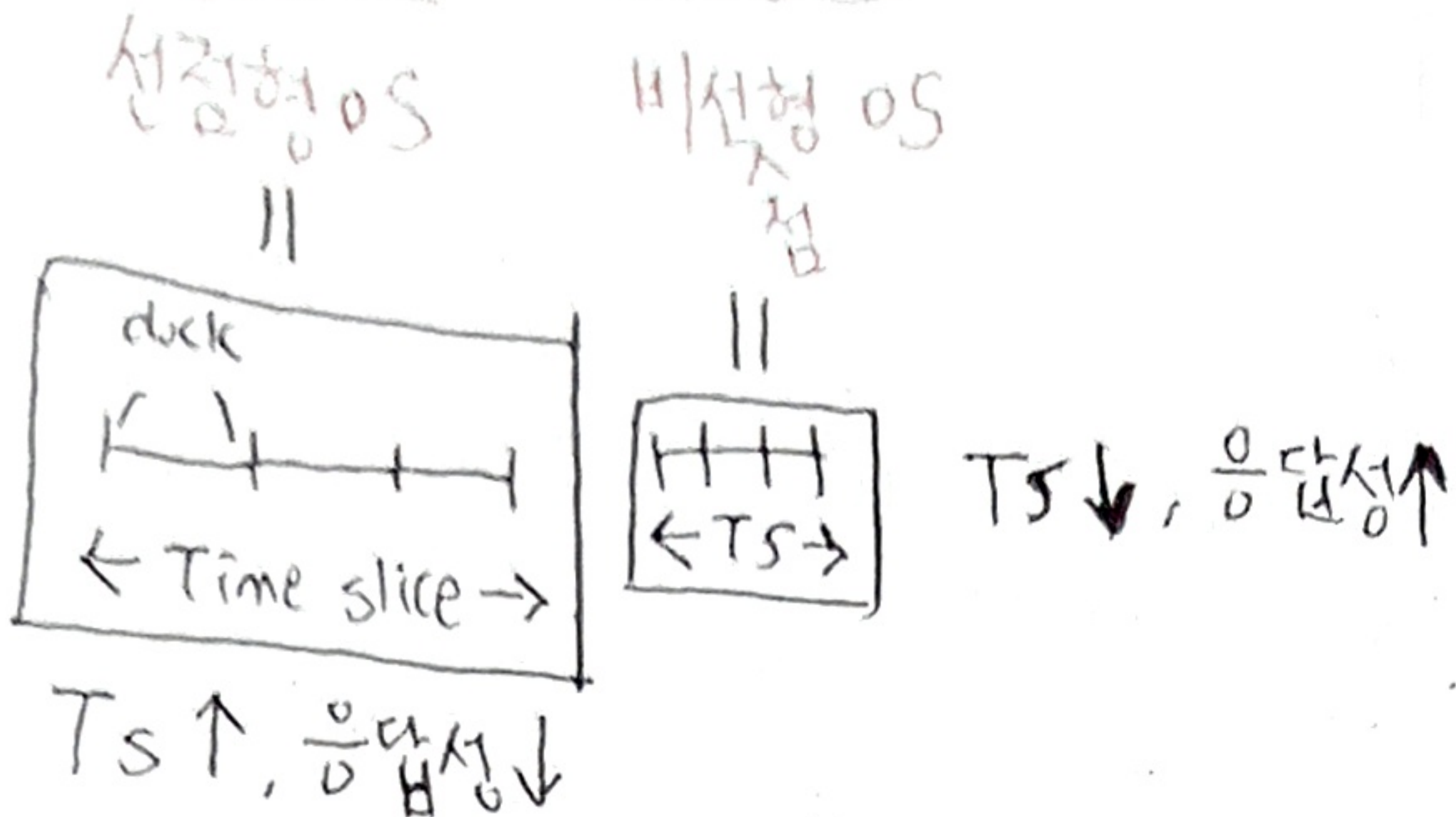


① 일반 OS 와 real time OS 의 차이점 \Rightarrow 스케줄러 차이!



