



git checkout -b some-feature develop 他们俩都在自己的功能开发分支上开展工作。通常就是这种Git三部曲: edit, stage, commit: git status git add (some-file) git commit

git checkout develop git merge some-feature git push git branch -d some-feature 第一条命令确保了本地的develop分支拥有最新的代码——这一步必须在将功能代码合并之前做!注意,新开发的功能代码永远不能直 接合并入master。必要时,还需要解决在代码合并过程中的冲突。 4. 小马开始准备一次发布

img

品发布的准备工作。在这一步,发布的版本号也最初确定下来。

git checkout -b release-0.1 develop

似,不同之处在于它是专为产品发布服务的。

发布周期。

5. 小马完成了发布

git checkout master git merge release-0.1

git checkout develop git merge release-0.1

git branch -d release-0.1

git tag -a 0.1 -m"Initial public release" master

都应该随即打上合适的标签。

git push —tags

git push

git push

git checkout -b develop origin/develop

2. 小马和小明开始开发新功能

而要选择develop。

3. 小马把她的功能开发好了

git pull origin develop

这样:

到现在, 所有人都把包含有完整历史的分支 (develop) 在本地配置好了。

一切准备就绪之后,小马就要把发布分支合并入master和develop分支,然后再将发布分支删除。注意,往develop分支的合并是很重 要的,因为开发人员可能在发布分支上修复了一些关键的问题,而这些修复对于正在开发中的新功能是有益的。再次提醒一下,如果小 马所在的团队强调代码评审(Code Review),此时非常适合提出这样的请求。

发布分支扮演的角色是功能开发(develop)与官方发布(master)之间的一个缓冲。无论什么时候你把一些东西合并入master,你

Git支持钩子(hook)的功能,也就是说,在代码仓库里某些特定的事件发生的时候,可以执行一些预定义的脚本。因此,一种可行的

尽管小明还在忙着开发他的功能,小马却可以开始准备这个项目的第一次正式发布了。类似于功能开发,她使用了一个新的分支来做产

这个分支专门用于发布前的准备,包括一些清理工作、全面的测试、文档的更新以及任何其他的准备工作。它与用于功能开发的分支相

一旦小马创建了这个分支并把它推向中央仓库,这次产品发布包含的功能也就固定下来了。任何还处于开发状态的功能只能等待下一个

做法是:在服务器端配置一个钩子,当你把master推送到中央仓库或者推送标签时,Git服务器能为产品发布进行一次自动的构建。 6. 用户发现了一个bug img 当一次发布完成之后,小马便回去与小明一起开发其他功能了。突然,某个用户提出抱怨说当前发布的产品里有一个bug。为了解决这 个问题,小马(或者小明)基于master创建了一个用于维护的分支。她在这个分支上修复了那个bug,然后把改动的代码直接合并入 master. git checkout -b issue-#001 master \# Fix the bug git checkout master git merge issue-#001 git push 跟用于发布的分支一样,在维护分支上的改动也需要合并入develop分支,这一点是很重要的!因此,小马务必不能忘了这一步。随 后,她就可以将维护分支删除。 git checkout develop

git merge issue-#001

本文作者: happydeer

git branch -d issue-#001

版权归作者所有, 转载请注明出处

原文链接: https://www.atlassian.com/git/workflows#!workflow-gitflow

原文链接: http://blog.csdn.net/happydeer/article/details/17618935

git push

标签: git

好文要顶

Jeffery-Zou 关注 - 15 0 負推荐 即反对 +加关注

» 下一篇: UML图 posted @ 2019-01-17 00:05 Jeffery-Zou 阅读(28656) 评论(5) 编辑 收藏 评论列表 #1楼 [楼主] 2019-01-17 00:06 Jeffery-Zou https://nvie.com/posts/a-successful-git-branching-model/ A successful Git branching model #2楼 [楼主] 2019-01-17 00:07 Jeffery-Zou

git-flow 的工作流程

幣

« 上一篇: ACC、LDW、BSD究竟是怎么实现的?

https://www.git-tower.com/learn/git/ebook/cn/command-line/advanced-topics/git-flow

#3楼 [楼主] 2019-01-17 00:09 Jeffery-Zou http://www.ruanyifeng.com/blog/2015/12/git-workflow.html 阮一峰 #4楼 [楼主] 2019-01-17 00:10 Jeffery-Zou https://danielkummer.github.io/git-flow-cheatsheet/index.zh_CN.html git-flow 备忘清单 #5楼 2020-03-25 00:53 Alice_Mye

□ 注册用户登录后才能发表评论,请 登录 或 注册 , 访问 网站首页。

4. C语言异或指针双向链表(2260) 5. 谷歌访问助手(2213) 评论排行榜 1. FFMpeg测试例子x学习ffplayer.c(10) 2. Gitflow工作流程(5) 3. 谷歌访问助手(1) 我们的故事从小马和小明要分别开发新功能开始。他们俩各自建立了自己的分支。注意,他们在创建分支时,父分支不能选择master, 推荐排行榜 1. 开通msdn博客园(1) 2. FFMpeg测试例子x学习ffplayer.c(1) 3. Gitflow工作流程(1) 在提交过几次代码之后,小马觉得她的功能做完了。如果她所在的团队使用"拉拽请求",此刻便是一个合适的时机——她可以提出一个 将她所完成的功能合并入develop分支的请求。要不然,她可以自行将她的代码合并入本地的develop分支,然后再推送到中央仓库,像

1. Gitflow工作流程(28655)

1)

7)

2. FFMpeg测试例子x学习ffplayer.c(281

3. OpenCV的Mat IplImage CvMat(265

支持(1) 反对(0)

支持(0) 反对(0)

支持(0) 反对(0)

支持(0) 反对(0)

支持(0) 反对(0)

刷新评论 刷新页面 返回顶部

Copyright © 2020 Jeffery-Zou Powered by .NET Core on Kubernetes