requestController.java

- 설명
 - 요청중 체크리스트 항목에 대한 값을 세션으로 로그인 중인 유저의 값을 입력받아 정보를 출력하는 컨트롤
- 요구사항 세션에 해당 유저에 대한 User_num을 가져와 요청 체크리스트를 사용 할 수 있다.
- 참고사항 세션에 해당 유저의 번호를 가져올 수 있어야 한다.

ICcl_requestDAO.java

- 설명요청중 체크리스트 테이블에 대한 현재 위탁중인 체크리스트를 출력한다
- 요구사항 Ccl_requestDTO 가 구성되어 있어야 한다
- 참고사항 요청중 체크리스트에서의 현재 위탁중인 체크리스트를 출력한다

Ccl_requestDTO.java

- 설명 요청중 체크리스트에 대한 변수 getter / setter 구성
- 요구사항
- 참고사항

```
String r_a_num, c_c_num, c_req_num;
String excute, vidlink, imglink, time;
String sttdate, enddate, maintext;
String user_num;
```

Ccl_requestDAO.xml

- 설명
 확정 체크리스트 항목 테이블의 번호를 통해 리스트 실행 여부를 업데이트 한다
- 요구사항 c_c_num(확정 체크리스트 항목 번호)를 입력받아야 한다
- 참고사항 요청 체크리스트 항목의 예약 작성 번호를 통해 리스트를 출력한다

cutlineController.java

- 설명
 인성시험 및 지식시험에 대한 커트라인 리스트출력과, 커트라인수정, 삭제에 대한 컨트롤러
- 요구사항 cutline_num이 삭제 메소드에 필요하다
- 참고사항 cutline_num으로 삭제 메소드 실행

ICutlineDAO.java

- 설명 커트라인 테이블에 대한 메소드 구성
- 요구사항 cutline_num 삭제메소드에 필요
- 참고사항 커트라인 테이블의 리스트 출력 수정 삭제에 대한 메소드를 구성한다

CutlineDTO

- 설명 커트라인에 대한 변수 getter / setter 구성
- 요구사항
- 참고사항

private int cutline_num, admin_num, p_cl, i_cl;
private String isudate;

CutlineDAO.xml

- 설명 체크리스트 출력, 체크리스트 삭제, 체크리스트 수정 쿼리문으로 구성되어 있다.
- 요구사항
 cutlien_num를 넘겨받아 메소드를 처리하므로 필요
- 참고사항
 cutline_num으로 리스트의 정렬을 하고 수정과 삭제에 조건절에 필요하다

distanceController.java

- 설명 거리에 관한 값을 출력하기 위한 컨트롤러
- 요구사항 유저의 위치와 펫시터의 위치를 입력받아 거리값을 구한다
- 참고사항

EntranceController.java

- 설명
 - 페이지 이동을 위한 클래스로 대문페이지 이동, 메인페이지 이동에 대한 페이지 요청처리로 구성되어 있다.
- 요구사항
- 참고사항

"/bigdoor.action"=대문페이지액션처리, /mainpage.action=메인페이지액션처리

I_q_bController.java

- 설명 지식문제 관련 컨트롤러로 지식문제 리스트 출력, 삽입, 수정, 삭제처리를 컨트롤 한다
- 요구사항 지식문제 번호인 num을 받아야 한다
- 참고사항 지식검사문제 삭제시 num(지식검사문제번호)를 입력받아 삭제 메소드를 수행한다

II_q_bDAO.java

- 설명 지식검사문제 테이블에 대한 인터페이스로 리스트출력, 삽입, 수정, 삭제에 대한 인터페이스
- 요구사항 지식검사문제 번호를 받아야 한다
- 참고사항 삭제 메소드의 경우 지식검사문제 번호로 삭제 메소드를 수행한다

I_q_bDTO.java

- 설명 지식검사 시험 테이블의 getter / setter 구성
- 요구사항
- 참고사항

private int num, admin_num, correct;
private String maintext, chioce1, chioce2, chioce3, chioce4, chioce5;

I_q_bDAO.xml

- 설명 지식검사문제 리스트, 삽입, 수정, 삭제 쿼리문을 구성하여 쿼리를 실행한다
- 요구사항 지식검사문제 번호(num), 내용(maintext), 정답(correct) 등 수정과 삭제를 위해 필요
- 참고사항 지식검사문제 번호(num)은 수정과 삭제 쿼리문에 사용된다

ImageDAO.java

- 설명 이미지 수정에 대한 메소드 구성
- 요구사항 사진을 업데이트 시키기 위한 쿼리문 구성
- 참고사항 USER_NUM(유저번호), P_R_NUM(반려동물 등록번호), P_S_NUM(펫시터 전환번호) 필요

ImageServlet.java

- 설명세션에 이미지를 담아 유저의 프로필 이미지를 유지
- 요구사항 해당 유저의 user_num 와 p_r_num이 필요하다
- 참고사항 해당 이미지의 최대 파일 사이즈는 10*1024*1024이다.

Mtom_qController.java

- 설명 1대1문의 컨트롤러로 세션의 리스트출력, 수정 액션처리를 한다
- 요구사항 해당 1대1 문의 메소드를 수행하기 위해 세션에 해당 유저의 User_num이 필요하다
- 참고사항 dto.setUser_num(SessionInfo.*getUser_num*());으로 해당 유저의 User_num을 set한다

IMtom_qDAO.java

- 설명 1대1문의 인터페이스로 리스트출력, 수정 등의 메소드가 존재한다
- 요구사항 Mtom_qDTO
- 참고사항
 public int sendquestion(Mtom_qDTO dto); // 문의하기 메소드

Mtom_qDTO.java

- 설명 1대1문의 테이블의 dto로 getter / setter 구성
- 요구사항 1대1문의 테이블과 1대1문의 답글 테이블의 getter / setter 구성
- 참고사항 문의번호, 유저번호, 문의일자, 삭제일자, 문의분류번호, 문의분류와 답글테이블로 구성

Mtom_qDAO.xml

- 설명 1대1문의 테이블 리스트, 수정 쿼리문 구성 dao.xml
- 요구사항 1대1 문의 테이블과 1대1 답글 테이블을 조인하여 리스트 출력
- 참고사항 MTOM_Q, MTOM_A 테이블 조인

NoticeController.java

- 설명 공지사항 리스트출력 및 게시판 구성 컨트롤러
- 요구사항 게시물 이용시 해당 게시물의 페이지 넘버로 게시물의 번호 확인 하여 게시물 요청을 처리
- 참고사항 페이징 처리를 통하여 게시물의 리스트를 출력한다

INoticeDAO.java

- 설명 공지사항 게시판 구성을 위한 notice 테이블 getter / setter 구성
- 요구사항 @Param으로 페이징 처리
- 참고사항 ntcNum(공지글 번호)로 삭제 수정 메소드 수행

NoticeDTO.java

- 설명 공지사항 게시판 구성을 위한 변수 getter / setter 구성
- 요구사항 Notice 테이블과 게시글 번호 속성인 rNum(게시글 번호 속성)을 구성
- 참고사항
 int rNum은 게시글의 번호 속성을 나타내는 변수이다.

