

```

1  class Guess:
2
3      def __init__(self, word):
4          self.secretWord = word
5          self.guessedChars = []
6          self.numTries = 0
7          self.currentStatus = "_" * len(word)
8

```

Init 부분에 secretWord, guessedChars, numtries, currentStatus값을 모두 기본값으로 초기화를 해줬습니다.

```

8
9      def display(self):
10         print("Current:", self.currentStatus)
11         print("Tries:", str(self.numTries))
12

```

Display 부분은 글자의 개수와 실패한 횟수를 적어주는 print문 2개를 사용해 주었습니다.

```

13      def guess(self, character):
14          if character not in self.guessedChars:
15              self.guessedChars.append(character)
16
17          if character not in self.secretWord:
18              self.numTries += 1
19          else:
20              for i in range(len(self.secretWord)):
21                  if self.secretWord[i] == character:
22                      self.currentStatus = self.currentStatus[:i] + character + self.currentStatus[i+1:]
23              if self.secretWord == self.currentStatus:
24                  return True
25

```

Guess 부분은 처음에 character을 초기화한 guessedChars 리스트 안에 넣었고, 만약 입력한 알파벳이 정답과 일치하지 않으면 실패 횟수를 1 증가 시키는 구문을 넣었습니다. 그리고 else문은 일치할 경우인데, for문을 word의 길이만큼 잡고, 만약 일치할 경우, 그 알파벳을 제외한 나머지 부분은 언더바 상태 그대로 유지하고, 일치하는 알파벳만 표시되게 인덱싱을 이용하여 표기하여 주었습니다. 그리고 만약 모든 단어가 맞았을 때, True를 return하는 구문을 넣어 주었습니다.

```
20         guessedChar = input('Select a letter: ')
21         guessedChar = guessedChar.lower()
22
23         if guessedChar.isalpha() != 1:
24             print("input alphabet!")
25             continue
```

이것은 game.py 파일을 약간 손 본 부분인데요, 입력한 단어가 대문자여도 소문자로 처리하여 같은 알파벳으로 처리하면 좋을 것이라고 판단되어서 입력한 문자를 무조건 소문자로 처리하게 바꾸었습니다.

그리고 만약 guessedChar에 알파벳이 아닌 다른 단어가 입력된다면 알파벳을 입력하라는 문장을 print 해주고, 다시 input을 받는 문장을 추가하여 나름대로 완성도를 높여 보았습니다.

```
39
40         if finished == True:
41             print('word [' + guess.secretWord + ']')
42             print('Success')
```

그리고 이건 마지막 부분인데요, 원래 코드에서는 문제를 다 맞추면 그 상태에서 Success 라는 문장만 표출되고 맞힌 단어는 표시되지 않았습니다. 그래서 만약 문제를 다 맞추게 되면 맞힌 단어가 나오고, Success 문장이 나오게 수정을 해 보았습니다.