实验报告: 在线聊天室实现

李颖欣 20331020 李安吉 20331054

一、简介

在线聊天室是一个经典的集网络通信与多线程并发的程序设计项目,本课程大作业考虑到两人组的工作量实现的OJ系统不如三人及以上组完善,因此考虑实现在线聊天室作为课程作业。基本实现了多人在线聊天、好友点对点在线聊天,好友离线记录存储收发等功能。

二、项目本地部署

项目地址: https://github.com/LeeAnnJ/rust_chatroom

本项目前后端分离:

```
前端基于 vue2 + vue-router + websocket + axios 实现;
后端基于 rust + actix-web + sqlx + mysql 实现。
```

项目结构简略说明:

```
1 chatroom
2 ├─ client
3 ├─ doc // 接口说明
4 ├─ server // 后端部分(服务端)
5 ├─ vue_chat // 前端部分(客户端)
6 ├─ .gitgnore // 配置git可忽略的文件
7 └─ readme.md // 实验报告
8 └─ 数据库Init.sql // 数据库初始化文件
```

1数据库

采用 Mysql 数据库存储用户信息、好友关系、好友聊天记录等。

1.1 数据库结构表简单说明

用户表 users

| 字段说明 | 字段名 | 字段类型 |
|------|-------|---------|
| 用户ID | ID | int |
| 用户密码 | PW | varchar |
| 用户名 | uName | varchar |

消息表 meslog

| 字段说明 | 字段名 | 字段类型 |
|-------|--------|----------|
| 信息ID | mesID | int |
| 发送者ID | sID | int |
| 接收者ID | rID | int |
| 消息内容 | mes | text |
| 发送时间 | sTime | datetime |
| 是否已读 | isread | int |

好友表 friends

| 字段说明 | 字段名 | 字段类型 |
|------|-----|------|
| 关系ID | fID | int |
| 己方ID | sID | int |
| 对方ID | rID | int |

1.2 数据库初始化

为了给数据库做一个统一配置, 在数据库中创建用户:

```
1    CREATE USER 'TO-DO-LIST'@'localhost' IDENTIFIED WITH mysql_native_password BY
    '123456';
2    GRANT ALL PRIVILEGES ON *.* TO 'TO-DO-LIST'@'%';
```

在Mysql数据库创建SCHEMAS: chatroom, 运行chatroom/数据库Init.sql, 即可配置初始数据。

2服务端

- 打开chatroom/server项目,点击server/.env文件,根据mysql创建的数据库配置相应路径。
- 运行server/main.rs的fn main(), 启动服务端,端口为本地的8080。

若出现类似以下结果,即服务端启动成功。

```
[2023-01-21T09:12:26Z INFO server] starting HTTP server at http://127.0.0.1:8080
[2023-01-21T09:12:26Z INFO actix_server::builder] Starting 2 workers
[2023-01-21T09:12:26Z INFO actix_server::server] Actix runtime found; starting in Actix runtime
```

3 客户端

- 管理员身份运行命令行,进入到vue_chat项目,运行 cnpm install 配置模块;
- 运行 npm run build , 解决跨域问题;
- 终止并运行 npm run serve , 即可启动客户端;
- 客户端的端口为本地的8082,根据实际情况有所变化;
- 打开提示的网址: http://localhost:8082/即可打开客户端界面。

若出现类似以下结果,及客服端启动成功。

```
App running at:
Local: http://localhost:8082/
Network: http://localhost:8082/
```

三、功能模块简介

基本功能

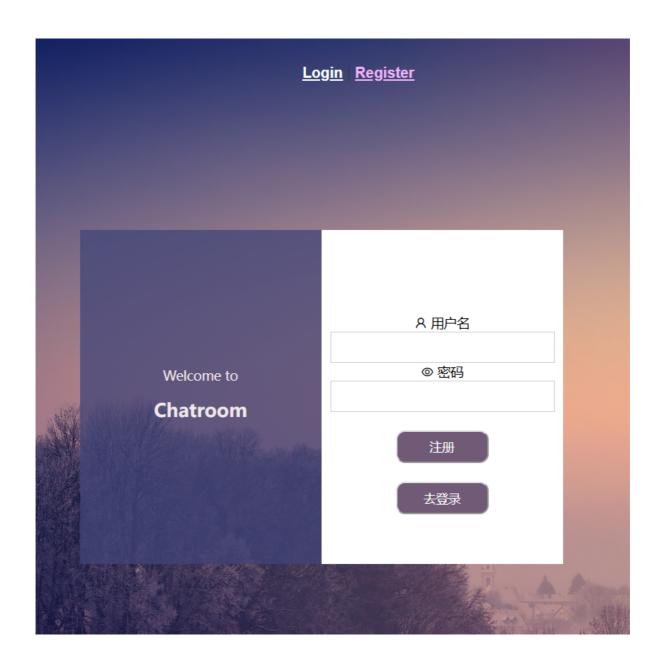
- 1. 使用网络通信完成客户端到服务器端、服务器端到客户端的信息交互。
- 2. 通过数据库存储支持聊天记录储存功能。
- 3. 客户端展示好友列表,并支持通过添加好友发起会话功能。
- 4. 使用多线程支持多人群聊和多会话并行处理功能。
- 5. 实现好友会话离线消息接收功能。

界面展示

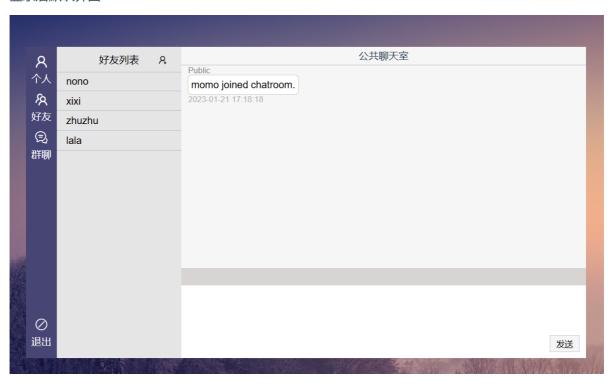
登录界面

| <u>Lc</u> | <u>ogin</u> <u>Register</u> | |
|---------------------|---|--|
| Welcome to Chatroom | ※ 用户名◎ 密码登录去注册 | |
| | | |

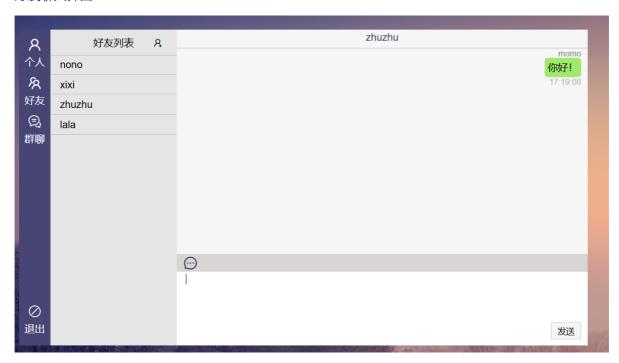
注册界面



登录后默认界面



好友聊天界面



个人信息及好友聊天记录模块

