

Pest patrol drone

지도 교수 김원태 교수님 팀 원 이종국, 이시영, 윤영운

#### 유해 조수 순찰 드론



□1 작품 선정 배경

작품 선정 배경 기존 기술 분석

**03** 현재 진행상황

02 작품 소개

작품 설명 아키텍처

04 앞으로 진행계획

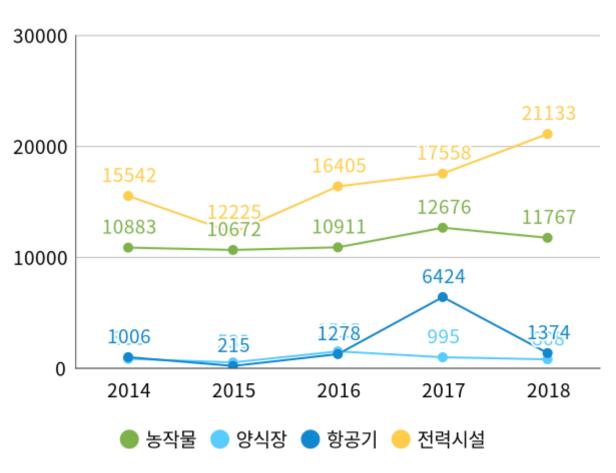


작품 선정 배경

작품 선정 배경 현재 사례

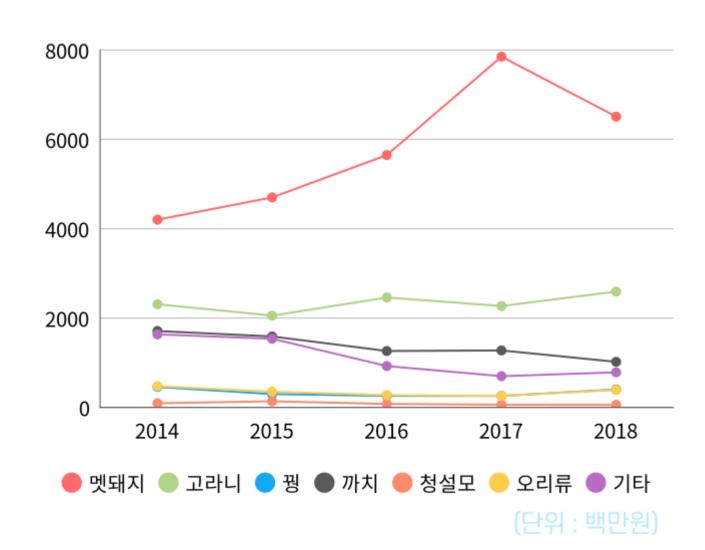


### 분야별 피해 실태



[단위:백만원]

## 유해 조수별 농작물 피해 실태



유해 조수로인한 경제적 손해가 크며,

'멧돼지, 고라니'로 인한 피해가 가장 많음





동물 포획



동물 보호 단체의 반대



01 작품선정배경





전기 울타리

누전의 위험 - 심하면 사망할 수도 있음

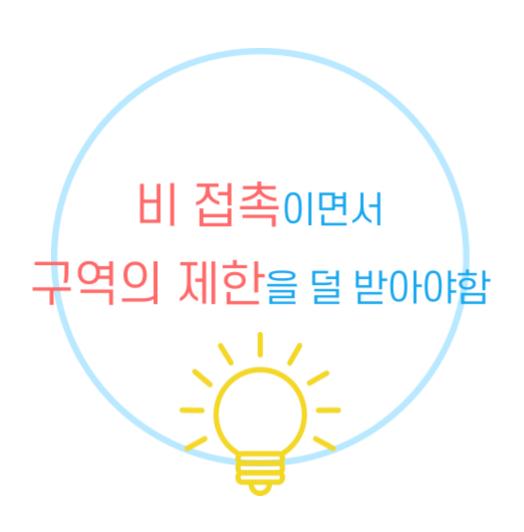
- 접촉문제



야생동물 기피제

기피제를 뿌린 지역에만 효과가 있음

- 범위의 제한성







## 포획이 아닌 다른 방식

: 동물이 싫어하는 주파수를 이용하여 구역 밖으로 이동시키는 것을 목적으로 함

## 비 접촉식

: 직접 동물에 접촉 하지 않고 공중에서 감시하고 이벤트를 수행함

## 구역의 제한

: 자유로운 비행을 통해 일정 구역이 아닌 순찰이 필요한 모든 지역을 커버할 수 있음



작품 설명 아키텍처



# 작품 설명

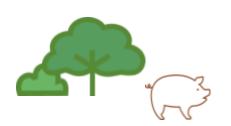




















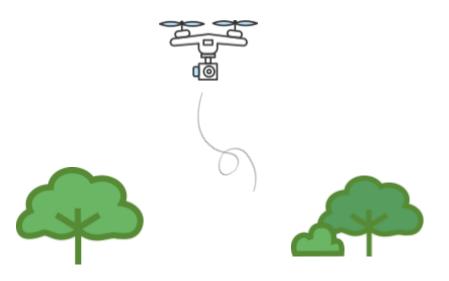




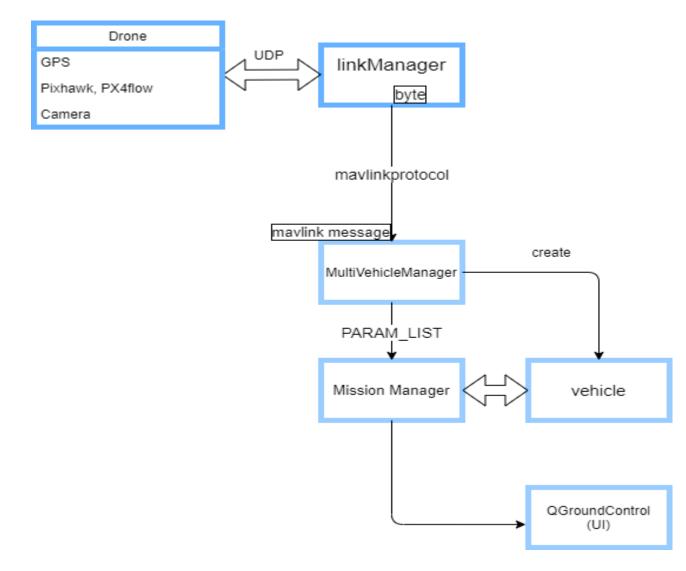
# 작품 설명



## 1. 지정 구역 순찰















- TFmini는 ToF를 기반
- 이 센서는 근적외선 변조파를 방출하며, 물체와 접촉한 후 반사
- 센서는 왕복 위상차를 측정하여 비행시간을 구한 다음 탐지 물체 사이의 상대 범위를 계산