Notice.xml

- 설명 공지사항 게시판의 게시판 페이지 처리와 수정, 삭제등을 위한 쿼리문 구성 xml
- 요구사항 게시판 페이지 처리를 위해 NTC_NUM을 내림차순으로 처리
- 참고사항 ASC 오름차순, DESC 내림차순

P_q_bController.java

- 설명 인성문제 관련 컨트롤러로 문제 리스트, 삽입, 수정, 삭제 기능을 갖춤
- 요구사항 p_t_q_num으로 삭제 메소드 수행
- 참고사항

IP_q_bDAO.java

- 설명 인성문제 인터페이스로 리스트 출력, 수정, 삭제 메소드 등을 선언
- 요구사항 삭제 메소드 수행시 int p_t_q_num을 받아 수행
- 참고사항

P_q_bDTO.java

- 설명 인성검사 테이블로 변수 getter / setter 구성
- 요구사항
- 참고사항 p_t_q_num, correct, maintext, chioce1 2 3 4 5, admin_num 으로 구성

P_q_bDAO.xml

- 설명 인성문제 리스트, 삽입, 수정 ,삭제를 위한 쿼리문 구성
- 요구사항 인성문제 테이블의 p_t_q_num을 가져와야함
- 참고사항

Pet_registerController.java

- 설명 반려동물 등록 테이블 컨트롤러로 등록시 해당 로그인된 사용자의 정보에 등록됨
- 요구사항 세션의 로그인 정보
- 참고사항세션으로 로그인된 사용자가 반려동물 추가시 해당 사용자에게 등록됨

IPet_registerDAO.java

- 설명반려동물 등록 인터페이스로 수정 삭제 삽입 등과 같은 메소드 선언
- 요구사항 Pet_registerDTO, user_num, p_r_num
- 참고사항

Pet_registerDTO.java

- 설명 반려동물 등록 dto로 해당 테이블 getter / setter 구성
- 요구사항
- 참고사항 p_r_num, name, isudate, user_num, p_t_num 등 변수 구성

Pet_registerDAO.xml

- 설명 반려동물 등록 테이블의 리스트출력, 수정, 삭제 메소드 구성
- 요구사항 p_r_num, user_num 값 필요
- 참고사항

Pst_profileController.java

- 설명 프로필 등록 테이블 컨트롤러로 예약사항을 조회하여 체크인 여부등 업무 수행
- 요구사항 SignupDTO, Pst_profileDTO
- 참고사항 나륾 찜한 사람 리스트와 블랙리스트 삭제등의 컨트롤러

IPst_profileDAO.java

- 설명 프로필 등록 테이블 인터페이스로 펫시터의 예약 요청에 관련된 메소드 구성
- 요구사항 Pst_profileDTO, p_s_num, user_num
- 참고사항 펫시터 요청된 예약, 찜, 블랙리스트, 위탁수, 업적등의 메소드 선언

Pst_profileDTO.java

- 설명 프로필 등록 테이블 변수 getter / setter 구성
- 요구사항 프로필 등록 테이블 모든 변수 구성
- 참고사항 isudate = 블랙리스트 등록 날짜 , addrLat, addrLong, distnace = 위경도 좌표

Pst_profileDAO.xml

- 설명 프로필 등록 테이블 dao.xml로 쿼리문 구성 xml
- 요구사항 Pst_profileDTO
- 참고사항 블랙리스트 조회 쿼리문,블랙리스트 삭제 쿼리문, 펫시터 조회 리스트 등

Pst_shiftController.java

- 설명 펫시터 전환 테이블
- 요구사항 CutlineDTO
- 참고사항

IPst_shiftDAO.java

- 설명 펫시터 전환 테이블 인터페이스 구성으로 전환을 위한 메소드 구성
- 요구사항 user_num, question, c_p_t_num, s_p_t_num, m_p_t_num, cutline_num, p_p_t_num
- 참고사항

Pst_shiftDAO.xml

- 설명 펫시터 전환을 위한 쿼리문 구성 dao.xml
- 요구사항 Marking_qDTO, CutlineDTO, Solve_qDTOm Counduct_qDTOm P_q_bDTO, Pass_pDTO
- 참고사항

Counduct_pDTO

- 설명 인성검사 시행테이블로 인성검사 시행에 필요한 변수 getter / setter 구성
- 요구사항 c_p_t_num, user_num, isudate, q1~20
- 참고사항 q1~20 = q1부터 q20 번까지를 나타냄

CutlineDTO.java

- 설명 커트라인 DTO로 인성검사 커트라인과 지식검사 커트라인 구성을 위한 getter / setter 구성
- 요구사항 cutline_num, admin_num, p_cl, l_cl, isudate
- 참고사항

Marking_pDTO

- 설명 인성검사 채점 테이블로 채점에 필요한 변수 getter / setter 구성
- 요구사항 m_p_t_num, s_p_t_num, t1~20
- 참고사항 t1부터 t20 까지는 인성문제 채점

P_q_bDTO.java

- 설명 인성검사 문제 구성 테이블로 해당 테이블 getter / setter 구성
- 요구사항 p_t_q_num, admin_num, mainText, correct, chioce1~5
- 참고사항 chioce1~5는 보기 1~5를 나타낸다.

Pass_pDTO.java

- 설명 인성검사 합격 테이블로 해당 테이블의 getter / setter 구성
- 요구사항 p_p_t_num, m_p_t_num, isudate, cutline, getP_p_t_num()
- 참고사항

Pass_tDTO.java

- 설명 최종합격 테이블 dto로 해당 테이블 getter / setter 구성
- 요구사항 p_s_num, p_p_t_num, p_i_t_num, isudate, getP_s_num()
- 참고사항

Pst_shiftDTO.java

- 설명 펫시터 전환 테이블 dto로 해당 테이블 getter / setter 구성
- 요구사항 p_s_num, user_num
- 참고사항

Solve_pDTO.java

- 설명 인성검사 풀이번호 테이블 dto로 getter / setter 구성
- 요구사항 s_p_t_num, c_p_t_num, isudate, a1~20
- 참고사항 a1~20까지는 인성검사 답안 20번 까지를 말한다

QuestionController.java

- 설명 질문 테이블 컨트롤러로 질문게시판 구성을 위한 메소드 컨트롤
- 요구사항 공지사항 게시판과 마찬가지로 페이지 처리 필요
- 참고사항

IQuestionDAO.java

- 설명 질문 테이블 인터페이스로 Q&A 게시판 구성을 위한 메소드 선언
- 요구사항 데이터 갯스 파악을 위한 @param("searchKey")등 메소드 선언
- 참고사항

QuestionDTO.java

- 설명 질문 테이블 dto로 해당 테이블 getter / setter 구성
- 요구사항 qNum, qViews, qUserNum, qDeldDate, qIsudate, qMaintext, userId qCParentNum, qCNum, qCUserNum, qCMaintext, qCDelDate, qCIsudate 등 구성
- 참고사항

question.xml

- 설명 게시판 구성을 위해 쿼리문 구성하는 xml
- 요구사항 QuestionDTO,
- 참고사항 질문에 달린 댓글, 답글의 DELDATE를 업데이트하여 보이지 않게 한다

Reg_my_cclDTO.java

- 설명 체크리스트번호 등 변수 getter / setter 구성
- 요구사항 r_m_c_num, p_r_num, sttime, endtime, maintxt
- 참고사항

register_AdminController.java

- 설명관리자 테이블로 관리자 로그인액션과 로그아웃 액션처리
- 요구사항
- 참고사항 로그아웃 시에 session.removeAttrivute("admin_num")

IRegister_adminDAO.java

- 설명관리자 테이블 인터페이스로 로그인 관련 메소드 선언
- 요구사항 Register_adminDTO
- 참고사항
 Register_adminDTO 와 Register_adminSessionInfo로 구성되어 있음

Register_adminDTO.java

- 설명 관리자 테이블 dto로 해당 테이블 getter / setter 구성
- 요구사항 admin_num, id, pw
- 참고사항

Register_adminSessionInfo.java

- 설명 관리자 테이블에서의 로그인 세션 구현에 대한 dto로 admin_num은 스태틱 변수로 구성
- 요구사항 private static int admin_num
- 참고사항

