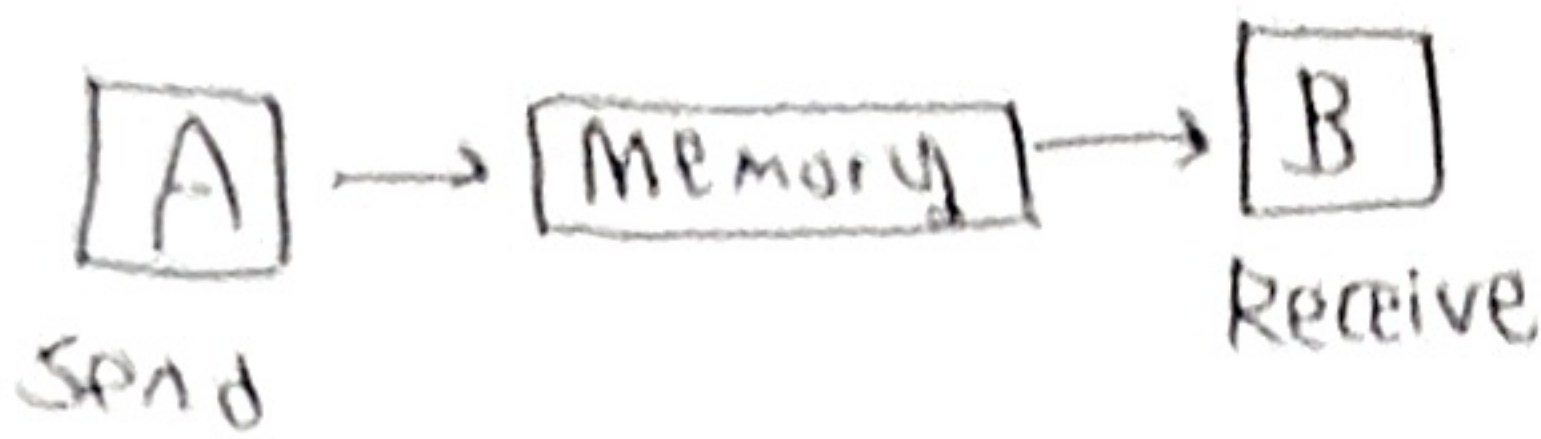