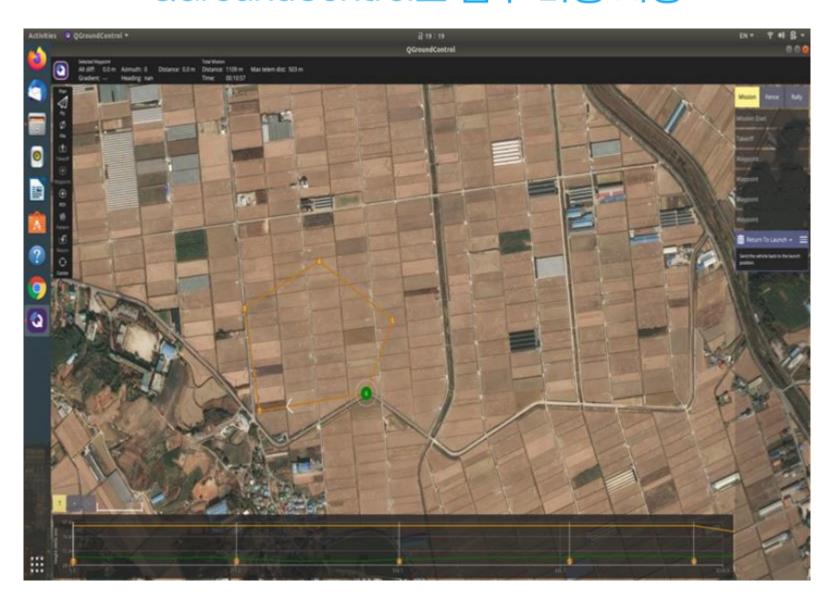
- 조명 LED 없이 실내 및 실외 조명이 약한 조건에서 작동하는 광학 흐름 카메라
- 드론의 위치 추정과 광학 흐름을 계산하는 가장 쉽고 가장 확립 된 보드

