

16926 번 배열돌리기 1

문제

① 이차원 배열의 크기를 잡는 값은 2개와 회전한 크기를 입력

②  이런식으로 각각 회전다.

③ 입력 제한

$$\Rightarrow 2 \leq N, M \leq 300$$

$$1 \leq R \leq 1,000$$

$$\min(N, M) \bmod 2 = 0$$

$$1 \leq A_{25} \leq 10^9$$

hidden

회전 후의 크기 파악이
중요한 것으로 나중에 확인한다.

우회전 한 번씩

→ 사칙연산 결과에 대응

풀이

① 프레임에 같은 정한다.

② 큰 사각형 → 작은 사각형 프레임 크기 계산

③ 각 사각형의 둘레 크기 계산 → 중복 줄이기

④ 돌리기 (한 칸씩 돌리기 계산에서 한 번에 돌리기 생략)

$$5 \times 4 \Rightarrow 1 \text{ 차 프레임 } (4+5) \times 2 - 4 = 14$$

$$2 \text{ 차 프레임 } (2+5) \times 2 - 4 = 6$$

$$7 \times 6 \Rightarrow 1 \text{ 차 프레임 } (6+7) \times 2 - 4 = 22$$

$$2 \text{ 차 프레임 } (2+7) \times 2 - 4 = 14$$

$$3 \text{ 차 프레임 } (3+7) \times 2 - 4 = 6$$

유용한
인덱스



⇒ 규칙 ① 사각형 개수는 $\frac{N \times M}{2}$ 개

② 프레임 크기는 $(N+M) \times 2 - 4$

효율적인 풀

① tuple로 인덱스를 만들 때 작은 사각형의 인덱스를 같이
넣었다. 차라리 처음에 list로 주었으면 1씩 더하면 되니까
편했음 등.

② list를 돌릴 때, 한 칸씩 돌리면 너무 비효율적이라
생각해서 인덱스로 잡았는데 리스트를 새로 찍을 때
index의 크기와 list의 크기가 달라서 고민을 오래함

③ 사이클이 시계방향인지는 인덱스를 조정하기 수월했으나,
반시계방향인지는 따로 식을 생각해줘야하기에 시간이 걸린다.

기분만고

브루스나 풀라 파이