

介绍



笔记简介:

• 面向对象:深度学习初学者

• 依赖课程: 线性代数,统计概率,优化理论,图论,离散数学,微积分,信息论

知乎专栏:

https://zhuanlan.zhihu.com/p/693738275

Github & Gitee 地址:

https://github.com/mymagicpower/AIAS/tree/main/deep_learning

https://gitee.com/mymagicpower/AIAS/tree/main/deep_learning

* 版权声明:

- 仅限用于个人学习
- 禁止用于任何商业用途

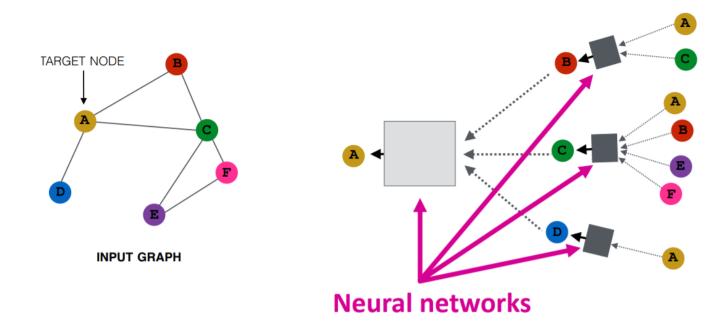


图卷积神经网络 (GCN)

图卷积神经网络(Graph Convolutional Networks, GCN)是一类专门用于处理图结构数据的神经网络。GCN的核心思想是将卷积操作扩展到图结构上,通过对每个节点及其邻居节点的信息进行聚合和转换,从而学习节点的表示。这类似于在图像处理中,卷积神经网络(CNN)对每个像素及其邻域进行操作。

GCN 有两种类型:

- · 空间图卷积网络 (Spatial Graph Convolutional Networks) 使用空间特征从位于空间空间中的图进行学习。
- **谱图卷积网络** (Spectral Graph Convolutional Networks) 使用图拉普拉斯矩阵的特征分解来沿节点传播信息。 这些网络的灵感来自信号和系统中的波传播。

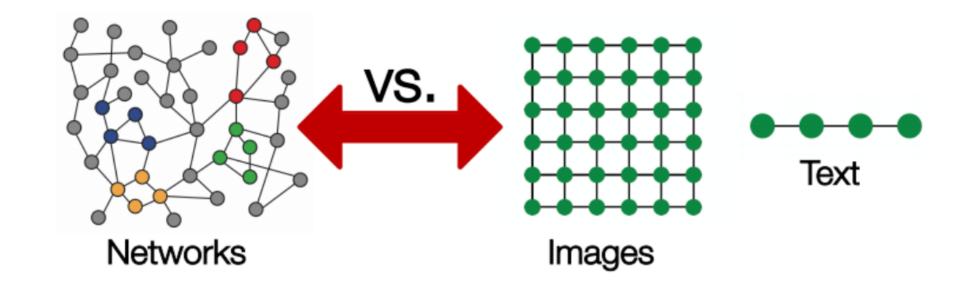




图卷积神经网络(GCN)与卷积神经网络(CNN)

传统的机器学习和深度学习工具专门针对简单的数据类型。就像具有相同结构和大小的图像,我们可以将其视为固定大小的网格图。文本和语音都是序列,因此我们可以将它们视为折线图。

但还有更复杂的图,没有固定的形式,具有可变大小的无序节点,其中节点可以具有不同数量的邻居。 现有的机器学习算法有一个核心假设,即实例彼此独立。对于图数据来说这是错误的,因为每个节点都通过各种类型的 链接与其他节点相关。







常见任务:

图分类 (Graph Classification)

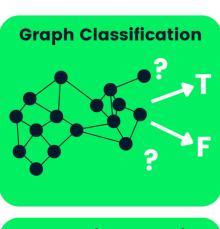
节点分类 (Node Classification)