02 작품 소개

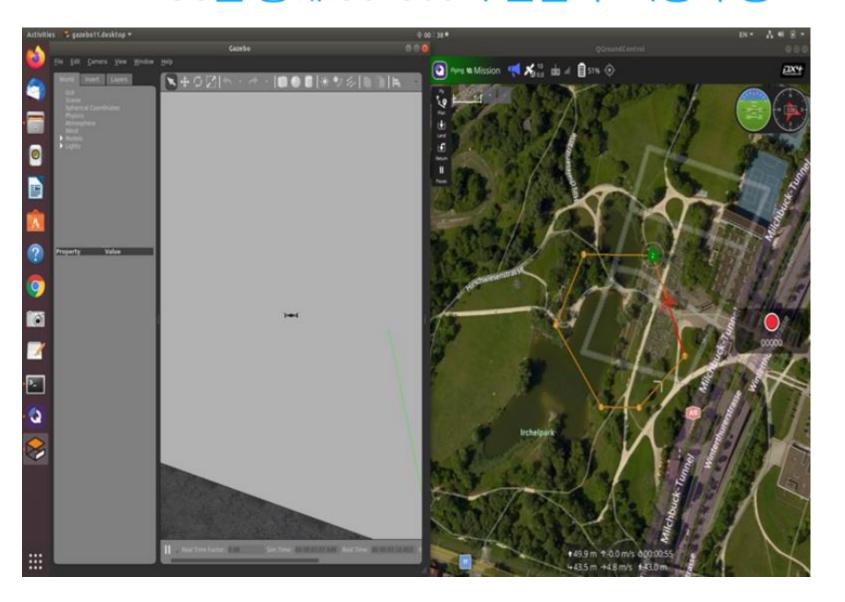




## QGroundControl로 임무 비행 지정



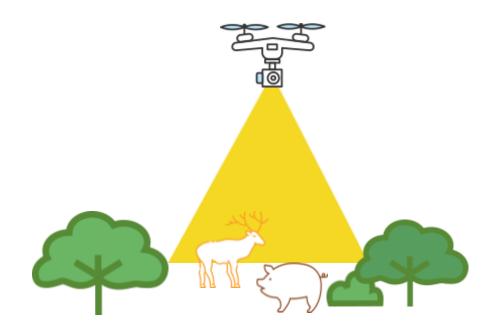
## MAVROS를 통해 Gazebo와 연결 후 비행 수행











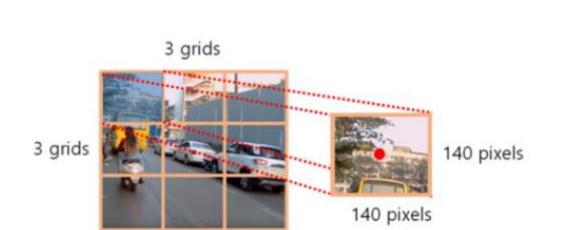


YOLO 학습

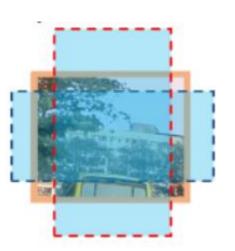


Realsense Depth Camera D435i



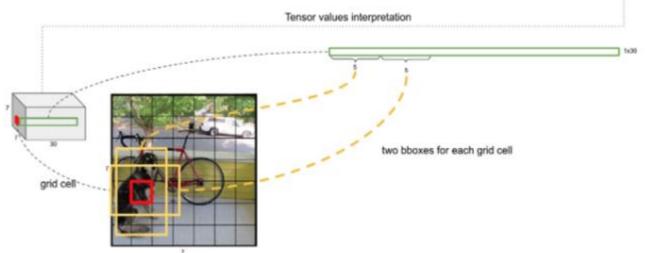




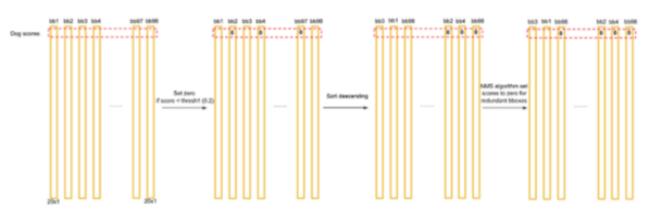


## 1. 여러 격자(Grid)로 그림을 나눔

각각의 셀은 중앙점, 가로, 세로 의 정보를 가지고 Bounding box라는 물체가 있을만한 영역의 정보를 가짐

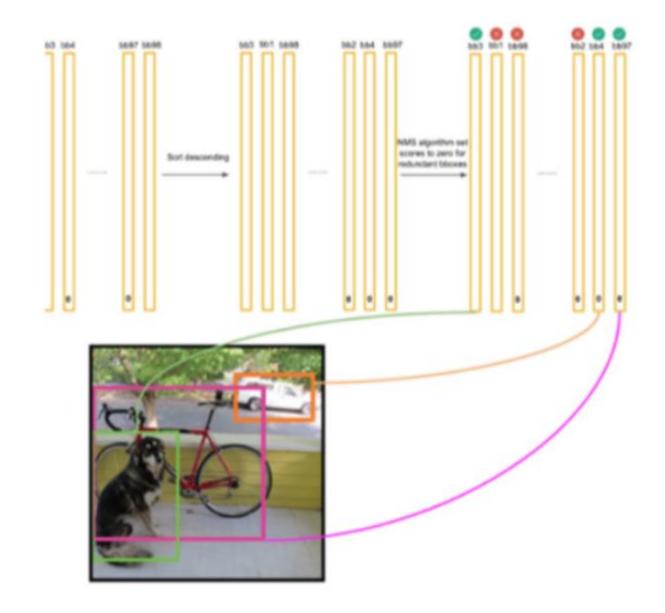


2. 각 셀마다의 bounding box 신뢰 지수 예측값을 구해 값을 구성









3. 각 셀마다의 확률값이 큰 bounding box를 구한다.

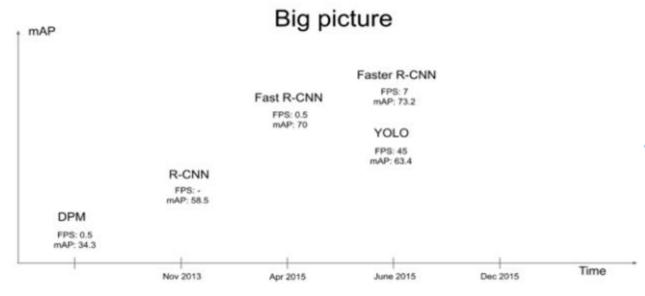


# 작품 설명





## YOLO를 선택한 이유

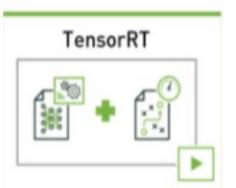


1. 프레임이 다른 모델들 보다 높아 실시간으로 빨리 움직이는 동물들을 추적하는데 적합



2. Jetson보드는 성능이 그리 뛰어나지 않기 때문에 CNN과 같은 무거운 모델과 적합하지 않지만 YOLO은 YOLO-tiny와 같은 <mark>경량화</mark>모델이 있기 때문에 적합





**ONDIA.** 

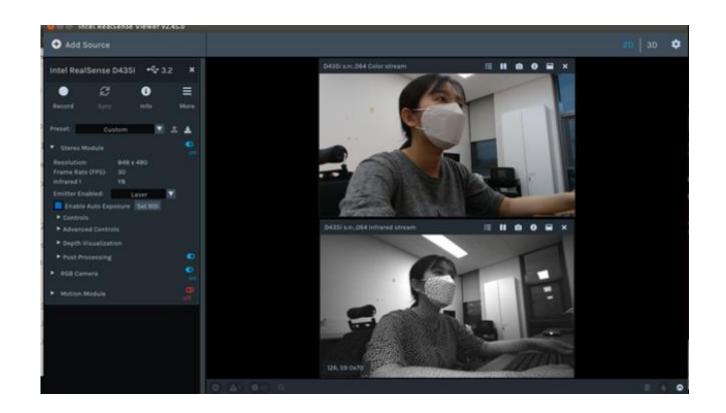
3. CNN모델은 지원하지 않는 SDK 노드가 많아 많은 사전 처리가 필요하지만 YOLO는 공식 노드가 있기 때문에 적용하기 쉬움

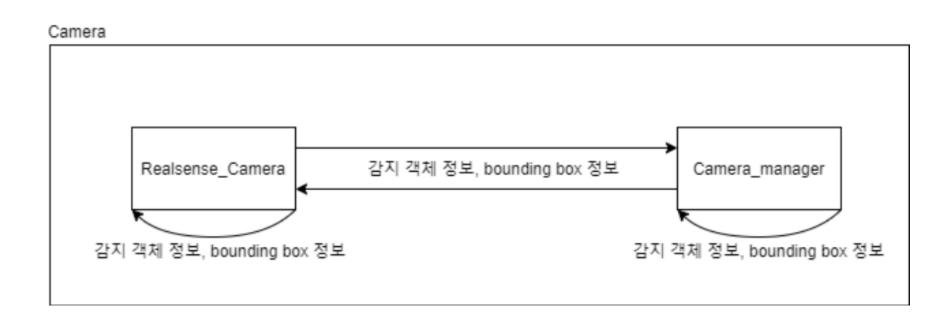
#### 02 작품 소개





Realsense Depth Camera D435i





RGB값의 사진과 IR(적외선)값의 사진을 얻을 수 있음

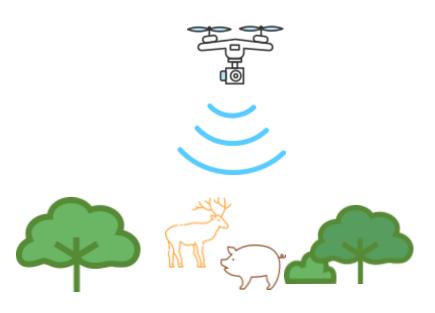
Darknet\_ros 와 Realsense ros 노드를 통해 이미지 값을 서로 주고 받음



