

Proyek ISYS6677003
Sistem Informasi <MyGame>

Kelas : BK11

Kelompok : 1

Anggota:

William Dominick Lim / 2702290486

Willie Winardi / 2702297233

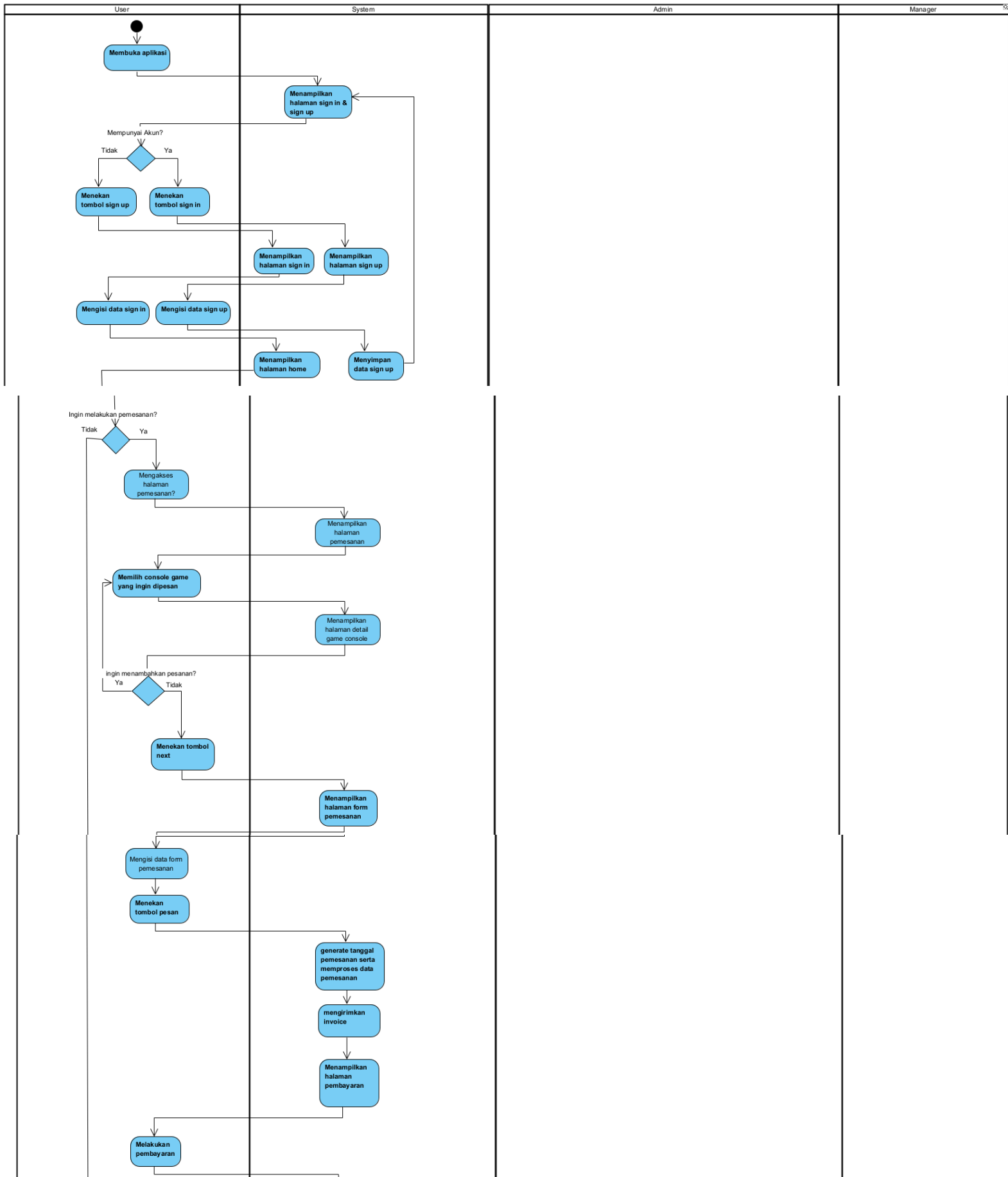
Vincent Wiliyanto / 2702301975

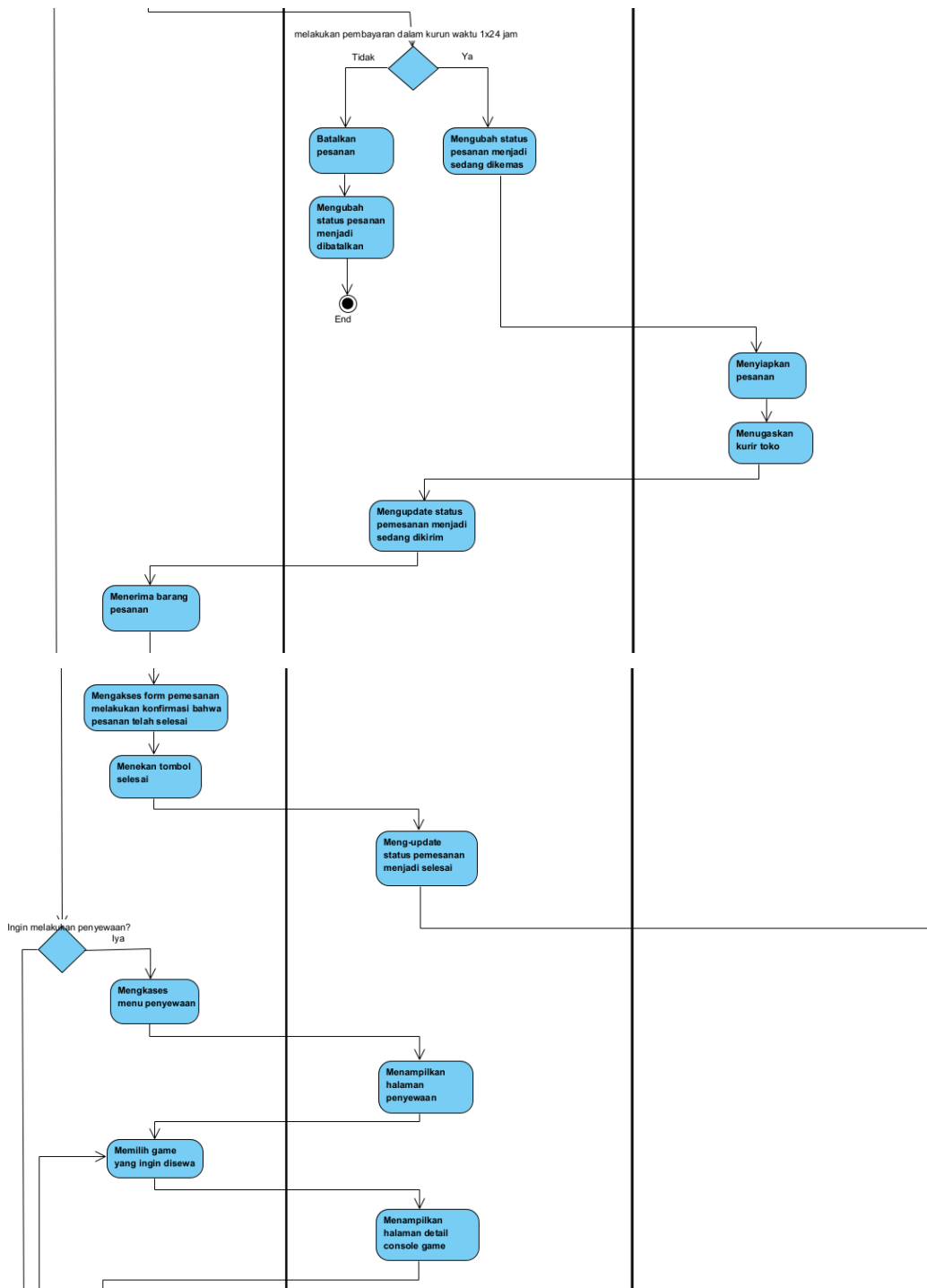
Aqila Ibnu Salam / 2702285864

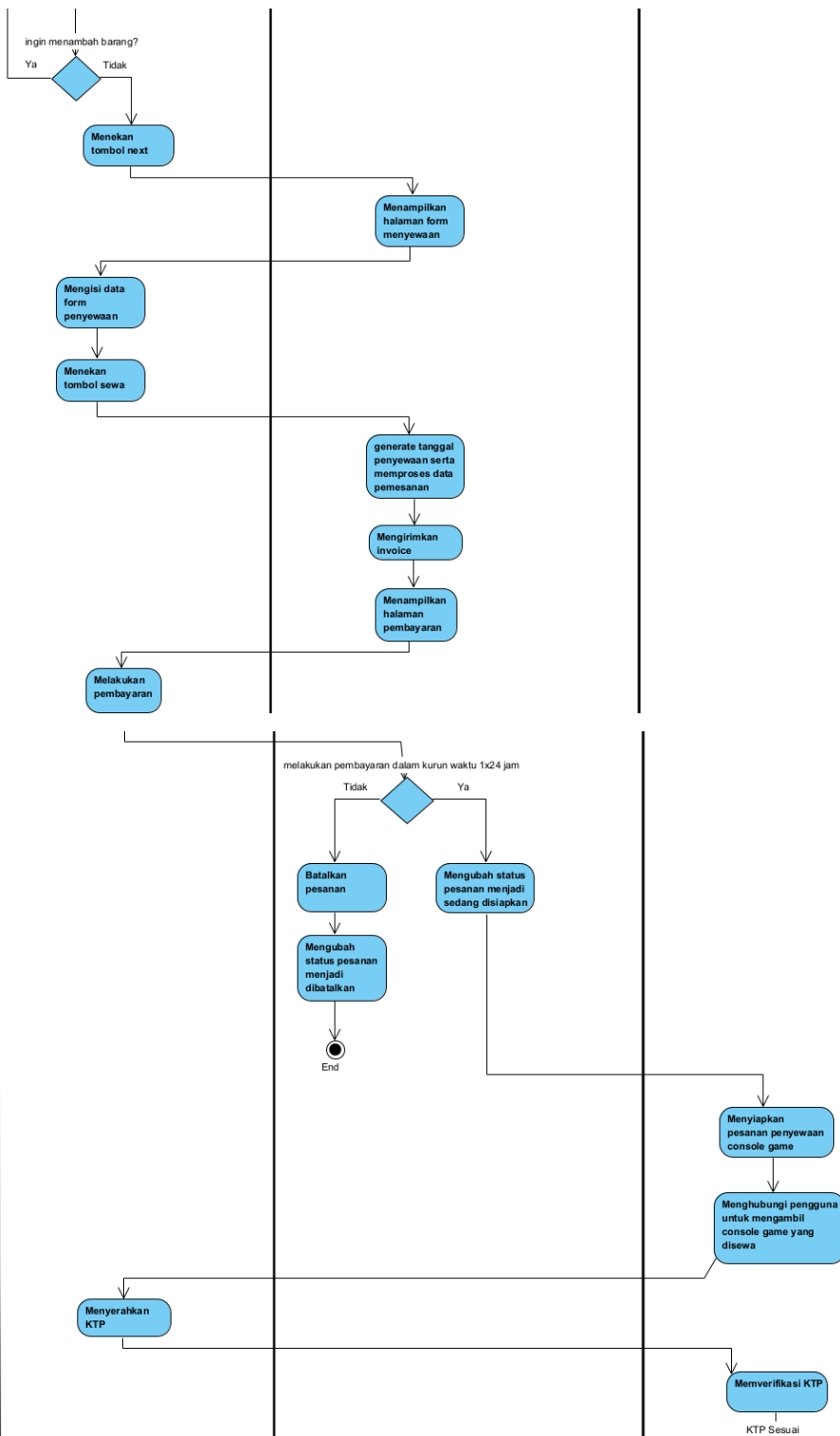


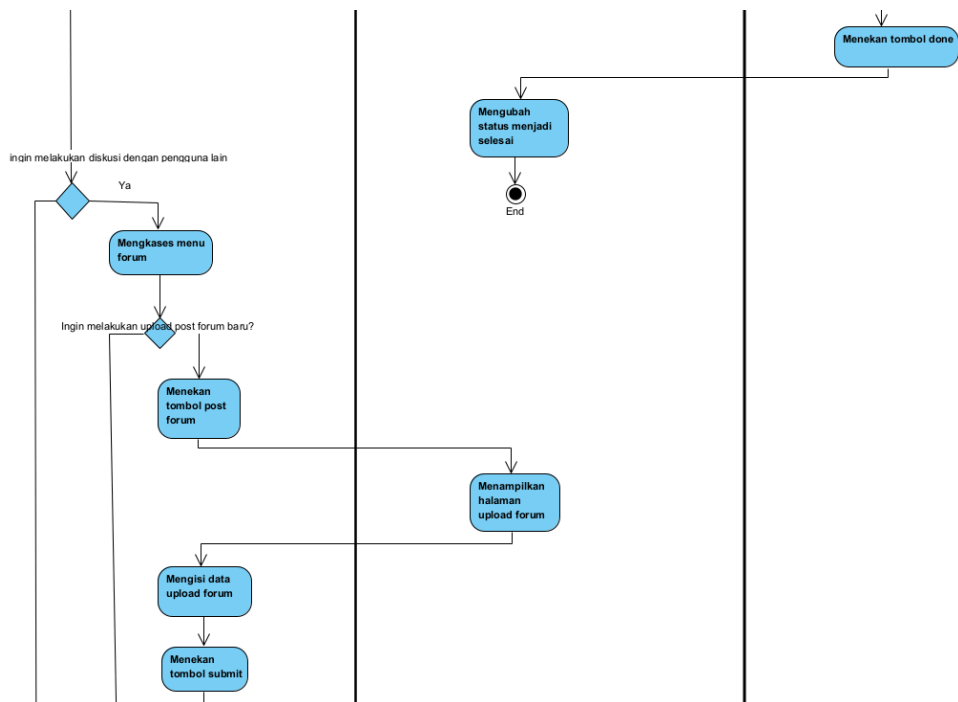
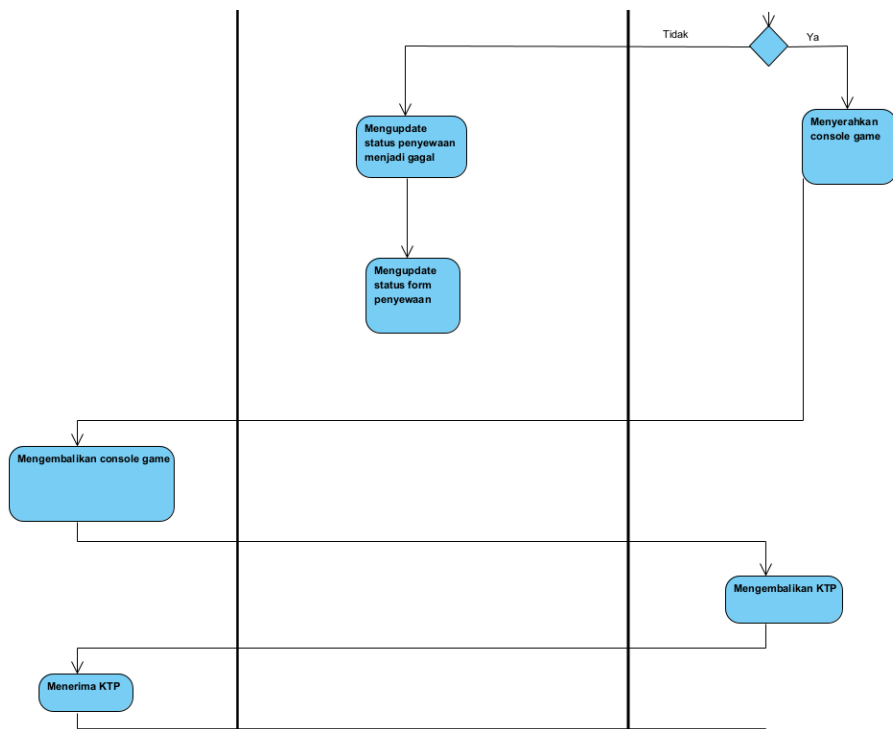
BINUS UNIVERSITY
Jakarta
Ganjil 2024/2025