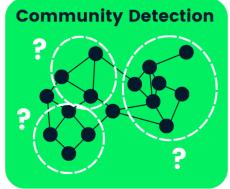
链接预测 (Link Prediction)

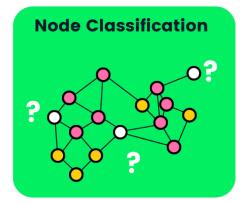
社区检测(Community Detection)

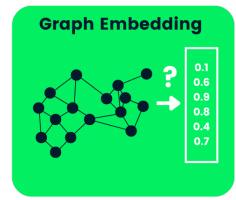
图嵌入 (Graph Embedding)

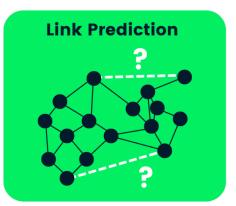
图生成 (Graph Generation)

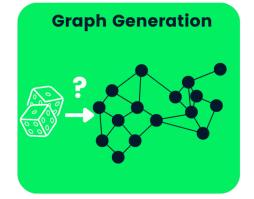














图卷积神经网络 (GCN) - 工作原理

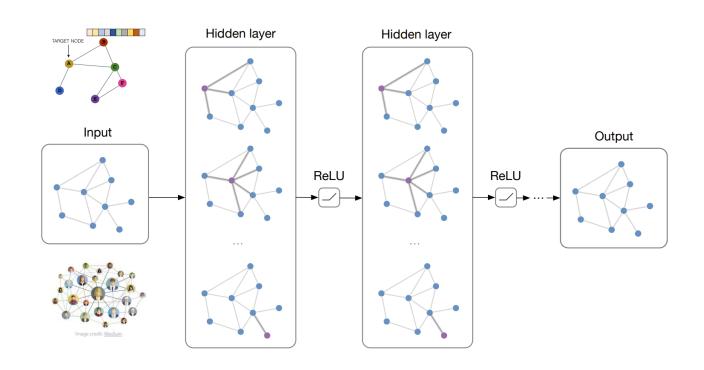
GCN的工作原理

GCN通过层叠多个图卷积层来学习节点的特征表示。每一层的操作可以概括为以下两个步骤:

- 特征聚合 (Aggregation): 每个节点收集其邻居节点的特征。
- 特征更新 (Update) : 每个节点基于收集到的邻居特征和自身特征进行更新。

$$H^{(l+1)} = \sigma(\widetilde{D}^{-1/2}\widetilde{A}\widetilde{D}^{-1/2}H^{(l)}W^{(l)})$$

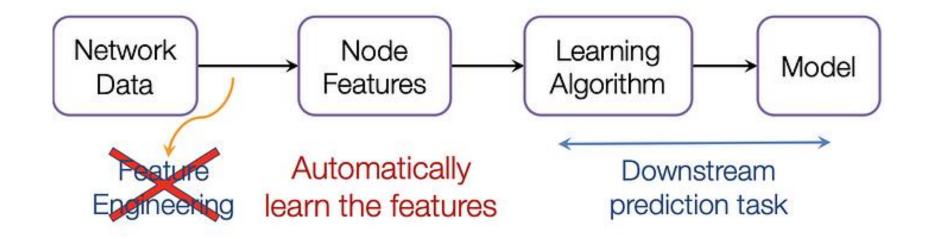
- H^(l) 是第 l 层的节点特征矩阵。
- $\tilde{A} = A + I$ 是加上自连接后的邻接矩阵。
- D 是 A 的度矩阵。
- W^(l) 是第 l 层的权重矩阵。
- σ 是激活函数 (如ReLU)。







