

Bài 01:

"Là một khách hàng, tôi muốn thêm sản phẩm vào giỏ hàng để có thể mua nhiều mặt hàng trong cùng một đơn hàng."

Role :

- Khách hàng — có thể là người đã đăng nhập hoặc khách vắng lai.

Goal:

- Thêm sản phẩm vào giỏ hàng, chọn số lượng và các biến thể nếu có .

Benefit:

- Cho phép khách gom nhiều sản phẩm vào một đơn để thanh toán cùng lúc, thuận tiện so sánh và chỉnh sửa trước khi thanh toán; nâng cao trải nghiệm mua sắm và tăng doanh thu.

Bài 02:

"Là một khách hàng, tôi muốn thanh toán đơn hàng bằng thẻ tín dụng hoặc ví điện tử để hoàn tất mua hàng nhanh chóng, an toàn và tiện lợi."

Role :

- Khách hàng— có thể là người đã đăng nhập hoặc khách vắng lai.

Goal:

- Cho phép khách hàng chọn và sử dụng phương thức thanh toán bằng thẻ tín dụng/debit hoặc các ví điện tử khi thanh toán đơn hàng.

Benefit:

- Khách hàng có nhiều lựa chọn thanh toán, giúp hoàn tất mua hàng nhanh hơn và tăng khả năng chuyển đổi; nhà bán hàng nhận thanh toán an toàn và rõ ràng.

Bài 03:

1.Tên: Đăng ký / Đăng nhập

Mô tả: Tạo tài khoản, đăng nhập/đăng xuất.

Ưu tiên: Must have

Story Points: 5

2.Tên: Tạo công việc mới

Mô tả: Thêm công việc với tiêu đề, mô tả, ngày hạn.

Ưu tiên: Must have

Story Points: 3

3.Tên: Xem danh sách công việc + lọc, sắp xếp

Mô tả: Hiển thị, lọc theo trạng thái/ngày hạn/nhãn, sắp xếp.

Ưu tiên: Must have

Story Points: 5

4.Tên: Cập nhật / Xóa công việc

Mô tả: Chỉnh sửa thông tin và xóa công việc.

Ưu tiên: Must have

Story Points: 3

5.Tên: Nhãn/Tag cho công việc

Mô tả: Tạo/áp dụng nhãn để phân loại công việc.

Ưu tiên: Should have

Story Points: 2

6.Tên: Nhắc nhở / Thông báo

Mô tả: Gửi nhắc trước hạn qua in-app/email/push.

Ưu tiên: Should have

Story Points: 5

Bài 04:

1.Tên: Tìm kiếm & lọc sự kiện

Mô tả: Tìm sự kiện theo tên, loại, địa điểm, ngày; lọc theo giá/độ phổ biến.

Ưu tiên: Must have

Story Points: 3

2.Tên: Xem chi tiết sự kiện

Mô tả: Hiển thị thông tin, lịch, hình ảnh, bản đồ và các loại vé giá.

Ưu tiên: Must have

Story Points: 2

3.Tên: Chọn chỗ/Chọn vé và giữ tạm thời

Mô tả: Chọn loại vé hoặc ghế cụ thể, kiểm tra tồn tại chỗ, giữ vé trong thời gian ngắn.

Ưu tiên: Must have

Story Points: 5

4.Tên: Thanh toán & phát vé

Mô tả: Thanh toán bằng thẻ/ví, tạo đơn, gửi vé điện tử/QR cho khách.

Ưu tiên: Must have

Story Points: 5

5.Tên: Quản lý đơn hàng & vé người dùng

Mô tả: Xem lịch sử đơn, tải/hủy/vô hiệu vé, yêu cầu hoàn/đổi.