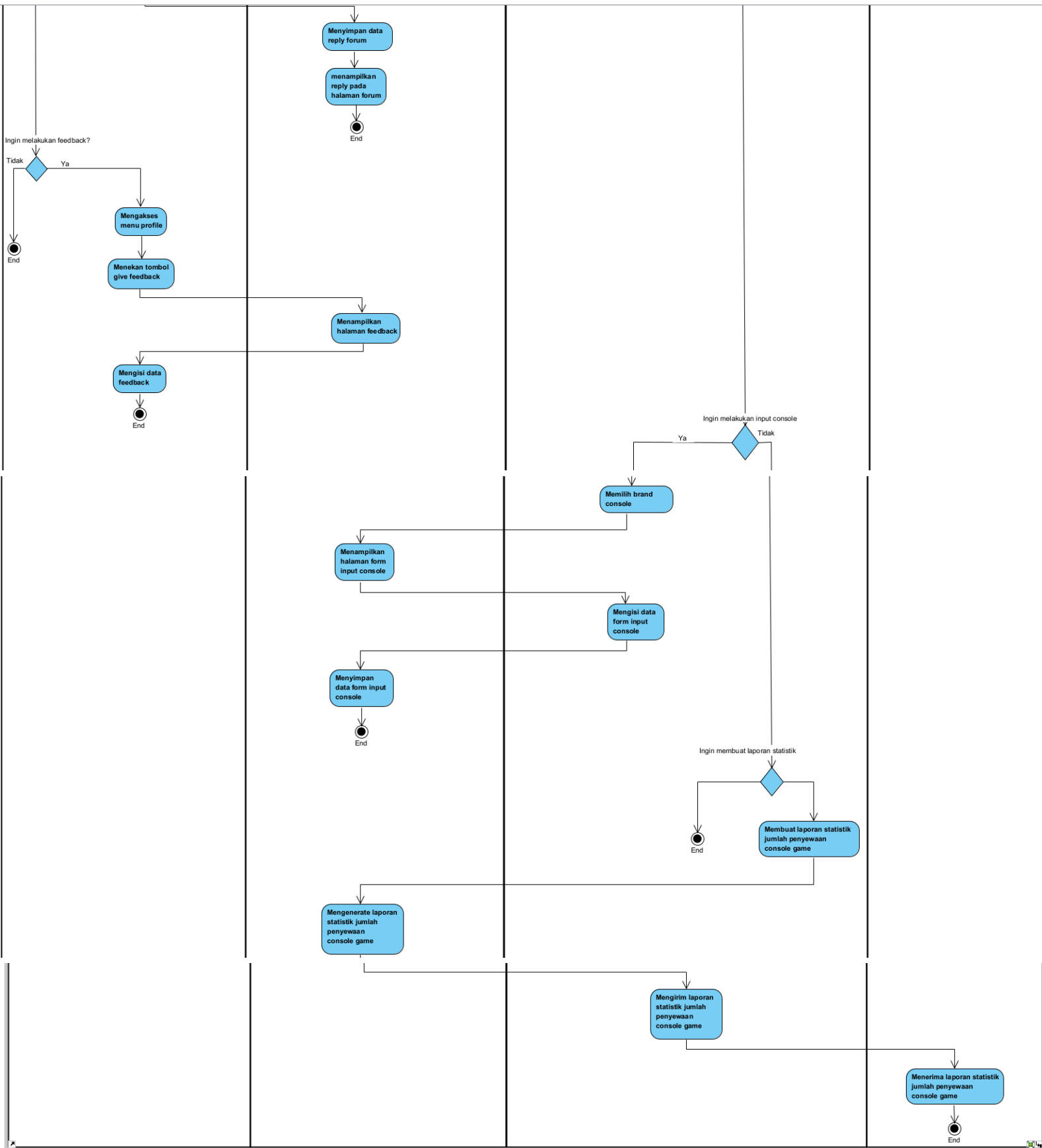
1. Activity Diagram



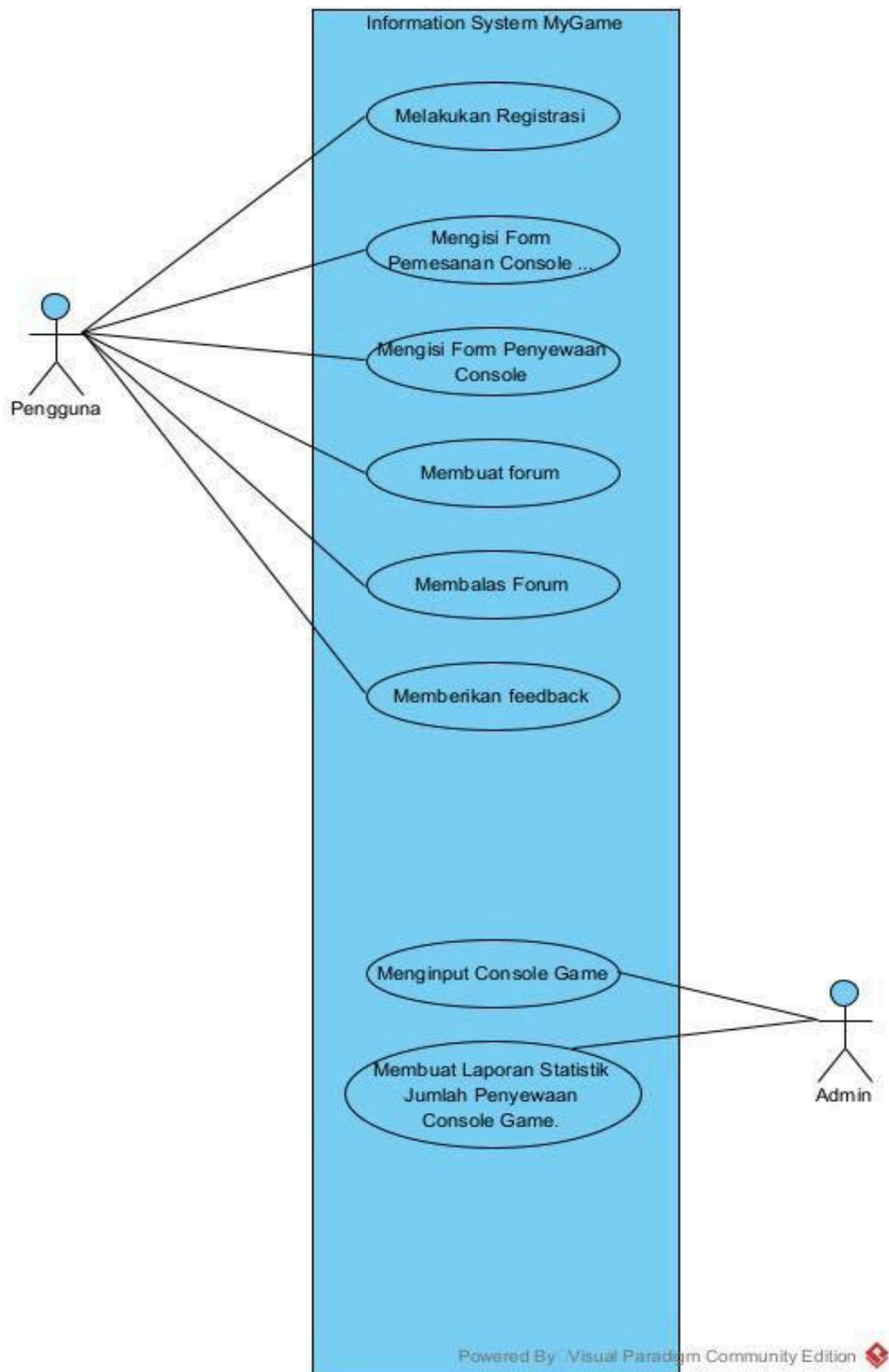




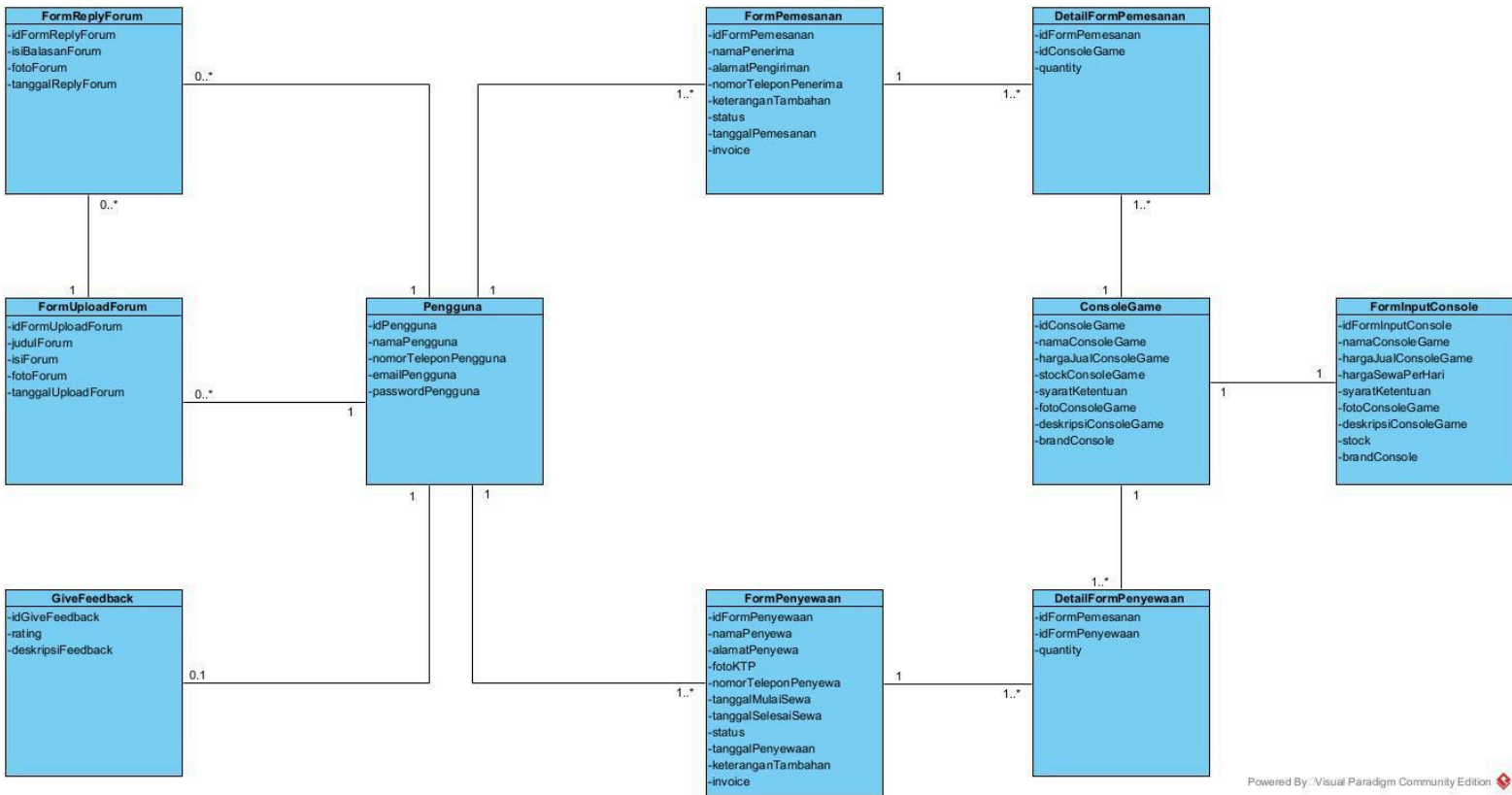




2. Use Case Diagram

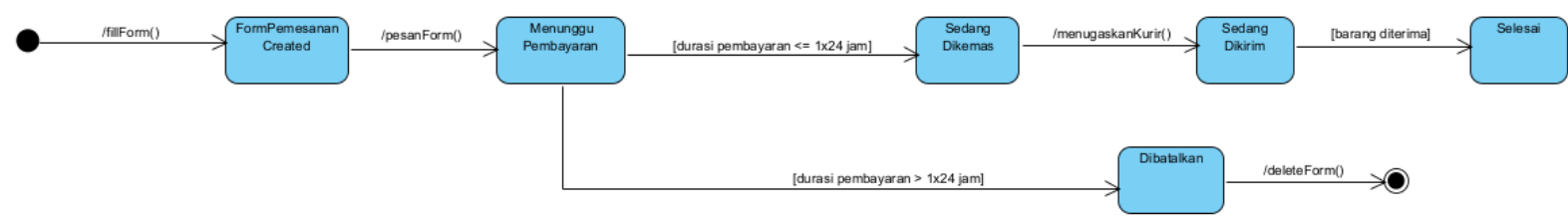


3. Domain Model Class Diagram

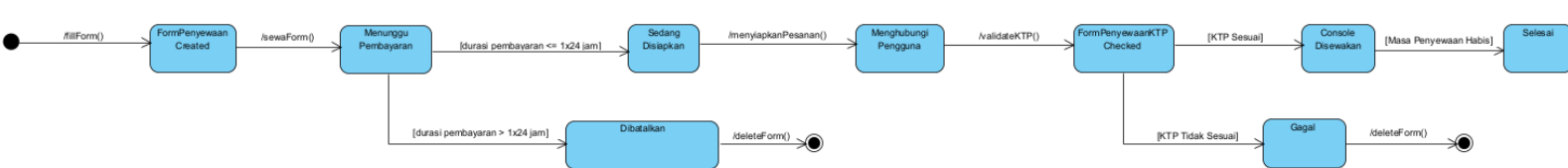


4. State Machine Diagram

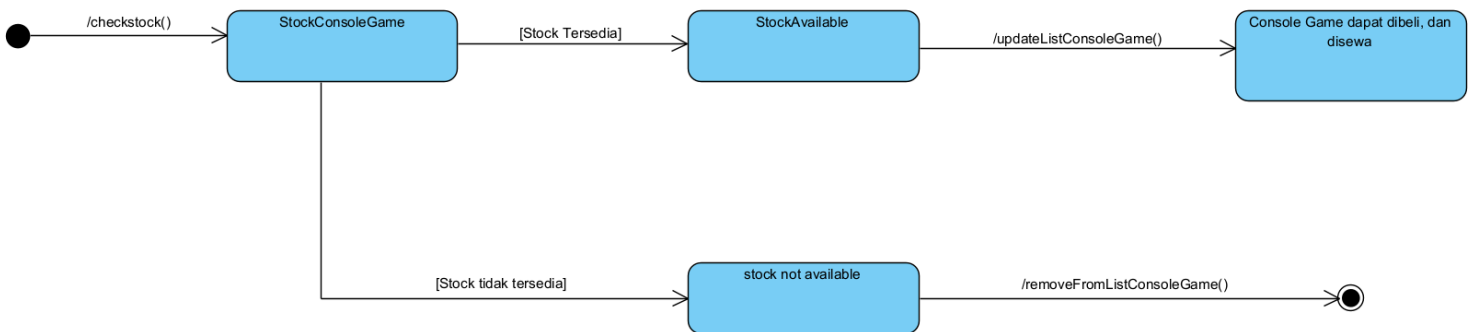
1. Status FormPemesanan



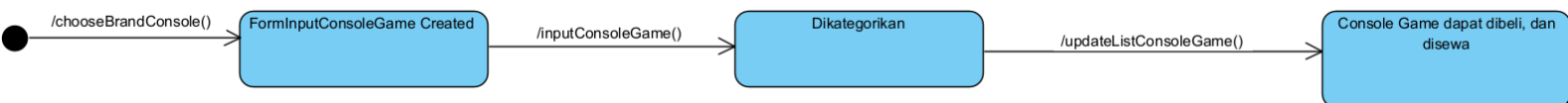
2. Status FormPenyewaan



3. StockConsoleGame



4. FormInputConsoleGame



5. Use Case Description (LO 2, LO 4)

Use Case Name:	Melakukan Registrasi	
Scenario:	Pengguna melakukan registrasi	
Triggering Event:	Pengguna ingin melakukan registrasi	
Brief Description:	Pengguna melakukan registrasi dengan mengisi data pada aplikasi MyGame	
Actors:	Pengguna	
Related Use Cases:	-	
Stakeholders:	Admin	
Preconditions:	Objek FormRegistrasi tersedia	
Postconditions:	Objek Pengguna terbuat	
Flow of Activities:	Actor	Sistem
	1. Pengguna menekan tombol sign up 2. Pengguna men-submit form registrasi	1.1 Sistem menampilkan form registrasi 2.1 Sistem menyimpan data registrasi pengguna
Exception Conditions:	2.1 Nomor Telepon sudah terdaftar, sistem menampilkan pesan error 2.1 Email sudah terdaftar, sistem menampilkan pesan error	