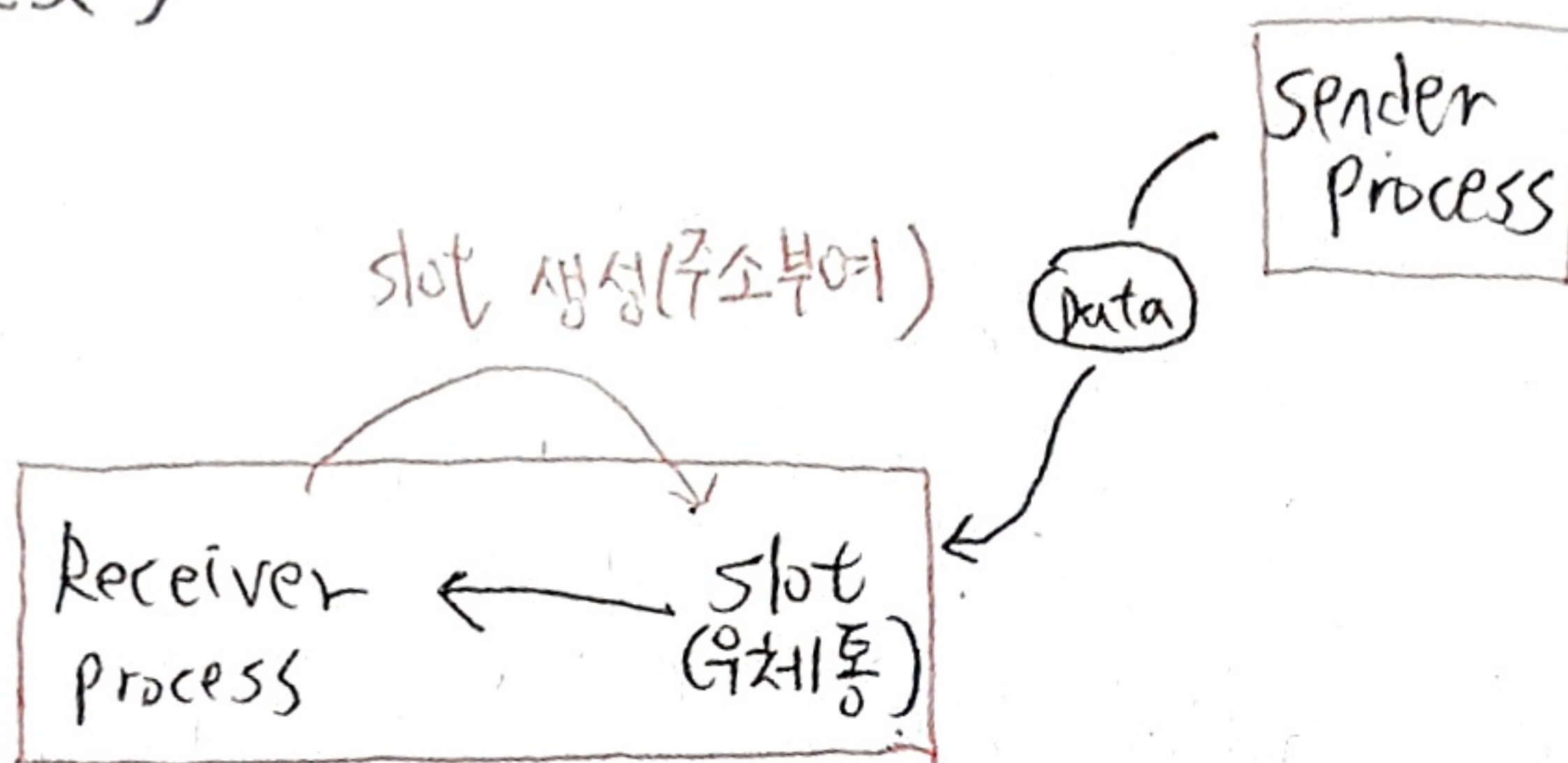
<IPC>

프로세스 간 데이터 송/수신 → 메모리 공유!

