

## < Windows에서 쓰레드 생성/소멸 >

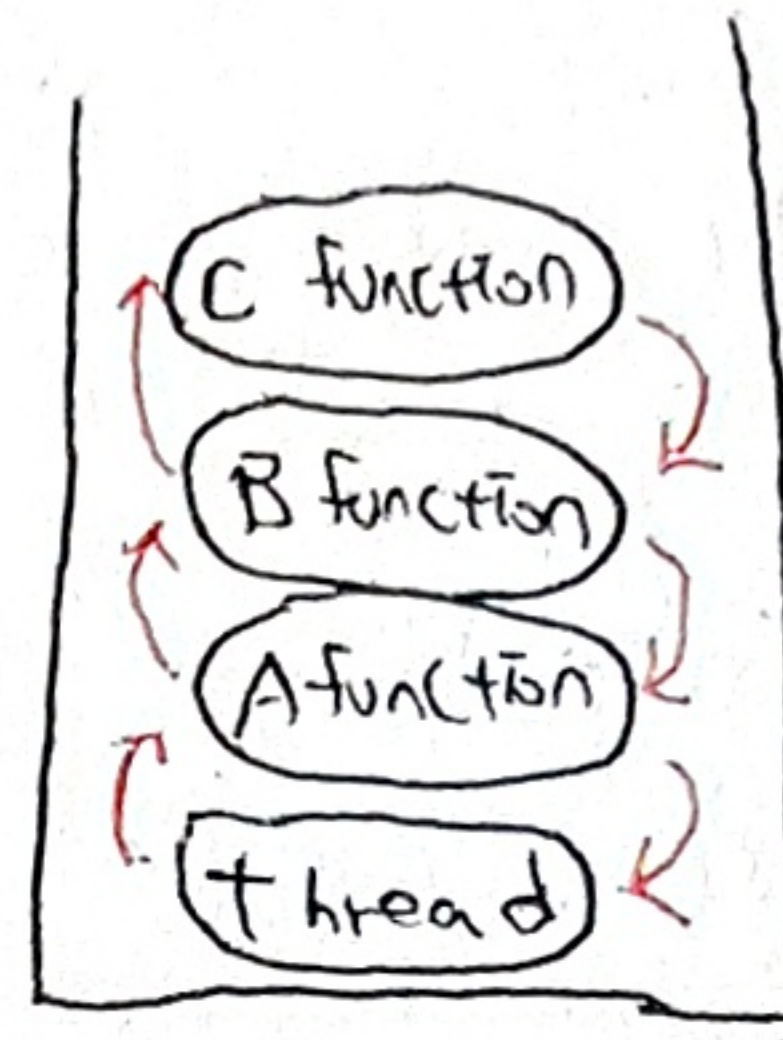
핸들의 상속여부 ⊕ 초기 스택 사이즈 ⊕ 쓰레드 function / argument

⊕ Creation 옵션 ⊕ thread identifier

### 쓰레드의 소멸 Case 1

→ 거의 대부분의 경우

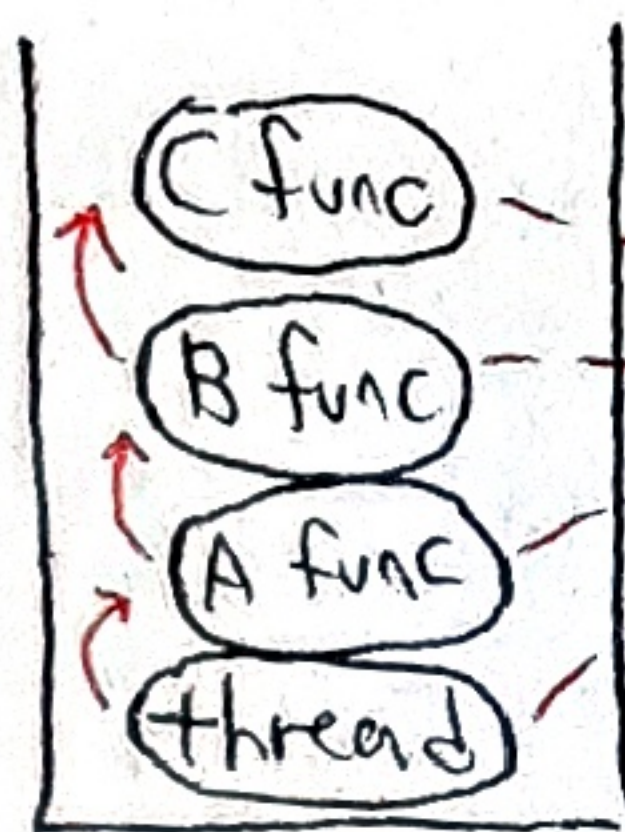
종료시 return을 이용하면 좋은 경우 ⇒ main 함수가 return



### Case 2

→ 쓰지 말자

종료시 ExitThread 함수 호출이 유용한 경우 (특정 위치에서 실행 종료시)



ExitThread에 의한 종료시점

### Case 3

→ 쓰지 말자

종료시 TerminateThread 함수 호출이 유용한 경우 (외부에서 쓰레드 종료)

## < 쓰레드의 성격과 특성 >

### 쓰레드 분리

쓰레드 Usage Count = 생성과 동시에 2



하나는 쓰레드 종료시 감소, 하나는 CloseHandle 함수 호출시 감소



쓰레드 생성과 동시에 CloseHandle : 쓰레드 분리



# < 스레드의 상태 컨트롤 >