图表示学习:图能够自己学习"特征工程"。

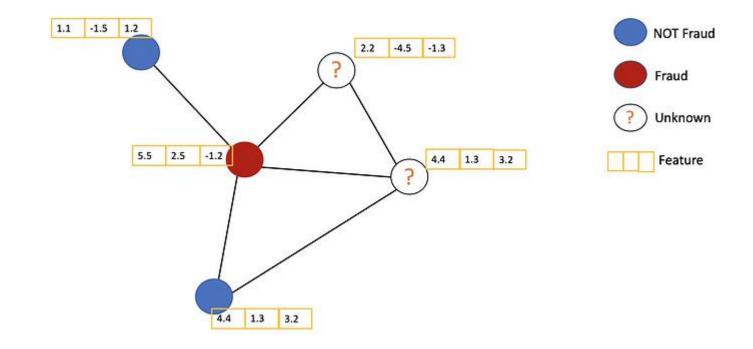




GCN - 工作原理 - 半监督学习

GCN 解决了对图中(例如引文网络)中的节点(例如文档)进行分类的问题,其中标签仅适用于一小部分节点(半监督学 习) • **不需要全部标签**

- 用少量标签也能训练
- 计算损失时只用有标签的

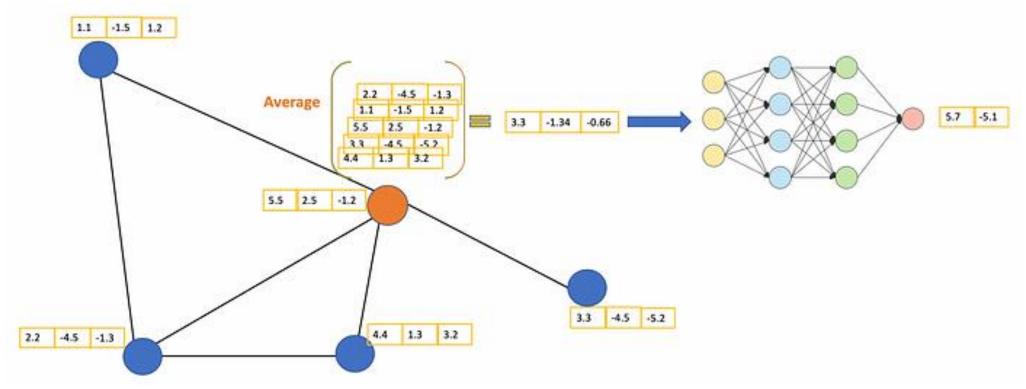




GCN 的总体思想

对于每个节点,我们从其所有邻居获取特征信息,当然还有其自身的特征。假设我们使用average()函数。我们将对所有节点执行相同的操作。最后,我们将这些平均值输入神经网络。

在下图中,我们有一个带有引文网络的简单示例。每个节点代表一篇研究论文,而边缘则代表引文。我们这里有一个预处理步骤。我们不使用原始论文作为特征,而是**将论文转换为向**量(通过使用 NLP 嵌入,例如*tf-idf、Doc2Vec*)。

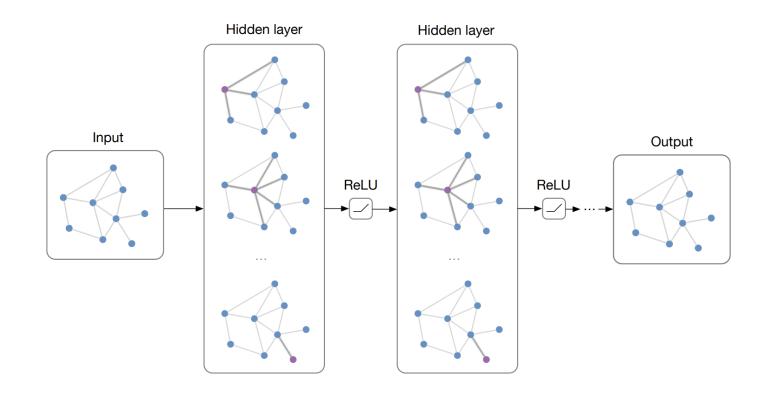


考虑中间的橙色节点: 首先,我们取其所有邻居(包括其自身)的平均值。之后,平均值通过神经网络。请注意,在GCN中,我们仅使用全连接层。在此示例中,我们得到二维向量作为输出(全连接层的 2 个节点)。