Register_adminDAO.xml

- 설명 관리자 테이블의 로그인을 통하여 세션기능을 수행하기 위한 쿼리문으로 구성
- 요구사항 select result type = java.lang.Integer 원시타입으로 구성
- 참고사항

ReportController.java

- 설명 신고 테이블의 컨트롤러로 신고 리스트, 신고 삽입(신고처리)로 구성되어 있다
- 요구사항
- 참고사항 declarationupdate.action은 신고 처리에 의한 액션 네임명이다

IReportDAO.java

- 설명 신고테이블 인터페이스로 신고리스트, 신고처리 메소드로 구성 되어있다
- 요구사항 ReportDTO
- 참고사항

ReportDTO.java

- 설명 신고 테이블의 dto로 해당 테이블의 getter / setter 구성으로 되어있다
- 요구사항 rpt_num, reporter, reported, rpt_type, sct_num, admin_num, sct_type_num, sctday
- 참고사항

ReportDAO.xml

- 설명 신고 테이블의 리스트 출력과 신고처리를 위한 쿼리문 구성
- 요구사항 ReportDTO
- 참고사항 인서트 수행시 신고에 대한 값을 삽입하여 신고처리를 진행

SignupController.java

- 설명 회원 테이블 컨트롤러로 회원 수정, 회원가입 폼을 통해 가입을 진행하여 처리하는 컨트롤러
- 요구사항 해당 유저가 세션에 로그인한 값이 저장되어 있어야 한다
- 참고사항회원 가입 및 정보 삭제 수정과 같은 기능도 포함되어 있다.

ISignupDAO.java

- 설명
 회원테이블 인터페이스로 회원리스트출력, 수정, 로그인, 관리자영역 으로 구성되어 있다.
- 요구사항 SignupDTO, user_num
- 참고사항 회원 테이블의 관리자가 수정하는 영역은 따로 존재한다.

SignupDTO.java

- 설명 회원테이블 dto로 해당 테이블의 getter / setter 구성
- 요구사항 user_num, pwd, pwd2, userld, uwerName, ssn, zipcode, address, addrdetails 등
- 참고사항 addrLat, addrLong 은 위경도 좌표로 회원의 위치로 거리를 구하기 위해 존재한다.

MemberServlet.java

- 설명회원 로그인에 대한 처리를 위한 구성으로 로그인관련 메소드가 존재한다
- 요구사항 login.jsp로부터 입력받은 값을 메소드를 통해 검사하여 액션처리
- 참고사항로그인 성공시 세션에 값을 저장함

MemberDTO.java

- 설명 회원에 대한 정보를 구성한 dto로 getter / setter를 구성
- 요구사항 위경도에 대한 변수는 자료형 double로 구성한다
- 참고사항 addrLat, addrLong = 주소 위경도

MyUtil.java

- 설명 게시판에 대한 페이징 처리를 위한 클래스
- 요구사항
- 참고사항

SessionInfo.java

- 설명 회원에 대한 세션 유지를 위해 구성된 dto로 static String 과 double 자료형으로 구성
- 요구사항
 private static String user_num, p_s_num, address, pwd;
 private static double addrLat, addrLong;
- 참고사항

DPCPConn.java

- 설명 데이터 베이스에 연결하는 구문이 작성된 클래스
- 요구사항
- 참고사항

SingupDAO.xml

- 설명
 회원과 관련된 수정 로그인에 대한 처리를 위한 쿼리 구성
- 요구사항 SignupDTO
- 참고사항

IPst_reservController.java

- 설명 승인하거나 현재 위탁건에 대한 정보들을 컨트롤하는 클래스
- 요구사항 Pst_reserveDTO, Ccl_requestDTO
- 참고사항

IPst_reserveDAO.java

- 설명 예약신청과 현재와 지난 위탁건에 대한 메소드 선언
- 요구사항 Pst_reserveDTO
- 참고사항

Pst_reserveDTO.java

- 설명 펫시터 측면에서 위탁 / 예약 중인 카드 정보를 저장하는 DTO
- 요구사항 user_num, nickName, p_r_num, profile_img, pet_img, r_a_num, address, pet_name 등
- 참고사항

Pst_reserveDAO.xml

- 설명 위탁에 대한 건과 예약에 관한 쿼리를 구성
- 요구사항 Pst_reserveDTO
- 참고사항

WithdrawalController.java

- 설명 회원탈퇴 테이블로 회원 삭제가 가능하다
- 요구사항 WithdrawalDTO
- 참고사항

IWidthdrawalDAO.java

- 설명 회원탈퇴 테이블의 리스트와 삽입 메소드 선언
- 요구사항 WithdrawalDTO dto
- 참고사항

WithdrawalDTO.java

- 설명 회원 탈퇴 테이블로 관련된 getter / setter 구성
- 요구사항 wd_num, isudate, wd_r_num, details, user_num, pwd 로 구성
- 참고사항

WithdrawalDAO.xml

- 설명회원 탈퇴 테이블의 쿼리문 구성으로 이루어져
- 요구사항 WithdrawalDTO
- 참고사항

noticeList.jsp (공지사항 리스트 출력)

- 설명 : 공지사항 리스트 출력 페이지

- 요구사항

is 파일 : //ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.7.1/jquery.min.js"

//code.jquery.com/ui/1.8.18/jquery-ui.min.js

CSS 파일 : notice style.css

notice created.css mainpage.css

- 참고사항

: 게시물의 전체적인 틀 <div id= "bbs">

<div id="bbsList_header"> : 게시물의 상단

<div id="bbsList list"> : 본문

<div id="footer"> : 게시물 하단

noticeCreated.jsp (공지사항 글 등록)

- 설명 : 공지사항 글 등록 페이지

- 요구사항

is 파일 : http://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/jquery/3.2.1/jquery.js

> http://netdna.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.5/js/bootstrap.js http://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/summernote/0.8.8/summernote.js

util.js

CSS 파일 : http://netdna.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.5/css/bootstrap.css

http://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/summernote/0.8.8/summernote.css

notice style.css notice_created.css mainpage.css

- 참고사항

: 게시물의 전체적인 틀 <div id= "bbs">

<div id="bbs title"> : 게시물 상단

noticeArticle.jsp (공지사항 각 게시물 출력)

- 설명 : 공지사항 각 게시물 출력 페이지

- 요구사항

CSS 파일: notice_style.css

notice_article.css
mainpage.css

- 참고사항

⟨div id= "bbs"⟩
: 게시물의 전체적인 틀

 〈div id="bbs_title"〉
 : 게시물 상단

 〈div id="bbsArticle"〉
 : 게시물 본문 틀

 〈div id="bbsArticle_header"〉
 : 게시물 본문 상단

 〈div id="bbsArticle_bottomLine"〉
 : 게시물 본문 하단

 〈div id="bbsArticle content"〉
 : 게시물 본문

〈div class="bbsArticle_noLine"〉 : 게시물 본문 선 제거

⟨div id="bbsArticle_footer"⟩ : 게시물 하단

noticeUpdated.jsp (공지사항 게시물 업데이트)

- 설명 : 공지사항 리스트 출력 페이지

- 요구사항

js 파일: http://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/jquery/3.2.1/jquery.js

http://netdna.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.5/js/bootstrap.js

http://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/summernote/0.8.8/summernote.js

util.js

CSS 파일: http://netdna.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.5/css/bootstrap.css

http://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/summernote/0.8.8/summernote.css

notice_style.css
notice_created.css
mainpage.css

mainpage.css

- 참고사항

⟨div id="bbs"⟩
: 게시물의 전체적인 틀

〈div id="bbs_title"〉: 게시물 상단〈div id="bbsCreated_footer"〉: 게시물 하단

questionList.jsp (Q/A 리스트 출력)