# 작품 설명



## 3. 추적 및 주파수 발생

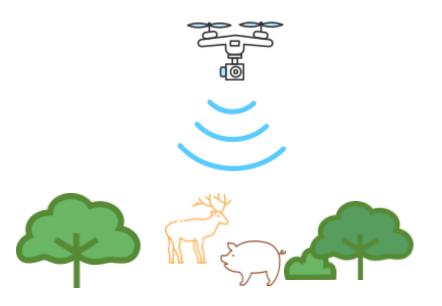


# ROS

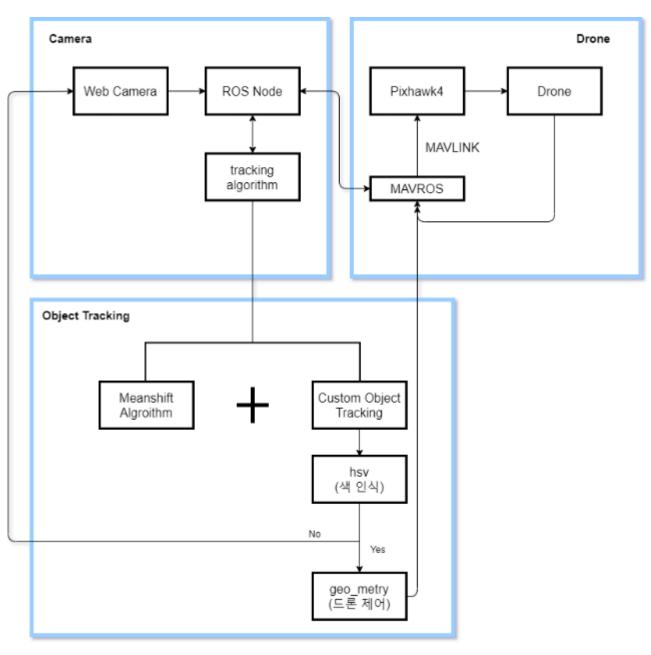
- 로봇 응용 프로그램을 개발할 때 필요한 하드웨어, 추상화, 하위 디바이스 제어, 기능 구현, 프로세스간 메시지 패싱, 패키지 관리
- 개발 환경에 필요한 라이브러리와 다양한 개발 및 디버깅 도구 제공
- ROS 원격 노드 통신



## 3. 추적 및 주파수 발생



## 추적 알고리즘 시스템 흐름도







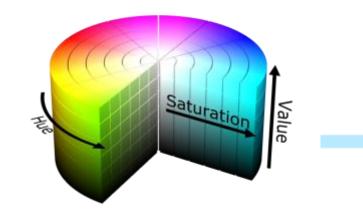
드론 비행 함수 정의

- 전진 : forwardx(),후진 : backx()

- 상승 : up(), 하강 : down()

- 이륙 : takeoff(), 착륙 : land()

- 왼쪽 : forwardy(), 오른쪽 : backy()



