

2022년 1학기 물리학 I: Quiz 4

김현철^{*1,†}

¹*Hadron Theory Group, Department of Physics,
Inha University, Incheon 402-751, Republic of Korea*

(Dated: Spring semester, 2022)

Abstract

주의: 단 한 번의 부정행위도 절대 용납하지 않습니다. 적발 시, 학점은 F를 받게 됨은 물론이고, 징계위원회에 회부합니다. One strike out임을 명심하세요.

문제는 다음 쪽부터 나옵니다.

Date: 2022년 3월 14일 (월) 15:30–16:15

학번:

이름:

* Office: 5S-436D (면담시간 매주 화요일-16:00~20:00)

†Electronic address: hchkim@inha.ac.kr

문제 1 [10pt] 그림 1과 같이 어떤 사람이 건물 꼭대기에서 수평에서부터 30° 의 각도로, 20.0 m/s 의 속도로 공을 던졌다. 건물 바닥에서 공을 던진 곳까지 높이는 45.0 m 이다.

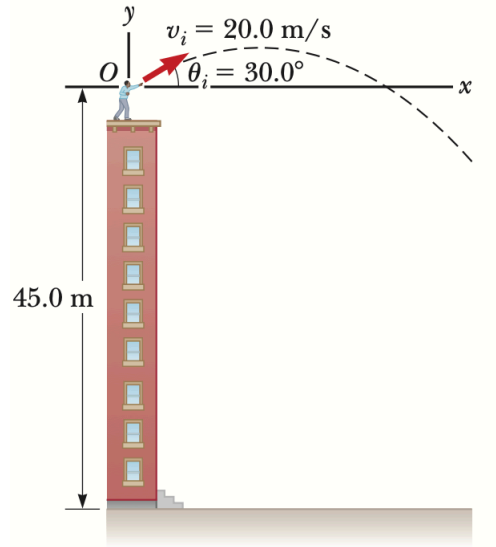


FIG. 1: 문제 2

(가) 공이 지면에 닿을 때까지 걸린 시간을 구하여라.

(나) 공이 지면에 닿을 때 속력을 구하여라. (이 문제에서는 계산기를 쓰셔도 무방합니다.)

해답

(가) 공은 중력에 의한 포물선 운동을 하므로, 수직 방향 운동과 수평 방향 운동을 따로 생각할 수 있다. 수직 방향으로 중력에 의한 등가속도 운동을 하게 된다. 이 공의 초기 수직 방향 속력은 다음과 같다.

$$v_{x,0} = v_i \sin \theta_i = (20.0 \text{ m/s}) \sin 30^\circ = (20.0 \text{ m/s}) \left(\frac{1}{2} \right) \quad (1)$$

초기 속력의 방향과 중력 가속도의 방향이 반대라는 사실에 유의하면, 시간 t 일 때 이 공의 위치는 다음과 같다.

$$x = x_0 + v_0 t - \frac{1}{2} g t^2 \quad (2)$$

$v_0 = v_{x,0}$ 이고, 초기 위치는 45 m, 나중 위치는 0 m 이므로,

$$\begin{aligned} 0 \text{ m} &= 45 \text{ m} + (20.0 \text{ m/s}) \left(\frac{1}{2} \right) \times t - \left(\frac{1}{2} \right) (9.80 \text{ m/s}^2) \times t^2 \\ &= 45 \text{ m} + (10.0 \text{ m/s}) \times t - (4.90 \text{ m/s}^2) \times t^2 \end{aligned} \quad (3)$$

이는 t 에 대한 2차 방정식이다. 해는 $t = -2.18 \text{ s}$ 그리고 $t = 4.22 \text{ s}$ 이다. 따라서, 걸린 시간은 4.22 s 이다.

(나) 수직 방향 속력은 중력 가속도의 영향을 받아 변하지만, 수평 방향으로의 가속도가 존재하지 않기 때문에 수평 방향 속력은 변하지 않는다. 수평 방향 속력은 다음과 같다.

$$v_y = v_i \cos \theta_i = (20.0 \text{ m/s}) \cos 30^\circ = (20.0 \text{ m/s}) \left(\frac{\sqrt{3}}{2} \right) \quad (4)$$

수직 방향 속력은 중력 가속도를 받아 지면에 닿을 때 까지 일정하게 변한다. 지면에 닿을 때 수직 방향 속력은 다음과 같다.

$$v_x = v_{x,0} - gt = v_i \sin \theta_i - gt = (20.0 \text{ m/s}) \left(\frac{1}{2} \right) - (9.80 \text{ m/s}^2)(4.22 \text{ s}) \quad (5)$$

이 공의 전체 속력은 다음과 같다.

$$\begin{aligned} v &= \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(v_i \sin \theta_i - gt)^2 + (v_i \cos \theta_i)^2} \\ &= \sqrt{\left((20.0 \text{ m/s}) \left(\frac{1}{2} \right) - (9.80 \text{ m/s}^2)(4.22 \text{ s}) \right)^2 + \left((20.0 \text{ m/s}) \left(\frac{\sqrt{3}}{2} \right) \right)^2} \\ &= \sqrt{((10.0 \text{ m/s}) - (41.4 \text{ m/s}))^2 + ((10.0 \sqrt{3} \text{ m/s}))^2} \\ &= \sqrt{(-31.4 \text{ m/s})^2 + 300 (\text{m/s})^2} \\ &= \sqrt{986 (\text{m/s})^2 + 300 (\text{m/s})^2} \\ &= 35.86 \text{ m/s} \end{aligned} \quad (6)$$

공이 지면에 닿을 때 속력은 35.86 m/s 이다.

