프로젝트명: 플리마켓 통합 관리 시스템

프로젝트 정의서

문서번호: D001

Version 1.0

동서대학교 20171542 신지승 20171471 김예슬 20141689 김호빈 20141767 이민훈



프로젝트명: 플리마켓 통합 관리 시스템

문서번호: D001 작성자: 신지승 작성일: 2019/11/20 버전: 1.0

Document Information

프로젝트	플리마켓 통합 관리 시스템			
단 계	○사전준비단계 ○개발가이드단계 ●적용시스템개발단계 ○평가정리단계			
활 동	계획단계-단계준비			
작 업	프로젝트 정의			
산출물	프로젝트 정의서			
Version	1.0			
작성자	신지승			
파일명	[D001] 프로젝트 정의서 v1.0			
Issued Date	2019-11-20			
Status	진행			

Revision History

작성일시(yyyy-mm-dd)	Version	Description	개정페이지	작성자
2019–10–15	1.0	프로젝트 배경 및 필요성 프로젝트 목표 및 범위	전체	김예슬, 신지 승, 김호빈, 이민훈
2019–10–29	1.0	프로젝트 배경, 프로젝트 범위	4, 5	김예슬, 신지 승, 김호빈, 이민훈
2019–10–29	1.0	도메인 프로세스 분석	6,7,8,9	김예슬, 신지 승, 김호빈, 이민훈
2019–11–04	1.0	프로젝트 배경 및 필요성	4,5	김호빈, 이민훈
2019–11–04	1.0	프로젝트 목표 및 범위	6,7	신지승, 김예 슬
2019–11–05	1.0	도메인 프로세스 분석	8, 9, 10, 11	신지승,김예 슬,김호빈,이 민훈
2019-11-20	1.0	프로젝트 배경	4	신지승
2019-11-20	1.0	프로젝트 필요성	5	신지승
2019-11-20	1.0	프로젝트 범위	7	신지승
2019–11–20	1.0	도메인 프로젝트 분석	8, 11	신지승, 이민 훈

프로젝트명: 플리마켓 통합 관리 시스템

문서번호: D001 작성자: 신지승 작성일: 2019/11/20 버전: 1.0

목 차

I.	프로	넥트 배경 및 필요성	4
	1.	프로젝트 배경	4
	2.	프로젝트 필요성	5
II.	프로	벡트 목표 및 범위	6
	1.	프로젝트 목표	6
	2.	프로젝트 범위	7
III.	도메양	인 프로세스 분석	8
	1.	신지승 - 참가자 리뷰등록 프로세스	8
	2.	김예슬 - 참가자 관심등록 프로세스	9
	3.	김호빈 - 셀러 모집 프로세스	10
	4.	이민훈 - 셀러-주최자 매칭 프로세스	11

$\overline{\mathbf{u}}$	早	젠	정	<u>o</u>	서

프로젝트명: 플리마켓 통합 관리 시스템

문서번호: D001 작성자: 신지승 작성일: 2019/11/20 버젼: 1.0

I. 프로젝트 배경 및 필요성

1. 프로젝트 배경

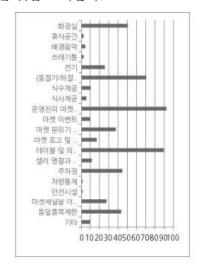
현재 플리마켓은 단순히 쓰던 중고 물품을 거래하는 장터에서 중고거래, 예술작품, 수공예품을 발매하는 길거리 문화와 예술, 소통의 공간으로 의미가 확장되고 있으며, 플리마켓은 20~30대 젊은 층의 핫 플레이스로 떠오르고 있다. 또한 SNS와 결합하여 소확행이라는 사회적 트랜드와 함께 확산되고 있으며, 반드시 생활에 필요한 물품들을 구입하기보다 독특한 디자인과 기능을 보유한 제품을 구입할수 있을 것이라는 기대감이 플리마켓의 확산에 일조하고 있다. 이러한 배경에 따라 플리마켓의 셀러들과 플리마켓 이용자 수가 크게 증가하고 있다. 하지만 최근 급격히 플리마켓시장의 규모가 커짐에 따라, 주최자와 셀러들간의 문제가 생기고 있으며, 플리마켓 이용자 역시 불편을 겪고 있다.

프로젝트명: 플리마켓 통합 관리 시스템

문서번호: D001 작성자:신지승 작성일: 2019/11/20 버전: 1.0

2. 프로젝트 필요성

<그림 1>은 플리마켓을 경험해 본 셀러들이 느낀 불만사항에 대한 설문결과이다. 테이블 및 의자 제공 62%, 계절대비용품 49%, 화장실 39%로 주로 플리마켓을 진행하면서 필요한 물품과 시설에 불만을 느끼고 있는 것을 보여준다.



