

# Mathematic methods, Curve fitting

RAIL Undergraduate Student

Jaewon Lee



# Index

---

- Jacobian
- Least Square Method
- Analytic Derivatives
- Numeric Derivatives
- Gradient Descent Algorithm
- Newton's Method
- Gauss-Newton method
- Levenberg-Marquardt Method
- Curve fitting – Ceres Solver

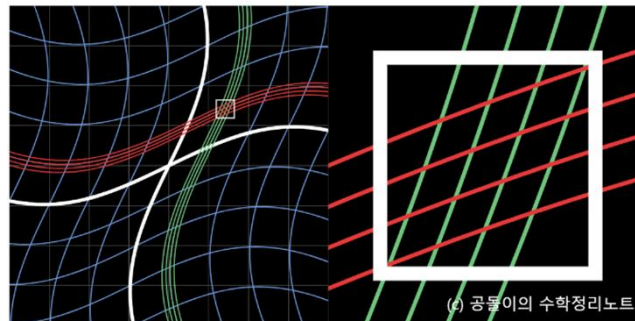


# Jacobian - Property

- 다변수 벡터 함수의 도함수 행렬
- $n$ 차원 벡터  $x \in \mathbb{R}^n$ 를 입력으로 받고  $m$ 차원 벡터  $f(x) \in \mathbb{R}^m$ 를 출력으로 생성하는 벡터 함수  $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ 이 있다고 할 때, Jacobian은 다음과 같은  $m \times n$ 행렬로 정의할 수 있다.

$$J = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_1}{\partial x_n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial f_m}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_m}{\partial x_n} \end{bmatrix}$$

- 모두 1차 편미분 계수로 구성되어 있다.
- 자코비안에서 하고자 하는 것의 기하학적 의미는 미소 영역에서 비선형 변환을 선형 변환으로 근사 시키는 것.



# Jacobian - Example

- $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ 인 함수  $f(x, y) = (xy, \sin xy)$
- 모든 편도함수는  $\frac{\partial f_1}{\partial x} = y, \frac{\partial f_1}{\partial y} = x, \frac{\partial f_2}{\partial x} = y \cos xy, \frac{\partial f_2}{\partial y} = x \cos xy$
- 이 때, 자코비안 행렬은 다음과 같다.

$$J(\mathbf{f})(\mathbf{x}) = \begin{pmatrix} y & x \\ y \cos xy & x \cos xy \end{pmatrix} \quad \forall x, y \in \mathbb{R}$$

- 자코비안 행렬식(Jacobian determinant)는 다음과 같다.

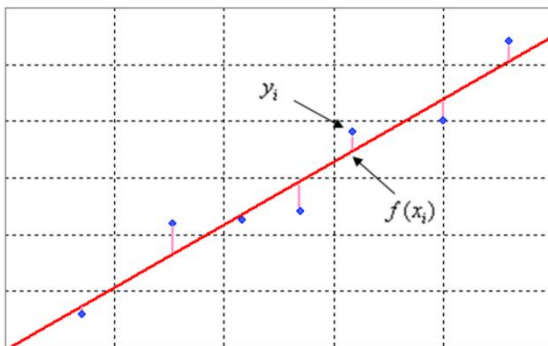
$$\det J(\mathbf{f})(\mathbf{x}) = 0 \quad \forall x, y \in \mathbb{R}$$

- 결론, 행렬은 선형 변환을 나타내고
- 다변수 벡터 함수의 도함수 행렬인 Jacobian Matrix는 미소 영역내 비선형변환에서 선형 변환으로의 근사를 나타낸다.



# Least Square Method

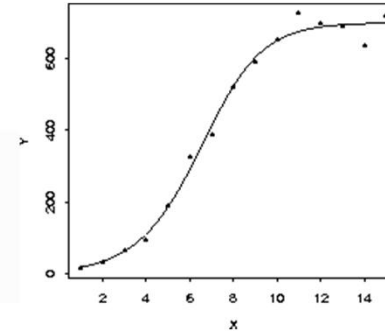
- 최소자승법 (최소제곱법)
- 실험적으로 데이터를 얻은 경우, 데이터의 경향을 알아내거나 데이터를 대변하기 위한 함수를 알아내기 위해 직선 혹은 곡선으로 근사해야한다.
- 이 때 사용되는 것이 least square method이다.
- $\sum_{i=1}^n (y_i - f(x_i))^2$  식과 같이 데이터와 함수의 차를 제곱하여 더한 값이 최소가 되도록 해야한다.
- 실제 데이터와 직선 혹은 곡선의 차이를 residual이라고 표현한다.
- Residual 표현 :  $\sum_{i=1}^n r_i^2 = \sum_{i=1}^n (y_i - f(x_i))^2$



# Analytic Derivatives

- 해석적(분석적) 도함수 : 수식을 논리에 따라 전개하여 미분하는 것. (오차가 없는 미분 값 도출)
- 다음과 같은 Curve의 fitting문제를 고려해보자(Rat43).

$$y = \frac{b_1}{(1 + e^{b_2 - b_3 x})^{1/b_4}}$$



- 주어진 데이터는  $\{x_i, y_i\}$ 이고,  $i$ 는 정수다. 이 데이터를 가장 잘 대변할 수 있는 함수의 parameter  $b_1, b_2, b_3, b_4$ 를 결정할 수 있다.
- 목적함수( $E$ )를 최소화하는 것은 아래와 같으며, [least square method](#)를 아래의 식에서 확인할 수 있다.(residual)

$$\begin{aligned} E(b_1, b_2, b_3, b_4) &= \sum_i f^2(b_1, b_2, b_3, b_4; x_i, y_i) \\ &= \sum_i \left( \frac{b_1}{(1 + e^{b_2 - b_3 x_i})^{1/b_4}} - y_i \right)^2 \end{aligned}$$

- Ceres Solver를 이용하여 문제를 풀기 위해서는 하나의 [residual](#)을 계산할 수 있는 CostFunction을 정의해야한다.

