

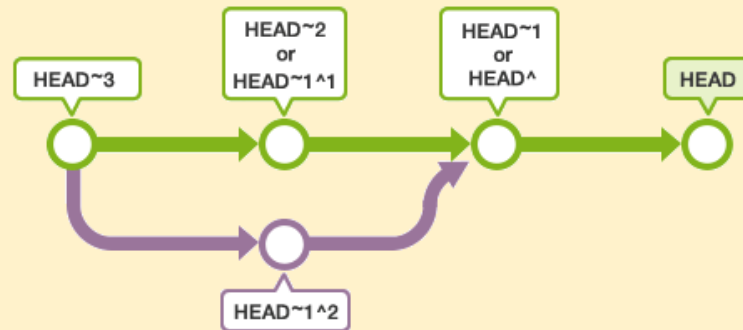
### Branch 주요용어

#### HEAD

'HEAD' 란 현재 사용 중인 브랜치의 선두 부분을 나타내는 이름입니다. 기본적으로는 'master'의 선두 부분을 나타냅니다. 'HEAD' 를 이동하면, 사용하는 브랜치가 변경됩니다.

#### Note

커밋을 지정할 때, '~(틸드, 물결기호)'와 '^'(캐럿, 삽입기호)'을 사용하여 현재 커밋으로부터 특정 커밋의 위치를 가리킬 수 있습니다. 이 때 자주 사용하는 것이 'HEAD' 로서, '~(틸드)'와 숫자를 'HEAD' 뒤에 붙여 몇 세대 앞의 커밋을 가리킬 수 있습니다. '^'(캐럿)'은, 브랜치 병합에서 원본이 여럿 있는 경우 몇 번째 원본인지를 지정할 수 있습니다.



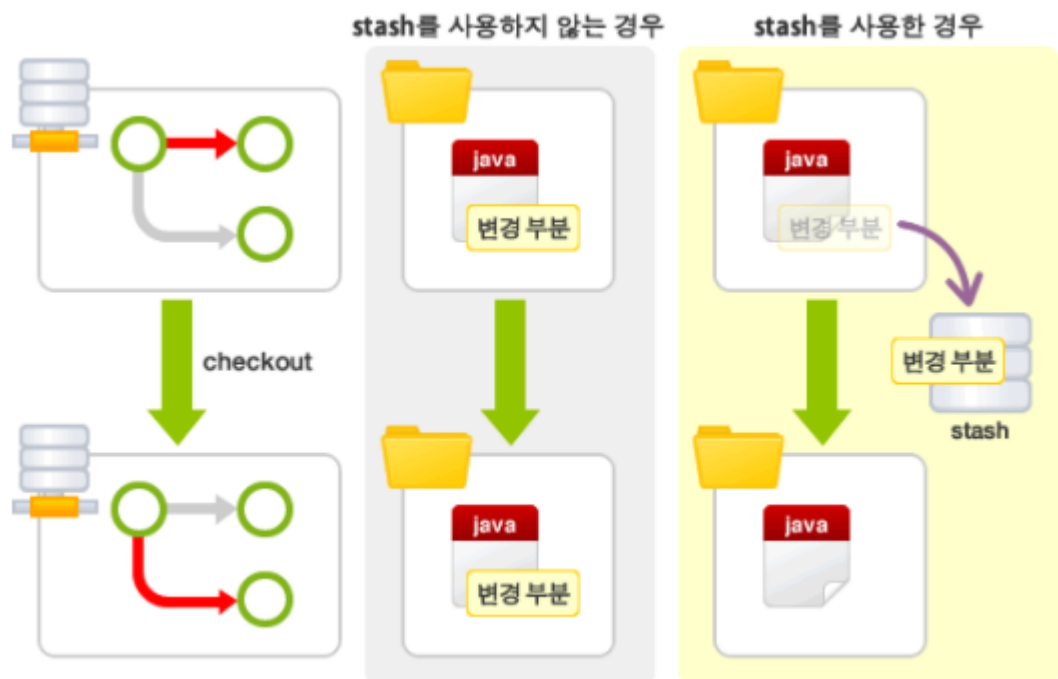
1.

## ■ stash

커밋하지 않은 변경 내용이나 새롭게 추가한 파일이 인덱스와 작업 트리에 남아 있는 채로 다른 브랜치로 전환(checkout)하면, 그 변경 내용은 기존 브랜치가 아닌 전환된 브랜치에서 커밋할 수 있습니다.