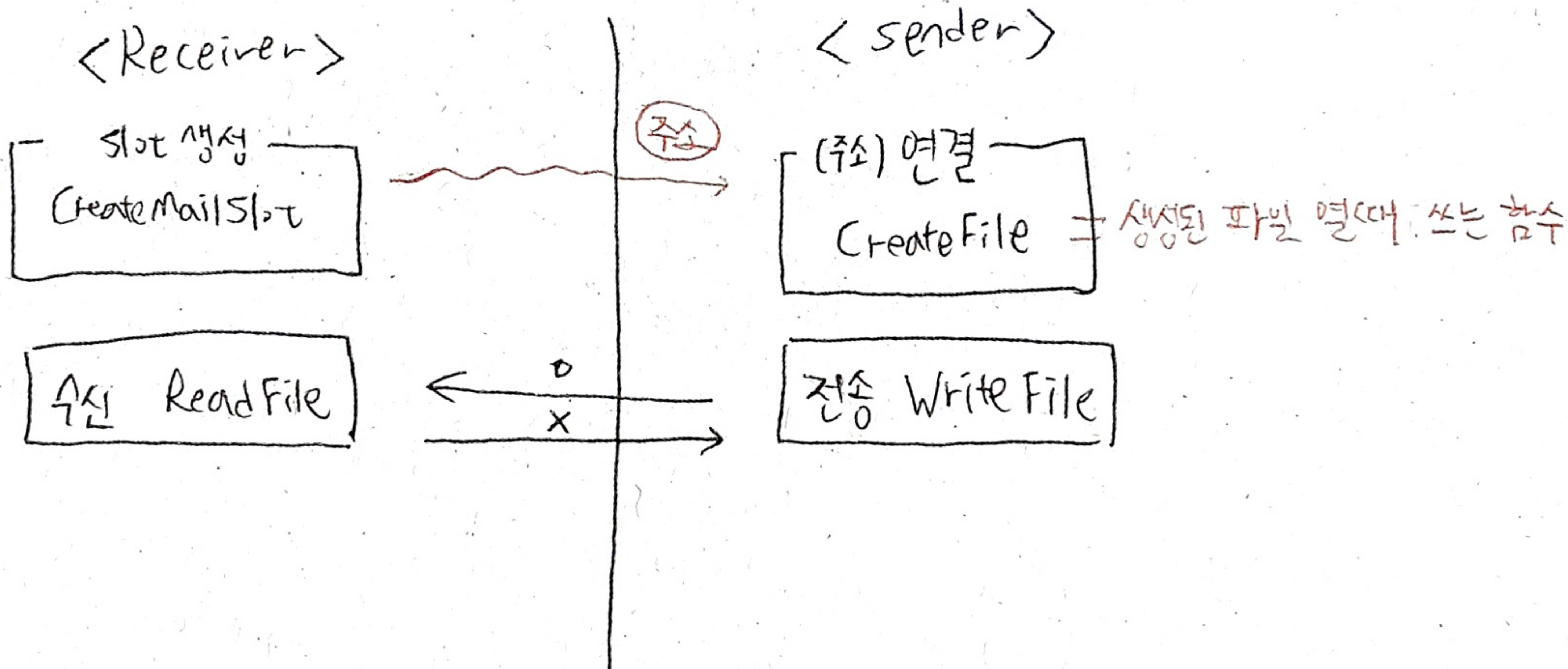


A process 과 B process는 다른 process의 메모리 공간에 접근이 불가 (OS가 통제)
 = OS가 제공하는 메모리 (IPC) 이용해 공유하므로써 Data 송/수신

