|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **SSAFY Project 제 18회 보고서** | | | |
| 팀명 | SOLAFY | 작성일자 | 2020-12-04 |
| 참여자 | 윤기현, 박상우, 서범석, 이주희 | 작성자 | 이아영 |

**○ 기본내용**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 회의 주제 | Activity Diagram 확인 / Class Diagram 확인 -> 수정해야할부분을 서로 이야기 해주고 04일까지 수정하기. | | |
| 회의 장소 | Discord | 회의 일시 | 2020-12-04 20:00 |

**○ 회의내용**

|  |
| --- |
| 1. **Activity Diagram 수정사항**    1. **공통사항**       1. 페이징과 서치 부분은 퀘이사의 기본 제공 기능이 아닌 직접 구현하기로 결정       2. 에러가 발생하는 부분 시 alert창(퀘이사)을 띄우고 advance에 있는 flow final으로 끝낸다.    2. **범석**       1. 관리자가 아닌 경우 원점으로 돌아가게 하는 부분 추가    3. **상우**       1. 회원관리삭제 - 관리자 회원 확인을 다이아몬드로 변경       2. 전체적으로 확정버튼을 클릭했을 때 에러 처리 삽입 2. **Class Diagram 수정사항**    1. **범석**       1. ProblemDto - 객관식, 주관식, 서술형을 나타내는 타입 추가      * 1. **아영**      1. 주희님꺼 보고 변경   2. **주희**      1. retrieve -> select      2. AnswerDto - answerPoint 삭제      3. 각 변수가 무엇인지 설명하는 메모 추가   3. **상우**      1. RankDto – userid 추가 |

**○ 회의성과**

|  |
| --- |
| 액티브티 다이어그램 수정사항 확인이 확실했습니다.  하지만 한시간의 회의에서 전부를 다루기는 많은 어려움이 있었습니다. |

**○ 다음날 일정**

|  |
| --- |
| 1. 클래스 다이어그램 합침  2. 범석오빠 다이어그램 다같이 검토  3. (남는 시간에 따라서) 환경 설정 |

**○개인별 소견**

|  |
| --- |
| 상우 : 다들 bigbigbig 화이팅합시다 ~!!!  범석 : 프로젝트 is 프로젝트  기현 : 프로젝트 정말 재미있어요!  주희 : 기현오빠 언니 성함 알려주세요 제발 .. !! ..  아영 : 기현오빠 누님 성함 존예..! 존멋!!! |