|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **SSAFY Project 제 10회 보고서** | | | |
| 팀명 | SOLAFY | 작성일자 | 2020-11-06 |
| 참여자 | 윤기현, 박상우, 이아영 | 작성자 | 서범석 |

**○ 기본내용**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 회의 주제 | StarUML을 이용한 UseCase 도식화 | | |
| 회의 장소 | Discord | 회의 일시 | 2020-11-06 21:00 |

**○ 회의내용**

|  |
| --- |
| * 관계에는 연관/의존/일반화가 존재한다 * Usecase의 대격변이 일어남  1. 기존에 잘 작성했던 점 ‘회원가입을 하다’도 [비]회원과의 연관관계가 맞고, ‘로그인하다’는 다른 기능들의 선행관계가 되는 것도 맞다. 2. 바꾸어야 했던 점   변경, 삭제, 설정 같은 기능은 일반화 관계로 연관 지어야 하므로 수정이 필요했다.  Ex) ‘삭제하다’의 일반화를 ‘회원정보를 삭제하다’, ‘문제를 삭제하다’로 하는 것이 아닌, 회원정보 관리라는 Usecase의 일반화로 ‘회원정보 변경’, ‘회원정보 삭제’등이 존재하는 식이 되어야 한다.   * 갱신된 Usecase (useCase\_v2.mdj)      * 추가로 이야기 된 내용  1. 모호하거나, Actor가 사용하는 기능이 아닌 부분의 수정, 변경.   Ex> ‘보여진다’ Usecase의 삭제, ‘등록하다’ 등 구체적인 표현으로 변경   1. 멘티, 멘토 기능의 삭제 2. 문제 등록시에 문제 템플릿을 정해야 한다.   기본 템플릿이라도 선택해야 문제들이 관리가 되기 때문에   1. **친구 기능의 추가 가능성**(상우형 아이디어) 2. 가입시 승인이 필요한 private 그룹, 승인이 필요하지 않은 public 그룹에 대해서 시나리오 작성시에 고려해야할 필요가 있을 듯 하다. |

**○ 회의성과**

|  |
| --- |
| 1. 프로젝트 기본 요구사항 명세서 기반으로 usecase를 그림 2. StarUML을 이용한 비회원, 일반회원의 UseCase 도식화 완료. |

**○ 다음날 일정**

|  |
| --- |
| STARUML을 이용한 UseCase 다이어그램 계속 작성(관리자-admin 등) |

**○개인별 소견**

|  |
| --- |
| 상우 : 텐션을 유지하는데 쉬는 시간은 **걸림돌**일 뿐이야. “**막판 Usecase 정렬의 신**” 등극  범석 : 한 손에 노트북 들고서 이동하는 **내 자신이 멋있어 보였다**.  늦은 시간은 위험하다는 것을 재차 깨달을 수 있었던 하루였고, 그래도 모두 끝까지 열심히 달리는 모습이 보기 좋았다. 전에 상우형의 필기를 잇는 기현이의 마우스 신공도 인상 깊었다.  기현 : “**다수의 의견이 자기와 다르면 무조건 이야기 해줘야 해**”, “startUML 단축키 가져와라”  아영 : “상대는 **기현오빠**야” |