- 설명 : Q/A 리스트 출력 페이지

- 요구사항

is 파일 : //ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.7.1/jquery.min.js"

//code.jquery.com/ui/1.8.18/jquery-ui.min.js

CSS 파일 : notice style.css

notice created.css mainpage.css

- 참고사항

 <div id= "bbs"> : 게시물의 전체적인 틀

<div id="bbsList_header"> : 게시물의 상단

<div id="bbsList list"> : 본문

<div id="footer"> : 게시물 하단

questionCreated.jsp (Q/A 글 등록)

- 설명 : Q/A 글 등록 페이지

- 요구사항

http://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/jquery/3.2.1/jquery.js is 파일 :

http://netdna.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.5/js/bootstrap.js

http://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/summernote/0.8.8/summernote.js

CSS 파일 : http://netdna.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.5/css/bootstrap.css

http://cdn.js.cloudflare.com/ajax/libs/summernote/0.8.8/summernote.css

notice_style.css notice_created.css

mainpage.css

- 참고사항

<div id= "bbs"> : 게시물의 전체적인 틀

: 게시물 상단 <div id="bbs title">

questionArticle.jsp (Q/A 각 게시물 출력)

- 설명 : Q/A 각 게시물 출력 페이지

- 요구사항

CSS 파일: notice style.css

> notice_article.css mainpage.css

- 참고사항

<div id= "bbs"> : 게시물의 전체적인 틀

<div id="bbs title"> : 게시물 상단 : 게시물 본문 틀 <div id="bbsArticle"> : 게시물 본문 상단 <div id="bbsArticle_header"> <div class="bbsArticle bottomLine"> : 게시물 본문 하단 <div id="bbsArticle content"> : 게시물 본문

: 게시물 본문 선 제거 <div class="bbsArticle_noLine">

<div id="bbsArticle_footer"> : 게시물 하단

questionUpdated.jsp (Q/A 게시물 업데이트)

- 설명 : Q/A 리스트 출력 페이지

- 요구사항

is 파일 : http://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/jquery/3.2.1/jquery.js

> http://netdna.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.5/js/bootstrap.js http://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/summernote/0.8.8/summernote.js

util.js

CSS 파일: http://netdna.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.5/css/bootstrap.css

http://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/summernote/0.8.8/summernote.css

notice style.css notice_created.css mainpage.css

- 참고사항

<div id= "bbs"> : 게시물의 전체적인 틀

: 게시물 상단 <div id="bbs_title">

Mypage_fail_humanity.jsp (인성검사 탈락)

- 설명 : 인성검사 탈락 페이지

- 요구사항

js 파일: jquery.min.js

bootstrap.bundle.min.js

https://fonts.googleapis.com/css?family=Raleway:300,700

CSS 파일: bootstrap.css

mainpage.css

- 참고사항

〈div class="container"〉: 전체적인 틀〈div class="row"〉: 게시물 배열〈div class="col-lg-12"〉: 게시물 비율〈div class="card-media-body"〉: 게시물 본문

mypageApproveReservationDetail.jsp (예약 승낙)

- 설명 : 예약 승낙 페이지

- 요구사항

js 파일: jquery.min.js

bootstrap.bundle.min.js

CSS 파일: cards_hyunwoo.css

bootstrap.css

https://fonts.googleapis.com/css?family=Raleway:300,700

- 참고사항

〈div class="container"〉: 전체적인 틀〈div class="row"〉: 게시물 단위(수)〈div class="col-lg-12"〉: 게시물 화면 비율〈div class="card-body"〉: 프로필 카드 틀〈div class="card-media"〉: 프로필 카드 사진 틀〈div class="card-media-body"〉: 프로필 본문 틀

mypageFAQ.jsp (FAQ)

- 설명 : FAQ 메인 페이지

- 요구사항

js 파일: //ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.7.1/jquery.min.js

//code.jquery.com/ui/1.8.18/jquery-ui.min.js

jquery.min.js

bootstrap.bundle.min.js

CSS 파일: jquery-ui.css

bootstrap.css

- 참고사항

mypageLikeList.jsp (찜 목록)

- 설명 : 찜 목록 페이지

- 요구사항

js 파일: https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.4.1/jquery.min.js

bootstrap.bundle.min.js

CSS 파일: cards_hyunwoo.css

bootstrap.css
jquery-ui.css
mainpage.css

PetsitterQuestList.css

https://fonts.googleapis.com/css?family=Raleway:300,700

- 참고사항

〈div class="container"〉: 전체적인 틀〈div class="row"〉: 게시물 배열〈div class="col-lg-12"〉: 게시물 화면 비율〈div class="card-media-body"〉: 게시물 본문

mypageMain.jsp (마이페이지)

- 설명 : 마이 페이지 출력

- 요구사항

js 파일: https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.7.1/jquery.min.js

bootstrap.bundle.min.js

//code.jquery.com/ui/1.8.18/jquery-ui.min.js

jquery.min.js

CSS 파일: cards_hyunwoo.css

bootstrap.css

//code.jquery.com/ui/1.8.18/themes/base/jquery-ui.css

mainpage.css

- 참고사항

〈div class="container"〉: 전체적인 틀〈div class="row"〉: 게시물 배열〈div class="col-lg-12"〉: 게시물 화면 비율〈div class="card-media-body"〉: 게시물 본문

mypageNowSittingDetail.jsp (유저의 현재 위탁 정보)

- 설명 : 유저의 현재 위탁 상세 정보 출력 페이지

- 요구사항

js 파일: bootstrap.bundle.min.js

CSS 파일: cards_hyunwoo.css

bootstrap.css
mainpage.css

https://fonts.googleapis.com/css?family=Raleway:300,700

- 참고사항

〈div class="container"〉: 전체적인 틀〈div class="row"〉: 게시물 배열〈div class="col-lg-12"〉: 게시물 화면 비율〈div class="card-media-body"〉: 게시물 본문〈div class="form-group"〉: 보조 내용 틀

mypagePastsittingDetail.jsp (과거 위탁 정보)

- 설명 : 과거 위탁 정보 출력 페이지

- 요구사항

js 파일: bootstrap.bundle.min.js

jquery.min.js

CSS 파일: cards_hyunwoo.css

bootstrap.css mainpage.css

- 참고사항

〈div class="container"〉: 전체적인 틀〈div class="col-lg-12"〉: 게시물 화면 비율〈div class="card-media-body"〉: 게시물 본문〈div class="form-group"〉: 보조 내용 틀

mypagePetAdd.jsp (반려동물 추가)

- 설명 : 반려동물 추가 페이지

- 요구사항

js 파일: bootstrap.bundle.min.js

jquery.min.js
jquery-ui.js

CSS 파일: https://fonts.googleapis.com/css?family=Raleway:300,700

bootstrap.css
mainpage.css

- 참고사항

〈div class="container"〉: 전체적인 틀〈div class="row"〉: 게시물 배열〈div class="col-lg-12"〉: 게시물 화면 비율〈div class="card-media-body"〉: 게시물 본문〈div class="form-group"〉: 보조 내용 틀

mypagePetList.jsp (반려동물 목록)

- 설명 : 현재 나의 반려동물 목록 출력 페이지

- 요구사항

js 파일: //code.jquery.com/ui/1.8.18/jquery-ui.min.js

//ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.7.1/jquery.min.js

jquery.min.js

bootstrap.bundle.min.js

CSS 파일: cards_hyunwoo.css

bootstrap.css
mainpage.css

//code.jquery.com/ui/1.8.18/themes/base/jquery-ui.css
https://fonts.googleapis.com/css?family=Raleway:300,700

