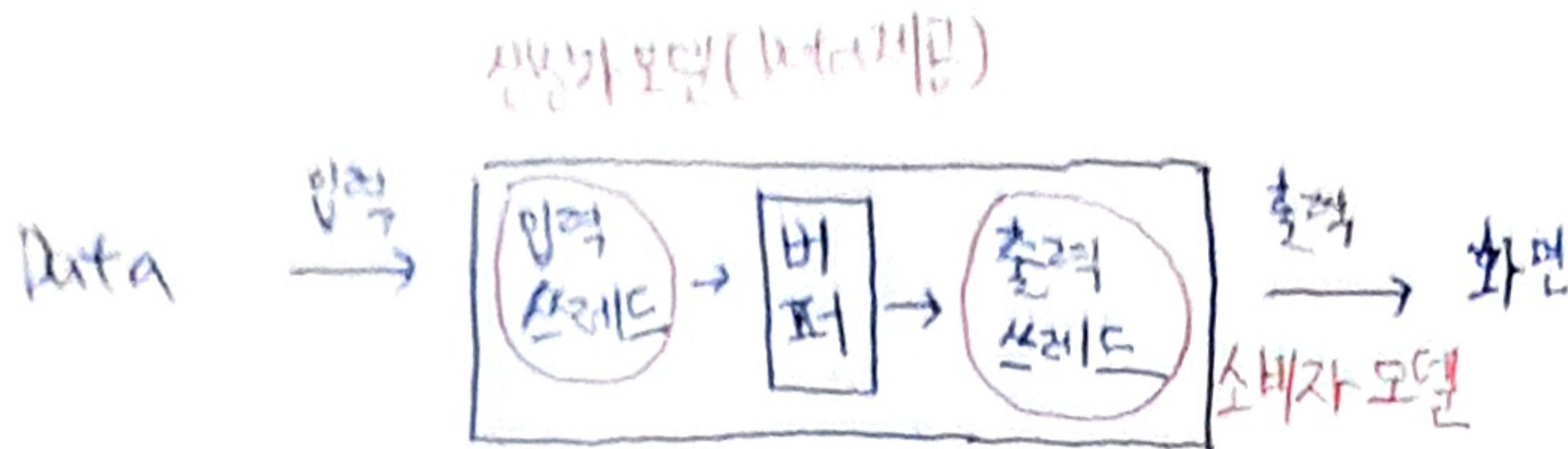


< 실행순서에 있어서의 동기화 >

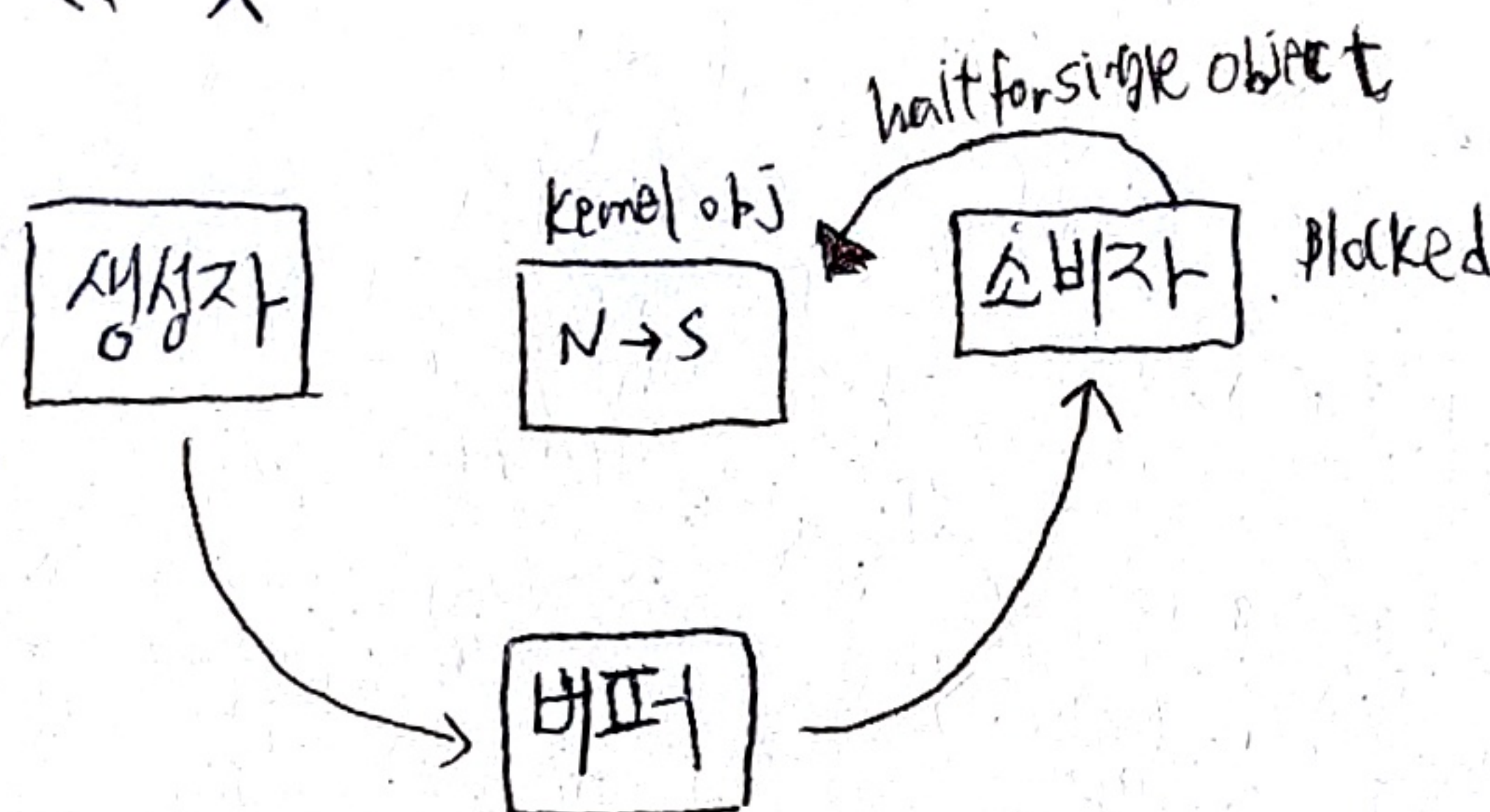


= 출력속도가 입력속도를 따라가지 못할 때 (갑자기 입력의 양이 많아졌을 때), 데이터 손실 발생
해결하기 위해 입/출력 쓰레드와 그 사이에 메모리 버퍼 설치.

< 이벤트 기반 동기화 >

kernel의 개념보다 상태의 개념으로 보자!