# Analytic Derivatives

- For Jacobian, 
$$D_1 f(b_1, b_2, b_3, b_4; x, y) = \frac{1}{(1 + e^{b_2 - b_3 x})^{1/b_4}}$$
$$D_2 f(b_1, b_2, b_3, b_4; x, y) = \frac{-b_1 e^{b_2 - b_3 x}}{b_4 (1 + e^{b_2 - b_3 x})^{1/b_4 + 1}}$$
$$D_3 f(b_1, b_2, b_3, b_4; x, y) = \frac{b_1 x e^{b_2 - b_3 x}}{b_4 (1 + e^{b_2 - b_3 x})^{1/b_4 + 1}}$$
$$D_4 f(b_1, b_2, b_3, b_4; x, y) = \frac{b_1 \log(1 + e^{b_2 - b_3 x})}{b_4^2 (1 + e^{b_2 - b_3 x})^{1/b_4}}$$

- Rat43Analytic Class를 정의하고, 그 내부구조를 확인해보면, 다음과 같다.
- [Residual](#), [Jacobian](#), Parameter들을 확인할 수 있다.

```
virtual bool Evaluate(double const* const* parameters,
                    double* residuals,
                    double** jacobians) const {
    const double b1 = parameters[0][0];
    const double b2 = parameters[0][1];
    const double b3 = parameters[0][2];
    const double b4 = parameters[0][3];

    residuals[0] = b1 * pow(1 + exp(b2 - b3 * x_), -1.0 / b4) - y_;

    if (!jacobians) return true;
    double* jacobian = jacobians[0];
    if (!jacobian) return true;

    jacobian[0] = pow(1 + exp(b2 - b3 * x_), -1.0 / b4);
    jacobian[1] = -b1 * exp(b2 - b3 * x_) *
        pow(1 + exp(b2 - b3 * x_), -1.0 / b4 - 1) / b4;
    jacobian[2] = x_ * b1 * exp(b2 - b3 * x_) *
        pow(1 + exp(b2 - b3 * x_), -1.0 / b4 - 1) / b4;
    jacobian[3] = b1 * log(1 + exp(b2 - b3 * x_)) *
        pow(1 + exp(b2 - b3 * x_), -1.0 / b4) / (b4 * b4);
}
```



# Analytic Derivatives

- Class Rat43AnalyticOptimized
- 공통으로 계산하는 부분을 변수로 지정
- 앞 선 페이지지의 Rat43Analytic보다 2배 이상 빠른 계산 속도를 보임

```
class Rat43AnalyticOptimized : public SizedCostFunction<1,4> {
public:
    Rat43AnalyticOptimized(const double x, const double y) : x_(x), y_(y) {}
    virtual ~Rat43AnalyticOptimized() {}
    virtual bool Evaluate(double const* const* parameters,
                        double* residuals,
                        double** jacobians) const {

        const double b1 = parameters[0][0];
        const double b2 = parameters[0][1];
        const double b3 = parameters[0][2];
        const double b4 = parameters[0][3];

        const double t1 = exp(b2 - b3 * x_);
        const double t2 = 1 + t1;
        const double t3 = pow(t2, -1.0 / b4);
        residuals[0] = b1 * t3 - y_;

        if (!jacobians) return true;
        double* jacobian = jacobians[0];
        if (!jacobian) return true;

        const double t4 = pow(t2, -1.0 / b4 - 1);
        jacobian[0] = t3;
        jacobian[1] = -b1 * t1 * t4 / b4;
        jacobian[2] = -x_ * jacobian[1];
        jacobian[3] = b1 * log(t2) * t3 / (b4 * b4);
        return true;
    }

private:
    const double x_;
    const double y_;
};
```





# Analytic Derivatives – When we use?

---

- 표현식이 간단하거나, 선형에 가까울 때
- Automatic differentiation보다 더 나은 성능을 얻을 수 있는 대수적 구조가 있을 때
  - Jacobian을 계산할 때, 미리 계산한 공통 부분을 통해 성능을 높일 수 있을 때



# Numeric Derivatives - Forward Differences

- 수치 도함수 : 수치적 미분은 해석적 미분 방식으로는 풀 수 없는 문제가 있을 때 수치적 접근을 통해 근사값을 찾는 방식

- 수치 미분의 근간은 차분의 근사를 통해 미분하는 것.  $\frac{df(x)}{dx} = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$

한 순간의 변화량, 미분

- 하지만 컴퓨터에서 수치적으로 limit 연산을 수행할 수 없으므로 h에 작은 값을 선택하고 도함수를 구해야 한다.(Forward Differences)

$$Df(x) \approx \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$

- 이 도함수를 Taylor Series를 통해 전개하면 결국  $O(h)$ 라는 오차를 얻을 수 있다.