HSV로 색상인식

모폴로지 연산 (opency dilate, erode 함수) 가우시안 블러(GaussianBlur 함수) 을 이용하여 노이즈 제거, 지정색 인식

imshow함수로 인식된 이미지를 화면에 나타냄





원 크기에 맞추어 드론을 비행시킴

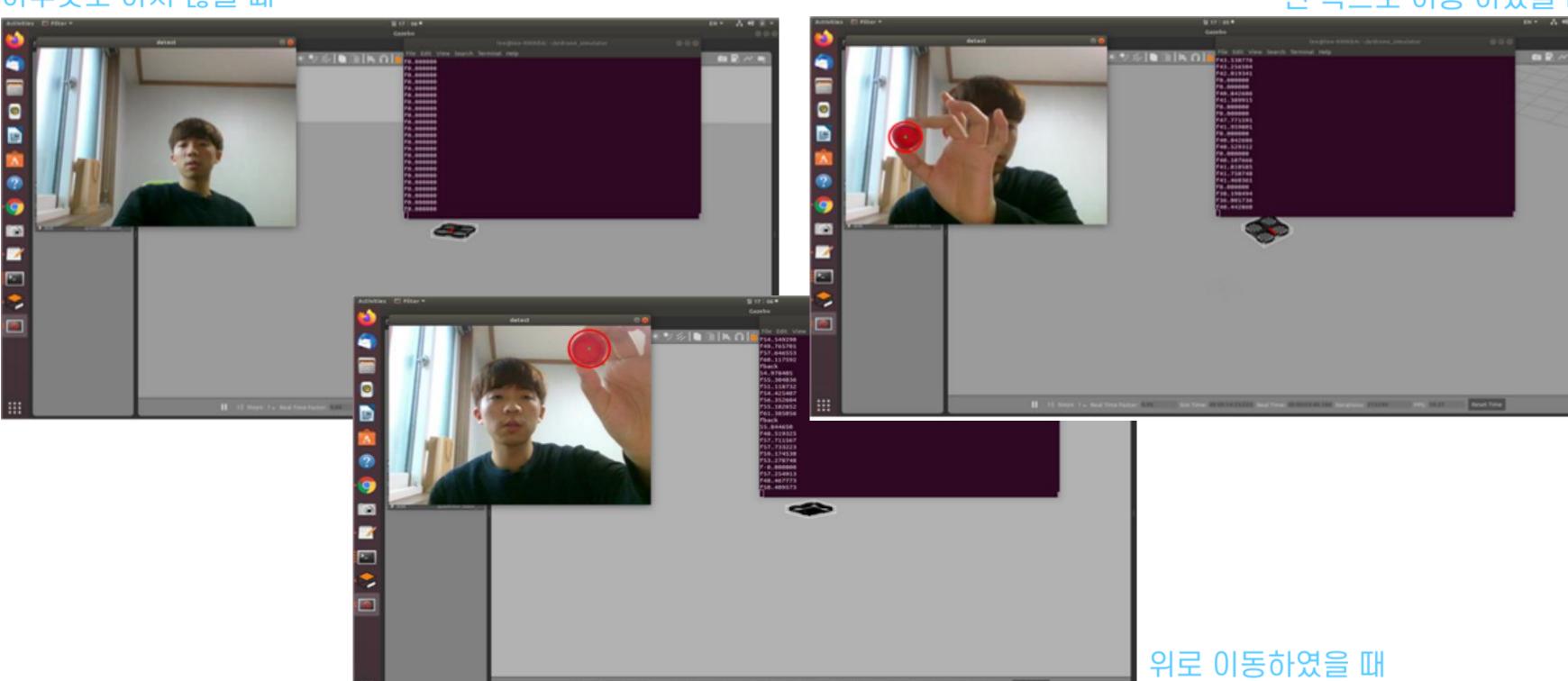
#### 02 작품 소개





## 아무것도 하지 않을 때

## 왼 쪽으로 이동 하였을 때









## 4. 일정 구역을 벗어남을 확인

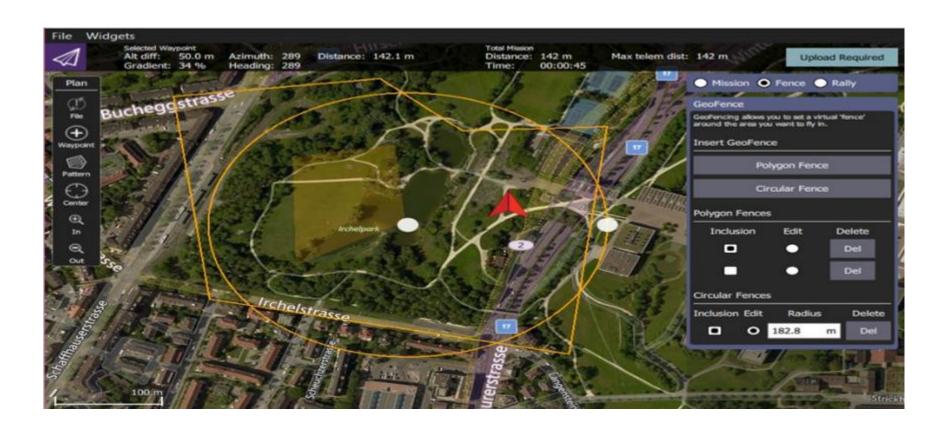








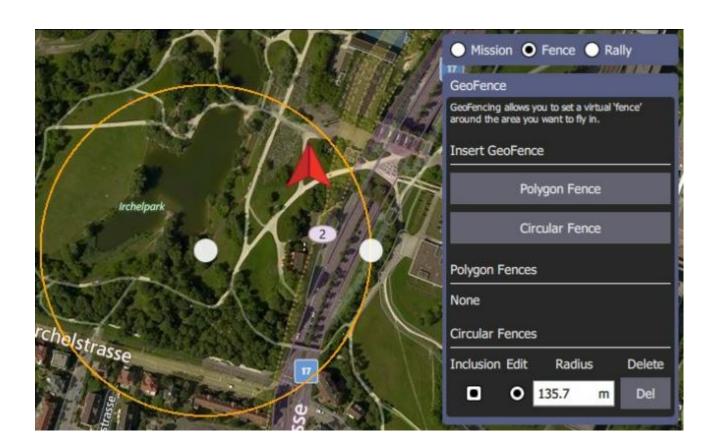
- 1. GeoFence를 사용하면 차량이 비행 할 수 있거나 비행이 허용되지 않는 가상 영역을 생성
- 2. 허용 된 지역을 벗어나는 경우 취할 조치를 구성



## Geofence 귀환 모드







1. 원하는 도형의 형태로 Geofence를 생성

```
        매개 변수
        기술

        RTL_TYPE
        반환 메커니즘 (경로 및 대상).

        ø : 직접 경로를 통해 집회 지점 또는 집 (둘 중 가장 가까운 곳)으로 돌아갑니다.

        1 : 직접 경로를 통해 집결 지점 또는 미션 착지 패턴 시작 지점 (둘 중 가장 가까운 지점)으로 돌아갑니다. 임무 착륙 지점이나 집결 지점이 모두 정의되지 않으 경우 지점 겨로를 통해 지수로 토해 지수로 되었다.
```

#### 2. RTL\_TYPE 파라미터를 변경하여 복귀 유형을 선택

```
} else {
    qCDebug(GeoFenceControllerLog) << "GeoFenceController::sendToVehicle";
    _geoFenceManager->sendToVehicle(_breachReturnPoint, _polygons, _circles);
    setDirty(false);
}
```

#### 3. 선택한 도형의 정보를 드론에 전송

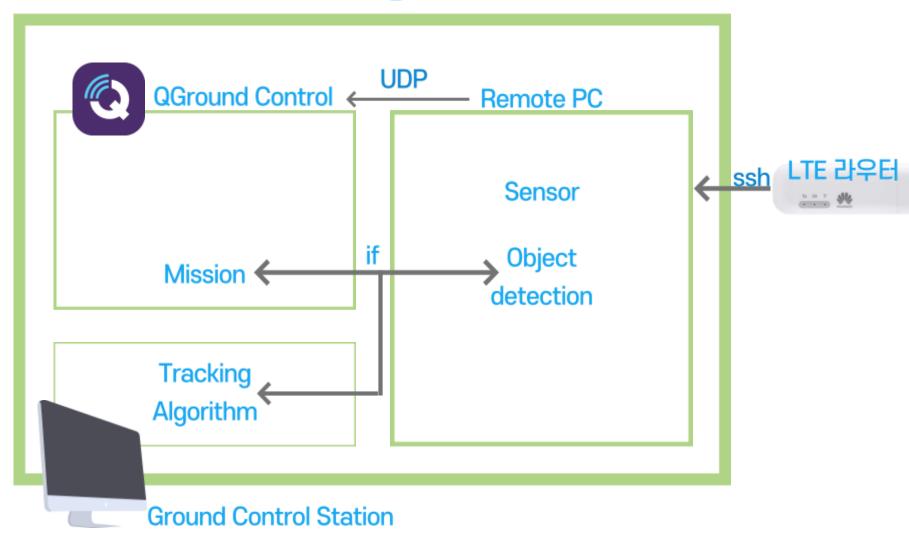
```
void GeoFenceController::_setReturnPointFromManager(QGeoCoordinate breachReturnPoint)
{
    _breachReturnPoint = breachReturnPoint;
    emit breachReturnPointChanged(_breachReturnPoint);
    if (_breachReturnPoint.isValid()) {
        _breachReturnAltitudeFact.setRawValue(_breachReturnPoint.altitude());
    } else {
        _breachReturnAltitudeFact.setRawValue(_breachReturnDefaultAltitude);
    }
}
```