- 참고사항

〈div class="container"〉: 전체적인 틀〈div class="row"〉: 게시물 배열〈div class="col-lg-5"〉: 게시물 화면 비율

mypagePetModify.jsp (반려동물 정보 수정)

- 설명 : 반려동물 정보 수정 페이지

- 요구사항

js 파일: jquery.min.js

https://code.jquery.com/jquery-1.12.4.js
https://code.jquery.com/ui/1.12.1/jquery-ui.js

bootstrap.bundle.min.js

CSS 파일: //code.jquery.com/ui/1.12.1/themes/base/jquery-ui.css

bootstrap.css

https://fonts.googleapis.com/css?family=Raleway:300,700

- 참고사항

〈div class="container"〉: 전체적인 틀〈div class="row"〉: 게시물 배열〈div class="card-header": 게시물 상단〈div class="card-media-body"〉: 게시물 본문〈div class="form-group"〉: 보조 내용 틀

mypageQForm.jsp (문의하기)

- 설명 : 문의하기 입력 틀 페이지

- 요구사항

js 파일: jquery.min.js

bootstrap.bundle.min.js

CSS 파일: mainpage.css

bootstrap.css

- 참고사항

〈div class="container"〉 : 전체적인 틀

mypageRequestReservationDetail.jsp (유저 현재 예약 정보)

- 설명 : 유저 현재 예약 정보 출력 페이지

- 요구사항

js 파일: jquery.min.js

bootstrap.bundle.min.js

bootstrap.min.js

CSS 파일: cards_hyunwoo.css

bootstrap.css mainpage.css

- 참고사항

〈div class="container"〉: 전체적인 틀〈div class="row"〉: 게시물 배열〈div class="col-lg-12"〉: 게시물 화면 비율〈div class="card-media-body"〉: 게시물 본문〈div class="form-group"〉: 보조 내용 틀

mypageReservationApprove.jsp (승인된 예약 내역)

- 설명 : 승인된 예약 내역 조회 정보 출력 페이지

- 요구사항

js 파일: jquery.min.js

bootstrap.bundle.min.js

//code.jquery.com/ui/1.8.18/jquery-ui.min.js

CSS 파일: //code.jquery.com/ui/1.8.18/themes/base/jquery-ui.css

bootstrap.css mainpage.css

- 참고사항

〈div class="container"〉: 전체적인 틀〈div class="row"〉: 게시물 배열〈div class="col-lg-12"〉: 게시물 화면 비율〈div class="card-media-body"〉: 게시물 본문〈div class="form-group"〉: 보조 내용 틀

mypageReservationList.jsp (위탁 내역 조회)

- 설명 : 위탁 내역 조회 페이지

- 요구사항

js 파일: //ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.7.1/jquery.min.js

//code.jquery.com/ui/1.8.18/jquery-ui.min.js

jquery.min.js

bootstrap.bundle.min.js

CSS 파일: cards_hyunwoo.css

mainpage.css
bootstrap.css

//code.jquery.com/ui/1.8.18/themes/base/jquery-ui.css
https://fonts.googleapis.com/css?family=Raleway:300,700

- 참고사항

〈div class="container"〉: 전체적인 틀〈div class="row"〉: 게시물 배열〈div class="col-lg-12"〉: 게시물 화면 비율〈div class="card-media-body"〉: 게시물 본문〈div class="form-group"〉: 보조 내용 틀

mypageReservationNow.jsp (위탁 확인)

- 설명 : 현재 자신이 위탁한 반려동물 확인 페이지

- 요구사항

js 파일: //ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.7.1/jquery.min.js

//code.jquery.com/ui/1.8.18/jquery-ui.min.js

jquery.min.js

bootstrap.bundle.min.js

CSS 파일: cards_hyunwoo.css

mainpage.css
bootstrap.css

//code.jquery.com/ui/1.8.18/themes/base/jquery-ui.css
https://fonts.googleapis.com/css?family=Raleway:300,700

- 참고사항

〈div class="container"〉: 전체적인 틀〈div class="row"〉: 게시물 배열〈div class="col-lg-12"〉: 게시물 화면 비율〈div class="card-media-body"〉: 게시물 본문〈div class="form-group"〉: 보조 내용 틀

〈div class="container_card"〉 : 위탁 내용 표시 틀

mypageReservationRequest.jsp (예약 확인)

- 설명 : 찜 목록 페이지

- 요구사항

js 파일: //ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.7.1/jquery.min.js

//code.jquery.com/ui/1.8.18/jquery-ui.min.js

jquery.min.js

bootstrap.bundle.min.js

CSS 파일: cards_hyunwoo.css

bootstrap.css
mainpage.css

//code.jquery.com/ui/1.8.18/themes/base/jquery-ui.css

- 참고사항

〈div class="container"〉: 전체적인 틀〈div class="row"〉: 게시물 배열〈div class="col-lg-12"〉: 게시물 화면 비율〈div class="card-media-body"〉: 게시물 본문〈div class="form-group"〉: 보조 내용 틀〈div class="container_card"〉: 위탁 내용 표시 틀

myPageRuleForPetsitter.jsp (펫시터 전환 약관 동의)

- 설명 : 펫시터 전환 약관 동의 폼 출력 페이지

- 요구사항

js 파일: bootstrap.bundle.min.js

https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.4.1/jquery.min.js

CSS 파일: bootstrap.css

https://fonts.googleapis.com/css?family=Raleway:300,700

mainpage.css

- 참고사항

〈div class="container"〉: 전체적인 틀〈div class="row"〉: 게시물 배열〈div class="col-lg-12"〉: 게시물 화면 비율〈div class="form-check"〉: 약관 동의 체크 틀

mypageSideMenu.jsp (마이페이지 사이드 메뉴)

- 설명 : 마이페이지의 여러 가지 기능을 모아둔 사이드 메뉴 페이지

- 요구사항

CSS 파일: https://maxcdn.bootstrapcdn.com/font-awesome/4.6.3/css/font-awesome.min.css

- 참고사항

(ul class="side-menu") : 마이페이지 사이드 메뉴 위치 및 디자인

myPageTestPersonality.jsp (펫시터 인성 검사)

- 설명 : 펫시터 인성 검사 문제지 출력 페이지

- 요구사항

js 파일: jquery.min.js

bootstrap.bundle.min.js

https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.4.1/jquery.min.js

CSS 파일: bootstrap.css

mainpage.css

- 참고사항

〈div class="col-lg-12"〉 : 게시물 화면 비율

〈div class="submitter"〉 : 인성시험 문제 제출 버튼

〈div class="quizAnswers"〉 : 틀린 답 표시 틀

mypageUserModify.jsp (내 정보 수정)

- 설명 : 로그인 한 계정의 내 정보를 수정하는 페이지

- 요구사항

js 파일: jquery.min.js

bootstrap.bundle.min.js

http://dmaps.daum.net/map_js_init/postcode.v2.js
//code.jquery.com/ui/1.8.18/jquery-ui.min.js

//ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.7.1/jquery.min.js

CSS 파일: bootstrap.css

mainpage.css
cards_hyunwoo.css

//code.jquery.com/ui/1.8.18/themes/base/jquery-ui.css

- 참고사항

〈div class="container"〉: 전체적인 틀〈div class="row"〉: 게시물 배열〈div class="form-group"〉: 보조 내용 틀

mypageWithdrawal.jsp (회원 탈퇴)

