2주차

2020.11.2 - 11.8

K개의 줄에 입력 받은 값을 하나의 리스트로 만들기

```
N = int(input())
Nums = [int(input()) for _ in range(N)]
```

$$N = 5H = 5$$

문자열 이어붙이기 : '+' 기호 사용

```
a,b = map(int, input().split())
sum = 0
s = ' '
for i in range(a,b+1):
    if i%2 != 0:
        if i==a:
            sum = sum + i
            s = s+'\{\}'.format(i)
        else :
             sum = sum + i
             s = s+'+{}'.format(i)
    else :
        sum = sum - i
        s = s+'-{}`.format(i)
result = '{}={}'.format(s,sum)
print(result)
```

Global

```
A = 0
[함수] def func():
        global A(A값 공유함)
        A += 1

for I in range(10):
        func()

print(a)
```

속도 빠른 입력

```
1줄에 입력받기(int형 리스트)
import sys
Data = map(int, sys.stdin.readline().split())
1줄에 입력받기(문자열, 띄어쓰기 구분)
Import sys
Data = sys.stdin.readline().split()
-> ['a', 'c₩n']
Data = sys.stdin.readline().rstrip('₩n').split('구분문자')
-> ['a','c']
K개의 줄에 입력 받은 값을 하나의 리스트로 만들기(속도빠른방법)
Import sys
```

Data = [int(sys.stdin.readline()) for i in range(n)]

```
[대문자, 소문자]
name ='abC'
```

- 1) 모두대문자변환 : name.upper()
- 2) 모두소문자변환 : name.lower()
- 3) 대문자확인 : name.isupper()
- 4) 소문자확인 : name.islower()
- 5) 문자열 바꾸기 : name.replace('바꿀문자','새문자') 1) 바꿀 문자가 여러 개 있어도 다 같이 바꿈
- 6) 문자열 왼쪽에 0 채우기 : name.zfill(0개수)
- 7) 문자열 위치 찾기 : name.find('찾을 문자열') 1) 찾을 문자열이 여러 개인 경우 왼쪽에서부터 가장 빨리 나온 위치 반환
- 8) 문자열 개수 세기 : name.count('찾을 문자열')
- 대문자, 소문자 아니면 Pass함

특정 문자(target)가 몇 번째에 나오는지 모두 출력

```
import sys
a = sys.stdin.readline()
target = 't'
index = -1
while True:
   <u># 입력이 0번부터 시작하도록 1을 더해줌</u>
  index = a.find(target, index+1)
   if index == -1:
       break
   # 위치가 1부터 시작하므로 결과에 1을 더해줌
   print(index+1, end=' ')
```

```
names = [input().split() for _ in range(3)]
print(names[0])
print(names[1])
print(names[2])
print(names[0][0])
print(names[1][0])
print(names[2][0])
print(names[0][0][0])
print(names[1][0][0])
print(names[2][0][0])
if names[0][0][0] == names[2][0][1en(names[2][0])-1]
    print('good')
else :
    print('bad')
turtle
error
robot
 'turtle'l
['error']
['robot']
turtle
error
robot
```

입력 여러 줄 받 은 문자열 배열 요소 접근 방법

그리디 알고리즘1 - 거스름돈

현재 상황에서 지금 당장 좋은 것만 고르는 방법 거슬러야 할 동전의 최소개수?(500,100,50,10 동전) 거스름돈 : N, N은 항상 10의 배수

```
N = int(input())
coins = [500, 100, 50, 10]
count = 0
for coin in coins:
    #500부터 나눈 몫 ——
    count = count + N//coin
    # 500부터 나는 내머지
   N = N<mark>%coin</mark>
print(count)
```

[아이디어] 가장 큰 수부터 나누면서 작은 수 방향으로 진행, 입력 값 계속 변화시켜줌 (화폐 단위 무작위인 경우 다른 방법 적용필요)

그리디 알고리즘2 - 큰수의법칙

```
[문자열 접근방법]
Name = 'abc'
for i in name:
      print(i) -> i는 문자 하나씩 접근함
*참고
ord('a') = 97, ord('z') = 122
ord('A') = 65, ord('Z') = 90
import sys
name = sys.stdin.readline()
for i in name :
     if ord(i)>99:
          s = s + chr(ord(i) - 3)
     elif ord(i)>=97 and ord(i)<=99 :
          s = s + chr(ord(i) + 23)
     else :
          s = s+'
print(s)
```