$$\begin{aligned} f(x+h) &= f(x) + hDf(x) + \frac{h^2}{2!}D^2f(x) + \frac{h^3}{3!}D^3f(x) + \dots \\ Df(x) &= \frac{f(x+h) - f(x)}{h} - \left[ \frac{h}{2!}D^2f(x) + \frac{h^2}{3!}D^3f(x) + \dots \right] \\ Df(x) &= \frac{f(x+h) - f(x)}{h} + O(h) \end{aligned}$$



# Numeric Derivatives – Central Differences

- 수치 미분에서는  $x$ 지점에서의 진정한 함수의 기울기를 구할 수 없고, 앞선 페이지에서의 식들은 모두  $x+h$ 와  $x$ 지점 사이의 기울기였고, 그것의 근사였다.
- 컴퓨터 상에서  $h$ 를 무한히 0으로 근사시키는 limit연산은 불가능해서 차분의 근사를 통한 식은 오차가 발생하는 한계를 지닌다.
- 이 오차를 개선하기 위해  $x$ 와  $x+h$ 의 차분이 아닌  $x-h$ 와  $x+h$ 사이의 차분을 계산하는 방법이 있고, 이를 중심차분법(Central Differences)이라 한다.

$$Df(x) \approx \frac{f(x+h) - f(x-h)}{2h}$$



# Numeric Derivatives – Central Differences

- 하지만 전방차분법 수식에 비해 중심차분법에서는 한 번의 계산이 더 필요하다.

$$Df(x) \approx \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$

$$Df(x) \approx \frac{f(x+h) - f(x-h)}{2h}$$

- 그럴만한 가치가 있다면, 같은 방법으로 Taylor Series 전개를 통해 오차를 살펴보면  $O(h^2)$ 으로  $h$  값에 대해 오차가 감소하는 것을 확인할 수 있다. (Taylor 급수 또한 한 점 근처에서의 도함수 값을 무한 급수로 표현한 것이기에 이용)

$$\begin{aligned} f(x+h) &= f(x) + hDf(x) + \frac{h^2}{2!}D^2f(x) + \frac{h^3}{3!}D^3f(x) + \frac{h^4}{4!}D^4f(x) + \dots \\ f(x-h) &= f(x) - hDf(x) + \frac{h^2}{2!}D^2f(x) - \frac{h^3}{3!}D^3f(x) + \frac{h^4}{4!}D^4f(x) + \dots \\ Df(x) &= \frac{f(x+h) - f(x-h)}{2h} + \frac{h^2}{3!}D^3f(x) + \frac{h^4}{5!}D^5f(x) + \dots \\ Df(x) &= \frac{f(x+h) - f(x-h)}{2h} + O(h^2) \end{aligned}$$



# Numeric Derivatives – Ridders' Method

- 부동소수점으로 인한 오차를 겪는 아주 작은 값인  $h$ 를 요구하지 않고 함수의 미분 값을 추정하는 방법.
- $O(h^2)$ 보다 오차가 더 빨리 감소하도록 하는 방법을 찾는다.
- Richardson Extrapolation을 미분 문제에 적용함으로써 수행한다.
- 1.  $K$ 라는 term을 통해  $h$ 와 독립되도록 함. 중심차분식을 다음과 같이 정의

$$Df(x) = \frac{f(x+h) - f(x-h)}{2h} + \frac{h^2}{3!}D^3f(x) + \frac{h^4}{5!}D^5f(x) + \dots$$
$$= \frac{f(x+h) - f(x-h)}{2h} + K_2h^2 + K_4h^4 + \dots$$
$$A(1, m) = \frac{f(x + h/2^{m-1}) - f(x - h/2^{m-1})}{2h/2^{m-1}}.$$

- 2. 정의에 따라 아래의 두 식을 정리, 오차가  $O(h^4)$ 이 되는 것을 확인할 수 있다.

$$Df(x) = A(1, 1) + K_2h^2 + K_4h^4 + \dots$$

$$Df(x) = A(1, 2) + K_2(h/2)^2 + K_4(h/2)^4 + \dots$$

$$Df(x) = \frac{4A(1, 2) - A(1, 1)}{4 - 1} + O(h^4)$$



# Numeric Derivatives – Ridders' Method

- $A(n, m)$ 에 대한 식으로 귀결하면, 다음과 같다.

$$A(n, m) = \begin{cases} \frac{f(x + h/2^{m-1}) - f(x - h/2^{m-1})}{2h/2^{m-1}} & n = 1 \\ \frac{4^{n-1}A(n-1, m+1) - A(n-1, m)}{4^{n-1} - 1} & n > 1 \end{cases}$$