- 설명 : 회원 탈퇴 페이지

- 요구사항

js 파일: //ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.7.1/jquery.min.js

//code.jquery.com/ui/1.8.18/jquery-ui.min.js

bootstrap.bundle.min.js

jquery.min.js

CSS 파일: cards_hyunwoo.css

bootstrap.css

//code.jquery.com/ui/1.8.18/themes/base/jquery-ui.css

mainpage.css

https://fonts.googleapis.com/css?family=Raleway:300,700

- 참고사항

〈div class="container"〉: 전체적인 틀〈div class="row"〉: 게시물 배열〈div class="form-group"〉: 보조 내용 틀〈div class="card-header": 게시물 상단

petsitterPastsittingDetail.jsp

- 설명 : 펫시터 과거 위탁 상세 페이지

- 요구사항

js 파일: vendor_mypage/bootstrap/js/bootstrap.bundle.min.js

vendor_mypage/jquery/jquery.min.js

CSS 파일: cards_hyunwoo.css

bootstrap.css

//code.jquery.com/ui/1.8.18/themes/base/jquery-ui.css

mainpage.css

https://fonts.googleapis.com/css?family=Raleway:300,700

- 참고사항

〈div class="container"〉 : 전체적인 틀

div class="card-body : 요청자 정보 내용이 담김

div class="card-media"> : 유저정보, 반려동물 정보가 담김

div class="form-group : 과거 위탁정보가 담감 (체크인/아웃) 등

petsitterProfileAdd.jsp

- 설명 : 펫시터 프로필 등록 페이지

- 요구사항

js 파일: //ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.7.1/jquery.min.js

//code.jquery.com/ui/1.8.18/jquery-ui.min.js

bootstrap.bundle.min.js

jquery.min.js

CSS 파일: cards_hyunwoo.css

bootstrap.css

mainpage.css

https://fonts.googleapis.com/css?family=Raleway:300,700

- 참고사항

〈div class="container"〉: 전체적인 틀〈div class="row"〉: 게시물 배열

〈div class="form-group"〉 : 위탁 정보 설정 내용이 담김

〈div class="card-header" : 게시물 상단

petsitterProfileModify.jsp

- 설명 : 펫시터_프로필 수정 테이블

- 요구사항

js 파일: //ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.7.1/jquery.min.js

//code.jquery.com/ui/1.8.18/jquery-ui.min.js

bootstrap.bundle.min.js

jquery.min.js

CSS 파일: cards_hyunwoo.css

bootstrap.css

mainpage.css

https://fonts.googleapis.com/css?family=Raleway:300,700

- 참고사항

〈div class="container"〉 : 전체적인 틀

⟨div class="row"⟩
: 게시물 배열

〈div class="form-group"〉 : 위탁 정보를 수정하는 실 내용이 담김

petsitterQuestList.jsp

- 설명 : 펫시터_업적 목록 페이지

- 요구사항

js 파일: //ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.7.1/jquery.min.js

//code.jquery.com/ui/1.8.18/jquery-ui.min.js

bootstrap.bundle.min.js

jquery.min.js

CSS 파일: cards_hyunwoo.css

bootstrap.css

mainpage.css

https://fonts.googleapis.com/css?family=Raleway:300,700

- 참고사항

〈div class="container"〉 : 전체적인 틀

div class="multipl-image-checkbox" : 업적 체크박스가 담김

〈div class="form-group"〉: 위탁 정보 설정 내용이 담김〈div class="card-header": 업적목록 출력하는 내용이 담김

petsitterRequestReservationDetail.jsp

- 설명 : 펫시터_ 현재 예약 정보 페이지

- 요구사항

js 파일: //ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.7.1/jquery.min.js

//code.jquery.com/ui/1.8.18/jquery-ui.min.js

bootstrap.bundle.min.js

jquery.min.js

CSS 파일: cards_hyunwoo.css

bootstrap.css

mainpage.css

https://fonts.googleapis.com/css?family=Raleway:300,700

- 참고사항

〈div class="container"〉 : 전체적인 틀

〈div class= "row"〉: 게시물 배열, 예약 번호 출력〈div class= "form-group"〉: 예약에 관한 상세 정보가 담김

〈div class="card-header" : 게시물 상단

petsitterReservationList.jsp

- 설명 : 펫시터_지난 위탁 목록 출력 페이지

- 요구사항

js 파일: //ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.7.1/jquery.min.js

//code.jquery.com/ui/1.8.18/jquery-ui.min.js

bootstrap.bundle.min.js

jquery.min.js

CSS 파일: cards_hyunwoo.css

bootstrap.css

mainpage.css

https://fonts.googleapis.com/css?family=Raleway:300,700

- 참고사항

〈div class="container"〉 : 전체적인 틀

div class="card-media-body : 위탁 유저와, 반려동물 정보가 담김

〈div class="form-group"〉: 위탁 정보 설정 내용이 담김〈div class="card-header": 업적목록 출력하는 내용이 담김

petsitterReservationNow.jsp

- 설명 : 펫시터_ 현재 위탁/예약 페이지

- 요구사항

js 파일: //ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.7.1/jquery.min.js

//code.jquery.com/ui/1.8.18/jquery-ui.min.js

bootstrap.bundle.min.js

jquery.min.js

CSS 파일: cards_hyunwoo.css

bootstrap.css

mainpage.css

https://fonts.googleapis.com/css?family=Raleway:300,700

- 참고사항

〈div class="container"〉 : 전체적인 틀

〈div class="row"〉 : 게시물 배열, 예약 번호 출력

〈div class="form-group"〉 : 예약/위탁 관한 상세 정보(체크리스트)가 담김

〈div class="card-header" : 게시물 상단

petsitterReservationRequest.jsp

- 설명 : 펫시터_예약 요청 확인 페이지

- 요구사항

is 파일 : //ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.7.1/jquery.min.js

//code.jquery.com/ui/1.8.18/jquery-ui.min.js

bootstrap.bundle.min.js

jquery.min.js

CSS 파일: cards_hyunwoo.css

bootstrap.css

mainpage.css

https://fonts.googleapis.com/css?family=Raleway:300,700

- 참고사항

<div class="container"> : 전체적인 틀

div class=*"card-media-body* : 위탁 유저와, 반려동물 정보가 담김

<div class="form-group"> : 사용자가 요청한 체크리스트 내용이 담김 <div class="card-header"</pre>

: 예약 요청 리스트 출력 내용이 담김

petsitterReserveCancelForm.jsp

- 설명 : 펫시터_예약 취소 페이지

- 요구사항

is 파일 : https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.4.1/jquery.min.js

CSS 파일 : ReviewForm.css

- 참고사항

(div class="review-form") : 취소사유 전체 틀

petsitterReservationList.jsp

- 설명 : 펫시터_지난 위탁 목록 출력 페이지

- 요구사항

js 파일: //ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.7.1/jquery.min.js

//code.jquery.com/ui/1.8.18/jquery-ui.min.js

bootstrap.bundle.min.js

jquery.min.js

CSS 파일: cards_hyunwoo.css

bootstrap.css

mainpage.css

https://fonts.googleapis.com/css?family=Raleway:300,700

- 참고사항

〈div class="container"〉 : 전체적인 틀

div class="card-media-body : 위탁 유저와, 반려동물 정보가 담김

〈div class="form-group"〉: 위탁 정보 설정 내용이 담김〈div class="card-header": 업적목록 출력하는 내용이 담김

petsitterSideMenu.jsp

- 설명 : 펫시터_ 측면 사이드 메뉴

- 요구사항

is 파일 :