Use Case Name:	Mengisi Form Pemesanan Console Game	
Scenario:	Pengguna Mengisi Form Pemesanan Console Game	
Triggering Event:	Pengguna ingin Mengisi Form Pemesanan Console Game	
Brief Description:	Pengguna yang ingin melakukan pemesanan dapat memilih console game dari list lalu harus mengisi form pemesanan console game.	
Actors:	Pengguna	
Related Use Cases:	-	
Stakeholders:	Admin	
Preconditions:	Objek Pengguna tersedia Objek ConsoleGame tersedia	
Postconditions:	Data FormPemesanan disimpan oleh sistem Objek FormPemesanan terbuat Objek Status ter-updated	
Flow of Activities:	Actor	Sistem
	1. Pengguna memilih list console game 2. Pengguna memilih console game yang ingin pesan 3. Pengguna men-submit form pemesanan	1.1 Sistem menampilkan detail console game 2.1 Sistem menampilkan form pemesanan 3.1 Sistem menyimpan data form pemesanan
Exception Conditions:	2.1 Data yang diterima tidak valid, sistem menampilkan pesan eror	

Use Case Name:	Mengisi Form Penyewaan Console	
Scenario:	Pengguna Mengisi Form Penyewaan Console	
Triggering Event:	Pengguna ingin Mengisi Form Penyewaan Console	
Brief Description:	Pengguna yang ingin melakukan penyewaan dapat memilih console game dari list lalu harus mengisi form penyewaan console game.	
Actors:	Pengguna	
Related Use Cases:	-	
Stakeholders:	Admin	
Preconditions:	Objek Pengguna tersedia Objek ConsoleGame tersedia	
Postconditions:	Data FormPenyewaan disimpan oleh sistem Objek FormPenyewaan terbuat Objek Status ter-updated	
Flow of Activities:	Actor	Sistem
	1. Pengguna memilih list console game 2. Pengguna memilih console game yang ingin disewa 3. Pengguna men-submit form penyewaan	1.1 Sistem menampilkan detail console game 2.1 Sistem menampilkan form penyewaan 3.1 Sistem menyimpan data form penyewaan
Exception Conditions:	2.1 Data yang diterima tidak valid, sistem menampilkan pesan eror	

Use Case Name:	Membuat forum	
Scenario:	Pengguna Membuat forum	
Triggering Event:	Pengguna ingin Membuat forum	
Brief Description:	Pengguna yang ingin membuat forum dapat mengisi form upload forum	
Actors:	Pengguna	
Related Use Cases:	-	
Stakeholders:	Admin	
Preconditions:	Objek Pengguna tersedia	
Postconditions:	Data FormUploadForum disimpan oleh sistem Objek FormUploadForum terbuat	
Flow of Activities:	Actor	Sistem
	1. Pengguna melakukan add forum 2. Pengguna men-submit form upload forum	1.1 Sistem menampilkan form upload forum 2.1 Sistem menyimpan data form upload forum
Exception Conditions:	2.1 Data yang diterima tidak valid, sistem menampilkan pesan eror 1.1 Forum yang di reply tidak ada, sistem menampilkan pesan eror	

Use Case Name:	Membalas Forum	
Scenario:	Pengguna membalas forum	
Triggering Event:	Pengguna ingin membalas forum	
Brief Description:	Pengguna yang ingin membuat forum dapat mengisi form upload forum	
Actors:	Pengguna	
Related Use Cases:	-	
Stakeholders:	Admin	
Preconditions:	Objek Pengguna tersedia Objek FormUploadForum tersedia	
Postconditions:	Data FormReplyForum disimpan oleh sistem Objek FormReplyForum terbuat	
Flow of Activities:	Actor	Sistem
	1. Pengguna memilih forum yang ingin dibalas 2. Pengguna men-submit form reply forum	1.1 Sistem menampilkan form reply forum 2.1 Sistem menyimpan data form reply forum
Exception Conditions:	2.1 Data yang diterima tidak valid, sistem menampilkan pesan eror	

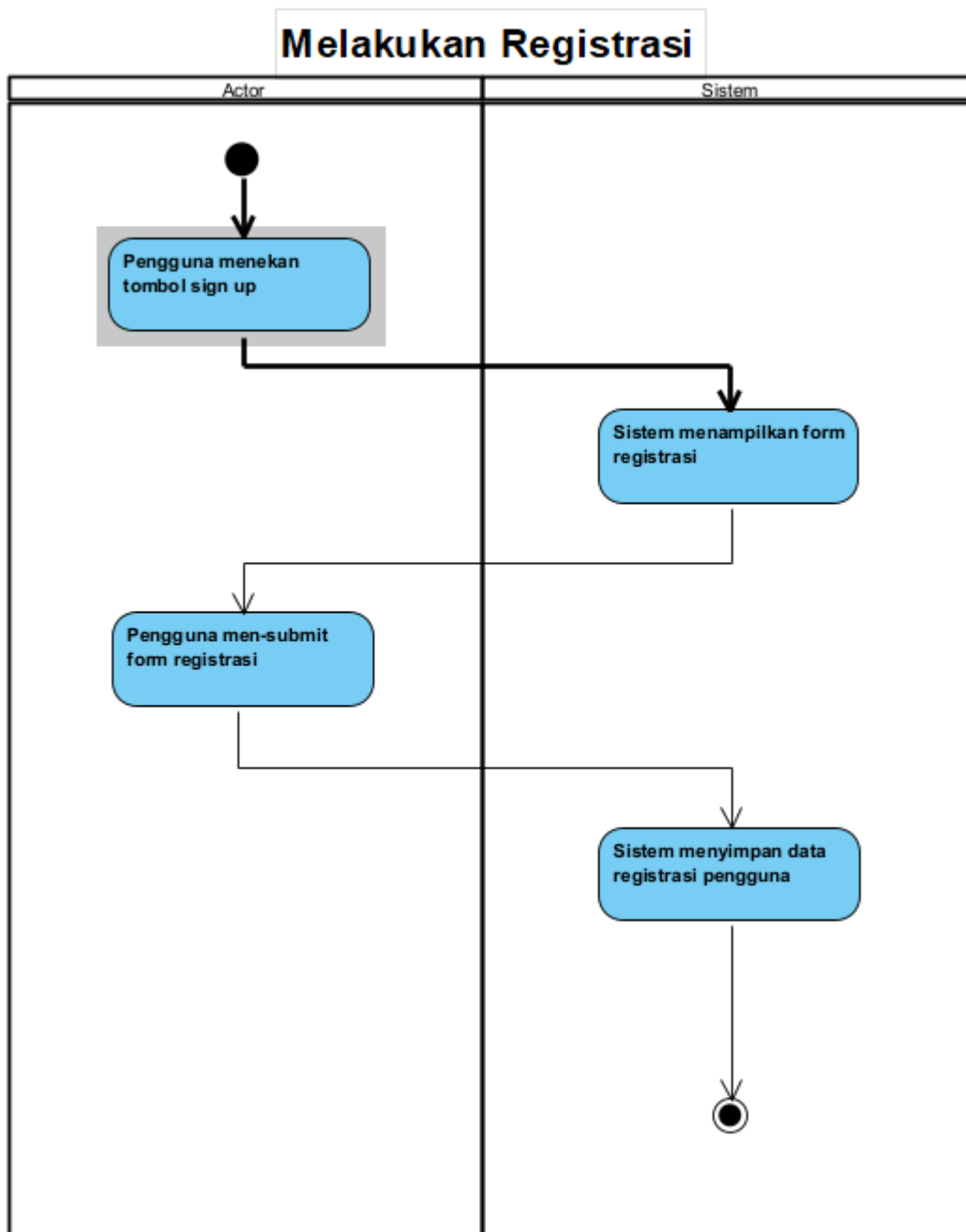
Use Case Name:	Memberikan feedback	
Scenario:	Pengguna Memberikan feedback	
Triggering Event:	Pengguna ingin Memberikan feedback	
Brief Description:	Pengguna yang ingin memberikan feedback dapat pergi ke menu profile dan memberi feedback	
Actors:	Pengguna	
Related Use Cases:	-	
Stakeholders:	Admin	
Preconditions:	Objek Pengguna tersedia	
Postconditions:	Data GiveFeedback disimpan oleh sistem Objek GiveFeedback terbuat	
Flow of Activities:	Actor	Sistem
	1. Pengguna mengakses menu profile 2. Pengguna memberikan feedback kepada aplikasi	1.1 Sistem menampilkan halaman profile 2.1 Sistem menyimpan data feedback
Exception Conditions:	2.1 Data yang diterima tidak valid, sistem menampilkan pesan eror	

Use Case Name:	Menginput Console Game	
Scenario:	Admin menginput console game	
Triggering Event:	Admin ingin menginput console game	
Brief Description:	Admin yang ingin menginput console game dapat memilih brand console, lalu mengisi form input console	
Actors:	Admin	
Related Use Cases:	-	
Stakeholders:	Manager	
Preconditions:	Objek Admin tersedia Objek ConsoleGame tersedia	
Postconditions:	Data FormInputConsole disimpan oleh sistem Objek FormInputConsole terbuat	
Flow of Activities:	Actor	Sistem
	1.Admin memilih brand console 2. Admin menginput console game	1.1 Sistem menampilkan form input console 2.1 Sistem menyimpan data console game
Exception Conditions:	1.1 Brand console tidak valid, sistem menampilkan eror message 1.1 Brand console yang di pilih lebih dari 1, sistem menampilkan eror message 2.1 Data yang di input admin tidak valid, sistem sistem menampilkan eror message	