#### 4. breachReturnPoint로 드론을 복귀

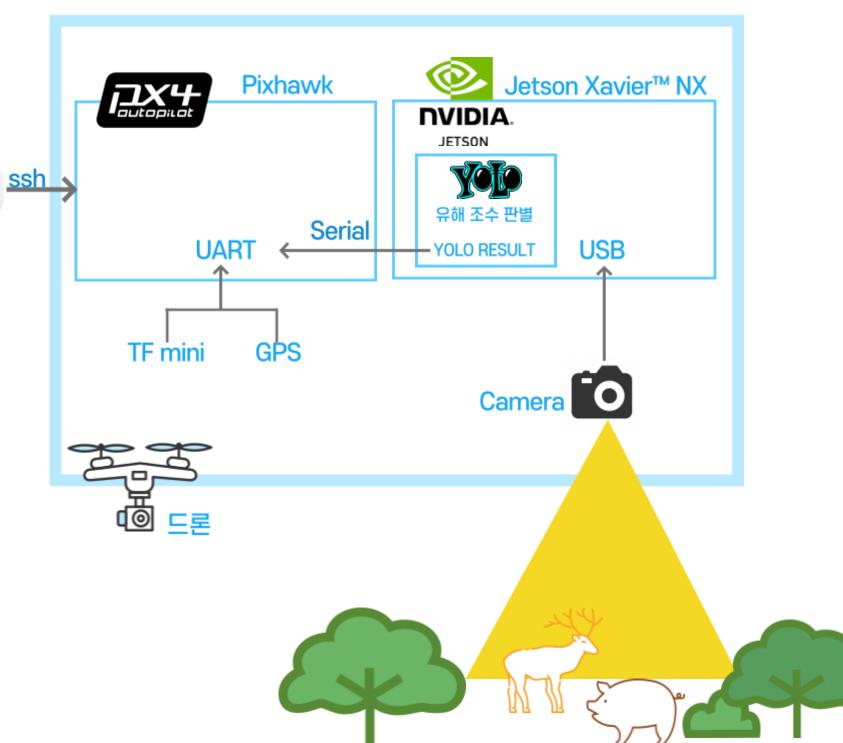




## 드론 비행 제어



## 객체 인식 및 드론 하드웨어 제어

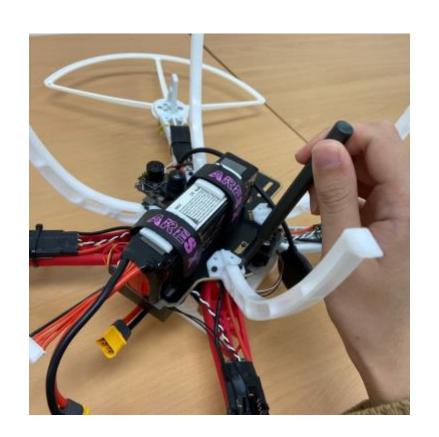




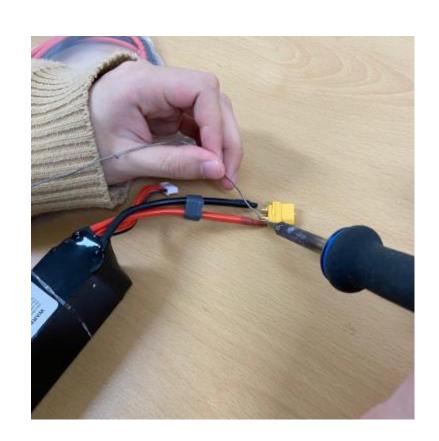
현재 진행 상황

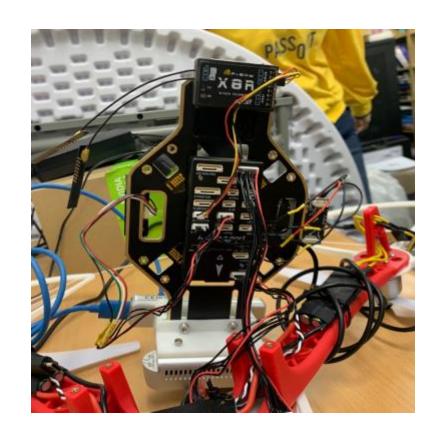


## 드론 진행 상황



드론 모터 및 뼈대 조립





Pixhawk4에 각 센서와 전원 UART 연결



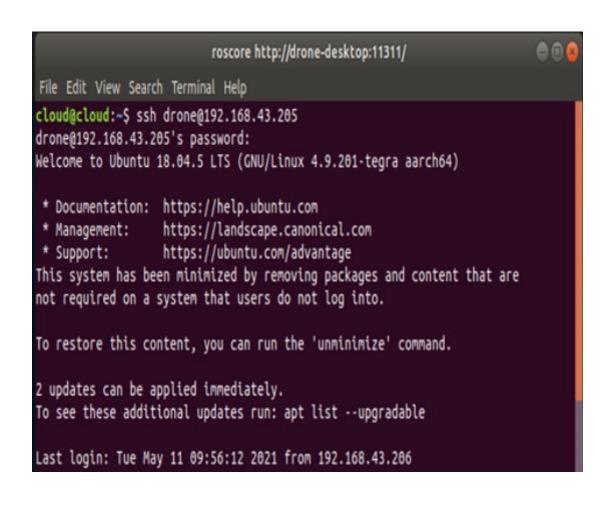
# 드론 진행 상황



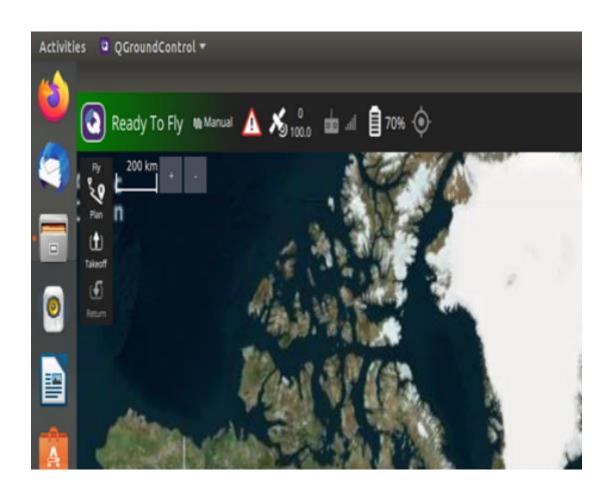
RC 조종기로 드론 수동 비행 테스트



## 드론 진행 상황



```
drone@drone-desktop: ~
File Edit View Search Terminal Help
rone@drone-desktop:-$ rosrun mavros mavros_node _fcu_url:=/dev/ttyACM0:921600
cs_url:=udp://@192.168.43.206
INFO] [1620695096.493042391]: FCU URL: /dev/ttyACM0:921600
INFO] [1620695096.499808727]: serial0: device: /dev/ttyACM0 @ 921600 bps
      [1620695096.500654047]: GCS URL: udp://@192.168.43.206
       [1620695096.501300389]: udp1: Bind address: 0.0.0.0:14555
      [1620695096.501591528]: udp1: Remote address: 192.168.43.206:14550
      [1620695096.537593500]: Plugin 3dr_radio loaded
       [1620695096.542773101]: Plugin 3dr_radio initialized
       [1620695096.543322867]: Plugin actuator_control loaded
      [1620695096.551822435]: Plugin actuator_control initialized
      [1620695096.563523602]: Plugin adsb loaded
       [1620695096.572285605]: Plugin adsb initialized
       [1620695096.572763497]: Plugin altitude loaded
      [1620695096.575724709]: Plugin altitude initialized
       [1620695096.576239498]: Plugin cam_imu_sync loaded
      [1620695096.577976891]: Plugin cam_imu_sync initialized
      [1620695096.578516288]: Plugin command loaded
      [1620695096.594862779]: Plugin command initialized
       [1620695096.595230462]: Plugin companion_process_status loaded
       [1620695096.601422169]: Plugin companion_process_status initialized
      [1620695096.601783068]: Plugin debug_value loaded