在实践中,我们可以使用更复杂的聚合函数而不是平均函数。我们还可以堆叠更多层以获得更深的 GCN。一层的输出将被视为下一层的输入。



2层GCN示例:第一层的输出是第二层的输入。

GCN - 两层简单模型



通过叠加多层GCN得到最终的模型(2层):

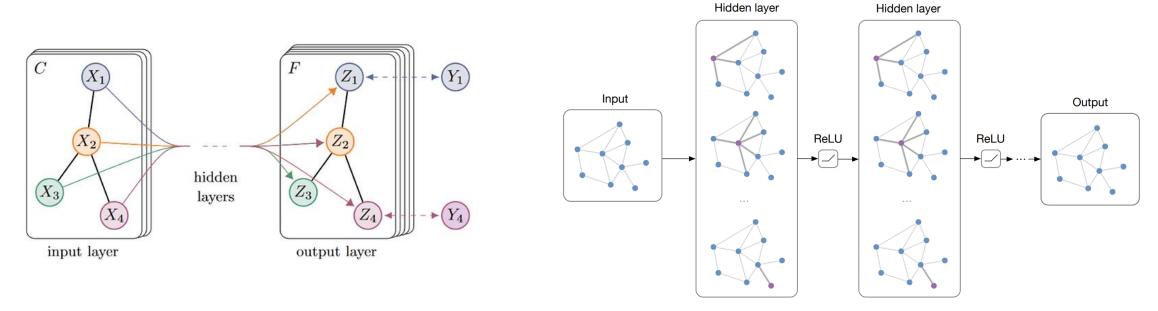
$$H^{(l+1)} = \sigma(\widetilde{D}^{-1/2}\widetilde{A}\widetilde{D}^{-1/2}H^{(l)}W^{(l)})$$

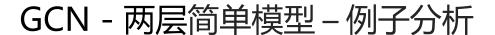
$$\widehat{A} = \widetilde{D}^{-\frac{1}{2}}\widetilde{A}\widetilde{D}^{-\frac{1}{2}}$$

$$\widehat{Y} = f(X.A) = \operatorname{Softmax}(\widehat{A}\operatorname{ReLU}(\widehat{A}XW^{0})W^{1})$$

$$\widetilde{A} = A + I_{n}$$

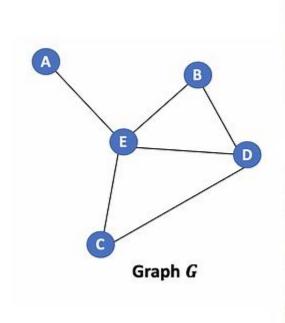
$$\widetilde{D}_{ii} = \sum_{i} \widetilde{A}_{ii}$$







从图 G 中, 我们有一个邻接矩阵 A 和一个度矩阵 D。我们还有特征矩阵 X。



	Α	В	С	D	E
A	0	0	0	0	1
В	0	0	0	1	1
С	0	0	0	1	1
D	0	1	1	0	1
E	1	1	1	1	0

Adjacency matrix A

	Α	В	С	D	E
Α	1	0	0	0	0
В	0	2	0	0	0
С	0	0	2	0	0
D	0	0	0	3	0
E	0	0	0	0	4

Degree matrix D

Α	-1.1	3.2	4.2
В	0.4	5.1	-1.2
С	1.2	1.3	2.1
D	1.4	-1.2	2.5
E	1.4	2.5	4.5

Feature vector X

Given an undirected graph G=(V,E) with N nodes $v_i\in V$, edges $(v_i,v_j)\in E$, an adjacency matrix $A\in R^{N\times N}$ (binary or weighted), degree matrix $D_{ii}=\sum_j A_{ij}$ and feature vector matrix $X\in R^{N\times C}$ (N is #nodes, C is the #dimensions of a feature vector).

