프로젝트 완료 보고서

작성: 이종화

1. Overview

팀명 : 우리잘했조

팀원 : 이지희(조장) 윤연정 문예림 이종화

프로젝트 소개 : 어플 UI/UX 개선 리디자인

어플 이름 : 식물도감

2. 진행 과정

- 1. 어플 선정
- 2. 경쟁앱 선정 + 자료 조사
- 3. 무드보드+ 임시 메인화면 제작
- 4 . ux 방향 설계
- 5 . 정보구조도 제작
- 6 . 와이어프레임 제작
- 7. 프로토타입 제작 8. 최종완성 및 발표
- 9. 보고서 작성

3. 담당 업무

- 자료 조사로고 제작
- 일러스트레이터 작업
- 찜콩목록 페이지 디자인
- 스타일가이드 작성
- * _---- = / 1 · · · · · · · · · · · ·

4. 프로젝트 결과

기존 어플보다 검색이 편리하고 모든 연령대에서 사용하기 좋은 어플로 리디자인 하는게 목표였습니다. 즐겨찾기 기능을 추가하고 포인트 컬러를 녹색으로 정한 다음 직관적이고 목적에 맞는

화면 구성을 가지도록 리디자인을 진행해 이전보다 가독성 좋고 편리한 어플로 리디자인 된 거 같습니다.

• 디자인 지식과 기술이 떨어졌습니다.

5. 부족한 점

- 팀원과 의사소통이 부족했습니다.

디자인 지식과 기술이 부족해 , 디자인 외에 스타일 가이드 작성,질문 리스트 작성 등 디자인에 집중하실 수 있게 도움을 주려 노력했습니다.

6. 잘한 점

로고 제작 시 주의할 점 (저작권)ui/ux를 고려한 버튼 디자인

7. 배운 점

- 디자인에서 grid 와 column의 중요성
- 팀 작업 시 의사소통의 중요성
-

제작을 해서 다시 만들어야 했습니다.

우리 팀은 조장 역할을 맡아주신 분이 전에 디자인 분야의 일을 해보셨던 분이라

8. 개인 리뷰

전체적으로 큰 어려움 없이 잘 진행이 되었던 거 같습니다.

• 레이아웃 디자인에서 동일한 시작점과 여백의 중요성

역할 분담을 할 때 자신이 없었던 일러스트레이터 작업을 맡게 돼서 부담이 있었지만, 팀원분들의 조언과 격려 덕분에 작업을 잘 마무리 할 수 있었습니다. 좋은 결과물이 완성된 걸 보고 못한다고 피하려 하면 안 되고 도전해 보는 게 중요하다고

느꼈습니다. 팀 작업이 진행 돼가던 중 프로토타입의 서브 페이지를 맡아 제작을 하게 될 기회가

다 다음이 단당 데하는 당 그고고다음이 하고 그때하다 할 같이 해먹을 하게 할 거리하다 있었습니다. 메인 페이지와는 디자인이 다를 것을 원하셨는데, 메인 페이지와 비슷한 디자인으로

다시 제작을 하며 팀 작업을 할 때 지속적인 의사소통이 필요하다는 걸 알게 되었습니다. 프로토타입이 완성되어 갈 때 쯤엔 디자인 실력이 부족해 팀에 도움이 되지 못했고,

팀원분들이 작업에 집중하실 수 있게 스타일 가이드 제작과 다른 팀 발표 시 질문 리스트를 만들었습니다.

이번 프로젝트에서 팀에 큰 도움이 되지 못했지만, 디자인 하는 방법에 대해 찾아보고 팀원분들의 작업을 지켜보며 좋은 공부가 되었습니다.

이번 경험을 바탕으로 많이 성장 했다고 느끼기 때문에 다음에 팀 작업을 하게 된다면,

이는 응답을 다음으로 많이 응용 쓰다고 느끼 팀에 더 많은 도움을 줄 수 있을 거 같습니다.