JAVA 웹 프로그래밍

실습 과제#3

학과명: ss전공

교수명: 김삼근 교수님

제출자: 이종수

학번: 2017250035

제출일: 2021년 3월 13일

일

1. 아래 코드가 하나의 메소드에 있다고 가정할 때 적절한 라인들을 고르시오.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

2.

실행 결과

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

처음 dog1.bark()는 아무런 값이 저장되어 있지 않기 때문에 null says Ruff!가 출력됩니다.

이후 myDogs객체 배열을 생성하여 이름을 저장해 줍니다.

마지막 개 이름을 Bart를 dog1.name에 저장했기 때문에 last dog's name is Bart가 출력됩니다.

이후 while문을 돌면서 myDogs 객체 배열에 저장되어 있는 개 이름을 순서대로 출력합니다.

따라서 위와 같은 결과가 나옵니다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

3.

실행 결과

텍스트, 표지판이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

새로운 Books객체를 생성하고 그 객체를 배열 원소에 대입하는 코드가 빠져 있습니다. 따라서 본몬의 내용과 같이 소스코드를 작성하게 되면 title, author에 저장이 되지 않습니다. 따라서 myBooks[0] = new Books();(1,2 동일)을 추가해 주었습니다. 이후 while문을 통해 객체 배열에 저장된 내용을 순서대로 출력하였습니다. 따라서 다음과 같은 결과가 나왔습니다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

실행 결과

텍스트, 표지판, 닫기이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

본문과 같이 z<4, 바로 z=z+1 코드를 먼저 실행하게 되면 0번째 배열이 null이 되기 때문에 문제가 발생해 z<3, while문 마지막에 z=z+1줄을 변경하여 소스코드를 수정했습니다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

4.

텍스트, 스크린샷, 모니터, 전자기기이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

String클래스를 사용하여 islands 객체 배열을 생성하고 각각의 배열에 내용을 저장 -> 순서를 바꾸기 위해 index 객체 배열을 사용 -> ref 변수에 index번호를 저장 -> 순서대로 출력하여 위와 같은 결과 나왔습니다.

5.

텍스트, 모니터, 스크린샷, 실내이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

whilt문에서 x가 1씩 증가 할때 마다 밑변과 높이가 변하는 것을 통하여 면적을 계산하여 앞선 문제와 동일한 방식으로 장 ta[x].area저장합니다(weight, height 동일). 이후 각각의 넓이를 출력합니다.

6.텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

실행 결과

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

사용자로부터 입력받기 위해 Scanner클래스 사용했습니다.

문자열을 입력 받기 위해 next(), nextLine()사용했습니다. nextLine()은 띄어쓰기를 포함한 문자열을 입력받기 위해 사용했습니다. 그러나 위의 코드처럼 입력을 받을 때 실제로는 nextLine에는 개행문자만 들어가 있기 때문에 출력되지 않습니다. 따라서 sc.nextLine();을 통해 개행문자를 제거해 주었습니다.

프로그램 종료를 위해 사용자 입력값이 n, N인지 판별하기 위해 equals()를 사용했습니다.