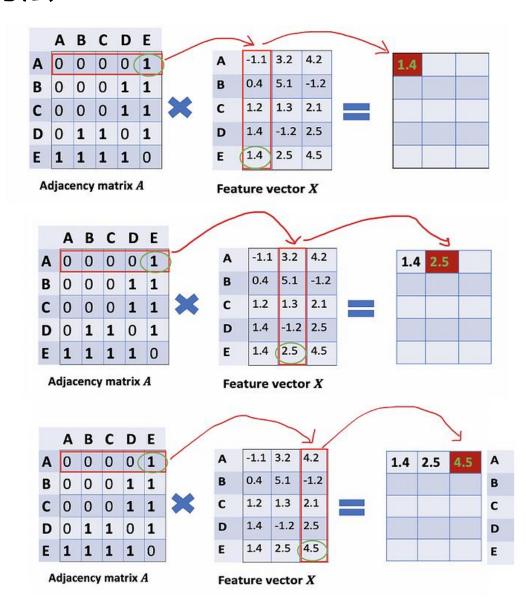


GCN - 两层简单模型 - 例子分析 - 特征计算方法

我们如何从每个节点的邻居处获取所有特征值?解决方案在于 A 和 X 的乘法。

邻接矩阵与特征矩阵进行乘法操作,表示聚合邻居信息:

- 看一下邻接矩阵的第一行, 我们看到节点 A 与 E 有连接。
- 结果矩阵的第一行是 A 连接到的 E 的特征向量。
- 类似地,结果矩阵的第二行是D和E的特征向量之和。
- 通过这样做,我们可以得到所有邻居的向量之和。





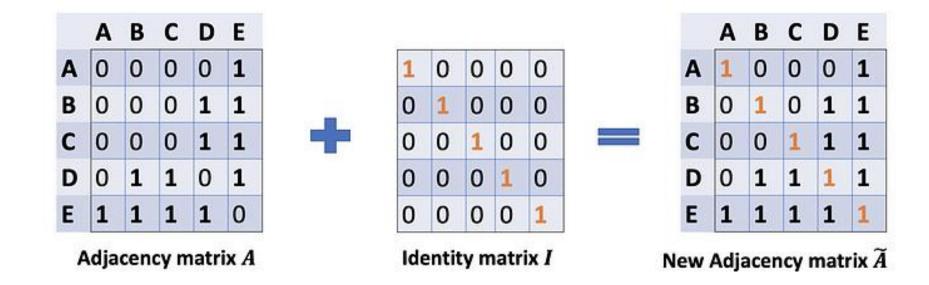
GCN - 两层简单模型 - 例子分析 - 特征计算方法

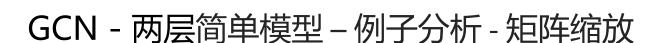
需要改进的地方:

1. 我们错过了节点本身的特性。

在问题 1 中, 我们可以通过将单位矩阵 I 添加到 A 来得到新的邻接矩阵来解决这个问题。

 $\tilde{A} = A + I$ 是加上自连接后的邻接矩阵。



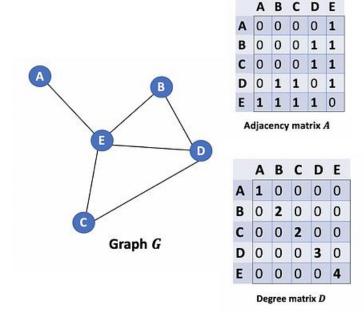




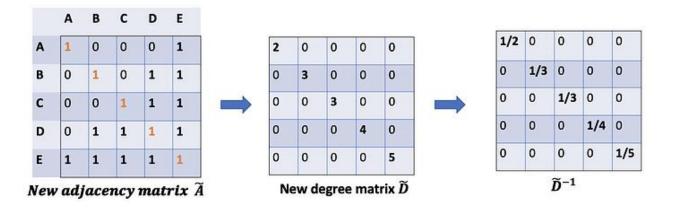
需要改进的地方:

