

RANDOM TOWER DEFENSE

게임 소프트웨어 목 | 23

21330413 이규민

21207030 이철규

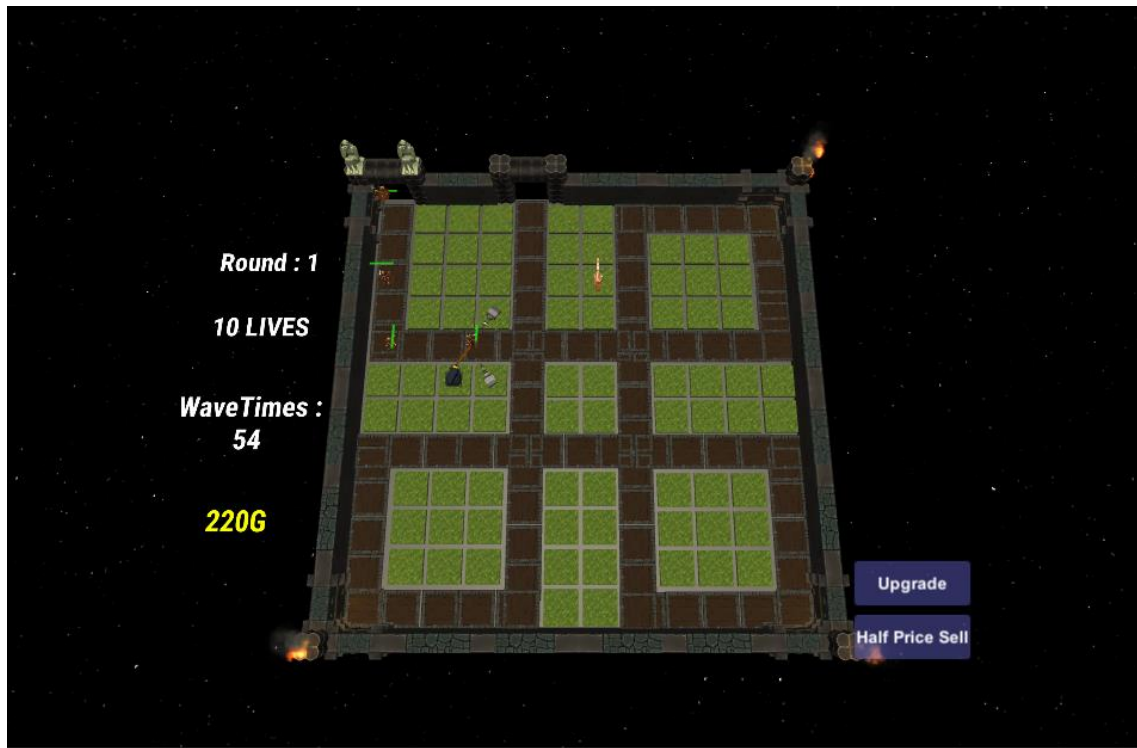
개발 동기



<예시 : 스타크래프트 유즈맵 : 랜덤 타워 디펜스 >

- 기존의 디펜스 게임은 타워를 전략적으로 배치하는 게임
- 유즈맵으로만 존재하는 랜덤 타워 디펜스
- 스타크래프트, 워크래프트3의 유즈맵으로 인기 있는 랜덤 디펜스 게임 장르(나루토 랜덤 티펜스, 원피스 랜덤 디펜스, 랜덤 타워 디펜스)를 유니티 엔진으로 제작

게임 내용



- 라운드마다 나오는 다수의 적을 타워로 섬멸
- 각 노드에 타워를 설치 할 수 있고, 타워는 무작위로 건설 됨
- 적을 섬멸하여 얻은 자원으로 추가 타워 건설
- 자원으로 이미 건설된 타워를 높은 등급의 타워로 업그레이드

역할 분담

■ 이철규 (21207030)

- 게임 전체적인 디자인
- 터렛 에셋 및 스크립트
- BGM
- 게임오버 UI

■ 이규민 (21330413)

- 게임 전체적인 디자인
- 몬스터 에셋 및 스크립트
- 레벨 디자인
- 메뉴, 업그레이드 UI

개발 일정

일정	내용	상세
5주차	게임 아이디어 기획	기존 디펜스 게임 분석
6주차	게임 설계	전체적인 게임 환경 설계 타워 모양, 캐릭터 모양 설계
7주차	구현 및 코딩	
8주차	구현 및 코딩	
9주차	구현 및 코딩	
10주차	구현 및 코딩	
11주차	구현 및 코딩	
12주차	구현 및 코딩	
13주차	게임 테스트	버그 및 오류 점검
14주차	발표	