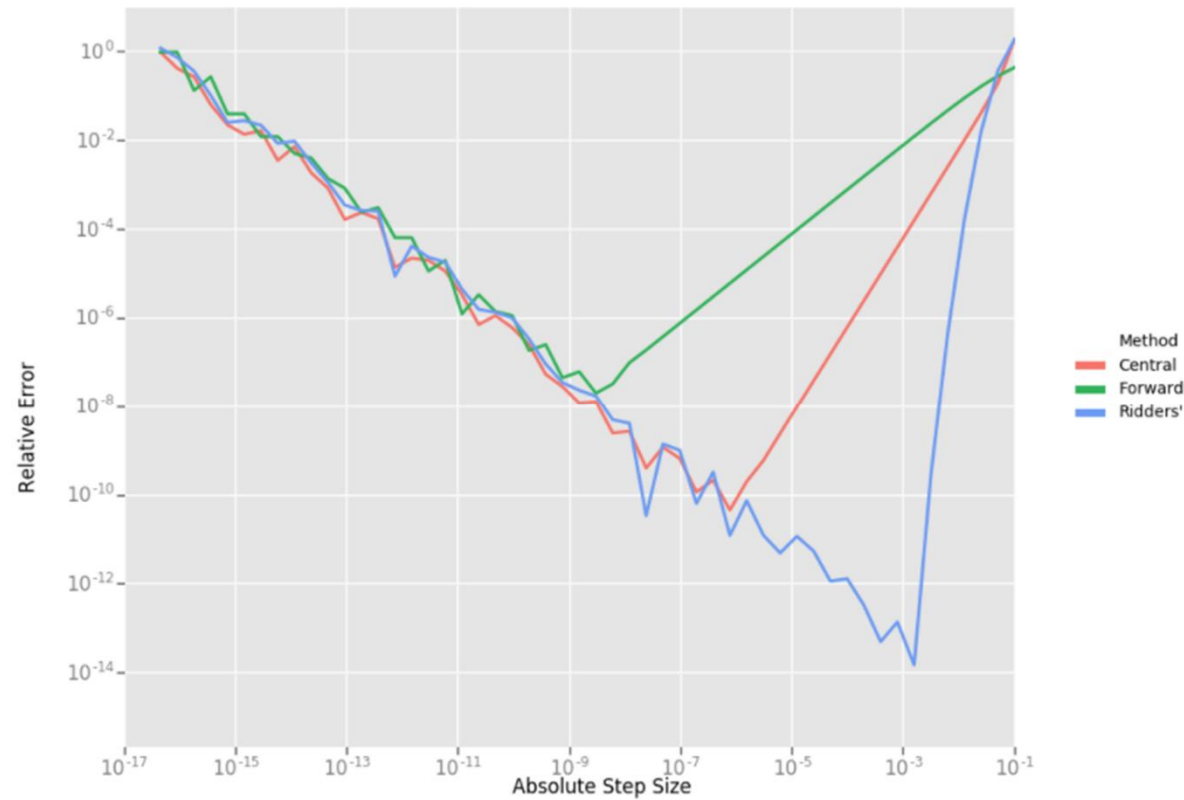
- $A(n, 1)$ 은  $O(h^{2n})$ 의 오차를 가지게 된다.

$$\begin{array}{ccccccc} A(1, 1) & A(1, 2) & A(1, 3) & A(1, 4) & \cdots & & \\ & A(2, 1) & A(2, 2) & A(2, 3) & \cdots & & \\ & & A(3, 1) & A(3, 2) & \cdots & & \\ & & & A(4, 1) & \cdots & & \\ & & & & \ddots & & \end{array}$$

- $n$ 이 증가할수록 계산은 한 번 혹은 몇 번의 시도내에 수행이 가능하다. (at a time.)
- 그러므로, 컴퓨터구조에 따른 부동소수점의 한계에 상관없이  $h$ 값이 매우 작지 않아도 오차가 훨씬 더 적은 값으로 근사가 가능하다.



# Numeric Derivatives

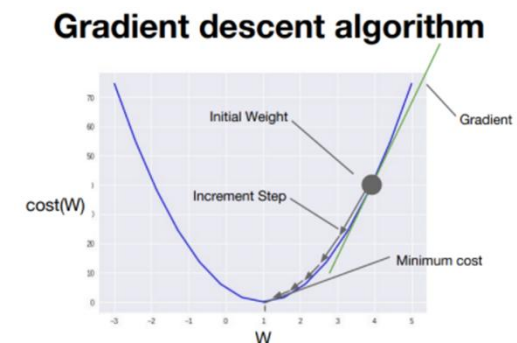


- 하지만 Ridders' Method가 높은 정확도를 위해 훨씬 더 많은 런타임을 소모한다.
- `Rat43NumericDiffForward` : 262ns < `Rat43NumericDiffRidders` : 3760ns



# Gradient Descent Algorithm

- 경사하강법
- 목표로 하는 함수를 찾기 위해 Cost가 최소가 되게 하는 파라미터를 결정하는 최적화 알고리즘
- 반복적인 과정을 통해(iteration) 선형의 근삿값을 찾게 된다.



- 함수에서 local minimum을 찾기 위한 과정이 된다.
- Cost function을 파라미터(w)에 대해 편미분해주고 기울기가 감소하는 방향(그레디언트의 반대 방향)으로 w가 진행할 수 있도록, w에서 빼주는 과정을 거친다.

$$W := W - \alpha \frac{\partial}{\partial W} \frac{1}{2m} \sum_{i=1}^m (W(x_i) - y_i)^2$$

$$W := W - \alpha \frac{1}{2m} \sum_{i=1}^m 2(W(x_i) - y_i)x_i$$

$$W := W - \alpha \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m (W(x_i) - y_i)x_i$$



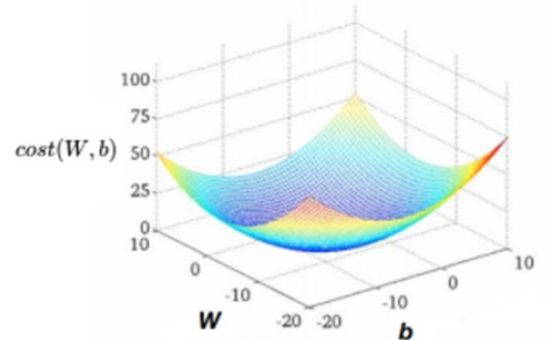


# Gradient Descent Algorithm

- Local minimum과 Global minimum이 일치하지 않는 복잡한 함수인 경우, 가장 낮은 지점으로 도달할 수 있을 것이라는 보장을 할 수 없다.
- 이러한 경우 GD는 사용할 수 없다.
- Cost function이 Convex function(볼록 함수)이라면 항상 같은 최저점에 도착한다는 것을 보장할 수 있기에 Gradient Descent를 적절히 사용할 수 있다.