2. 我们需要取邻居特征向量的平均值,或者更好的是加权平均值,而不是 sum()函数。

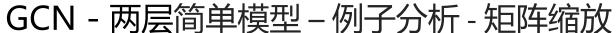
在问题 2 中,**对于矩阵缩放,我们通常将矩阵乘以对角矩阵。**在这种情况下,我们想要取总和特征的平均值,或者从数学上讲,根据节点度数来缩放和向量矩阵 X 。这里用于缩放的对角矩阵与度矩阵 \widehat{D} 有关(为什么是 \widehat{D} ,而不是D?因为我们正在考虑新邻接矩阵 \widehat{A} 的度矩阵 \widehat{D} ,而不是A)。



Α	-1.1	3.2	4.2
В	0.4	5.1	-1.2
С	1.2	1.3	2.1
D	1.4	-1.2	2.5
Е	1.4	2.5	4.5



 \tilde{D} 逆矩阵 \tilde{D}^{-1} 中的每个元素都是对角矩阵 \tilde{D} 的对应项的倒数。例如,节点 A 的度为 2,因此我们将节点 A 的和向量乘以1/2,而节点 E 的度为 5,我们应该将 E 的和向量乘以1/5,依此类推。





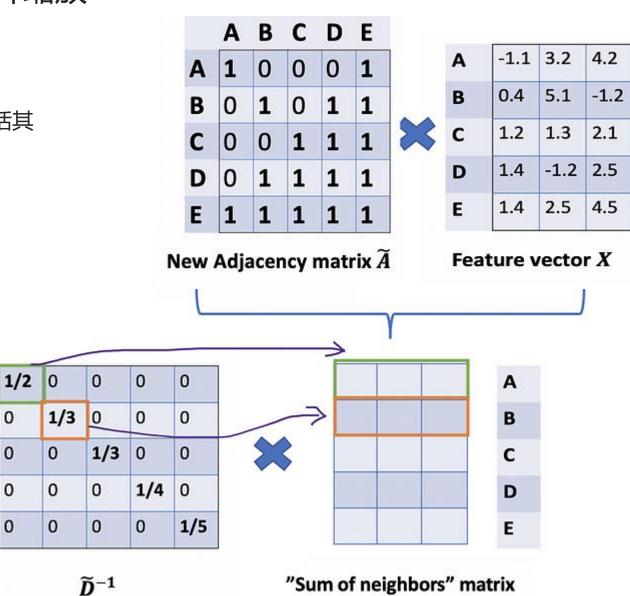
通过 \tilde{D}^{-1} 与 X 的乘积,我们可以取所有邻居特征向量(包括其自身)的平均值。目前公式变成:

$$\widetilde{D}^{-1}(\widetilde{A}X)$$

矩阵满足结合率, 所以等价于:

$$(\widetilde{D}^{-1}\widetilde{A})X$$

所以 \tilde{D}^{-1} 相当于矩阵缩放方法。

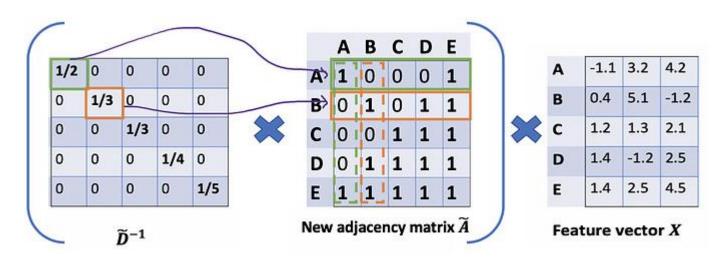


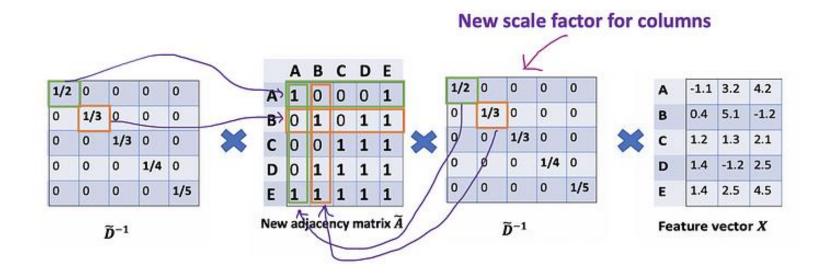


GCN - 两层简单模型 - 例子分析 - 矩阵缩放

左乘相当于对行做归一化,同理,右乘相 当于对列做归一化。于是,得到公式:

$$\widetilde{D}^{-1}\widetilde{A}\widetilde{D}^{-1}X$$

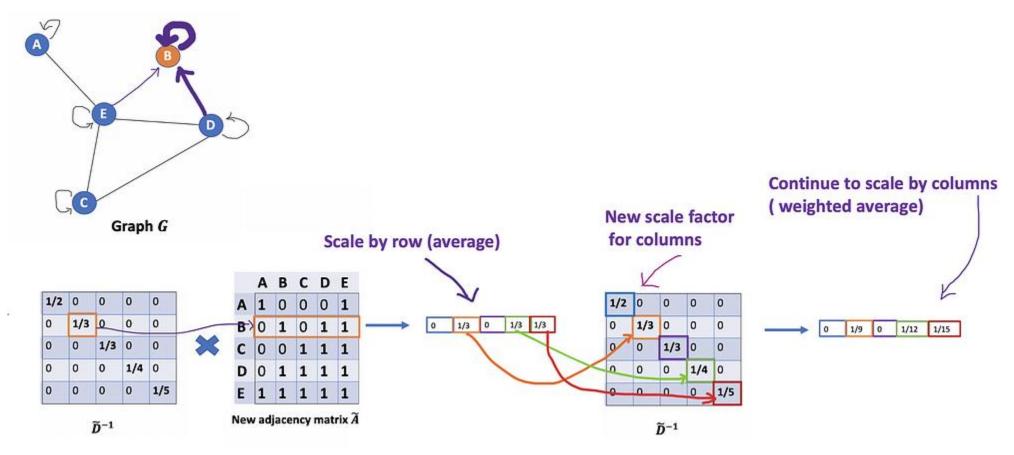






GCN - 两层简单模型 - 例子分析 - 矩阵缩放

新的缩放器为我们提供了"加权"平均值。我们在这里所做的就是给度数低的节点赋予更多的权重,减少度数高的节点的影响。这种加权平均的想法是,我们假设低度节点会对它们的邻居产生更大的影响,而高度节点会产生较小的影响,因为它们将影响力分散在太多的邻居上。



当聚合节点 B 的特征时,我们为节点 B 本身分配最大权重(度数为 3),为节点 E 分配最小权重(度数为 5)



GCN - 两层简单模型 - 例子分析 - 矩阵缩放

由于 $\widetilde{D}_{ii}\widetilde{D}_{jj}$ 归一化做了2次 ,需要更新为 $\sqrt{\widetilde{D}_{ii}\widetilde{D}_{jj}}$,于是得到新公式:

$$\widetilde{D}^{-1/2}\widetilde{A}\widetilde{D}^{-1/2}$$

$\widetilde{m{D}}$						\widetilde{D}^{-1}					$\widetilde{D}^{-1/2}$				
0	0	0	0	5		0	0	0	0	1/5	0	0	0	0	1/ √5
0	0	0	4	0		0	0	0	1/4	0	0	0	0	1/2	0
0	0	3	0	0		0	0	1/3	0	0	0	0	1/ √3	0	0
0	3	0	0	0		0	1/3	0	0	0	0	1/ √3	0	0	0
2	0	0	0	0		1/2	0	0	0	0	$\sqrt{2}$	0	0	0	0



GCN - 两层简单模型 - 最终公式

例如,我们有一个具有 10 个类别的多分类问题,F将设置为 10。在第 2 层获得 10 维向量后,我们将这些向量通过 softmax 函数进行预测。