화장실	50	35%
휴식공간	2	15
배경음악	4	2%
쓰레기통	2	1%
전기	25	17%
(동절기/하절기)계절 대비용품 (그늘막, 핫랙 등)	70	49%
식수제공	10	7%
식사제공	5	3%
운영진의 마켓 이용객 유도	92	64%
마켓 이벤트	9	6%
마켓 분위기 연출	37	26%
마켓 로고 및 용보물	16	11%
테이블 및 의자제공	89	62%
셀러 명찰과 간판	11	7%
주차장	44	30%
차량통제	1	0%
안전시설	1	0%
마켓채널을 이용한 샐러용보	27	19%
동일품목제한	43	30%
기타	9	6%

<그림 1> 셀러들의 불만사항 설문결과

즉 <그림 1> 설문결과를 통해 현재 플리마켓은 주최자가 셀러들에게 환경과 물품을 제공하여 진행하는 방식이지만, 주최자측에서 셀러들의 요구사항을 제대로 반영해주지 못하고 있음을 알 수 있다. 이외에도 셀러는 다양한 문제를 겪고 있다. 다음은 한 셀러와의 인터뷰이다. "처음 셀러들에게 모집하던 것이 너무 과장되어 실제와 너무 다른 곳이거나 환경일 때, 유동인구가 없는 곳인데 참가비가 비쌀때…" -K판매자, 식품 - 이처럼 셀러들은 주최자의 실제와는 다른 사전에 과대한 홍보로 인한 어려움을 겪고 있으며, 그 외에도 주최자와의 소통 부족, 불확실한 일정공지에 대해 불만을 호소했다. 플리마켓 이용자는 무분별한 플리마켓 정보의 증가로 정작 자신에게 필요한 플리마켓의 정보를 제대로 찾지 못하고 있는 형편이다.

프로젝트명: 플리마켓 통합 관리 시스템

문서번호: D001 작성자: 신지승 작성일: 2019/11/20 버전: 1.0

Ⅱ. 프로젝트 목표 및 범위

1. 프로젝트 목표

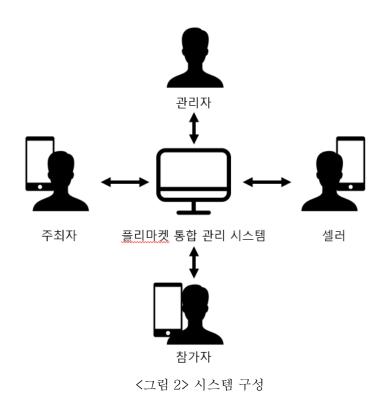
본 프로젝트는 셀러와 주최자, 참가자에게 기존의 불편한 요소들을 해소할 수 있도록 하는 플리마켓 통합 관리 시스템을 개발하고자 한다. 셀러는 주최자가 셀러를 모집하는 시스템이 아닌 주도적으로 셀러 그룹을 형성하고, 자신들의 요구사항을 수용할 수 있는 주최자를 구할 수 있도록 하여 기존의 사전공고와 다른 과대한 홍보나, 소통 부족, 불확실한 일정 공지등의 문제를 해결할 수 있도록 한다. 주최자는 1:1로 셀러를 모집하지 않고, 이미 그룹으로 형성된 셀러들을 선택하기 때문에, 번거롭지 않게 셀러들을 구할 수 있다. 참가자는 자신에게 필요한 플리마켓 정보를 찾지 못하는 상황속에서 애플리케이션을 통해 참가자의 주변에서 열리는 플리마켓의 정보와 참가자가 원하는 조건의 플리마켓 정보, 참가자의 기호에 맞는 셀러들의 다른 플리마켓의 일정까지도 확인하도록 하여 편의를 제공한다. 그리하여 셀러들과 주최자는 좀 더 발전된 환경에서 플리마켓을 진행할 수 있으며, 참가자는 플리마켓을 좀 더쉽게 접할 수 있다.