CSS 파일: https://fonts.googleapis.com/css?family=Raleway:300,700

- 참고사항

ul class="side-menu" : 사이드 메뉴 전체적인 틀, 내용



Location-Based WebApplication

Daniel	D 1 O	D 11 A	
Depth1	Depth2	Depth3	비고
	badges BigDoorjs		펫시터의 벳지 부여에 사용될 이미지 메인페이지 이전 대문페이지 구성
			체크리스트, 공지, 로그인페이지 로그인창에 사용
	CSS		css <u></u> Ed
CSS	css_checkList css_mypage		체크리스트에 사용될 css 폴더 마이페이지의 카드형식 css 폴더
	fonts		Petriots 페이지에 사용될 폰트 폴더
	images js		배너사진에 사용될 이미지들이 들어있는 폴더 부트스트랩과 관련된 js가 들어있는 폴더
	vendor_mypage		부트스트랩에 관련된 css, js와 관련 js 폴더
	WEB-INF	views	Petriots 페이지가 들어있는 JSP가 담겨있는 폴더
	com.teamp		
	.petriots.ccl_d_r	ccl_d_rController.java	체크리스트 기본값 테이블 컨트롤러 구성
	.controller		
	com.teamp		
	.petriots.ccl_d_r	ICcl_d_rDAO.java	체크리스트 기본값 테이블 인터페이스 구성
	.dao		
	com.teamp		
	.petriots.ccl_d_r	 Ccl_d_rDTO.java	 체크리스트 기본값 테이블 dto 구성
	.dto	,	
	com.teamp		
	.petriots.ccl_d_r	Ccl_d_rDAO.xml	체크리스트 기본값 테이블 dao.xml 구성
	.mapper		
Main	com.teamp		
	.petriots	Ccl_requestController	
	.ccl_request	.java	요청 체크리스트 항목 테이블 컨트롤러 구성
	.controller		
	com.teamp		
	.petriots	ICcl_requestDAO	 요청 체크리스트 항목 테이블 인터페이스 구성
	.ccl_request	.java	전에 게고니 경국 네이글 컨터페이스 T'경
	.dao		
	com.teamp		
	.petriots	Ccl_requestDTO	 요청 체크리스트 항목 테이블 dto 구성
	.ccl_request	.java	3 1 31812 400 10
	.dto		
	com.teamp		
	petriots	Ccl_requestDAO	 요청 체크리스트 항목 테이블 dao.xml 구성
	.ccl_request	.xml	
	.mapper		

) on the	Daniel O	Danillo	PETRIOTS
epth1	Depth2	Depth3	비고
	com.teamp .petriots .entrance .controller	EntranceController .java	대문페이지, 메인페이지 이동을 위한 컨트롤러
	com.teamp .petriots.i_q_b .controller	I_q_bController.java	지식시험문제 테이블 컨트롤러 구성
	com.teamp .petriots.i_q_b .dao	I_q_bDAO.java	지식시험문제 테이블 인터페이스 구성
	com.teamp .petriots.i_q_b .dto	I_q_bDTO.java	지식시험문제 테이블 dto 구성
	com.teamp .petriots.i_q_b .mapper	I_q_bDAO.xml	지식시험문제 테이블 dao.xml 구성
	com.teamp .petriots.p_q_b .controller	P_q_bController.java	인성검사 테이블 컨트롤러 구성
	com.teamp .petriots.p_q_b .dao	IP_q_bDAO.java	인성검사 테이블 인터페이스 구성
	com.teamp .petriots.p_q_b .dto	P_q_bDTO.java	인성검사 테이블 dto 구성
	com.teamp .petriots.p_q_b .mapper	P_q_bDAO.xml	인성검사 테이블 dao.xml 구성

t智士生	<u> </u>		PETRIOTS
Depth1	Depth2	Depth3	비고
	com.teamp .petriots .pet_register .controller	Pet_registerController .java	반려동물등록 테이블 컨트롤러 구성
	com.teamp .petriots .pet_register .dao	Pet_registerDAO.java	반려동물등록 테이블 인터페이스 구성
	com.teamp .petriots .pet_register .dto	Pet_registerDTO.java	반려동물등록 테이블 dto 구성
	com.teamp .petriots .pet_register .mapper	Pet_registerDAO.xml	반려동물등록 테이블 dao.xml 구성
	com.teamp .petriots.question .controller	QuestionController .java	질문 테이블 컨트롤러 구성
	com.teamp .petriots.question .dao	IQuestionDAO.java	질문 테이블 인터페이스 구성
	com.teamp .petriots.question .dto	QuestionDTO.java	질문 테이블 dto 구성
	com.teamp .petriots.question .mapper	question.xml	질문 테이블 dao.xml 구성
	com.teamp .petriots .reg_my_ccl.dto	Reg_my_cclDTO.java	체크리스트번호, 동물번호, 시작시간 끝시간, 할 변수 getter / setter 구성
	com.teamp .petriots.report .controller	ReportController.java	신고 테이블 컨트롤러 구성
	com.teamp .petriots.report .dao	IReportDAO.java	신고 테이블 인터페이스 구성

epth1	Depth2	Depth3	비고
•	com.teamp .petriots.report .dto	ReportDTO.java	신고 테이블 dto 구성
	com.teamp .petriots.report .mapper	ReportDAO.xml	신고 테이블 dao.xml 구성
	com.teamp .petriots.signup .controller	SignupController.java	회원 등록 테이블 컨트롤러 구성
	com.teamp .petriots.signup .dao	ISignupDAO.java	회원 등록 테이블 인터페이스 구성
	com.teamp .petriots.signup .dto	SignupDTO.java	회원 등록 테이블 dto 구성
	com.teamp .petriots.signup .login.controller	MemberServlet.java	회원 등록 테이블 Servlet 구성
	com.teamp .petriots.signup .login.dao	MemberDAO.java	회원 등록 테이블 MemberDAO 구성
	com.teamp .petriots.signup .login.dto	MemberDTO.java SessionInfo.java	회원 등록 테이블 MemberDTO, SessionInfo로 세션 유지를 위한 getter / setter 구성
	com.teamp .petriots.signup .login.util	DBCPConn.java	데이터베이스 연결을 위한 dbcp 구성
	com.teamp .petriots.signup .mapper	SignupDAO.xml	회원 등록 테이블 dao.xml 구성

파일구3	파일구조도 PETRIO			
Depth1	Depth2	Depth3	비고	
	com.teamp .petriots.util	MyUtil.java	게시판이 페이징 처리를 위한 구성	
	com.teamp .petriots.withdrawal .controller	WithdrawlController .java	회원 탈퇴 테이블 컨트롤러 구성	
	com.teamp .petriots.withdrawal .dao	IWithdrawlDAO.java	회원 탈퇴 테이블 인터페이스 구성	
	com.teamp .petriots.withdrawal .dto	WithdrawalDTO.java	회원 탈퇴 테이블 dto 구성	
	com.teamp .petriots.withdrawal .mapper	WithdrawalDAO.xml	회원 탈퇴 테이블 dao.xml 구성	
	.petriots .entrance .controller	EntranceController .java	대문페이지, 메인페이지 이동을 위한 컨트롤러	
	com.teamp .petriots.image	ImageDAO.java ImageServlet.java	반려동물 이미지와 회원 이미지 구성	
Petsiter	com.teamp .petriots .pst_profile .controller	Pst_profileController .java	펫시터 프로필 테이블 컨트롤러 구성	
retsiter	com.teamp .petriots .pst_profile .dao	IPst_profileDAO.java	펫시터 프로필 테이블 인터페이스 구성	
	com.teamp .petriots .pst_profile .dto	Pst_profileDTO.java	펫시터 프로필 테이블 dto 구성	