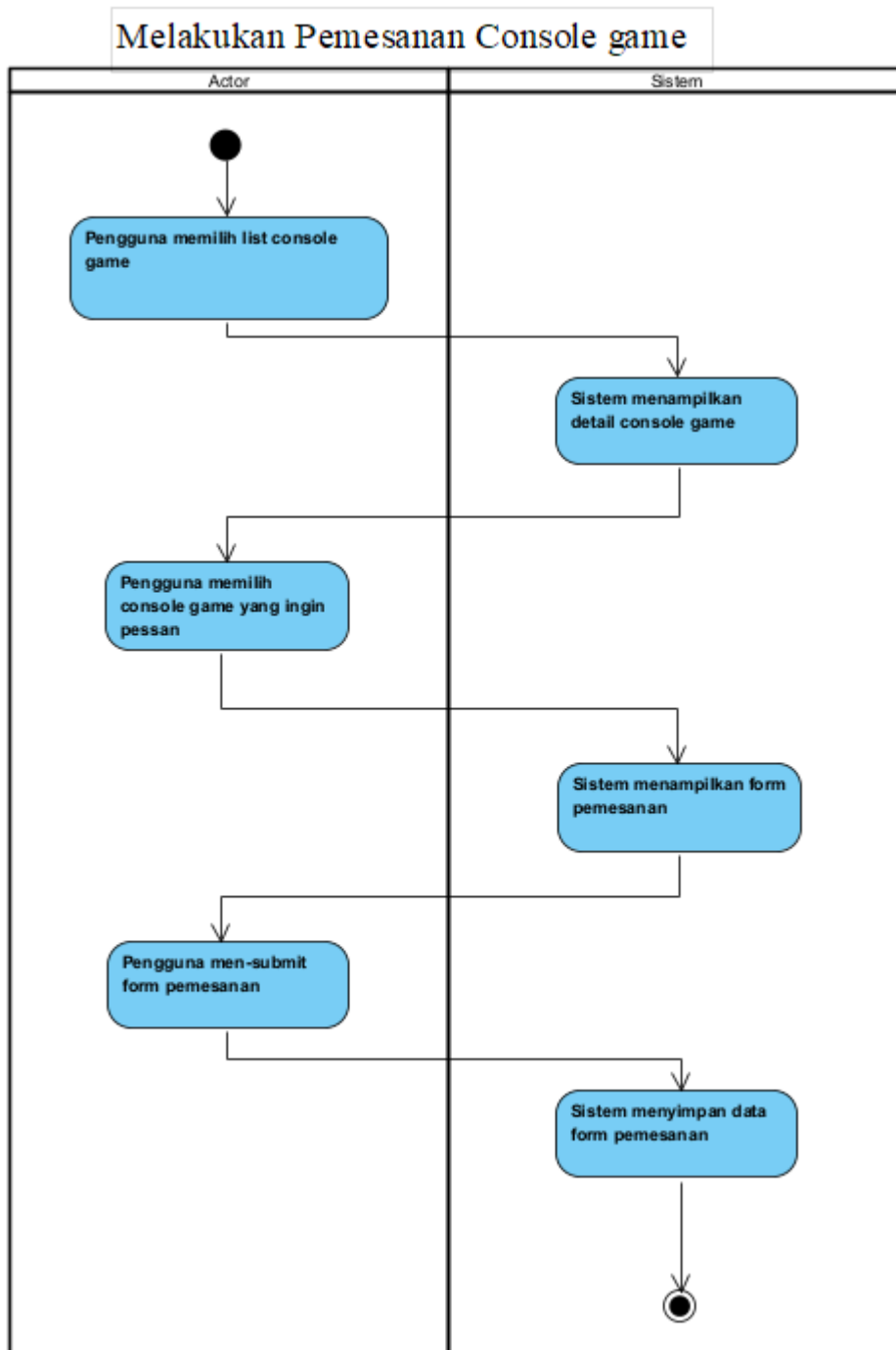
Use Case Name:	Membuat Laporan Statistik Jumlah Penyewaan Console Game.	
Scenario:	Admin membuat laporan statistik jumlah penyewaan console game.	
Triggering Event:	Admin ingin membuat laporan statistik jumlah penyewaan console game.	
Brief Description:	Admin yang ingin menginput console game dapat memilih brand console, lalu mengisi form input console	
Actors:	Admin	
Related Use Cases:	-	
Stakeholders:	Manager	
Preconditions:	Objek Admin tersedia Objek FormPenyewaan tersedia	
Postconditions:	Data LaporanStatistikJumlahPenyewaan disimpan oleh sistem LaporanStatistikJumlahPenyewaan dikirim kepada manager melalui email	
Flow of Activities:	Actor	Sistem
	1.Admin mengumpulkan data FormPenyewaan 2. Admin menyiapkan data LaporanStatistikJumlahPenyewaan	1.1 Sistem menampilkan data FormPenyewaan 2.1 Sistem menyimpan dataLaporanStatistikJumlahPenyewaan 2.2 Sistem mengirim LaporanStatistikJumlahPenyewaan ke manager melalui email
Exception Conditions:	1.1 Tidak ada penyewaan selama satu bulan terakhir, sistem menampilkan error 2.1 Data yang dimasukan tidak valid/ corrupted, sistem menampilkan error	

