|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **상위 기능** | **ID** | **제품 백로그** | **스프린트 백로그** | | **7/20** | **7/21** | **7/22** | **7/23** | **7/24** |
| **사용자**  **지도 서비스** | 0 | 사용자는 아이콘을 누름으로써, 현재 위치를 알 수 있다. | 0.1 | 아이콘 이미지 등록 **1h** | 2 | 0 | 0 | 0 | 3 |
| 0.2 | 현재 위치 알아내는 기능 구현 **2h** | 0 | 4 | 0 | 0 | 0 |
| 0.3 | 지도상에 현재 위치를 기반으로 표시해주는 기능 구현 **1h** | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0.4 | 맵의 트래킹모드와 확대축소 **2h** | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 2 | 사용자는 서비스를 통합된 UI를 통해 이용할 수 있다. | 2.1 | 각자 담당하여 구현한 기능들을 통합**6H** | 0 | 8 | 10 | 12 | 14 |
| **사용자**  **로그인**  **서비스** | 3 | 사용자는 서비스를 제공받기 위해서 로그인/회원가입을 진행한다. | 3.1 | 사용자 회원가입 시 운전면허증, 개인정보 등을 데이터베이스에 기록 **2h** | 3 | 4 | 0 | 0 | 0 |
| 3.2 | 로그인 시 사용자 입력과 데이터베이스의 정보를 비교하고 결과 반환 **3h** | 0 | 5 | 3 | 0 | 0 |
| **사용자**  **길찾기**  **서비스** | 1 | 사용자는 출발지와 목적지를 지정하여 길찾기 서비스를 이용할 수 있다. | 1.2 | 주소 입력을 통한 출발지, 목적지 등록 기능(6H) | 7 | 9 | 11 | 10 | 9 |
| 1.3 | 사용자가 마커를 찍고, 마커를 통한 조작으로 출발지, 목적지 등록하는 기능 (7h) | 8 | 9 | 0 | 10 | 12 |
| **모빌리티**  **대여 서비스** | 4 | 사용자는 공유 모빌리티 수단을 이용하기 위해서 대여하기 절차를 진행한다 | 4.1 | 대여 가능한 모빌리티 수단들을 화면에 표시 **2h** | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 |
| 4.2 | 현재 위치와 이용 가능한 수단 간의 거리를 알려준다. **5h** | 0 | 0 | 7 | 10 | 0 |
| 5 | 사용자는 자신의 주변에 있는 공유 모빌리티들을 다중 마커를 통해 확인할 수 있다. | 5.1 | Firebase Realtime DB에 모빌리티의 위치(위도,경도)와 모델명을 저장 **2h** | 4 | 6 | 0 | 0 | 8 |
| 5.2 | DB에서 읽어와 TMAP API를 통해 마커들을 추가 **2h** | 0 | 0 | 4 | 6 | 0 |
| **프로젝트**  **관리** | ETC |  | 프로젝트 기획서 작성 (공통) | | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 애자일 프로세스 기반의 프로젝트 보고서 작성 | | 0 | 0 | 0 | 0 | 2 |
| TMap API 사용법 숙지 (공통) **2h** | | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 |
| 번다운 차트 | |  |  |  |  |  |
| **계** | | | | |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **상위 기능** | **ID** | **제품 백로그** | **스프린트 백로그** | | **7/27** | **7/28** | **7/29** | **7/30** | **7/31** |
| **사용자**  **지도 서비스** | 0 | 사용자는 아이콘을 누름으로써, 현재 위치를 알 수 있다. | 0.1 | 아이콘 이미지 등록 | 4 | 0 | 5 | 0 | 6 |
| 0.2 | 현재 위치 알아내는 기능 구현 | 3 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0.3 | 지도상에 현재 위치를 기반으로 표시해주는 기능 구현 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 2 | 사용자는 서비스를 통합된 UI를 통해 이용할 수 있다. | 2.1 | 각자 담당하여 구현한 기능들을 통합 | 12 | 11 | 10 | 8 | 7 |
| **사용자**  **로그인**  **서비스** | 3 | 사용자는 서비스를 제공받기 위해서 로그인/회원가입을 진행한다. | 3.1 | 사용자 회원가입 시 운전면허증, 개인정보 등을 데이터베이스에 기록 | 0 | 0 | 2 | 0 | 0 |