파일구2	다일구조도 PETRIOTS				
Depth1	Depth2	Depth3	비고		
	com.teamp .petriots .pst_profile .mapper	Pst_profileDAO.xml	펫시터 프로필 테이블 dao.xml 구성		
	com.teamp .petriots.pst_shift .controller	Pst_shiftController .java	펫시터 전환 테이블 컨트롤러 구성		
	com.teamp .petriots.pst_shift .dao	IPst_shiftDAO.java	펫시터 전환 테이블 인터페이스 구성		
	com.teamp .petriots.pst_shift .dao.mapper	Pst_shiftDAO.xml	펫시터 전환 테이블 dao.mapper 구성		
	com.teamp .petriots.pst_shift .dto	Conduct_pDTO.java CutlineDTO.java Marking_pDTO.java P_q_bDTO.java pass_pDTO.java pass_tDTO.java Pst_shiftDTO.java Solve_pDTO.java	펫시터 전환 dto로 전환하기 위한 변수 사용을 위해 커트라인 인성문제 점수 구성의 dto 구성		
	com.teamp .petriots .sit_approve .controller	IPst_reserveController .java	위탁 시작 테이블 컨트롤러 구성		
	com.teamp .petriots .sit_approve .dao	IPst_reserveDAO.java	위탁 시작 테이블 인터페이스 구성		
	com.teamp .petriots .sit_approve .dto	Pst_reserveDTO.java	위탁 시작 테이블 dto 구성		
	com.teamp .petriots .sit_approve .mapper	Pst_reserveDAO.xml	위탁 시작 테이블 dao.xml 구성		

파일구?	가일구조도 PETRIOTS				
Depth1	Depth2	Depth3	비고		
	com.teamp .petriots .cutline .controller	cutlineController .java	커트라인 테이블 컨트롤러 구성		
	com.teamp .petriots .cutline .dao	ICutlineControllerDAO .java	커트라인 테이블 인터페이스 구성		
	com.teamp .petriots .cutline .dto	CutlineDTO .java	커트라인 테이블 dto 구성		
	com.teamp .petriots .cutline .mapper	CutlineDAO .xml	커트라인 테이블 dao.xml 구성		
Admin	com.teamp .petriots.mtom_q .controller	Mtom_qController .java	1대1문의 테이블 컨트롤러 구성		
	com.teamp .petriots.mtom_q .dao	IMtom_qDAO.java	1대1문의 테이블 인터페이스 구성		
	com.teamp .petriots.mtom_q .dto	Mtom_qDTO.java	1대1문의 테이블 dto 구성		
	com.teamp .petriots.mtom_q .mapper	Mtom_qDAO.xml	1대1문의 테이블 dao.xml 구성		
	com.teamp .petriots.notice .controller	NoticeController.java	공지사항 테이블 컨트롤러 구성		
	com.teamp .petriots.notice .dao	INoticeDAO.java	공지사항 테이블 인터페이스 구성		

Donatha	Dontha	Donth	
Depth1	Depth2	Depth3	비고
	com.teamp		
	.petriots.notice	NoticeDTO.java	공지사항 테이블 dto 구성
	.dto		
	com.teamp		
	.petriots.notice	notice.xml	공지사항 테이블 dao.xml 구성
	.mapper		
	com.teamp		
	.petriots	register_admin	 관리자 테이블 컨트롤러 구성
	.register_admin	Controller.java	전니자 네이글 신드놀니 구경
	.controller		
	com.teamp		
	.petriots	IRegister_adminDAO	 관리자 테이블 인터페이스 구성
	.register_admin	.java	
	.dao		
	com.teamp	Register_adminDTO	
	.petriots	.java	관리자 계정 세션유지를 위한 dto와 관리자 테이
	.register_admin	Register_admin	변수 getter / setter 구성을 위한 dto 구성
	.dto	SessionInfo.java	
	com.teamp		
	.petriots	Register_adminDAO	 관리자 테이블 dao.xml 구성
	.register_admin	.xml	근디지 네이크 uau.xiii ㅜ'ð
	.mapper		



소감문 PETRIOTS!

이은채

<제목: 노력하는 시간들이 모여 이뤄낸 결실>

한 달 남짓한 프로젝트 기간 동안 더 많은 기능들을 구현하지 못해 매우 아쉽지만 그에 반해 더욱더 보람찬 시간들 이였다.

프로젝트 시작 전, 각자 조원들의 의견을 모아 아이디어를 구상하였다.

초반엔 자유롭게 편곡 할 수 있는 음악 웹 어플리케이션을 구성하였으나, 강사님의 컨펌을 통해 6개월의 과정을 배우면서 배웠던 내용을 최대한 많이 녹여낼 수 있는 사이트로 의견을 모아 최종적으로 PETRIOTS (펫시터 위치기반 서비스)가 탄생하게 되었다.

아이디어가 확정 된 후 요구사항과 그에 맞는 세부 정책들을 구상하였다.

처음엔 요구분석 기술과 정책 사항에 대해 기능들만 나열하고 반대 상황이나 사용자 측면에서 사이트를 이용하며 나올수 있는 여러 가지 상황을 생각을 하지 못했던 부분들이 많아 다른 조에 비해 플로우 차트 작성을 늦게 시작하게 되었지만 그만큼 꼼꼼하게 아이디어를 구성할 수 있어서 플로우 차트는 한 번 만에 통과하여 ERD 논리설계를 바로 들어 갈 수 있었다.

DB 설계를 하면서 많은 어려움이 있었다.

페이지 특성상 예약과, 유저와 펫시터 간의 주고받는 체크리스트와, 시험 출제 때문에 테이블 관계도를 설정 하는 것에 있어 시간소요가 많이 들었다.

특히 시험문제 출제 같은 경우에는 문제 하나당 컬럼 하나로 표현하고 각각의 컬럼 들이 시험 테이블을 참조받아 구현해야 했기 때문에 많이 까다로웠지만 좋은 경험이 될 수 있다고 생각한다.

우열곡절 끝에 ERD를 통과하고 DB를 설계하고 오류를 고칠 동안 팀원들과 틈틈이 뷰 페이지를 작하면서 CSS와 부트 스트랩을 자유롭게 이용할 수 있게 되었다.

초반에는 조그마한 검색필터 하나를 만드는 대에도 몇 시간이 소요되었고, 조원들의 뷰 페이지와 합칠 때,

CSS 충돌문제로 디자인이 어긋나는 경우가 발생하였다.

하지만, 해당부분은 〈div〉 display="flex" 속성을 통해 〈div〉의 배치관계를 이해하며 CSS의 기능들을 많이 공부 할 수 있었다.

수많은 뷰페이지를 제작하고 조원들과 협업하여 부족한 부분은 서로 도와주며 팀워크를 쌓을 수 있었다.

Spring MVC 구조를 통해 Model, View , Controller 순서를 꼼꼼히 재 학습 할 수 있었다.

Mybatis를 이용하여 Annotation 주로 사용하는 @RequestMapping과, @Autowired, @Controller 와 Mapping하여 뷰에서 action처리 부분을 진행 하였다.

뿐만 아니라, 많은 뷰 페이지를 제작하면서, CSS와 부트스트랩을 자유롭게 이용할 수 있게 되었다.

백앤드단 과 프론트 앤드단을 병행하며 프로젝트를 진행하여 보다 넓은 범위로 능력 향상되었다.

조원들에 비해 학습이 늦어 코드단 구성은 다른 조원에 비해 부족하게 구성하였지만, 자신 있는 부분은 조원들과 공유하며 실력을 쌓고 배움을 터득하였다.

초반에 기획했던 내용과는 달리 부분적으로 기능들(체크리스트 횟수제한 반려, 핫라인, 쪽지 기능) 을 전부 수행하지 못하였지만, 프로젝트가 끝나도 조원들과 각자 시간을 맞춰 초반에 기획 했던 것 보다 더욱더 전문적 있게 구성하여 완벽하게 프로젝트를 끝낼 예정이다.