## Convex function

$$cost(W, b) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m (H(x_i) - y_i)^2$$



# Gradient Descent Algorithm

- More General,
- 다변수 함수  $E$ 의 gradient는

$$\nabla E = \left( \frac{\partial E}{\partial x_1}, \frac{\partial E}{\partial x_2}, \dots, \frac{\partial E}{\partial x_n} \right)$$

- 함수의 최솟값을 찾을 수 있는  $x_1, x_2, x_3, \dots$ 을 결정하는 과정 상기.

$$\mathbf{x}_{k+1} = \mathbf{x}_k - \lambda_k \nabla E(\mathbf{x}_k), \quad k \geq 0$$

- 이를 최소자승법(nonlinear)에 적용하여 Jacobian으로 표현할 수 있다. 함수  $E$ 를 residual로 표현하면, ( $\mathbf{p}$ 는 모델 파라미터)

$$E(\mathbf{p}) = \sum_{i=1}^n r_i(\mathbf{p})^2 = \begin{bmatrix} r_1(\mathbf{p}) & \dots & r_n(\mathbf{p}) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} r_1(\mathbf{p}) \\ \vdots \\ r_n(\mathbf{p}) \end{bmatrix} = \mathbf{r}^T \mathbf{r}$$

- $E(\mathbf{p})$ 에 Gradient를 취해주면 다음과 같은 Jacobian 식을 얻게 된다.

$$\mathbf{p}_{k+1} = \mathbf{p}_k - \lambda_k \nabla E(\mathbf{p}_k) = \mathbf{p}_k - 2\lambda_k \mathbf{J}_{\mathbf{r}}^T(\mathbf{p}_k) \mathbf{r}(\mathbf{p}_k), \quad k \geq 0$$

$$\nabla E(\mathbf{p}) = 2 \begin{bmatrix} \frac{\partial r_1(\mathbf{p})}{\partial p_1} & \dots & \frac{\partial r_1(\mathbf{p})}{\partial p_m} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial r_n(\mathbf{p})}{\partial p_1} & \dots & \frac{\partial r_n(\mathbf{p})}{\partial p_m} \end{bmatrix}^T \begin{bmatrix} r_1(\mathbf{p}) \\ \vdots \\ r_n(\mathbf{p}) \end{bmatrix}$$



# Newton's method

- 뉴턴 기법(뉴턴 랩슨법)은 함수  $E(x) = 0$ 이 되는 해를 찾기 위해 임의의 초기값  $x_0$ 로 부터 시작하여 아래 식에 따라  $x_{k+1}$ 을 반복적으로 갱신함으로써 해를 찾는 과정.

$$x_{k+1} = x_k - \frac{E(x_k)}{E'(x_k)}, \quad k \geq 0$$

- 미분이 함수에서 접선의 기울기임을 이용하여  $E$ 와  $E'$ 의 부호에 따라  $x$ 를 감소시킬지 증가시킬지를 결정하고  $E'$ (기울기)의 크기에 따라  $x$ 를 얼마나 많이 증가 혹은 감소할지 결정하는 방식.
- $E(x)$ 가 최소 혹은 최대가 되는 값을 찾는 것은 차수를 한 개씩 증가시켜 식을 변형하여 적용한다.

$$x_{k+1} = x_k - \frac{E'(x_k)}{E''(x_k)}, \quad k \geq 0$$



# Newton's method

- 뉴턴법을 또한 다변수 함수의 최적화 문제로 확장하면 다음과 같이 수정할 수 있다.

$$x_{k+1} = x_k - \frac{E'(x_k)}{E''(x_k)}, \quad k \geq 0 \quad \mathbf{x}_{k+1} = \mathbf{x}_k - \gamma H_E(\mathbf{x}_k)^{-1} \nabla E(\mathbf{x}_k), \quad k \geq 0$$

- $E'$ 은 gradient로  $E''$ 는 Hessian Matrix로 표현하여 값을 나타낸다.

$$\nabla E(\mathbf{x}_k) = \begin{bmatrix} \frac{\partial E(\mathbf{x}_k)}{\partial x_1} \\ \vdots \\ \frac{\partial E(\mathbf{x}_k)}{\partial x_n} \end{bmatrix}, \quad H_E(\mathbf{x}_k) = \begin{bmatrix} \frac{\partial^2 E(\mathbf{x}_k)}{\partial^2 x_1} & \dots & \frac{\partial^2 E(\mathbf{x}_k)}{\partial x_1 \partial x_n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial^2 E(\mathbf{x}_k)}{\partial x_n \partial x_1} & \dots & \frac{\partial^2 E(\mathbf{x}_k)}{\partial^2 x_n} \end{bmatrix}$$

- 위 식을 이용하면 뉴턴법을 nonlinear least square 문제에 직접 적용도 가능하다.
- 하지만  $E$ 함수가 두 번 미분 가능해야하며 2차 미분까지 계산해야하는 부담이 존재한다.
- 그래서 비선형 최소 자승 문제의 경우 일차 미분만으로 계산이 가능한 가우스-뉴턴법이 사용된다.