| 3.2 | 로그인 시 사용자 입력과 데이터베이스의 정보를 비교하고 결과 반환 | 2 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| **사용자**  **길찾기**  **서비스** | 1 | 사용자는 출발지와 목적지를 지정하여 길찾기 서비스를 이용할 수 있다. | 1.2 | 주소 입력을 통한 출발지, 목적지 등록 기능 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 |
| 1.3 | 사용자가 마커를 찍고, 마커를 통한 조작으로 출발지, 목적지 등록하는 기능 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 |
| **모빌리티**  **대여 서비스** | 4 | 사용자는 공유 모빌리티 수단을 이용하기 위해서 대여하기 절차를 진행한다 | 4.1 | 대여 가능한 모빌리티 수단들을 화면에 표시 | 0 | 0 | 0 | 3 | 0 |
| 4.2 | 현재 위치와 이용 가능한 수단 간의 거리를 알려준다. | 0 | 7 | 2 | 0 | 0 |
| 5 | 사용자는 자신의 주변에 있는 공유 모빌리티들을 다중 마커를 통해 확인할 수 있다. | 5.1 | Firebase Realtime DB에 모빌리티의 위치(위도,경도)와 모델명을 저장 | 0 | 0 | 4 | 2 | 1 |
| 5.2 | DB에서 읽어와 TMAP API를 통해 마커들을 추가 | 8 | 4 | 2 | 1 | 0 |
| **프로젝트**  **관리** | ETC |  | 프로젝트 기획서 작성 (공통) | |  |  |  |  |  |
| 애자일 프로세스 기반의 프로젝트 보고서 작성 | |  |  |  |  |  |
| TMap API 사용법 숙지 (공통) | |  |  |  |  |  |
| 번다운 차트 | |  |  |  |  |  |
| **계** | | | | | 2 | 3 | 3 | 1 | 0 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **상위 기능** | **ID** | **제품 백로그** | **스프린트 백로그** | | **8/3** | **8/4** | **8/5** | **8/6** | **8/7** |
| **사용자**  **지도 서비스** | 0 | 사용자는 아이콘을 누름으로써, 현재 위치를 알 수 있다. | \*0.3 | 지도상에 현재 위치를 기반으로 표시해주는 기능 구현 1h | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 2 | 사용자는 서비스를 통합된 UI를 통해 이용할 수 있다. | 2.2 | 길찾기 기능, 페이스북 로그인과 구글 로그인 기능을 합친 통합 UI 완성 6h | 8 | 10 | 8 | 7 | 6 |
| 2.3 | 이용 가능한 모빌리티 수단 마커와 출발지 및 도착지 마커를 구분할 수 있도록 설정 5h | 6 | 7 | 0 | 5 | 0 |
| 2.4 | 길찾기 서비스 작용 UI 3h | 0 | 5 | 0 | 0 | 0 |
| **사용자**  **로그인**  **서비스** | 3 | 사용자는 서비스를 제공받기 위해서 로그인/회원가입을 진행한다. | 3.3 | 기존 구글 ID를 통한 로그인 6h | 7 | 8 | 6 | 4 | 2 |
| 3.4 | 기존 페이스북 ID를 통한 로그인 6h | 4 | 5 | 6 | 4 | 4 |
| 3.5 | 회원가입, 페이스북, 구글 로그인 처리 2h | 0 | 4 | 0 | 0 | 0 |
| 3.6 | Firebase DB 로그인, 구글 로그인 이후 대여하기 버튼 클릭 시 QR 코드 스캐너로 이동 1h | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| **사용자**  **길찾기**  **서비스** | 1 | 사용자는 출발지와 목적지를 지정하여 길찾기 서비스를 이용할 수 있다. | 1.1 | 사용자가 이름을 통한 주소 검색, 실제 주소 입력란 주소 검색을 하여 결과를 보여주고 클릭 시 이를 출발지나 목적지로 설정할 수 있게 함 8h | 6 | 4 | 2 | 3 | 3 |
| \*1.2 | 주소 입력을 통한 출발지, 목적지 등록 기능(6h) | 4 | 4 | 2 | 0 | 4 |
| 1.4 | 길찾기 경로를 맵에 띄운 후, 출발지에 포커스 주기 2h | 3 | 4 | 4 | 3 | 2 |
| 1.5 | 실시간으로 현재 위치가 바뀔 때마다 다시 찍어주기 4h | 0 | 0 | 0 | 2 | 3 |
| **프로젝트**  **관리** | ETC |  | 최종 발표자료 준비 | |  |  |  |  |  |
| ETC | 번다운 차트 | |  |  |  |  |  |
| **계** | | | | | 0 | 0 | 0 | 2 | 3 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **상위 기능** | **ID** | **제품 백로그** | **스프린트 백로그** | | **8/10** | **8/11** | **8/12** | **8/13** |
