

# 자료 구조



# 01. 자료구조

---

## ■ 알고리즘

- 문제를 해결하기 위한 일련의 순서적인 계산/풀이 절차/방법
- 궁극적으로, 문제의 해결을 기계로 실행하기 위한 것

## ■ 자료구조

- 효율적으로 자료(Data)처리를 하기 위해 고안된 알고리즘
- 자료(Data)를 저장 / 색인 / 삭제에 대한 다양한 방법이 존재

# 01. 자료구조

## ■ 자료구조 종류



# 01. 자료구조

---

## ■ C 선행 개념

- 재귀 함수
- 포인터
- 구조체
- 동적 할당

## 04. 수업 시 주의 사항

---

- 결석 / 지각 하시면 안됩니다
- 수업시간 40-50 분, 쉬는 시간 10분 단위 입니다
- 개인자료는 반드시 가져가셔야 합니다
- 반복학습 중요합니다
- 문제는 반드시 풀고 넘어가셔야 됩니다
- 모두가 쓰는 자리이므로 컴퓨터 이용후 전원 OFF와 자리정리 해주세요