6. Activity Diagram for Use Case

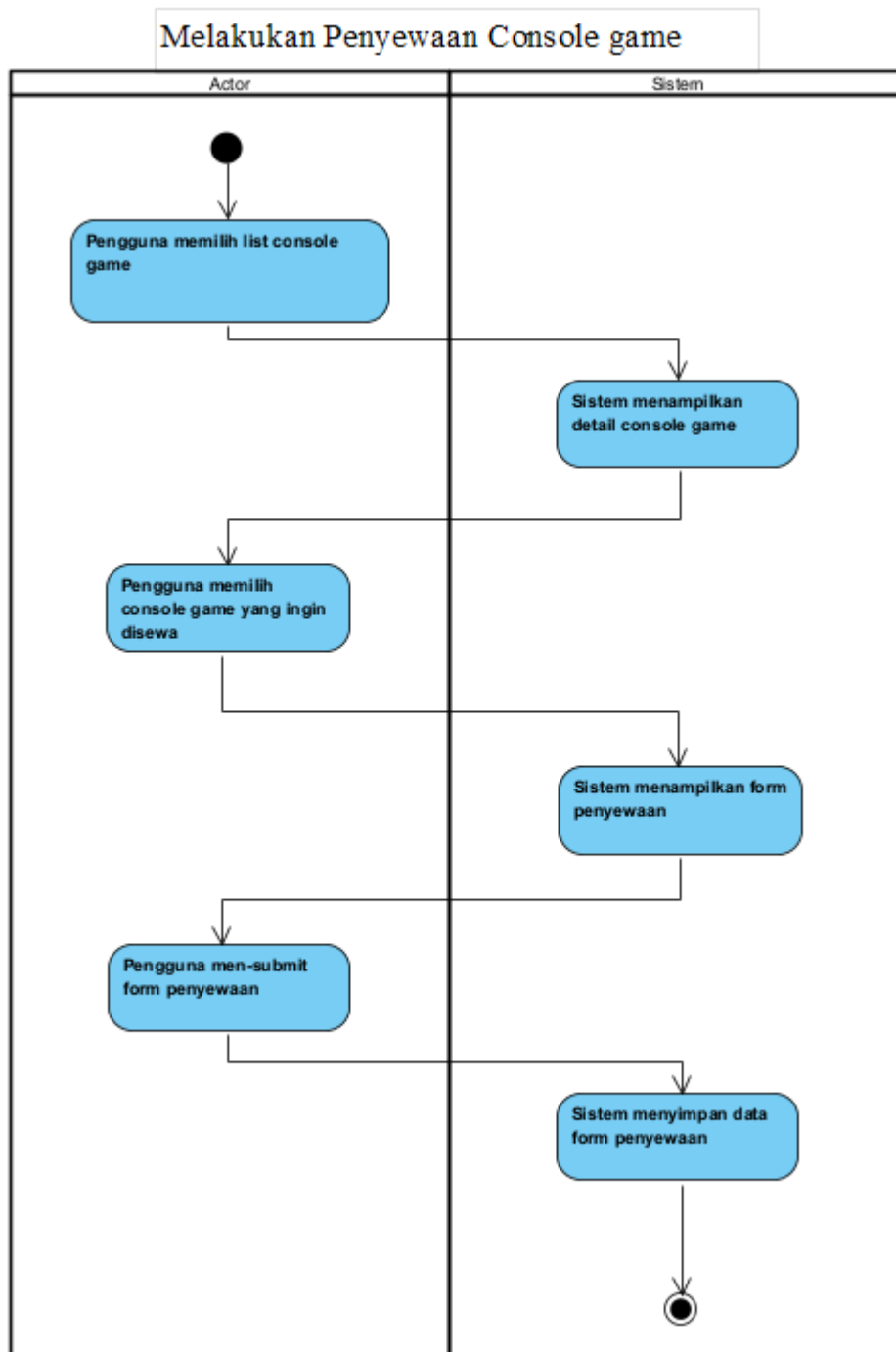
1. Melakukan Registrasi



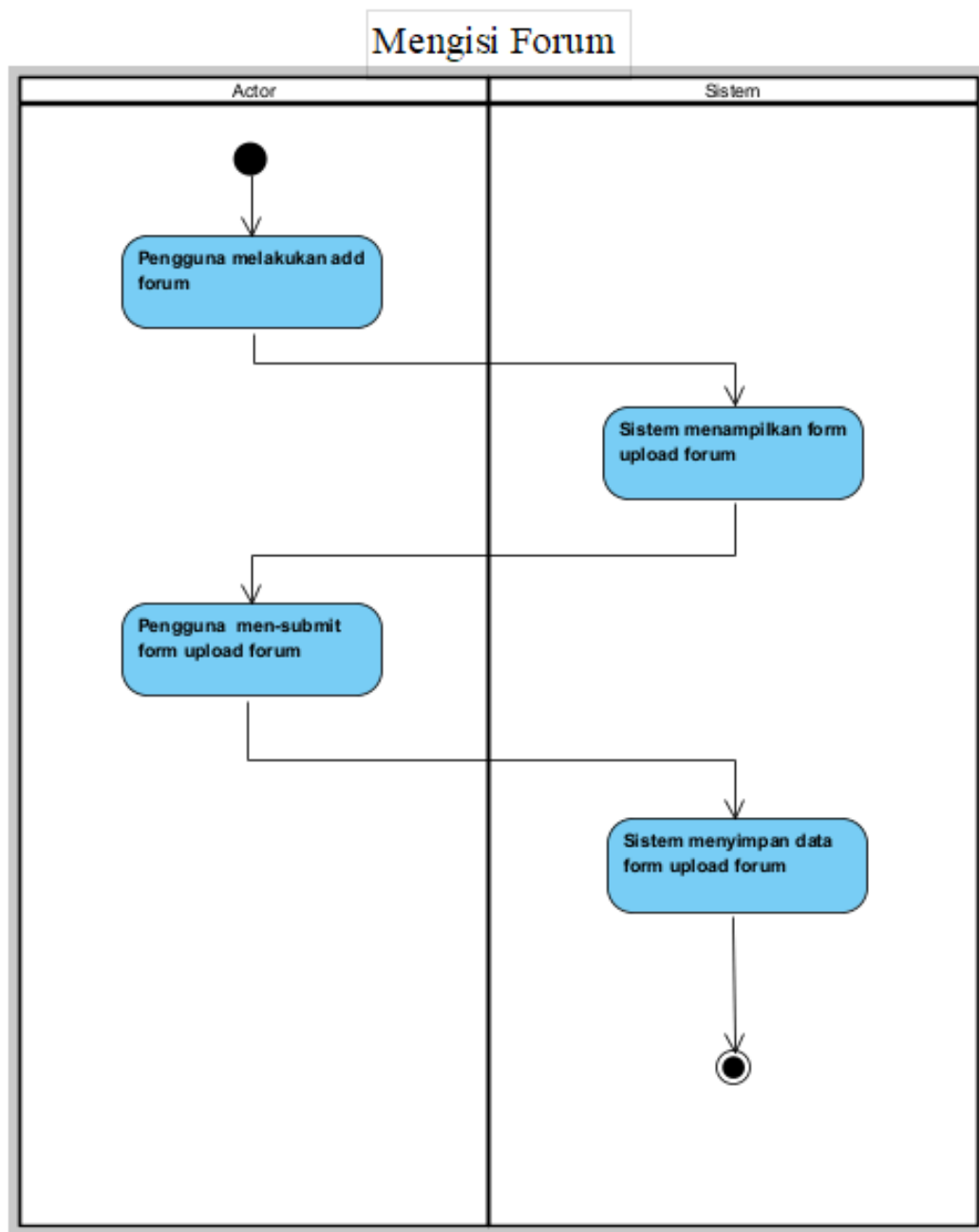
2. Melakukan Pemesanan Console Game



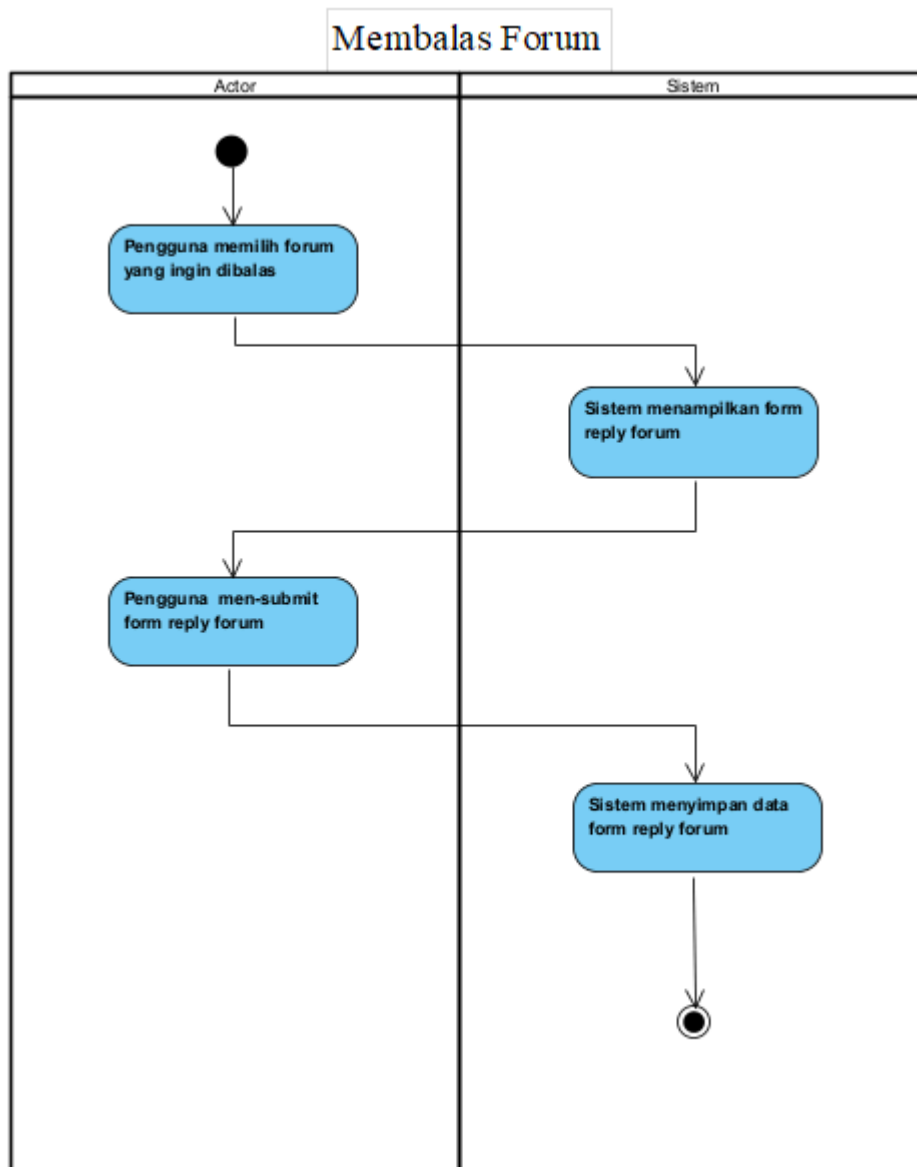
3. Melakukan Penyewaan Console Game



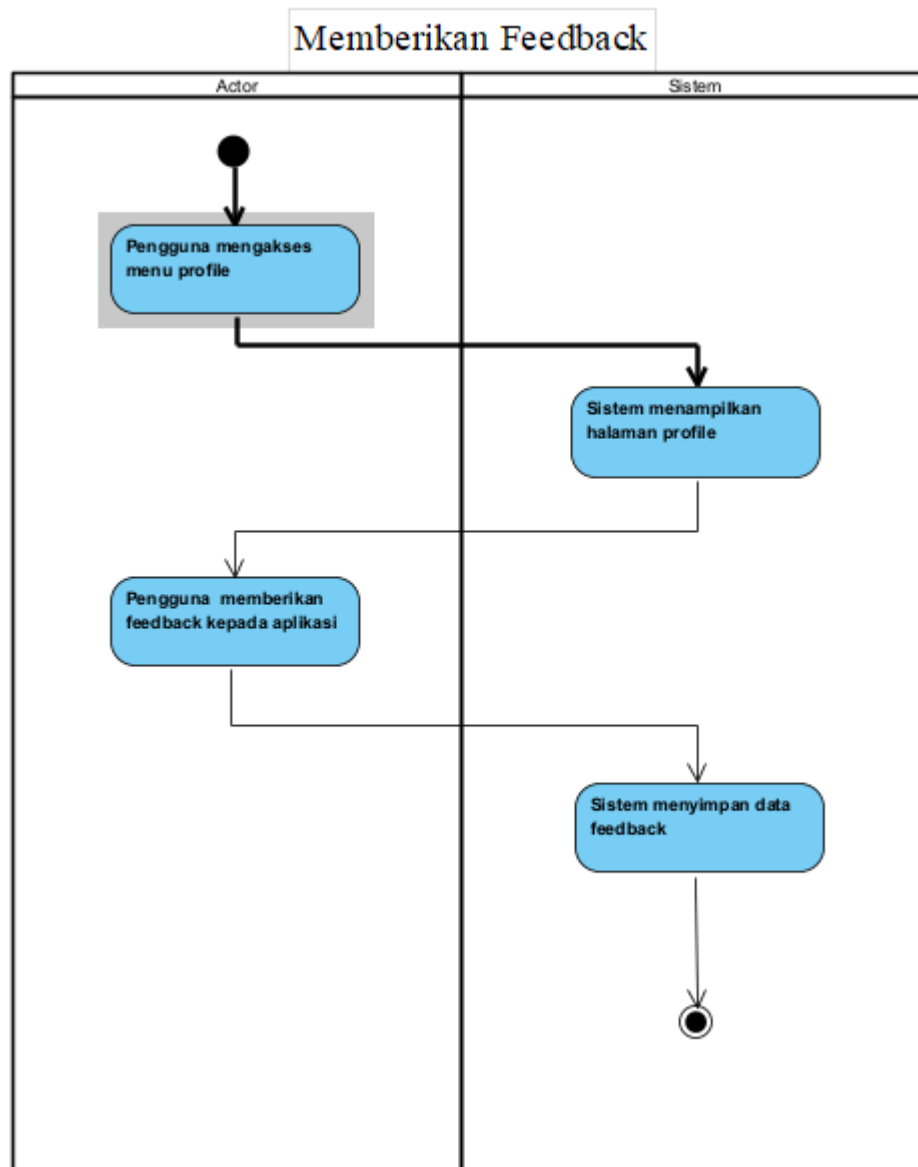
4. Mengisi Forum



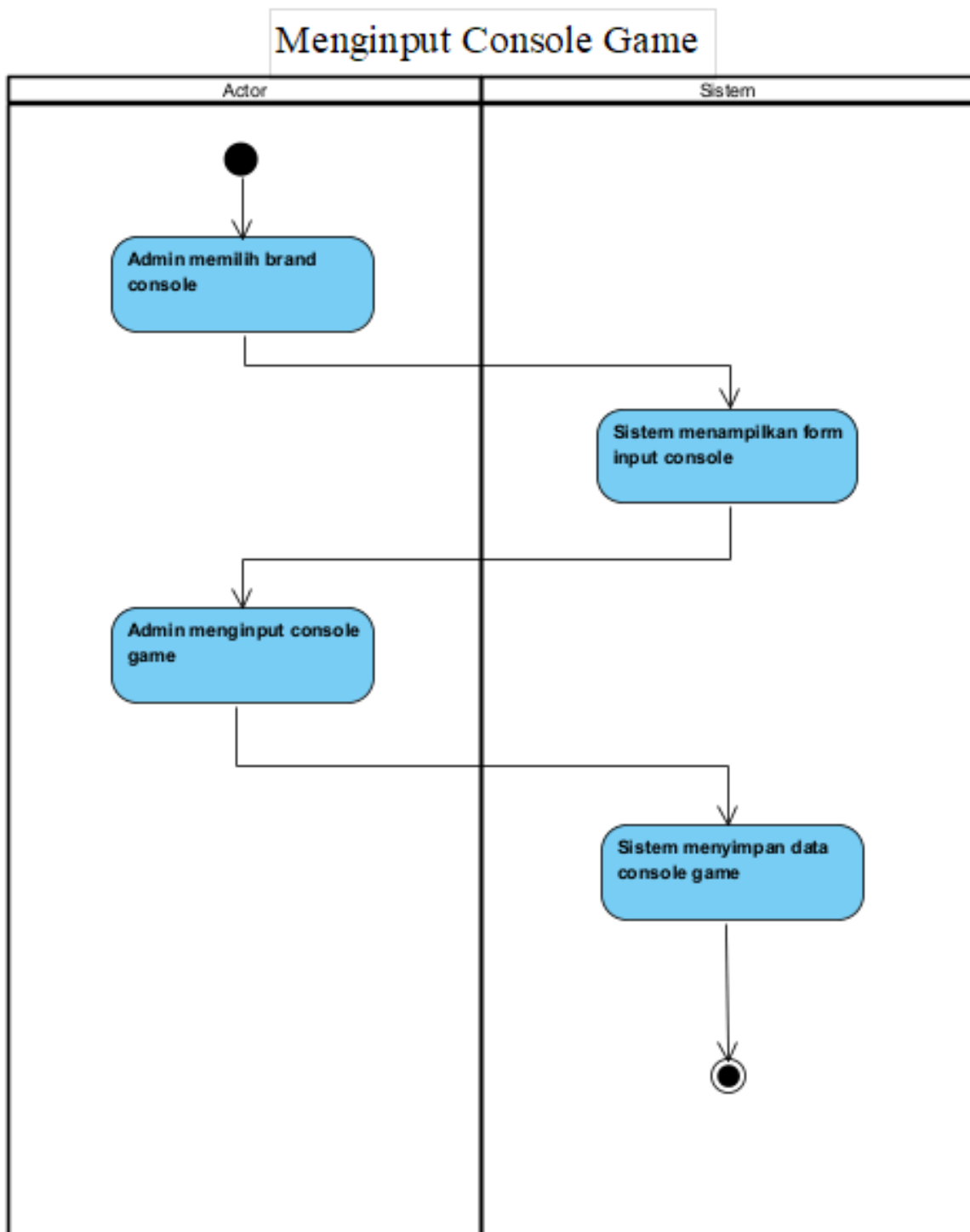
5. Membalas Forum



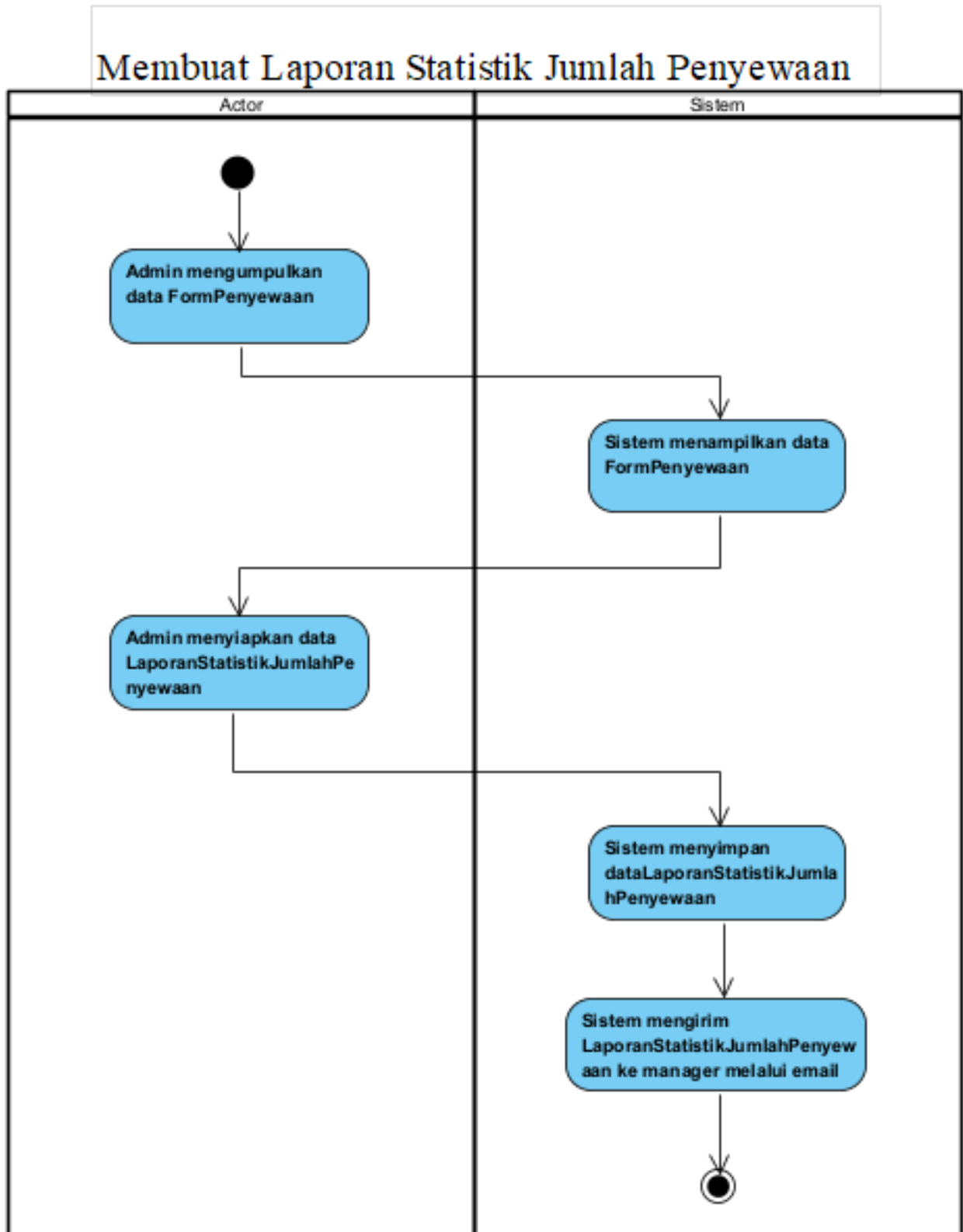