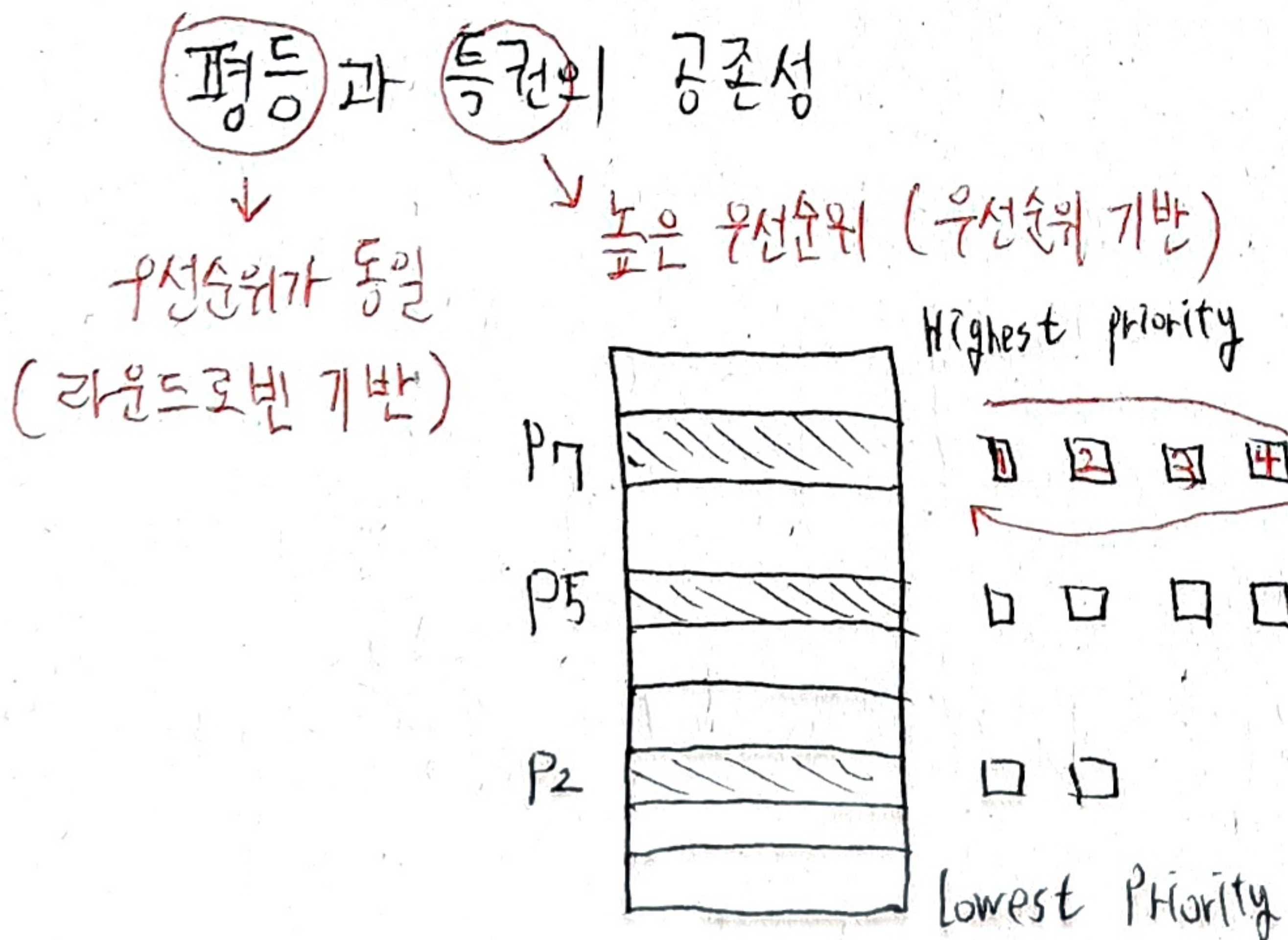
② 비선형 OS는 아무리 우선순위가 높은 process가 등장해도 바로 양보 X
 = 현재 실행되고 있는 프로세스가 임의점으로 우선순위가 높은 process에게, 명시적으로 양보했다는 선언

ex) 스케줄러의 관점에서 ~
 화랑 A B 앞대,

일반 OS - 바로 나온다. 나와!
 A B
 A 네!

Real-time OS - 할거 하고 나온다
 기다려! 마라싸고! A B 나와!
 A 줄줄~

③ 스케줄링 알고리즘



1. 높은 우선순위 순으로 P7 process 먼저 실행한다.
2. 동일 우선순위인 Round Robin 방식으로 각 Process를 (P7) 돌아가면서 실행
3. P5는 전혀 실행 X (Blocked) 오로지 P7만!

④ 스케줄링 진행시점

1. 매 타임슬라이스 (Time slice) 마다

Q) Time slice 사이에도 컨텍스트 스위칭이 발생할 수 있나?

2. process가 생성/소멸될 때마다 스케줄러 동작

Q) 생성되면 신고하기 위해서, 소멸될 때는 무슨 이유로?

3. 현재 실행 중인 process가 Blocking 상태에 놓일 때마다
I/O 연산으로 인해

YES 타임슬라이스가 길지가 않다
스케줄러도 하나의 프로세스다.

(단, 2, 3번도 가능할 시)

타임슬라이스가 길 때

NO 타임슬라이스 짧아도 2, 3번
가능할 때

=> 전체가 Blocked 이므로
새로운 process 실행하기
위해 스케줄러 동작

스케줄러도 process이다! 자주 동작하면 성능 저하! 최소한으로 작동해야 함!