의사결정나무 실습

- 데이터셋: Iris 데이터
- 학습/시험 데이터: x_train/x_test
- 학습/시험 데이터 라벨: y_train/y_test → (0,1,2)
- 데이터 로더, 범주형 데이터 변환, 데이터 분할
 - 3, 4,5장 실습과 동일

```
1 # Tris data 불러오기
2 import seaborn as sns # seaborn을 불러움.
3 iris=sns.load_dataset('iris') # iris라는 변수명으로 Tris data를 download함.
4 X=iris.drop('species',axis=1) # 'species'일을 drop하고 특성변수 x를 정의함.
5 y_=iris['species'] # 'species'일을 label y를 정의함.
6
7 from sklearn.preprocessing import LabelEncoder # LabelEncoder() method를 불러옴
8 classle=LabelEncoder()
9 y=classle.fit_transform(iris['species'].values) # species 열의 문자형을 범주형 값으로 전환
10
11 from sklearn.model_selection import train_test_split
12 X_train,X_test,y_train,y_test=train_test_split(X,y, test_size=0.3, random_state=123, stratify=y)
13
```

- 데이터셋: Iris 데이터
- 학습/시험 데이터: x_train/x_test
- 학습/시험 데이터 라벨: y_train/y_test → (0,1,2)
- 의사결정나무 API: Manual
 - DecisionTreeClassifier 클래스 호출
 - criterion : 불순도 알고리즘 옵션, default='gini' 가능 파라미터={entropy,gini}

```
# Classification Tree# YE from sklearn import DecisionTreeClassifier

2
3 # 과적합 사례 확인 법: max_depth 3=> 5=> 7 높일 수록 학습 데이터 정확도 올라라고 테스트 정확도 고정

4 #dtc = tree.DecisionTreeClassifier(criterion='gini', max_depth=3, random_state=1)

5 dtc = tree.DecisionTreeClassifier(criterion='entropy', max_depth=7, random_state=1)

6 dtc.fit(X_train, y_train)

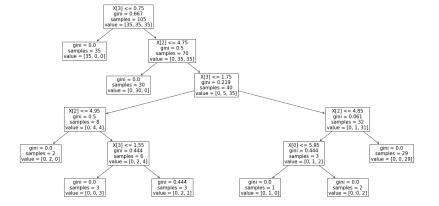
7 y_train_pred = dtc.predict(X_train) # Training accuracy

8 y_test_pred = dtc.predict(X_test) # Test accuracy
```

- 데이터셋: Iris 데이터
- 학습/시험 데이터: x_train/x_test
- 학습/시험 데이터 라벨: y_train/y_test → (0,1,2)
- 의사결정나무 API: Accuracy & Confusion Matrix
 - 3, 4, 5 장 실습과 동일

- 데이터셋: Iris 데이터
- 학습/시험 데이터: x_train/x_test
- 학습/시험 데이터 라벨: y_train/y_test → (0,1,2)
- Plot: tree.plot_tree [API]

```
1 import matplotlib.pyplot as plt
2 #tree.plot_tree(dtc.fit(X_train,y_train))
3 fig, ax = plt.subplots(figsize=(25, 12))
4 tree.plot_tree(dtc.fit(X_train, y_train), fontsize=15)
5 plt.savefig('tree_high_dpi', dpi=100)
```

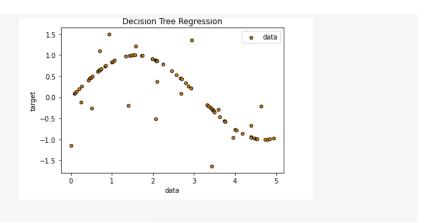


Values =: 각 클래스별 데이터 수

의사결정나무(DT) 실습 #2 (회귀)

■ 데이터셋: 합성데이터

```
7 # Create a random dataset
8 rng = np.random.RandomState(1)
9 X = np.sort(5 * rng.rand(80, 1), axis=0)
10 y = np.sin(X).ravel()
11 y[::5] += 3 * (0.5 - rng.rand(16))
12
```



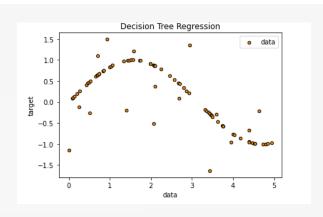
- 의사결정나무 API: Manual
 - DecisionTreeRegressor 클래스 호출
 - criterion : 불순도 알고리즘, {"mse", "friedman_mse", "mae"}, default="mse"

```
[22] 1 # Fit regression model
2 regr_1 = DecisionTreeRegressor(max_depth=2)
3 regr_2 = DecisionTreeRegressor(max_depth=5)
4 regr_1.fit(X, y)
5 regr_2.fit(X, y)
6
7 y_pred_1 = regr_1.predict(X)
8 y_pred_2 = regr_2.predict(X)
```

의사결정나무(DT) 실습 #2 (회귀)

■ 데이터셋: 합성데이터

```
7 # Create a random dataset
8 rng = np.random.RandomState(1)
9 X = np.sort(5 * rng.rand(80, 1), axis=0)
10 y = np.sin(X).ravel()
11 y[::5] += 3 * (0.5 - rng.rand(16))
12
```



- 의사결정나무 API: MSE/RMSE [<u>API</u>]
 - Mean_squared_error: squared=True → MSE, False→RMSE