       [1620695096.614222194]: Plugin debug value initialized
```



SSH 프로토콜로 드론과 PC간의 원격 통신 연결 MAVROS로 Pixhawk 값을 PC에 있는 QGroundControl에 전송

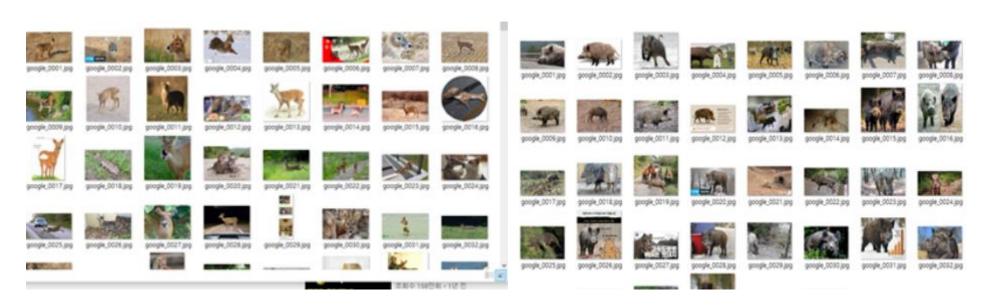
드론과 PC WIFI 연결 성공



### 크롤링

```
rom selenium import webdriver
 rom selenium.webdriver.common.keys import Keys
 moort time
 mport urllib.request
 friver = webdriver.Chrome(executable_path=r"D:/crowlling/selenium/chromdriver.exe")
driver.get("https://www.google.co.kr/imghp?hl-ko&tab-wi&authuser-@Bogbl")
 elem - driver.find element by name("q")
 elem.send_keys("贝田지")
elem.send_keys(Keys.RETURN)
SCROLL PAUSE TIME = 1
 ast_height = driver.execute_script("return document.body.scrollHeight")
 hile True:
   driver.execute_script("window.scrollTo(0, document.body.scrollHeight);")
   time.sleep(SCROLL PAUSE TIME)
   new height - driver.execute_script("return document.body.scrollHeight")
   if new height == last height:
          driver.find_element_by_css_selector(".mye4qd").click()
    last height - new height
images = driver.find elements by css selector(".rg i Q4LUMd")
 ount = 1
  r image in images:
       ingtrl = driver.find element by_xpath('/html/body/div[2]/c-wiz/div[3]/div[3]/div[3]/div[div[3]/div[2]/c-wiz/div[1]/div[1]/div[1]/div[2]/a/ing').get_attribute("src
       opener.addheaders=[("User-Agent", "Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; WOW64) AppleWebKit/537.36 (WHTML, like Gecko) Chrome/36.0.1941.0 Safari/537.36')]
       urllib.request.install opener(opener)
       urllib.request.urlretrieve(imgUrl, str(count) + ".jpg")
 river.close()
```

- Vscode 프로그램을 이용해 파이썬 가상환경을 만들어줌
- 구글, 네이버의 이미지를 크롤링하기 위해 selenium(Chrome 조작 framework)와 크롬 드라이버 설치
- Urllib 모듈을 이용해 웹사이트 읽어오기
- RGB이미지에서 IR(적외선) 이미지로 비전처리를 하려고 했으나 서로 다른 에너지 스펙트럼에서 작동하기 때문에 비전처리가 불가능
- 대신 학습 데이터에 RGB이미지에다가 IR이미지를 추가로 크롤링해 YOLO에 넣어 학습한다면 충분히 RGB이미지를 IR이미지로 바꾸지 않고 밤에 유해 조수인지를 판별 가능