<메일 슬롯>

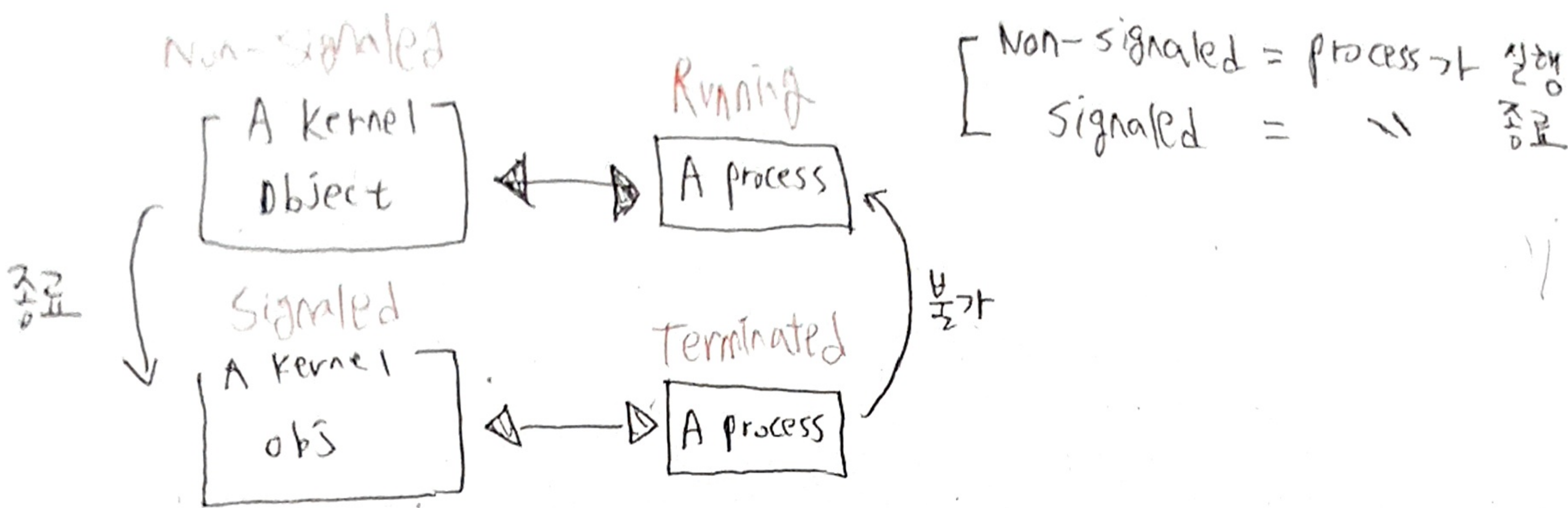


- ① Slot = 메모리 공유
- ② 단방향의 특성
- ③ 프로그래밍 모델

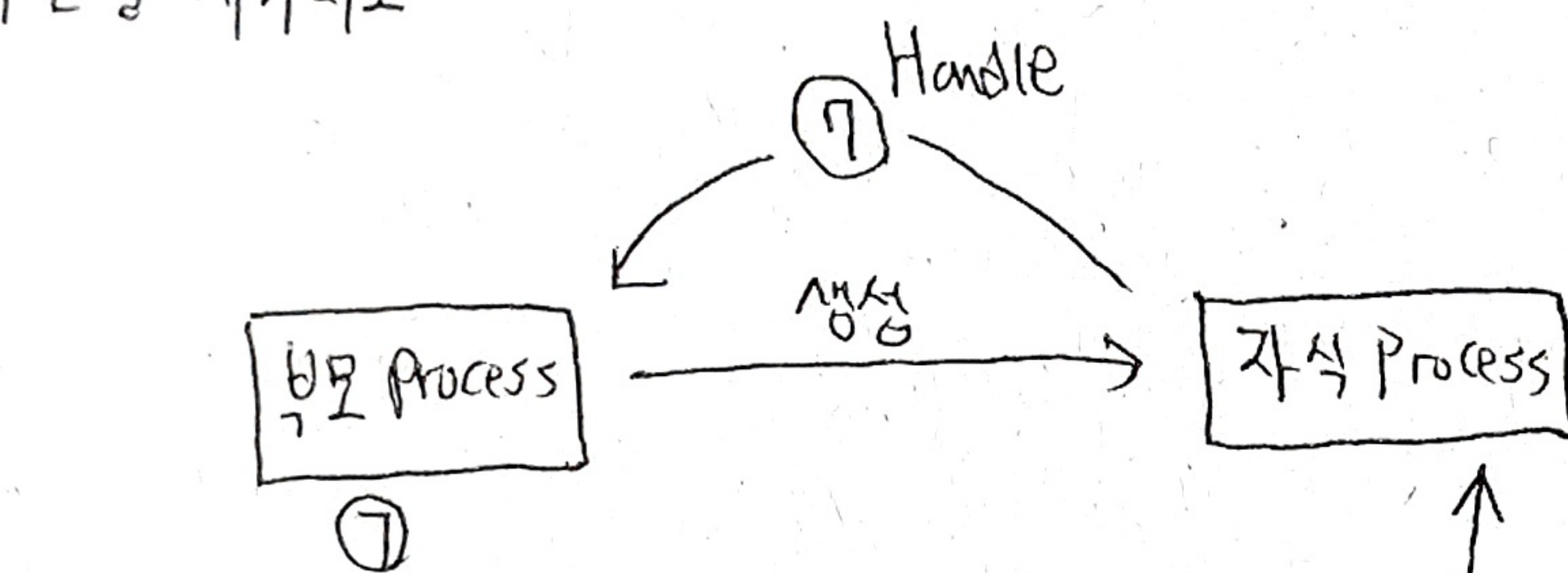


< signal vs Non-signal >

① 커널 오브젝트의 상태 = 리소스의 현재 상황을 알리기 위함



② 상태관찰 시나리오



wait for single object(L)

{

} // 자식 process가 끝났는지 확인 ⊕

signal 인지 Non-signal 인지 확인

⊕ 해당 kernel obj가 sigaled 될때까지 기다리는 함수

if

signal = 바로반환

Non-signal = 종료될때까지 블로킹 (함수가 빠져나가지 않고 멈춤)