단, 커밋 가능한 변경 내용 중에 전환된 브랜치에서도 한 차례 변경이 되어 있는 경우에는 체크아웃에 실패할 수 있습니다. 이 경우 이전 브랜치에서 커밋하지 않은 변경 내용을 커밋하거나, stash 를 이용해 일시적으로 변경 내용을 다른 곳에 저장하여 충돌을 피하게 한 뒤 체크아웃을 해야 합니다.

stash 란, 파일의 변경 내용을 일시적으로 기록해두는 영역입니다. stash 를 사용하여 작업 트리와 인덱스 내에서 아직 커밋하지 않은 변경을 일시적으로 저장해 둘 수 있습니다. 이 stash 에 저장된 변경 내용은 나중에 다시 불러와 원래의 브랜치나 다른 브랜치에 커밋할 수 있습니다.



### Note

merge 와 rebase 는 통합 브랜치에 토픽 브랜치를 통합하고자 하는 목적은 같으나, 그 특징은 약간 다릅니다.



- **merge**  
변경 내용의 이력이 모두 그대로 남아 있기 때문에 이력이 복잡해짐.
- **rebase**  
이력은 단순해지지만, 원래의 커밋 이력이 변경됨. 정확한 이력을 남겨야 할 필요가 있을 경우에는 사용하면 안됨.

merge 와 rebase 는 팀 운용 방침에 따라 구별해 쓸 수 있습니다.

예를 들어 이력을 하나로 모두 모아서 처리하도록 운용한다고 치면 아래와 같이 구별해 사용할 수 있습니다.

- 토픽 브랜치에 통합 브랜치의 최신 코드를 적용할 경우에는 rebase 를 사용,
- 통합 브랜치에 토픽 브랜치를 불러올 경우에는 우선 rebase 를 한 후 merge



## 컬럼 'A successful Git branching model' - 성공적인 Git 브랜칭 모델

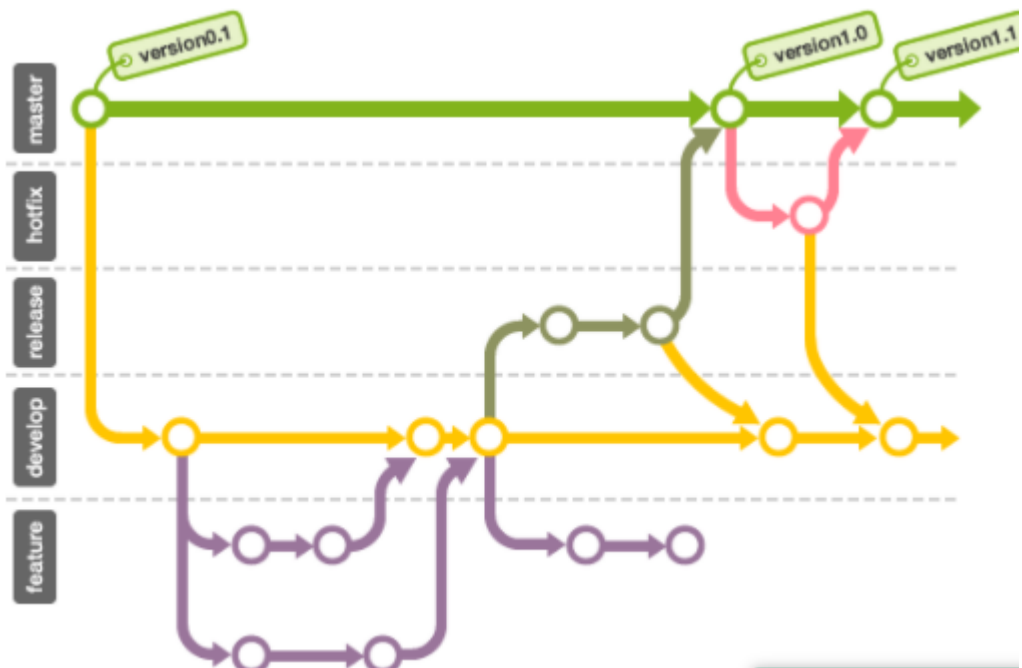
Git의 브랜치 운용 모델로서, "A successful Git branching model" 이란 컬럼을 소개합니다.

