

### <프로세스란?>

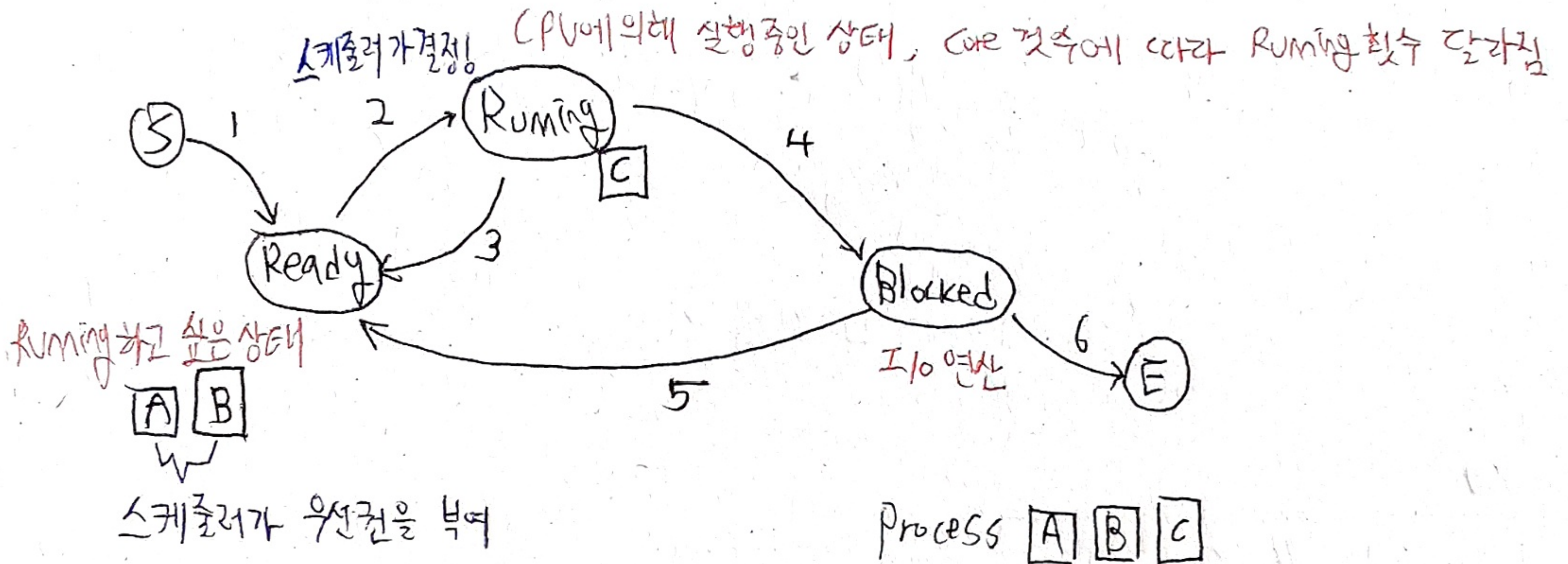
메인 메모리로 이동하여 실행 중인 프로그램  
메모리 구조 + 레지스터 set