문제 2 [20pt] 초기 위치 x_0 , 초기 속도 v_0 이 주어졌을 때, 아래의 식

$$v^2 - v_0^2 = 2a(x - x_0) \quad (7)$$

을 다음과 같이 유도해보자. 순간 가속도는

$$a = \frac{dv}{dt} \quad (8)$$

와 같이 주어진다. (8)의 양변에 속도 v 를 곱한 식에서부터 (7)을 유도하여라. (적분을 이용하여야 한다는 점을 명심하여라.)

해답 (8)의 양변에 속도 v 를 곱하면,

$$a v(t) = v(t) \frac{dv}{dt}. \quad (9)$$

양변에 dt 를 곱하고 $t' = t_0$ 부터 $t' = t$ 까지 적분하자.

$$\int_{t_0}^t a v(t') dt' = \int_{v_0}^v v(t') dv(t') = \frac{1}{2} (v^2 - v_0^2) \quad (10)$$

속력은 위치를 시간에 대해 미분한 값이다. 따라서,

$$v(t) = \frac{dx(t)}{dt}. \quad (11)$$

(10)의 좌항에 대입하고 부분적분 하자.

$$\int_{t_0}^t a \frac{dx}{dt'} dt' = a x(t')|_0^t - \int_{t_0}^t \frac{da}{dt'} x(t') dt' \quad (12)$$

등가속도 운동에서는 가속도가 일정하므로 다음과 같다.

$$a x(t')|_0^t - \int_{t_0}^t \frac{da}{dt'} x(t') dt' = a (x - x_0) - \int_{t_0}^t 0 x(t') dt' = \frac{1}{2} (v^2 - v_0^2) \quad (13)$$

최종적으로,

$$v^2 - v_0^2 = 2a(x - x_0) \quad (14)$$

문제 3 [10pt] 스키 점프 선수가 트랙의 수평면에 도달해서 수평방향으로 도약을 했다. 이때 속력은 20.0 m/s 였다. 그리고 수평면과 경사면 사이의 각은 35.0° 였다. 이 선수는 어느 지점에 착지했을까?

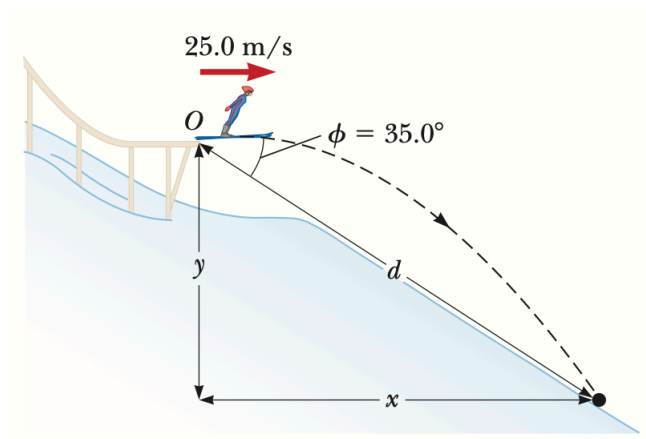


FIG. 2: 문제 3

해답

문제 4 [10pt] 높이가 $y_0 = 15.0 \text{ m}$ 인 건물이 있다. 이 건물 꼭대기에서 $v_0 = 10.0 \text{ m/s}$ 의 속력으로 위로 공을 쏘아올렸다. 그림 3에 보여주는 y_{\max} 를 구하여라.

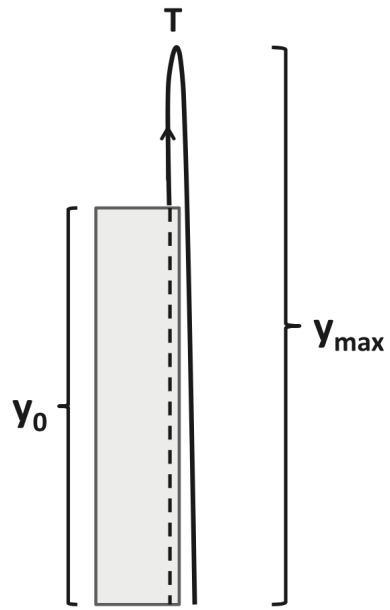


FIG. 3: 문제 4

[문제 풀이 쪽]