Ưu tiên: Must have

Story Points: 3

Bài 05:

- 1.Khi người dùng thêm 1 sản phẩm với số lượng N vào giỏ, giỏ hàng hiển thị sản phẩm đó với đúng tên, biến thể, số lượng N, giá đơn vị và subtotal = giá đơn vị * N.
- 2.Nếu người dùng cố thêm số lượng lớn hơn tồn kho, hệ thống ngăn hành động, hiển thị thông báo lỗi rõ ràng và không thay đổi giỏ hàng.
- 3.Người dùng có thể cập nhật số lượng hoặc xóa sản phẩm trong giỏ; sau khi thay đổi, subtotal và tổng đơn hàng cập nhật chính xác ngay lập tức.
- 4.Việc thêm/xóa/cập nhật sản phẩm phản hồi thành công trong thời gian hợp lý và hiển thị thông báo xác nhận khi thêm thành công.
- 5.Với khách vắng lai, giỏ hàng được giữ khi chuyển trang và khi đóng/mở trình duyệt trong cùng thiết bị.
- 6.Với người dùng đã đăng nhập, giỏ hàng được lưu server-side và đồng bộ giữa thiết bị; sau khi đăng nhập lại, giỏ vẫn chứa các mục đã lưu trước đó.

Bài 06:

Must have:

- Đăng ký / Đăng nhập — cần để quản lý dữ liệu người dùng và đồng bộ.
- Tạo công việc mới — chức năng lõi để thêm tasks.
- Xem danh sách công việc + lọc/sắp xếp — cần để người dùng quản lý và tìm task.
- Cập nhật / Xóa công việc — CRUD hoàn chỉnh cho task.
- Đồng bộ / Lưu trữ trên server— đảm bảo dữ liệu không mất và đồng bộ giữa thiết bị.

Should have:

- Nhãn/Tag cho công việc — giúp phân loại và tìm nhanh, nên có sau khi có CRUD.

- Nhắc nhở / Thông báo — nâng cao tính hữu dụng, quan trọng nhưng có thể triển khai sau MVP.

Could have:

- Chia sẻ / Phối hợp— hỗ trợ hợp tác nhóm, không bắt buộc cho cá nhân.
- UI nâng cao— cải thiện UX, có thể đưa vào sau khi chức năng chính ổn định.

Won't have:

- Phân tích nâng cao / gợi ý thông minh— không cần cho giai đoạn đầu, để roadmap tương lai.

Bài 07:

1 - Thêm sản phẩm thành công

Given sản phẩm "A" có tồn kho ≥ 3

When người dùng chọn và thêm số lượng 3 vào giỏ

Then sản phẩm xuất hiện trong giỏ với số lượng 3, subtotal = giá * 3 và hiển thị xác nhận

2 - Không cho thêm vượt tồn kho

Given sản phẩm "B" còn tồn kho 2

When người dùng cố thêm 5

Then hệ thống không thêm, hiển thị lỗi "Không đủ tồn kho" và giỏ không thay đổi

3 - Cập nhật và xóa trong giỏ

Given giỏ có sản phẩm "A" số lượng 2

When người dùng cập nhật thành 1 rồi xóa sản phẩm

Then subtotal và tổng cập nhật đúng sau mỗi thao tác; sau xóa sản phẩm biến mất khỏi giỏ

Bài 08:

1. Tính năng hoạt động đúng theo tiêu chí: thêm/cập nhật/xóa đúng, không cho thêm vượt tồn kho, giỏ hàng giữ cho khách và đồng bộ cho người đăng nhập.

2. Đã kiểm tra: mọi bài kiểm tra và chạy thử đều OK.

3. Mã đã được người khác kiểm tra và không còn lỗi lớn.

4. Hướng dẫn/đường dẫn chức năng đã được ghi rõ.

5. Đã đưa lên môi trường thử, người kiểm thử/PO đã duyệt; thao tác phản hồi nhanh và có ghi lại lỗi để theo dõi.

Bài 09:

Must have:

- Đăng ký , Đăng nhập — cần để lưu dữ liệu người dùng và đồng bộ.

- Tạo công việc mới — chức năng lõi, không thể thiếu.
- Xem danh sách công việc + lọc, sắp xếp — người dùng phải thấy/điều hướng công việc.
- Cập nhật , Xóa công việc — CRUD cơ bản phải có.
- Nhắc nhở— chuyển từ Should → Must vì nhắc là giá trị chính của app quản lý công việc .

Should have:

- Đồng bộ , Lưu trữ trên server — nên có để không mất dữ liệu; có thể triển khai ngay sau MVP nếu cần trade-off thời gian.
- Nhấn — giúp tổ chức công việc, không bắt buộc cho MVP nhưng rất hữu ích.

