

## < 문자셋의 종류 >

### ① SBCS (Single Byte Character Set)

- 문자를 표현하는데 1바이트 사용
- 아스키코드

### ② MBCS (Multi Byte " )

- 한글 2, 영문 1 바이트 사용

### ③ WBCS (Wide " )

- 문자를 표현하는데 2바이트 사용
- 유니코드

## < WBCS 기반의 프로그래밍 >

<sup>1바이트</sup> char → <sup>2바이트</sup> wchar\_t  
<sup>아스키코드</sup> "ABC" → <sup>유니코드</sup> L "ABC"

ex) wchar\_t str[] = L "ABC";

\* 아스키 + 유니코드 형태는 불안정 ⇒ 하나로 통일!

→ 매개변수 선언  
 → 입출력



## < MBCS 와 WBCS 동시지원 >

동시지원 매크로 => 조건문 컴파일 사용

```
#ifdef UNICODE
typedef wchar_t Tchar;

#else
typedef char Tchar;

#endif
```

\* 문자열 같은 경우

```
#ifdef _UNICODE
#define __T(x) L##x
#else
#define __T(x) x
#endif
```

가랑 붙여라

매크로 UNICODE가 정의되면

`Tchar arr[10] → wchar_t arr[10]`

그렇지 않으면

`Tchar arr[10] → char arr[10]`