### <프로세스 스케줄러>

둘 이상의 프로세스가 적절히 실행되도록 컨트롤

~~\*\*\*\*\*~~

### <프로세스의 상태>

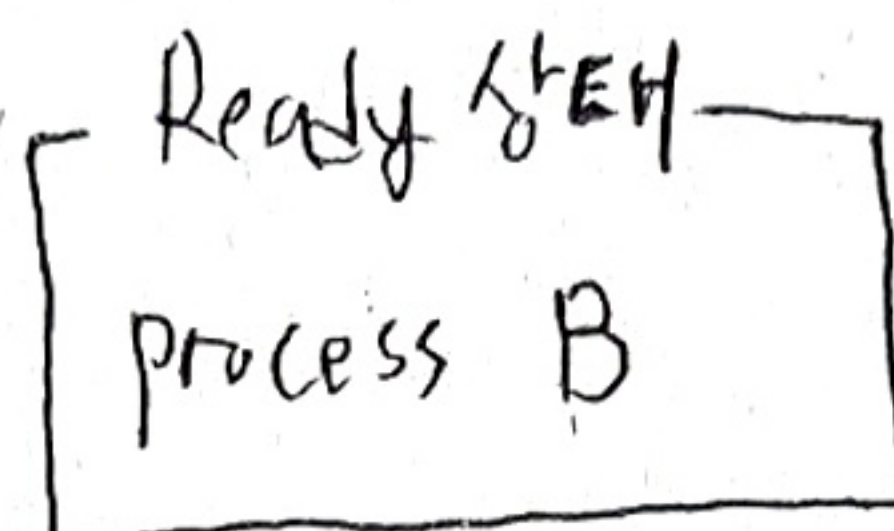
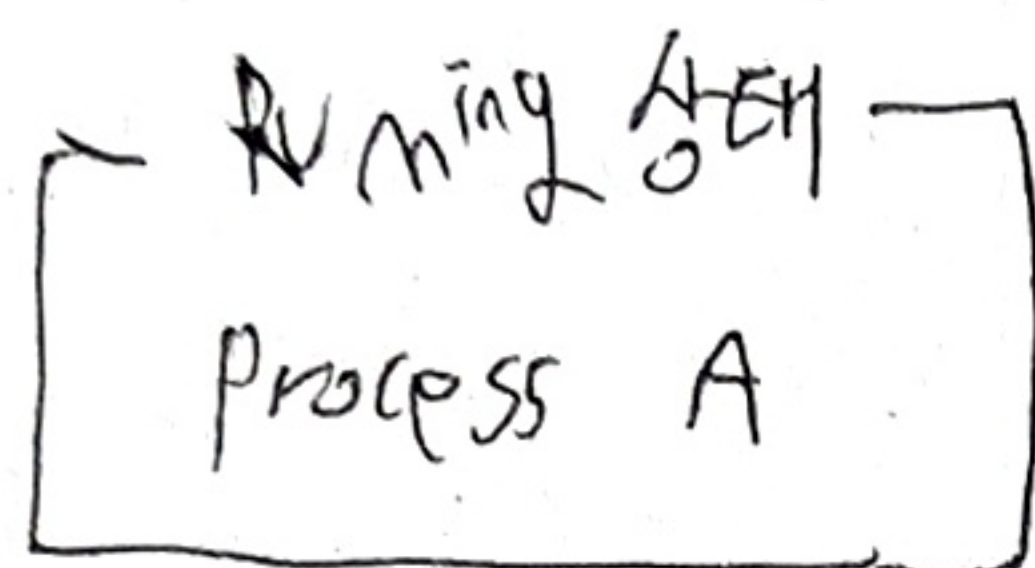
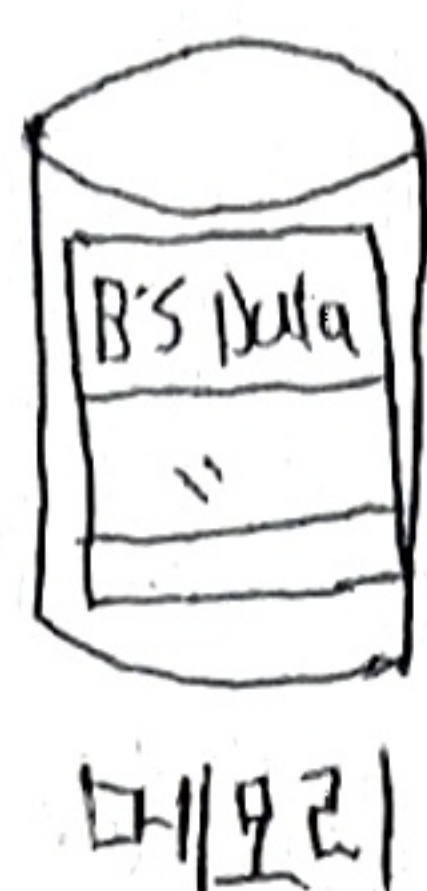
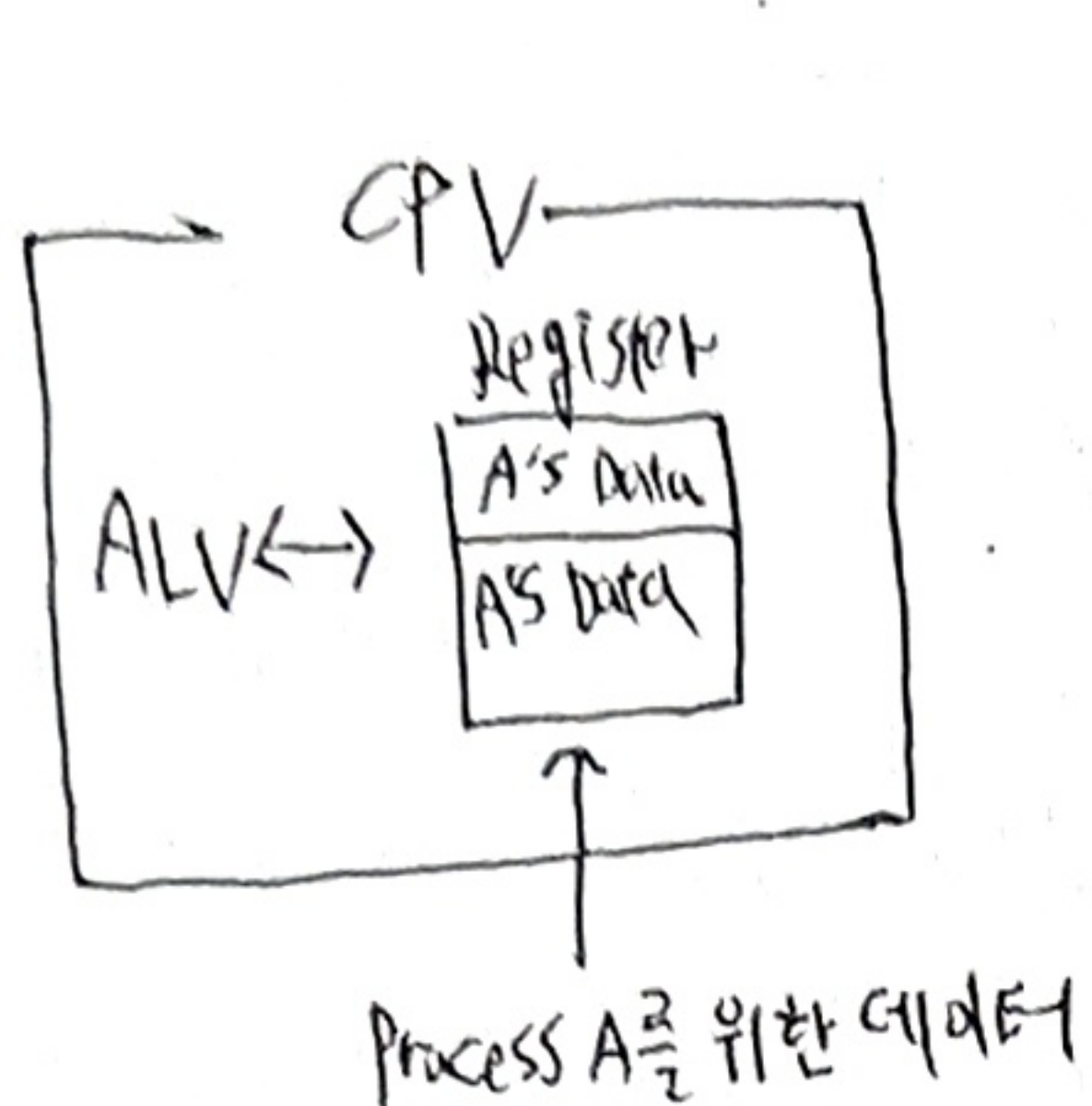


1. 모든 프로세스는 Ready 상태
2. Ready 에서 스케줄러에 의해 선택되어졌을 때 Running 상태가 된다.
3. A, B, C 동시에 프로세스할 때, 어쩔수 없이 다른 프로세스에게 양보하는 경우
4. 별도의 I/O 작업이 Running 시 Blocked로 옮긴다.
5. I/O 연산이 끝나면 다시 Ready 상태로 간다.

I/O 연산은 CPU에 크게 의존X



## < 컨텍스트 스위칭 >



Q) 언제 B는 Running 상태가 될까?

A) Register에 있는 A 데이터가 메모리로 저장되고, B 데이터가 Register로 복원될 때 가능!

⇒ 컨텍스트 스위칭!

## < 표준 검색 경로 >

실행 중인 프로세스의 실행파일이 존재하는 디렉터리 → 실행 프로세스의 현재 디렉터리

→ Window 시스템 디렉터리 → Window 디렉터리 → 환경변수 path 디렉터리 순으로 탐색!