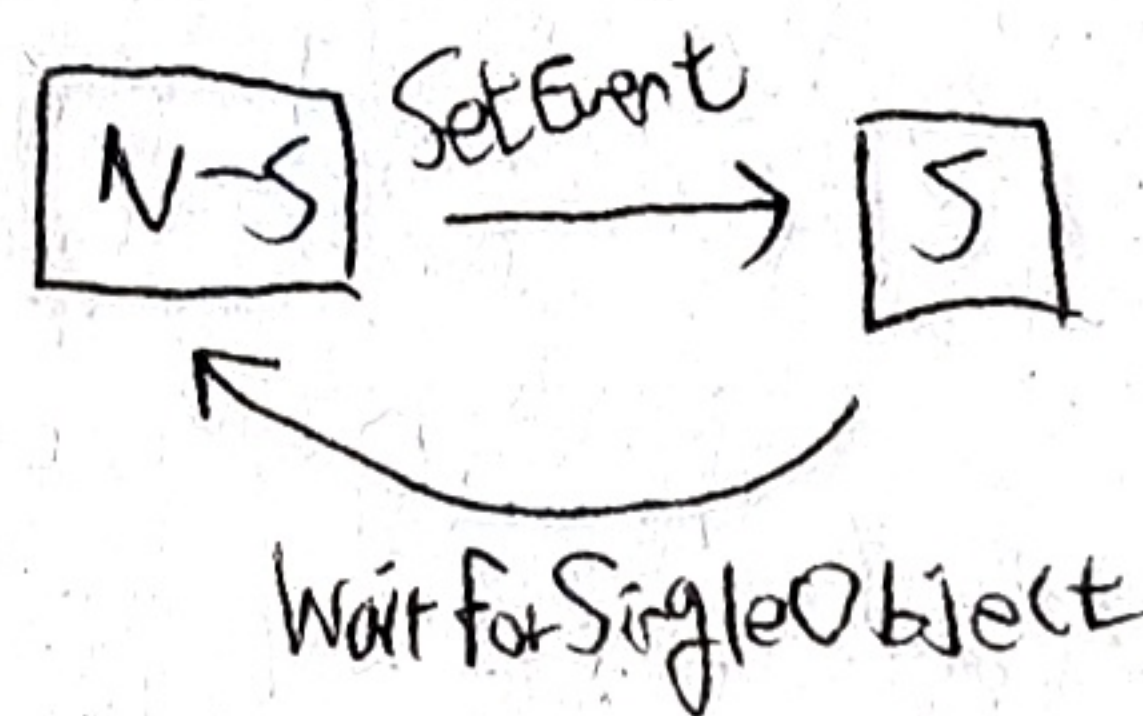
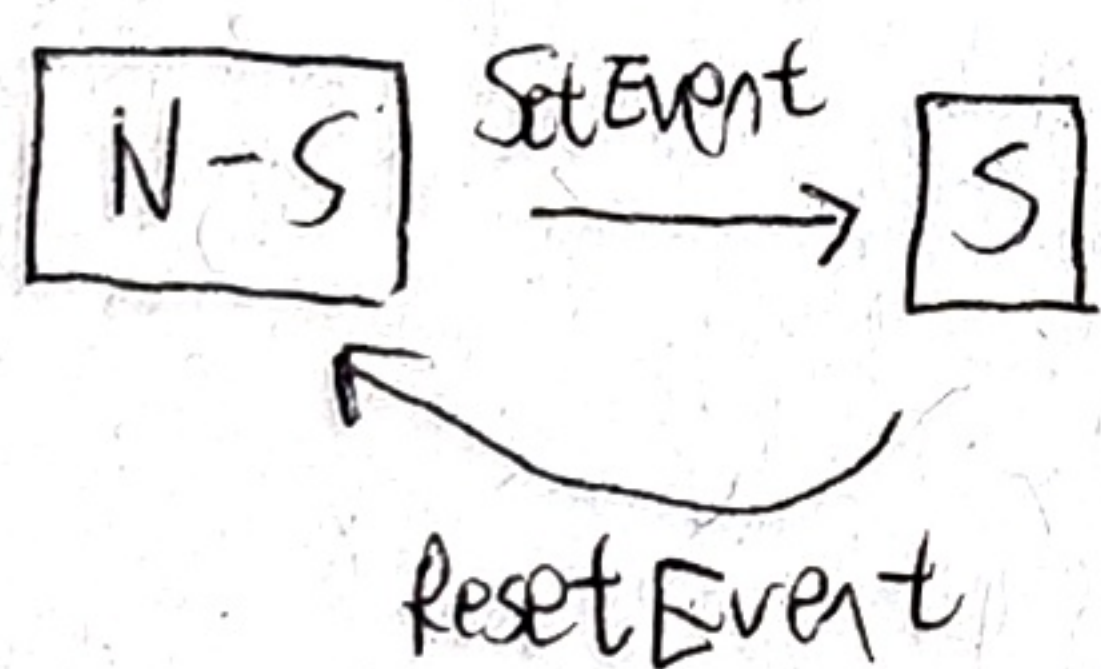
Signaled - 신호받은 상태
Non-signaled - X



① 이벤트 커널 obj는 프로그래머 요청에 의해 Non-signaled → signaled

② Non-signaled 상태의 이벤트 obj 때문에 waitforsingleobject 함수 호출이 Blocking 시,
Signaled 상태가 되는 순간 Blocking된 함수는 빠져나온다.

이때 자동 리셋 모드이면, Non-signaled 상태의 변경은 자동으로 간다.



< 메뉴얼(수동) 리셋 이벤트 >

둘 이상의 쓰레드 개시할 때

< 자동리셋모드 이벤트 >

하나 쓰레드 "

<타이머 기반 동기화>

- 수동리셋 타이머 = 일정시간에 signaled
- 주기적 타이머 = 수동 + α (주기적)

ex) 6시에 알람

ex) $\sim \oplus$ 10분마다 주기적 알람

13장
이계영역

- 일반적인 경우

14장
이벤트/타이머

- 고급 SW