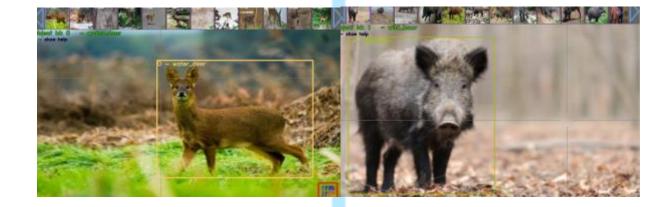




## YOLO 인식

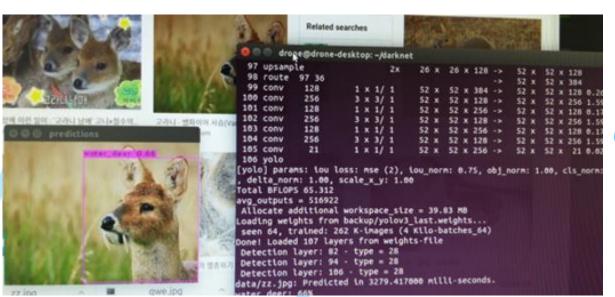
설ᄎ

YOLO BOX 그리기

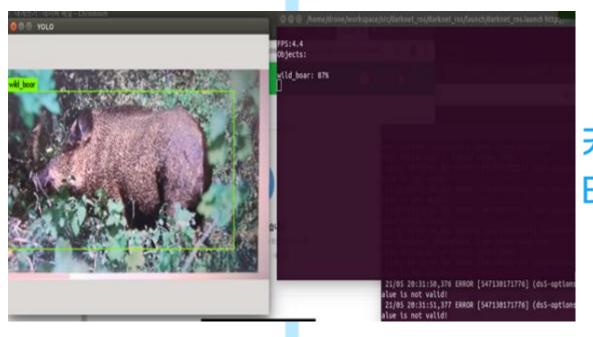


인식 진행

Region 94 Avg IOU: 8.901359, Class: 8.999695, Obj: 8.988315, No Obj: 8.003283, SR: 1.800000, .75R: 1.008000, count: 7
Region 106 Avg IOU: 0.775712, Class: 0.998779, Obj: 6.771222, No Obj: 6.000131, .5R: 1.000000, .75R: 1.000000, count: 2
Region 82 Avg IOU: 8.885177, Class: 0.998744, Obj: 0.999835, No Obj: 6.000318, .5R: 1.000000, .75R: 1.000000, count: 2
Region 94 Avg IOU: 0.786370, Class: 0.999714, Obj: 0.998853, No Obj: 0.002110, .5R: 1.000000, .75R: 1.000000, count: 3
Region 106 Avg IOU: 0.786370, Class: 0.999926, Obj: 0.603561, No Obj: 0.002135, .5R: 1.000000, .75R: 0.666667, count: 3
Region 82 Avg IOU: 0.933107, Class: 0.999936, Obj: 0.999497, No Obj: 0.00369, .5R: 1.000000, .75R: 1.000000, count: 2
Region 94 Avg IOU: 0.824036, Class: 0.968865, Obj: 0.999427, No Obj: 0.003142, .5R: 1.000000, .75R: 1.000000, count: 2
Region 106 Avg IOU: -nan, Class: -nan, Obj: -nan, No Obj: 0.000000, .5R: -nan, .75R: -nan, count: 0
Region 82 Avg IOU: 0.838653, Class: 0.999897, Obj: 0.999973, No Obj: 0.003121, .5R: 1.000000, .75R: 1.000000, count: 2
Region 94 Avg IOU: 0.836653, Class: 0.999999, Obj: 0.999973, No Obj: 0.003121, .5R: 1.000000, .75R: 1.000000, count: 2
Region 106 Avg IOU: 0.806153, Class: 0.999999, Obj: 0.733113, No Obj: 0.000122, .5R: 1.000000, .75R: 1.000000, count: 1
Region 82 Avg IOU: -nan, Class: -nan, Obj: -nan, No Obj: 0.000012, .5R: -nan, .75R: -nan, count: 0
Region 94 Avg IOU: 0.806153, Class: 0.999997, Obj: 0.999887, No Obj: 0.000021, .5R: 1.000000, .75R: 1.000000, count: 1
Region 106 Avg IOU: 0.802069, Class: 0.999977, Obj: 0.999887, No Obj: 0.000012, .5R: 1.000000, .75R: 1.000000, count: 1
Region 82 Avg IOU: 0.833588, Class: 0.99997, Obj: 0.999887, No Obj: 0.000012, .5R: 1.000000, .75R: 1.000000, count: 1
Region 82 Avg IOU: 0.87174, Class: 0.99907, Obj: 0.999887, No Obj: 0.000755, .5R: 1.000000, .75R: 1.000000, count: 1
Region 82 Avg IOU: 0.820609, Class: 0.99907, Obj: 0.999887, No Obj: 0.000755, .5R: 1.000000, .75R: 1.000000, count: 1
Region 94 Avg IOU: 0.820609, Class: 0.999897, Obj: 0.99887, No O



인식 확인



카메라로 테스트 진행



앞으로 진행 계획



YOLO 인식률 높이기, FPS 높이기

드론 PX4 주행

유해조수 추적 알고리즘 개발

지상국에 의해 제어하는 기술 연구





- YOLO FPS, 인식률 증가
- 드론에 jetson 보드 탑재
- PX4 자율주행 테스트
- 추적 알고리즘 개발
- 추적 비행 테스트
- LTE 통신으로 변경
- 최종 테스트



이름	학번	역할
이종국	2016136104	드론 하드웨어, 비행 제어
이시영	2018136089	jetson 보드 및 이미지 인식
윤영운	2018136078	드론 추적 알고리즘

# 발표를들어주세서 21시한니다 음시한다

유해 조수 순찰 드론 : Pest patrol drone