Could have:

- Chia sẻ, Phối hợp— tốt cho nhóm nhưng không cần cho bản cá nhân đầu tiên.
- Giao diện kéo-thả — nâng cao trải nghiệm, làm sau khi chức năng chính ổn.

Won't have (hiện tại):

- Phân tích nâng cao — để roadmap tương lai, không đưa vào sprint sắp tới.

Thay đổi cụ thể và lý do :

- Nhắc nhở: Was Should → Now Must — vì app quản lý task mà thiếu nhắc sẽ giảm giá trị sử dụng; tốt cho retention.
- Đồng bộ: vẫn quan trọng nhưng cho vào Should nếu team muốn ưu tiên ra mắt nhanh bản có chức năng cơ bản offline, CRUD trước.

Bài 10:

1. User Story:

"Là một người dùng, tôi muốn tạo công việc mới với tiêu đề, mô tả và ngày hạn để theo dõi công việc của mình."

Acceptance Criteria:

- Given ở trang tạo công việc; When nhập tiêu đề hợp lệ và nhấn Lưu; Then công việc xuất hiện trong danh sách.
- Given để trống tiêu đề; When nhấn Lưu; Then hiển thị lỗi "Tiêu đề là bắt buộc" và không tạo.
- Given ngày hạn < ngày hôm nay; When nhấn Lưu; Then hiển thị lỗi và không cho lưu.

MoSCoW: Must have — lý do: chức năng cơ bản, không có app không dùng được.

2. User Story:

"Là một người dùng, tôi muốn xem danh sách công việc và lọc theo trạng thái/ngày/nhấn để tìm nhanh công việc."

Acceptance Criteria:

- Given có nhiều công việc; When mở trang danh sách; Then hiển thị công việc theo thứ tự (mặc định: ngày tạo).
- Given chọn lọc trạng thái "Hoàn thành"; When áp dụng; Then chỉ hiện công việc đã hoàn thành.
- Given chọn lọc theo nhãn; When áp dụng; Then chỉ hiện công việc có nhãn đó.

MoSCoW: Must have — lý do: cần để quản lý và tìm công việc.

3. User Story:

"Là một người dùng, tôi muốn chỉnh sửa hoặc xóa công việc để cập nhật hoặc loại bỏ công việc không cần."

Acceptance Criteria:

- Given công việc tồn tại; When sửa tiêu đề và lưu; Then thay đổi hiển thị trong danh sách.
- Given công việc tồn tại; When nhấn Xóa và xác nhận; Then công việc bị xóa khỏi danh sách.
- Given đang sửa nhưng nhấn Hủy; When thoát; Then không thay đổi dữ liệu.

MoSCoW: Must have — lý do: CRUD đầy đủ là bắt buộc.

4. User Story:

"Là một người dùng, tôi muốn nhận nhắc trước hạn (in-app hoặc email) để không bỏ lỡ deadline."

Acceptance Criteria:

- Given công việc có ngày hạn trong 24 giờ và nhắc bật; When đến thời điểm nhắc; Then gửi thông báo in-app (và email nếu bật).
- Given tắt nhắc cho công việc; When đến thời hạn; Then không gửi thông báo.
- Given thay đổi thời gian nhắc; When lưu; Then nhắc theo thời gian mới.

MoSCoW: Should have — lý do: rất hữu ích cho người dùng nhưng có thể để sau khi có chức năng cơ bản.

5. User Story:

"Là người dùng đã đăng nhập, tôi muốn đồng bộ công việc lên server để truy cập được trên nhiều thiết bị."

Acceptance Criteria:

- Given đăng nhập trên thiết bị A; When tạo công việc; Then công việc xuất hiện khi đăng nhập trên thiết bị B.
- Given mất mạng khi tạo công việc; When có mạng lại; Then hệ thống tự đồng bộ và không mất công việc.

- Given đăng nhập từ thiết bị mới; When mở app; Then tải về tất cả công việc đã lưu trên server.

MoSCoW: Should have — lý do: bảo toàn dữ liệu và tiện dùng nhiều thiết bị, nhưng có thể tạm lưu local cho MVP.