6. Memberikan Feedback



7. Menginput Console Game

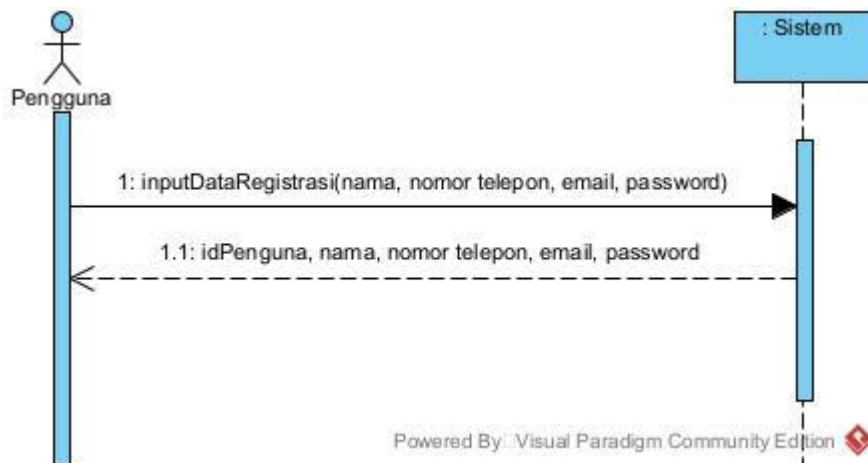


8. Menginput Console Game

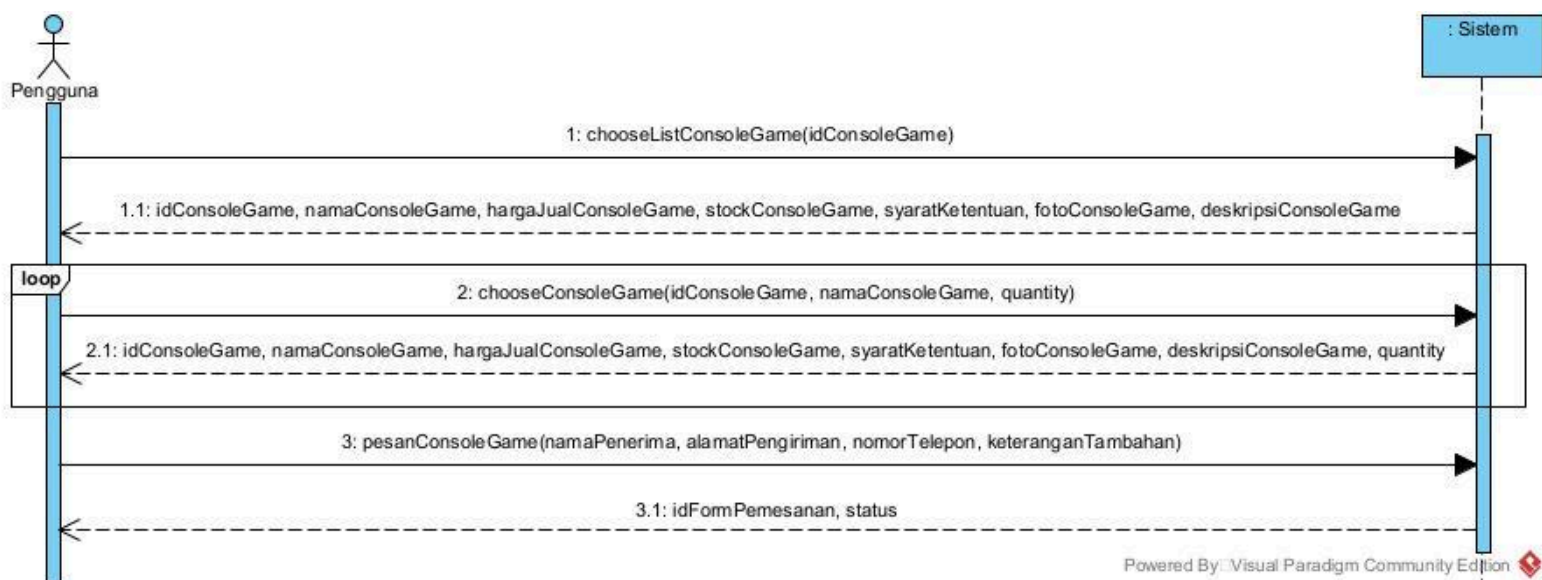


7. Use Case: Systems Sequence Diagram

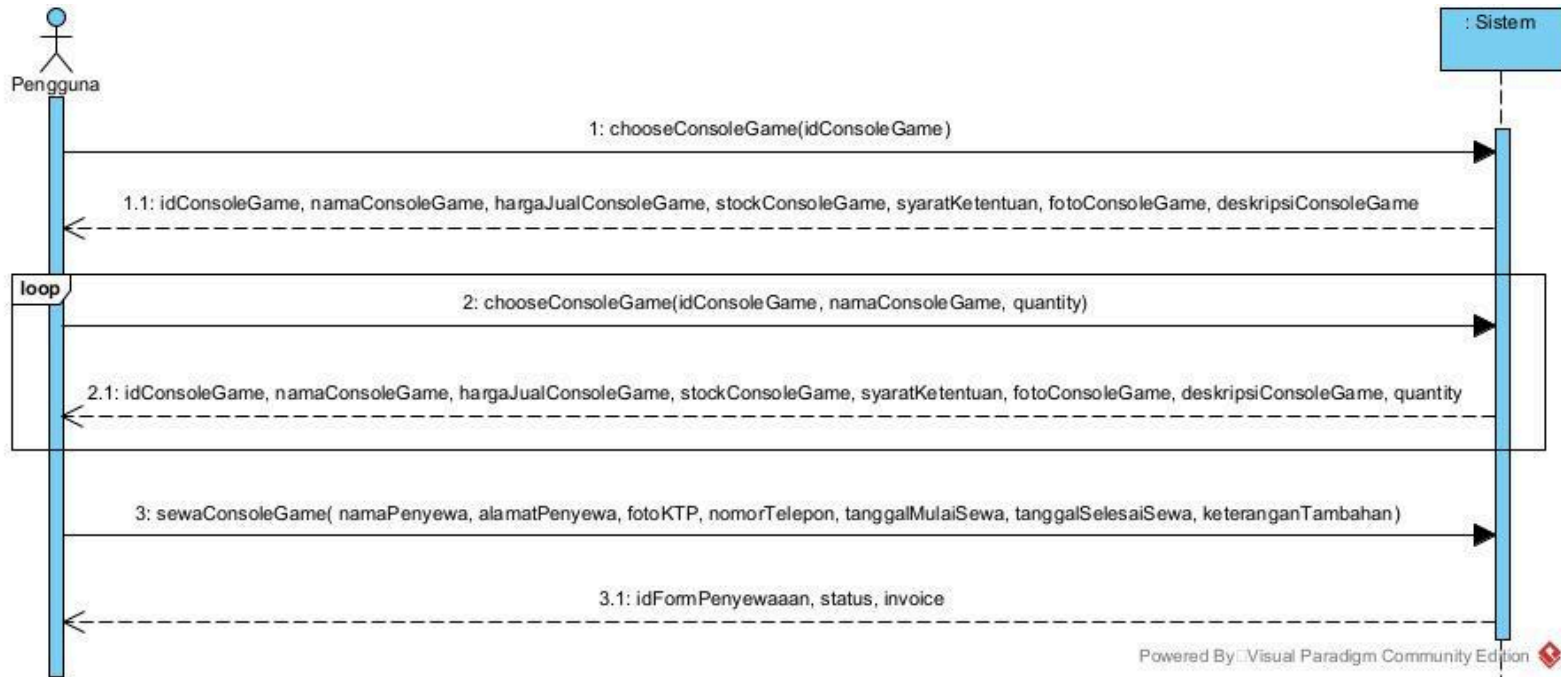
1. Melakukan Registrasi



2. Form Pemesanan Console Game



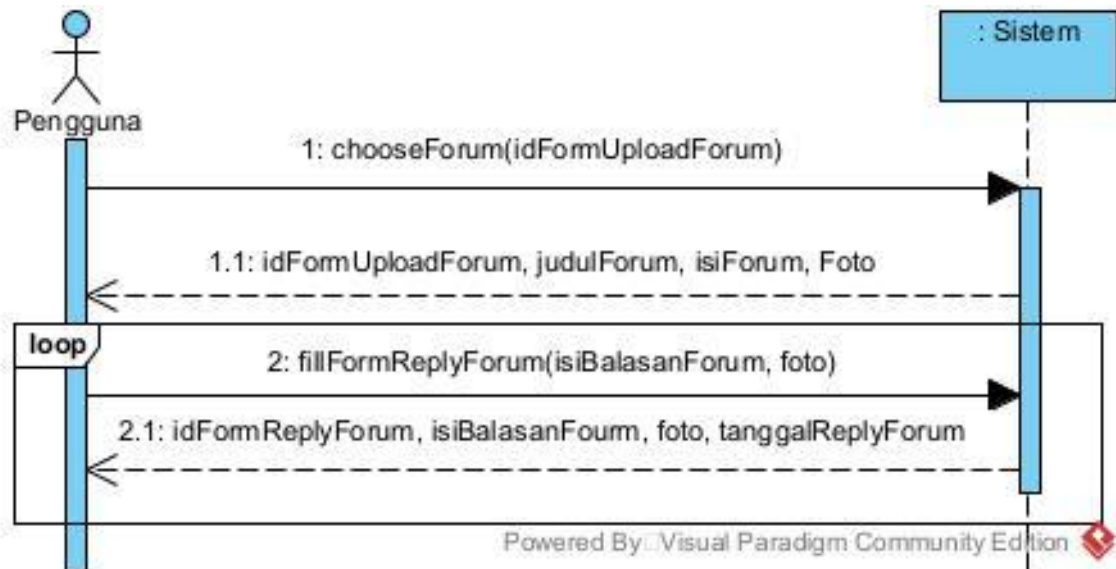
3. Form Penyewaan Console Game



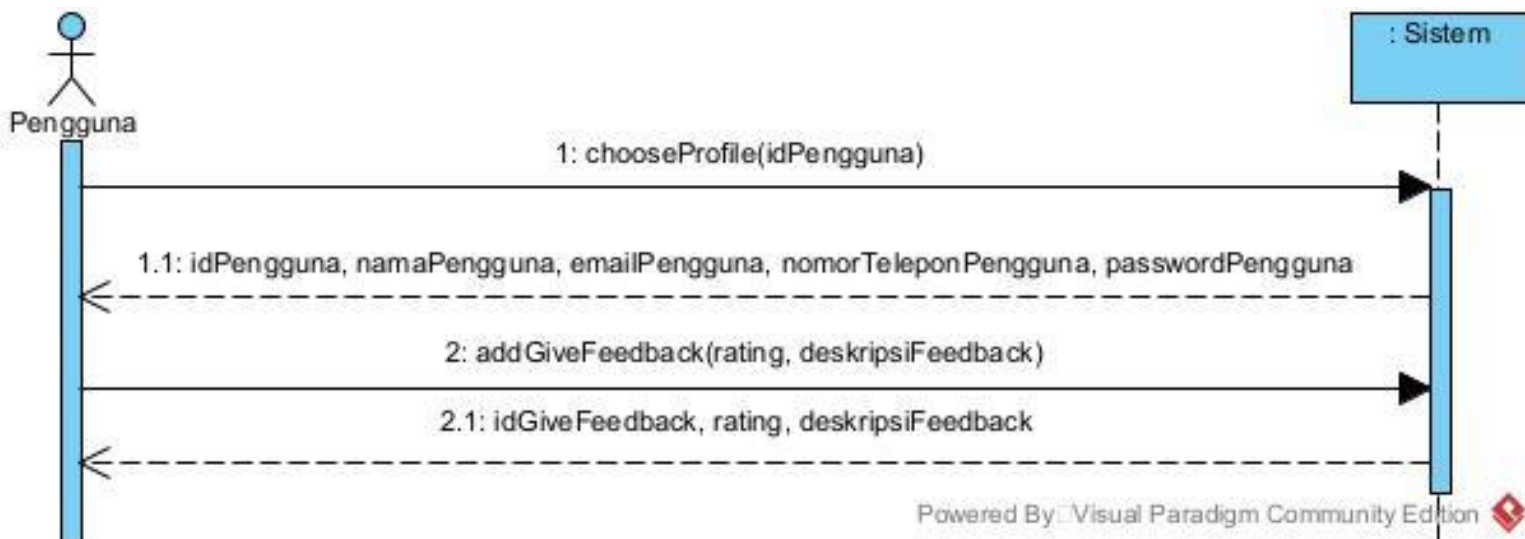