원문:

<http://nvie.com/posts/a-successful-git-branching-model/>

이 운용 모델에서는 크게 나눠 4가지 종류의 브랜치를 이용하여 개발을 진행합니다.

- 메인 브랜치(Main branch)
- 피쳐 브랜치(Feature branch) 또는 토픽 브랜치(Topic branch)
- 릴리스 브랜치(Release branch)
- 핫픽스 브랜치(Hotfix branch)



4.

- A. Master : 배포만 가능한 상태만을 관리. 커밋할때는 태그를 사용하여 배포 번호를 부여
- B. Develop : 브랜치 기반으로 개발을 진행
- C. Feature branch : 토픽 브랜치 담당, 새로운 기능개발, 버그수정이 필요할 때 develop에서 분기, 완료 후 병합
- D. Release branch : 버그수정, 새로운 기능 포함한 상태로 현재의 모든 기능이 정상적으로 동작하는지 확인. 관용적으로 "release-" 붙임. 모든 기능 체크 후 master로 병합. 병합된 릴리즈 번호 태그 추가.

- E. Hotfix branch : 배포한 버전에 긴급하게 수정할 필요있을 경우 master에서 바로 분기 진행.
- F. 자세한내용 : [https://backlog.com/git-tutorial/kr/stepup/stepup1\\_5.html](https://backlog.com/git-tutorial/kr/stepup/stepup1_5.html)

## Branch 설치

1.

```
$ git branch <branchname>
```

브랜치 만들기

2.

```
$ git branch  
  issuel  
* master
```

브랜치 확인

3.

```
$ git checkout <branch>
```

브랜치 변경 <branch>부분에 브랜치 이름 작성

4.

```
$ git merge <commit>
```

브랜치 병합 merge

```
$ git checkout master  
Switched to branch 'master'
```

master 브랜치에 다른 브랜치를 넣기 위해서는 master 브랜치에 HEAD가 위치 하게 해야함.(HEAD는 현재 사용중인 브랜치에 위치함.)

고로 merge할때는 master로 변경후 (checkout) 진행.

5.

```
$ git branch -d <branchname>
```

브랜치 삭제

6. 다양한 브랜치에서 같은 파일로 작업 하기.

관련 링크 : [https://backlog.com/git-tutorial/kr/stepup/stepup2\\_6.html](https://backlog.com/git-tutorial/kr/stepup/stepup2_6.html)

## 코드리뷰 방법

1. 본인의 develop branch로 이동한다.
2. 리뷰를 남기고자 하는 코드로 이동한다.

### [Update]ProblemDto\_nickname추가

master

LeeA0 committed yesterday

1 parent 1180150 commit 0104d6086693067c6

Showing 1 changed file with 13 additions and 2 deletions.

15 SOLAFY/SOLAFY/src/main/java/com/solafy/model/ProblemDto.java

```
@@ -13,13 +13,14 @@
13      private String contents;
14      private String categoryNo;
15      private int type;
16      + private String nickname;
```

Write

Preview

H B I

와우! nickname을 빼먹었었네!! 고마워 아영아! 나도 추가해볼게!

3.

Write

Preview

H B I

와우! nickname을 빼먹었었네!! 고마워 아영아! 나도 추가해볼게!

**New** Video support! Upload MP4 and MOV file types. Attach files by dragging & dropping, selecting or pasting them.

Cancel

Add single comment

```
16      17
17      18      public ProblemDto() {
18      19      }
```

4.

Showing 1 changed file with 13 additions and 2 deletions.

15 SOLAFY/SOLAFY/src/main/java/com/solafy/model/ProblemDto.java

@@ -13,13 +13,14 @@

```
13 13 private String contents;
14 14 private String categoryNo;
15 15 private int type;
16 + private String nickname;
```

upswp now Owner

와우! nickname을 빼먹었었네!! 고마워 아영아! 나도 추가해볼게!

Reply...

```
16 17
17 18 public ProblemDto() {
18 19     super();
19 20 }
```

5.

→ 개별 라인에 따른 리뷰 등록

1 comment on commit 0104d60

Lock conversation

upswp commented on 0104d60 now Owner

problemSetDto에서도 유사하게 진행을 해보도록 해볼게! 고마워!

Write Preview

Leave a comment

New Video support! Upload MP4 and MOV file types. Attach files by dragging & dropping, selecting or pasting them.

Comment on this commit

6.

→ 전체 코드에 대한 리뷰 등록