# Gauss-Newton method

- 뉴턴법을 연립방정식 형태로 확장시킨 형태, 비선형 최소 자승 문제에 대한 대표적인 최적화 방법 중 하나.
- 1차 미분만으로 목적 함수에 대한 해를 찾을 수 있다.
- 앞 서 살펴본 residual로 표현된 식을 다시 살펴보면

$$E(\mathbf{p}) = \sum_{i=1}^n r_i(\mathbf{p})^2 = \begin{bmatrix} r_1(\mathbf{p}) & \cdots & r_n(\mathbf{p}) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} r_1(\mathbf{p}) \\ \vdots \\ r_n(\mathbf{p}) \end{bmatrix} = \mathbf{r}^T \mathbf{r}$$

- $E(\mathbf{p})$ 를 최소화시키기 위한,  $E'(\mathbf{p}) = 0$ 으로 만드는 가우스-뉴턴 해는 초기 모델 파라미터( $\mathbf{p}$ )에서 부터  $\mathbf{p}$ 를 아래 수식에 의해 반복적으로 assign하며 얻어진다.

$$\mathbf{p}_{k+1} = \mathbf{p}_k - (J_r^T J_r)^{-1} J_r^T \mathbf{r}(\mathbf{p}_k), \quad k \geq 0$$



# Gauss-Newton method

$$\mathbf{p}_{k+1} = \mathbf{p}_k - (J_r^T J_r)^{-1} J_r^T \mathbf{r}(\mathbf{p}_k), \quad k \geq 0$$

$$\begin{aligned} f_1(x_1, x_2, \dots, x_n) &= 0 \\ f_2(x_1, x_2, \dots, x_n) &= 0 \\ &\vdots \\ f_m(x_1, x_2, \dots, x_n) &= 0 \end{aligned}$$

- 변수  $n$ 개인  $m$ 개의 방정식 ( $m \geq n$ )
- 1. 임의의 초기 값  $x$ 를 정한 후  $\mathbf{r}(\mathbf{p}^k)$ 의 값이 0인지 확인
- 2. 0에 근사한 값이면 종료, 아닌 경우에
- 3.  $\mathbf{r}(\mathbf{p}^k)$ 의 접선을 그리는데, 이에 대한 미분은 Jacobian으로 표현된다.
- 4.  $\mathbf{p}^{k+1} = \mathbf{p}^k - \frac{\mathbf{r}(\mathbf{p}^k)}{J(\mathbf{p}^k)}$  와 같이 접선과  $x$ 축이 만나는 지점을 다음  $x$ 로 지정한다.
- 5. Jacobian을 분모로 계산하지 못하기 때문에(행렬로 나눗셈  $x$ ) 이를 변환하는 과정이 필요하다.
- Jacobian의 Pseudo Inverse 사용

$$X^{k+1} = X^k - P \quad \text{----- (6)}$$

$$J(X^k)P = F(X^k) \quad \text{----- (7)}$$

$$J(x^i)p = F(x^i) \rightarrow p = (J(x^i)^T J(x^i))^{-1} J(x^i)^T F(x^i)$$

$$\mathbf{p}_{k+1} = \mathbf{p}_k - (J_r^T J_r)^{-1} J_r^T \mathbf{r}(\mathbf{p}_k), \quad k \geq 0$$



# Levenberg-Marquardt Method

- 앞 선 두 기법이 결합된 형태이다.(GD, Gauss-Newton)
- 해로부터 멀리 떨어져 있을 때에는 Gradient Descent 방식으로 동작하고, 해 근처에서는 가우스-뉴턴 방식으로 해를 찾는다.
- 가우스-뉴턴법보다 안정적으로 해를 구할 수 있고 비교적 빠르기에 비선형 최소 자승문제에 있어서는 대부분 이 방법이 사용된다.

$$\mathbf{p}_{k+1} = \mathbf{p}_k - (J_r^T J_r)^{-1} J_r^T \mathbf{r}(\mathbf{p}_k), \quad k \geq 0$$

- 가우스-뉴턴법에서 이차미분인 Hessian의 의미를 가지는  $J_r^T J_r$ 에 대한 역행렬 계산을 요하는데, 역행렬이 존재하지 않는 특이 행렬이라면(비가역) 해가 발산할 수 있는 문제점을 가지고 있다.
- Levenberg는 항등행렬(I)의 상수배를 추가로 더해주며, 발산의 위험성을 낮춘 방법이다.

$$\mathbf{p}_{k+1} = \mathbf{p}_k - (J_r^T J_r + \mu_k I)^{-1} J_r^T \mathbf{r}(\mathbf{p}_k), \quad k \geq 0$$



# Levenberg-Marquardt Method

---

- Levenberg-Marquardt 방법은 항등행렬 대신에  $\text{diag}(J_r^T J_r)$ 을 더해주는 방식이다.
- $\text{diag}(A)$ 는 행렬의 대각 원소들만 제외하고 나머지 원소를 0으로 만드는 대각행렬
- 이유는  $J_r^T J_r$ 의 대각 원소들이 각 파라미터 성분에 대한 곡률을 나타냄.
- 즉, Levenberg-Marquardt 방법은 가우스-뉴턴법의 singular 문제를 피하면서도 곡률을 반영하여 효과적으로 해를 찾을 수 있는 방법이다.

