|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **훈련과정 탐색표** | | | | | |  |  |
| 참여 희망 훈련분야 | | 게임콘텐츠 제작 | | | |
| 훈련기관명  (소재지 및 연락처) | | 아텐츠게임아카데미/서울시 강남구 테헤란로 121 원빌딩 9F, 10F | | | |
| 훈련과정명 | | (게임컨텐츠제작) 온라인게임 운영 및 프로그래밍 제작자 양성과정 (3) | | **(훈련코드 : 08030205 )** | |
| 주요 교과목  및 내용 | | **NCS 전공교과 765시간**  1 게임콘셉트기획  2 게임 알고리즘  3 게임 UI/UX 프로그래밍  4 게임 그래픽 프로그래밍  5 게임 클라이언트 프로그래밍  6 게임엔진 응용 프로그래밍  7 게임 플랫폼응용 프로그래밍  8 게임 인공지능 프로그래밍  9 게임 데이터베이스 프로그래밍  10 게임 웹 프로그래밍  11 게임 네트워크 프로그래밍  12 게임서비스운영  **비 NCS 교과 9시간**  1 재량교과(입학 OT, 취업특강 및 면접트레이닝, 수료식) | | | |
| 훈련기간  (훈련일수/시간) | | 129일 774시간  (09:00~15:20)  2020-09-07 ~ 2021-03-17 | 훈련비  (수강료) | | 4,822,790원  (자기부담금 - 원) |
| 훈련성과  (취업률, 수강평 결과 등) | | 수시 과정으로 데이터 없음 | | | |
| 수료 후  관련  직업 | 직업명 | 게임 클라이언트 프로그램, 게임 서버 프로그램, 게임 데이터 관리 | | | |
| 요구되는 특성  (능력, 지식, 성격, 학력 등) | 고등학교 졸업자 이상 , 관련학과(컴퓨터공학, 소프트웨어, IT) 우대 | | | |
| 주요 업무  (해당 직업에 종사  하는 사람들의 주된 일의 내용) | 게임알고리즘 제작, 게임엔진 사용, 쉐이더 개발 등 | | | |
| 관련  자격증 | 자격증명  (시행기관) |  | | | |
| 자격증 개요 | **업무의 효율을 높이고 긍국적으로 국가발전에 이바지하기 위하여 관련 전문지식 , 기술을 갖춘사람을 양성하는 목적** | | | |
| 시험과목, 시험일 등 취득 방법 |  | | | |