4. Membuat Forum



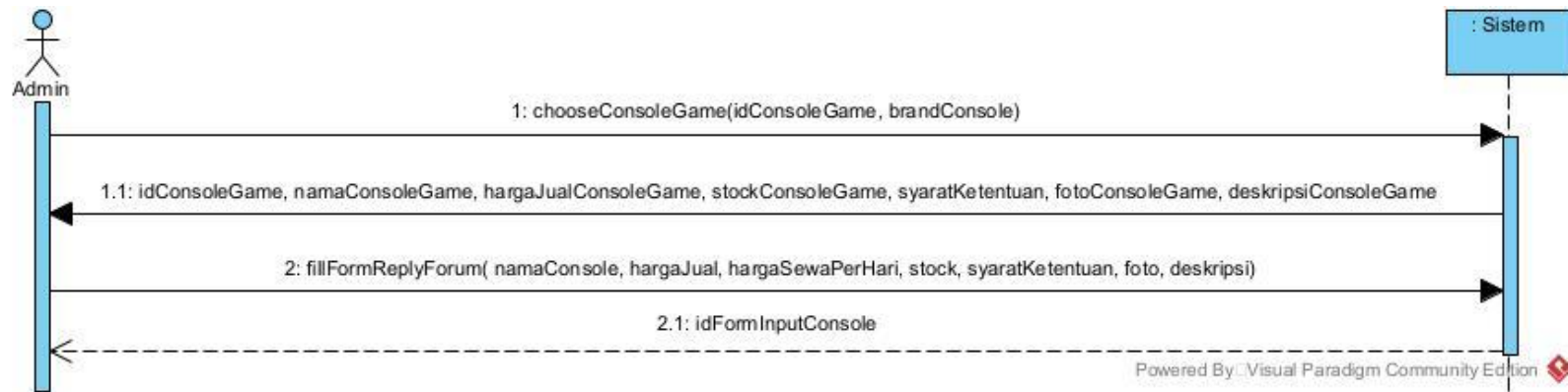
5. Membalas Forum



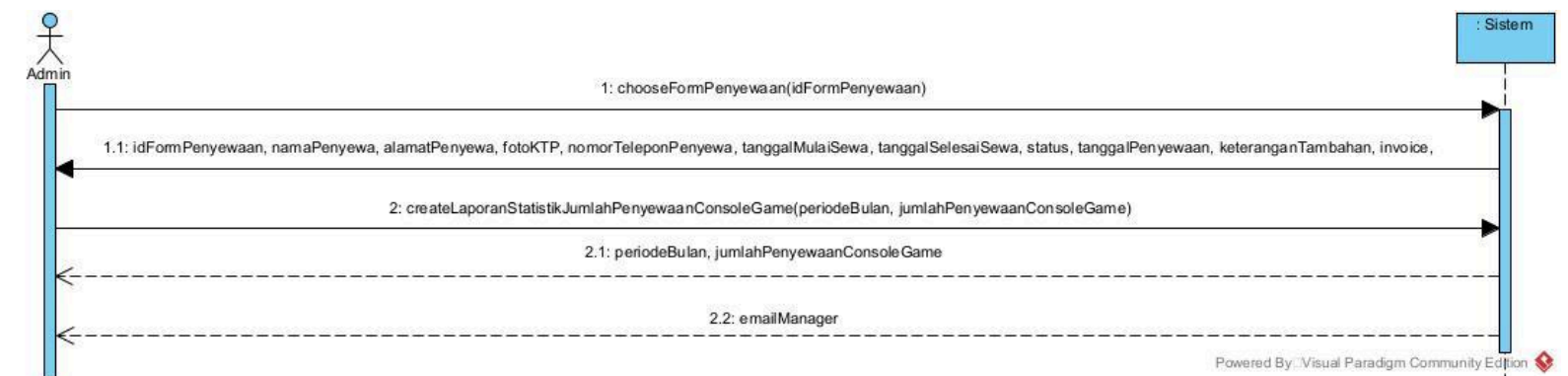
6. Memberikan feedback



7. Menginput Console Game



8. Membuat Laporan Statistik Jumlah Penyewaan Console Game.



8. CRUD MATRIX

CLASSDIAGRAM / USE CASE	Pengguna	FormPemesanan	DetailFormPemesanan	FormPenyewaan	DetailFormPenyewaan	ConsoleGame	FormUploadForum	FormReplyForum	GiveFeedback	FormInputConsole
Melakukan Registrasi	C,R	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Melakukan Pemesanan Console Game	R	C,R,U	R	-	-	R,U	-	-	-	-
Melakukan penyewaan console	R	-	-	C,R,U	R	R,U	-	-	-	-
Mengisi forum	R	-	-	-	-	-	C,R	-	-	-
Membalas forum	R	-	-	-	-	-	-	C,R	-	-
Give feedback	R	-	-	-	-	-	-	-	C,R	-
Menginput console game	-	-	-	-	-	C,R,U	-	-	-	C,R,U
membuat laporan statistik jumlah penyewaanconsole game.	-	-	-	R	R	R	-	-	-	-