$$\mathbf{p}_{k+1} = \mathbf{p}_k - (J_r^T J_r + \mu_k \text{diag}(J_r^T J_r))^{-1} J_r^T \mathbf{r}(\mathbf{p}_k), \quad k \geq 0$$





# Curve fitting

- 최소자승법과 비선형 최소자승법의 본래 목표는 주어진 data에 대해 Curve를 fitting하는 것이다.
- 이제 주어진 함수를 주어진 데이터에 대해서 fitting하는 과정을 본 예제로 확인.
- 주어진 데이터 샘플은  $y = e^{0.3x+0.1}$  곡선과 가우시안 노이즈( $\sigma = 0.2$ )를 더한 데이터들이다.
- 주어진 데이터를 통하여 역으로  $y = e^{mx+c}$ 를 fitting할 것이다.
- -Residual :  $y = e^{mx+c}$

```
struct ExponentialResidual {  
    ExponentialResidual(double x, double y) : x_(x), y_(y) {}  
  
    template <typename T>  
    bool operator()(const T* const m, const T* const c, T* residual) const {  
        residual[0] = y_ - exp(m[0] * x_ + c[0]);  
        return true;  
    }  
  
private:  
    const double x_;  
    const double y_;  
};
```

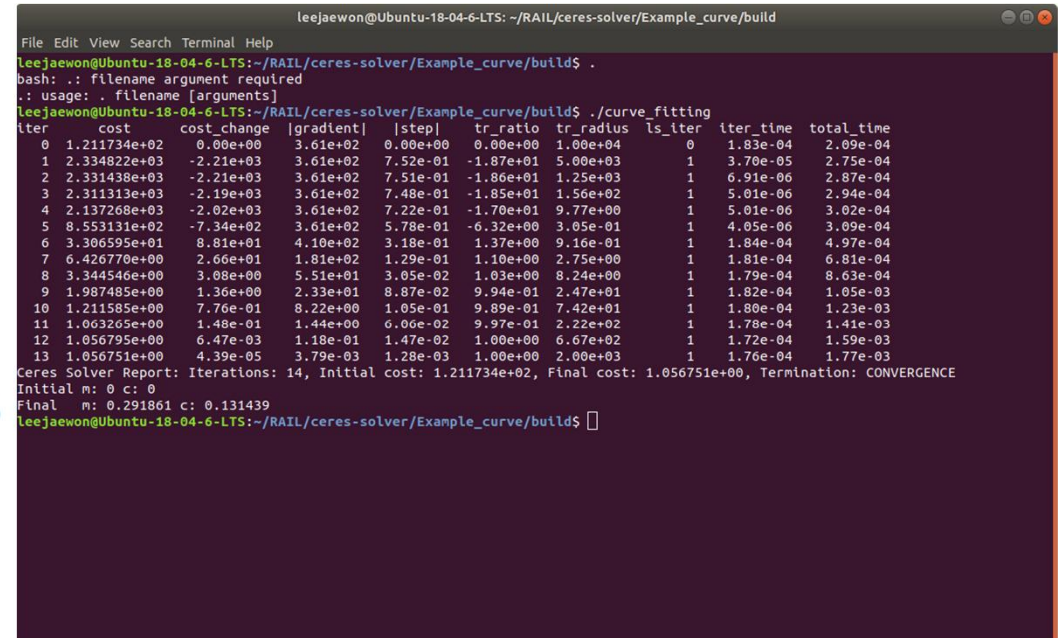


# Curve fitting

- Cost Function (Auto Differential)

```
double m = 0.0;
double c = 0.0;

Problem problem;
for (int i = 0; i < kNumObservations; ++i) {
    problem.AddResidualBlock(
        new AutoDiffCostFunction<ExponentialResidual, 1, 1, 1>(
            new ExponentialResidual(data[2 * i], data[2 * i + 1])),
        NULL,
        &m,
        &c);
}
```



The terminal window shows the execution of the Ceres Solver. It displays a table of iteration results and a final summary. The table includes columns for iteration number, cost, cost change, gradient norm, step size, trust ratio, trust radius, least squares iterations, iteration time, and total time. The final summary indicates that the solver converged after 14 iterations, with the initial cost being 1.211734e+02 and the final cost being 1.056751e+00.