| **사용자**  **지도 서비스** | 0 | 사용자는 아이콘을 누름으로써, 현재 위치를 알 수 있다. | \*0.3 | 지도상에 현재 위치를 기반으로 표시해주는 기능 구현 1h | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 2 | 사용자는 서비스를 통합된 UI를 통해 이용할 수 있다. | 2.2 | 길찾기 기능, 페이스북 로그인과 구글 로그인 기능을 합친 통합 UI 완성 6h | 4 | 0 | 2 | 0 |
| 2.3 | 이용 가능한 모빌리티 수단 마커와 출발지 및 도착지 마커를 구분할 수 있도록 설정 5h | 0 | 3 | 2 | 0 |
| 2.4 | 길찾기 작용 UI 3h | 4 | 2 | 0 | 0 |
| **사용자**  **로그인**  **서비스** | 3 | 사용자는 서비스를 제공받기 위해서 로그인/회원가입을 진행한다. | 3.3 | 기존 구글 ID를 통한 로그인 6h | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 3.4 | 기존 페이스북 ID를 통한 로그인 6h | 3 | 2 | 1 | 0 |
| 3.5 | 회원가입, 페이스북, 구글 로그인 처리 2h | 0 | 0 | 2 | 2 |
| 3.6 | Firebase DB 로그인, 구글 로그인 이후 대여하기 버튼 클릭 시 QR 코드 스캐너로 이동 1h | 0 | 0 | 1 | 0 |
| **사용자**  **길찾기**  **서비스** | 1 | 사용자는 출발지와 목적지를 지정하여 길찾기 서비스를 이용할 수 있다. | 1.1 | 사용자가 이름을 통한 주소 검색, 실제 주소 입력란 주소 검색을 하여 결과를 보여주고 클릭 시 이를 출발지나 목적지로 설정할 수 있게 함 8h | 0 | 0 | 3 | 1 |
| \*1.2 | 주소 입력을 통한 출발지, 목적지 등록 기능 6h | 0 | 0 | 2 | 1 |
| 1.4 | 길찾기 경로를 맵에 띄운 후, 출발지에 포커스 주기 2h | 0 | 1 | 1 | 0 |
| 1.5 | 실시간으로 현재 위치가 바뀔 때마다 다시 찍어주기 4h | 0 | 0 | 0 | 2 |
|  | ETC | 프로젝트 관리 | 발표자료 준비 | |  |  |  |  |
|  | ETC | 번다운 차트 | |  |  |  |  |
| **계** | | | | | 0 | 0 | 1 | 2 |

|  |  |
| --- | --- |
| ID 0 : 사용자는 아이콘을 누름으로써, 현재 위치를 알 수 있다. | |
| 0.1 | 아이콘 이미지 등록 |
| 0.2 | 현재 위치 알아내는 기능 구현 |
| 0.3 | 지도상에 현재 위치를 기반으로 표시해주는 기능 구현 |
| **ID 1 : 사용자는 출발지와 목적지를 지정하여 길 찾기 서비스를 이용할 수 있다.** | |
| 1.1 | 사용자가 이름을 통한 주소 검색, 실제 주소 입력란 주소 검색을 하여 결과를 보여주고 클릭 시 이를 출발지나 목적지로 설정할 수 있도록 함 |
| 1.2 | 주소 입력을 통한 출발지, 목적지 등록 기능 |
| 1.3 | 사용자가 마커를 찍고, 마커를 통한 조작으로 출발지, 목적지 등록하는 기능 |
| 1.4 | 길찾기 경로를 맵에 띄운 후 출발지에 포커스 주기 |
| 1.5 | 실시간으로 현재 위치가 바뀔 때마다 다시 찍어주기 |
| ID 2 : 사용자는 서비스를 통합된 UI를 통해 이용할 수 있다. | |
| 2.1 | 각자 담당하여 구현한 기능들을 통합 (1차 통합) |
| 2.2 | 길찾기 기능, 페이스북 로그인과 구글 로그인 기능을 합친 통합 UI 완성 (2차 통합) |
| 2.3 | 이용 가능한 모빌리티 수단 마커와 출발지 및 도착지 마커를 구분할 수 있도록 설정 |
| 2.4 | 길찾기 서비스 작용 UI |
| ID 3 : 사용자는 서비스를 제공받기 위해서 로그인/회원가입을 진행한다. | |
| 3.1 | 사용자 회원가입 시 운전면허증, 개인정보 등을 데이터베이스에 등록 |
| 3.2 | 로그인 시 사용자 입력과 데이터베이스의 정보를 비교하고 결과 반환 |
| 3.3 | 기존 구글 ID를 통한 로그인 |
| 3.4 | 기존 페이스북 ID를 통한 로그인 |
| 3.5 | 회원가입, 페이스북, 구글 로그인 처리 |
| 3.6 | Firebase db 로그인, 구글 로그인 이후 대여하기 버튼 클릭 시 qr 코드 스캐너로 이동 |
| ID 4 : 사용자는 공유 모빌리티 수단을 이용하기 위해서 대여하기 절차를 진행한다. | |
| 4.1 | 대여 가능한 모빌리티 수단들을 화면에 표시 |
| 4.2 | 현재 위치와 이용 가능한 수단 간의 거리를 알려줌 |
| **ID 5 : 사용자는 자신의 주변에 있는 공유 모빌리티들을 다중 마커를 통해 확인할 수 있다.** | |
| 5.1 | Firebase Realtime DB에 모빌리티의 위치(위도, 경도)와 모델명을 저장 |
| 5.2 | db에서 읽어와 tmap api를 통해 마커들을 추가 |
| **ID ETC : 프로젝트 관리** | |
| 프로젝트 기획서 작성 (공통) | |
| tmap api 사용법 숙지 (공통) | |
| 애자일 프로세스 기반의 프로젝트 보고서 작성 (프로젝트 제안서 작성) | |
| 최종 발표자료 준비 | |