

1. 멘토 / 멘티 커뮤니티 프로그램
  - A. 각 그룹별로 진행되는 프로그램에서 그 안에서 멘토 멘티를 선정하여 교류할 수 있도록 타임라인을 생성.
  - B. 효과적인 방법으로 단원별로 멘토를 따로 지정할 수 있도록 설정.
2. 문제 패키지 시스템
  - A. 본인 그룹의 주제의 문제패키지가 너무나 훌륭하다 생각되어 이 부분을 다른사람들과 공유하고 싶을 때 소정의 금액으로 문제를 주고 받을 수 있도록 설정.
3. 최초 도입 시스템
  - A. Public
    - i. 자유롭게 어느 그룹이든 참여하고 싶어서 그룹 참여 신청을 걸고 합격 시 그룹원으로 활동.
    - ii. 모르는 사람들과 커뮤니티가 가능하다.
    - iii. 문제 카테고리를 대분류에서부터 소분류로 최초 입장시 고르게하여 해당 사용자가 관심있어하는 주제로 활동하는 커뮤니티 그룹을 추천해주도록 설정.
  - B. Private
    - i. 알고있는 사람들끼리 스터디 문제처럼 진행하는 방식.
4. 문제 출제 알림 서비스
  - A. 일정 기간, 시간이 되면 문제를 출제하도록 push해주는 시스템
    - i. 스터디 그룹의 활성화를 위한 프로그램
5. 전체 문제 경진대회
  - A. 대분류로 설정된 주제에서 활동성이 높은 상위 그룹들끼리 문제 경쟁을 펼치도록 진행.
  - B. 해당 문제 경진대회를 통해 더 많은 사람들과 소통할 수 있는 커뮤니티 창을 제공.