iter	cost	cost_change	gradient	step	tr_ratio	tr_radius	ls_iter	iter_time	total_time
0	1.211734e+02	0.00e+00	3.61e+02	0.00e+00	0.00e+00	1.00e+04	0	1.83e-04	2.09e-04
1	2.334822e+03	-2.21e+03	3.61e+02	7.52e-01	-1.87e+01	5.00e+03	1	3.70e-05	2.75e-04
2	2.331438e+03	-2.21e+03	3.61e+02	7.51e-01	-1.86e+01	1.25e+03	1	6.91e-06	2.87e-04
3	2.311313e+03	-2.19e+03	3.61e+02	7.48e-01	-1.85e+01	1.56e+02	1	5.01e-06	2.94e-04
4	2.137268e+03	-2.02e+03	3.61e+02	7.22e-01	-1.70e+01	9.77e+00	1	5.01e-06	3.02e-04
5	8.553131e+02	-7.34e+02	3.61e+02	5.78e-01	-6.32e+00	3.05e-01	1	4.05e-06	3.09e-04
6	3.306595e+01	8.81e+01	4.10e+02	3.18e-01	1.37e+00	9.16e-01	1	1.84e-04	4.97e-04
7	6.426770e+00	2.66e+01	1.81e+02	1.29e-01	1.10e+00	2.75e+00	1	1.81e-04	6.81e-04
8	3.344546e+00	3.08e+00	5.51e+01	3.05e-02	1.03e+00	8.24e+00	1	1.79e-04	8.63e-04
9	1.987485e+00	1.36e+00	2.33e+01	8.87e-02	9.94e-01	2.47e+01	1	1.82e-04	1.05e-03
10	1.211585e+00	7.76e-01	8.22e+00	1.05e-01	9.89e-01	7.42e+01	1	1.80e-04	1.23e-03
11	1.063265e+00	1.48e-01	1.44e+00	6.06e-02	9.97e-01	2.22e+02	1	1.78e-04	1.41e-03
12	1.056795e+00	6.47e-03	1.18e-01	1.47e-02	1.00e+00	6.67e+02	1	1.72e-04	1.59e-03
13	1.056751e+00	4.39e-05	3.79e-03	1.28e-03	1.00e+00	2.00e+03	1	1.76e-04	1.77e-03

Ceres Solver Report: Iterations: 14, Initial cost: 1.211734e+02, Final cost: 1.056751e+00, Termination: CONVERGENCE  
Initial m: 0 c: 0  
Final m: 0.291861 c: 0.131439

- 구성한 residual에 사전에 정의된 데이터들을 넣어주며, 연산
- 14번의 반복을 통해  $m = 0.29..$ ,  $C = 0.13$ 에 도달
- (kNumObservations 변수는 데이터의 개수)

# Curve fitting : RIDDERS' Method

- Cost Function (NumericDiffCostFunction : RIDDERS)

```
Problem problem;
for (int i = 0; i < kNumObservations; ++i) {
    problem.AddResidualBlock(
        new NumericDiffCostFunction<ExponentialResidual, RIDDERS, 1, 1, 4>
        (new ExponentialResidual(data[2 * i], data[2 * i + 1])),
        NULL,
        &m,
        &c);
}
```

- 구성한 residual에 사전에 정의된 데이터들을 넣어주며, 연산
- 14번의 반복을 통해  $m = 0.29..$ ,  $C = 0.13$ 에 도달, 런타임 증가

```
leejaewon@Ubuntu-18-04-6-LTS: ~/RAIL/ceres-solver/Example_curve_ridder/build
File Edit View Search Terminal Help
leejaewon@Ubuntu-18-04-6-LTS:~/RAIL/ceres-solver/Example_curve_ridder$ cd build
leejaewon@Ubuntu-18-04-6-LTS:~/RAIL/ceres-solver/Example_curve_ridder/build$ ./curve_fitting
iter   cost      cost_change |gradient| |step|   tr_ratio tr_radius  ls_iter iter_time total_time
0 1.211734e+02 0.00e+00 3.61e+02 0.00e+00 0.00e+00 1.00e+04 0 3.81e-03 3.83e-03
1 2.334822e+03 -2.21e+03 3.61e+02 7.52e-01 -1.87e+01 5.00e+03 1 1.91e-05 3.88e-03
2 2.331438e+03 -2.21e+03 3.61e+02 7.51e-01 -1.86e+01 1.25e+03 1 5.96e-06 3.89e-03
3 2.311313e+03 -2.19e+03 3.61e+02 7.48e-01 -1.85e+01 1.56e+02 1 5.96e-06 3.90e-03
4 2.137268e+03 -2.02e+03 3.61e+02 7.22e-01 -1.70e+01 9.77e+00 1 5.01e-06 3.91e-03
5 8.553131e+02 -7.34e+02 3.61e+02 5.78e-01 -6.32e+00 3.05e-01 1 5.96e-06 3.92e-03
6 3.306595e+01 8.81e+01 4.10e+02 3.18e-01 1.37e+00 9.16e-01 1 3.77e-03 7.69e-03
7 6.426770e+00 2.66e+01 1.81e+02 1.29e-01 1.10e+00 2.75e+00 1 3.79e-03 1.15e-02
8 3.344546e+00 3.08e+00 5.51e+01 3.05e-02 1.03e+00 8.24e+00 1 3.81e-03 1.53e-02
9 1.987485e+00 1.36e+00 2.33e+01 8.87e-02 9.94e-01 2.47e+01 1 3.82e-03 1.91e-02
10 1.211585e+00 7.76e-01 8.22e+00 1.05e-01 9.89e-01 7.42e+01 1 3.79e-03 2.29e-02
11 1.063265e+00 1.48e-01 1.44e+00 6.06e-02 9.97e-01 2.22e+02 1 3.77e-03 2.67e-02
12 1.056795e+00 6.47e-03 1.18e-01 1.47e-02 1.00e+00 6.67e+02 1 3.82e-03 3.05e-02
13 1.056751e+00 4.39e-05 3.79e-03 1.28e-03 1.00e+00 2.00e+03 1 3.82e-03 3.44e-02
Ceres Solver Report: Iterations: 14, Initial cost: 1.211734e+02, Final cost: 1.056751e+00, Termination: CONVERGENCE
Initial m: 0 c: 0
Final m: 0.291861 c: 0.131439
```