프로젝트명: 플리마켓 통합 관리 시스템

문서번호: D001 작성자: 신지승 작성일: 2019/11/20 버전: 1.0

2. 프로젝트 범위

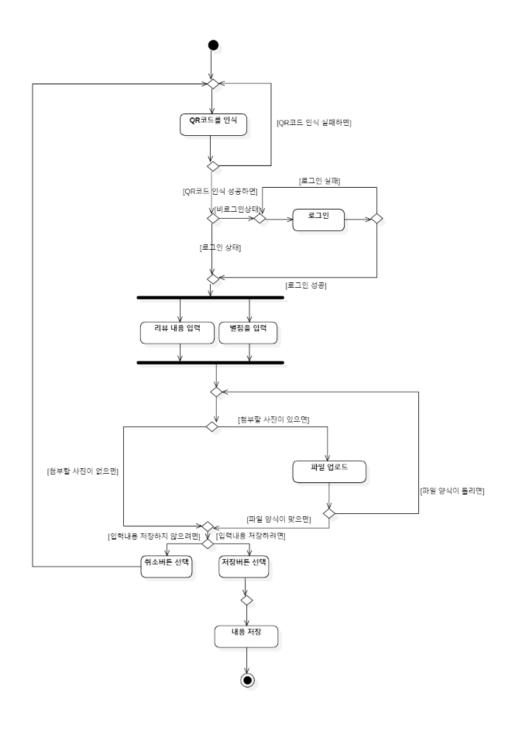
본 프로젝트는 셀러들과 주최자간의 플리마켓을 원활하게 주최할 수 있도록 하는 시스템으로 셀러는 시스템을 통해 셀러그룹을 형성하고 하나의 셀러그룹에 소속된 셀러들을 볼 수 있으며, 주최자들의 정보와 리뷰를 볼 수 있다. 시스템 구성은 다음 <그림 2>와 같다. 주최자는 형성된 셀러그룹 중 셀러그룹의 요구사항을 보고 선택할 수 있고, 형성된 셀러그룹의 정보와 플리마켓 진행정보를 등록하여제공한다. 참가자는 위치를 기반으로 주최자가 등록한 플리마켓의 진행정보나 자신이 선택한 조건에 맞는 플리마켓의 정보를 볼 수 있다. 또한 참가자의 기호에 맞는 셀러들을 따로 체크하여 목록을 볼 수 있으며, 후에 다른 플리마켓에서 그 셀러들이 참가하면 알림을 받을 수 있다. 그리고 플리마켓에 참가하면서 셀러의 물품을 구매시 QR 코드를 통해 그 셀러의 리뷰를 남길 수 있다. 관리자는 시스템을 이용하는 주최자와 셀러들을 관리하고 공지사항이나 시스템에 대한 질문 및 답변과 등록되는 모든 게시물을 관리한다.



프로젝트 정의서			프로젝트명: 플리마켓 통합 관리 시스템			
문서번호: D001	작성자 : 신지승		작성일: 2019/11/20	버전: 1.0		

III. 도메인 프로세스 분석

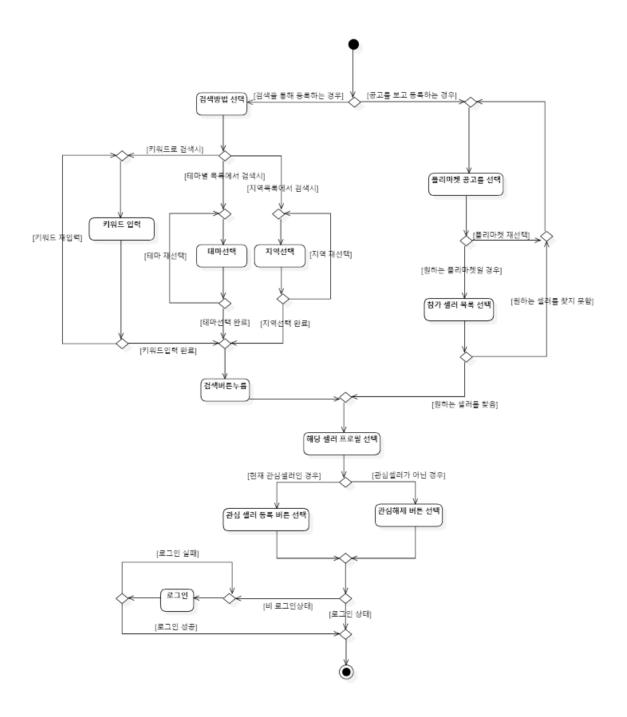
1. 신지승 - 참가자 리뷰등록 프로세스



프로젝트명: 플리마켓 통합 관리 시스템

문서번호: D001 작성자: 신지승 작성일: 2019/11/20 버전: 1.0

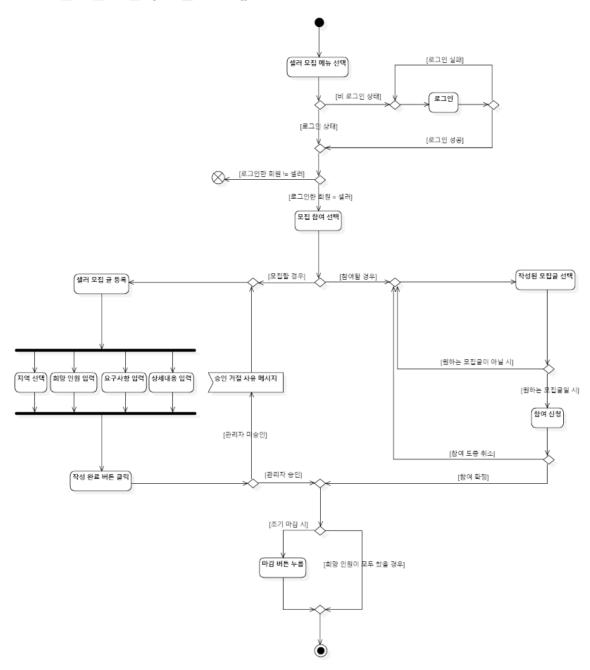
2. 김예슬 - 참가자 관심등록 프로세스



프로젝트명: 플리마켓 통합 관리 시스템

문서번호: D001 작성자: 신지승 작성일: 2019/11/20 버전: 1.0

3. 김호빈 - 셀러 모집 프로세스



프로젝트명: 플리마켓 통합 관리 시스템

문서번호: D001 작성자: 신지승 작성일: 2019/11/20 버전: 1.0

4. 이민훈 - 셀러-주최자 매칭 프로세스

