

物品设定2023/04/01

(数值有待商榷)G: 价格

消耗品:

香烟: 生命值减少10%, 攻击力增加20%, 暴击率增加20%, 暴击伤害增加20%。持续30s。使用20次后消失。CD: 60s。600G。

矿泉水: 生命值回复10%。CD: 60s。100G。

汉堡: 生命值回复20%, 攻击力增加10%。CD: 120s。200G。

装备:

滑板: 移速增加。

武器:

近战类武器:

(巴德尔主要设计为近战角色)

槲寄生(撬棍): 五星。被动: 对血量百分比比自身高的敌人造成伤害时, 必定暴击并击晕2s。

妙尔尼尔(棒球棒): 五星。被动: 暴击率增加50%, 造成暴击伤害时, 有50%概率击飞并击晕1s。

投掷类武器

枪支类武器