

[CSE1017]  
프로그래밍기초

*Recursion and Iteration : Searching*

# #06. 재귀와 반복 : 검색

김현하

한양대학교 ERICA 소프트웨어학부

2024년도 1학기

# 목차

- 순차검색
  - 존재 유무 확인, 위치 인덱스 찾기
- 이분검색
  - 존재 유무 확인, 위치 인덱스 찾기
- 성능비교
  - 계산 비용 분석, 실행 시간 테스트
- 텍스트파일 처리
- 문자열 검색

# 순차검색

# 순차검색

- "키 x가 리스트 s에 있는가?"
  - 리스트 s 에서 검색할 키 x의 존재 유무를 확인하는 문제
  - x가 있을 경우 **True**, 없으면 **False** 로 대답
- 순차검색
  - 리스트의 맨 앞에서 시작하여 순서대로 검사

# 존재 유무 확인

- 문제의 입출력 요구사항
  - 입력(파라미터) : 키의 리스트  $s$ , 검색할 키  $x$
  - 출력(리턴) :  $x$ 가  $s$ 에 있으면 `True`, 없으면 `False` 로 대답
- 순차검색`sequential search` : 리스트의 맨 앞에서 시작하여 순서대로 검사

리스트  $s$ 에서 키  $x$ 를 검색하려면,

(반복 조건)  $s \neq []$

$s$ 의 선두원소  $s[0]$ 이  $x$ 와 같으면, 찾았으므로 `True`를 리턴 한다.

그렇지 않으면,  $s$ 의 후미 리스트  $s[1:]$ 에서 키  $x$ 를 재귀로 검색한다.

(종료 조건)  $s == []$

검색 대상이 없으므로 `False`를 리턴한다.

# 존재 유무 확인

리스트  $s$ 에서 키  $x$ 를 검색하려면,

(반복 조건)  $s \neq []$

$s$ 의 선두원소  $s[0]$ 이  $x$ 와 같으면, 찾았으므로 **True**를 리턴 한다.

그렇지 않으면,  $s$ 의 후미 리스트  $s[1:]$ 에서 키  $x$ 를 재귀로 검색한다.

(종료 조건)  $s == []$

검색 대상이 없으므로 **False**를 리턴한다.

```
1  def seq_search_0X(s, x):
2      if s != []:
3          if s[0] == x:
4              return True
5          else:
6              return seq_search_0X(s[1:], x)
7      else:
8          return False
```

# 존재 유무 확인

```
1  def seq_search_0X(s, x):
2      if s != []:
3          if s[0] == x:
4              return True
5          else:
6              return seq_search_0X(s[1:], x)
7      else:
8          return False
```

seq\_search\_0X([3,5,4,2], 4)  
⇒ seq\_search\_0X([5,4,2], 4)  
⇒ seq\_search\_0X([4,2], 4)  
⇒ True

seq\_search\_0X([3,5,4,2], 6)  
⇒ seq\_search\_0X([5,4,2], 6)  
⇒ seq\_search\_0X([4,2], 6)  
⇒ seq\_search\_0X([2], 6)  
⇒ seq\_search\_0X([], 6)  
⇒ False

- while 루프 버전
- for 루프 버전

# 존재 유무 확인

## while 루프 버전

```
1 def seq_search_0X(s, x):  
2     while s != []:  
3         if s[0] == x:  
4             return True  
5         else:  
6             s = s[1:]  
7     return False
```

## for 루프 버전

```
1 def seq_search_0X(s, x):  
2     for key in s:  
3         if key == x:  
4             return True  
5     return False
```



# 존재 유무 확인

```
1  def seq_search_0X(s, x):  
2      if s != []:  
3          if s[0] == x:  
4              return True  
5          else:  
6              return seq_search_0X(s[1:], x)  
7      else:  
8          return False
```

논리 연산자로 흐름 제어

```
1  def seq_search_0X(s, x):  
2      return s != [] and (s[0] == x or seq_search_0X(s[1:], x))
```

# 위치 인덱스 찾기

- 문제의 입출력 요구사항
  - 입력(파라미터) : 키의 리스트  $s$ , 검색할 키  $x$
  - 출력(리턴) :  $x$ 가  $s$ 에 있으면  $x$ 의 위치 인덱스, 없으면 **None**
- 순차검색sequential search : 리스트의 맨 앞에서 시작하여 순서대로 검사

# 위치 인덱스 찾기

```
1  def seq_search_0X(s, x):
2      if s != []:
3          if s[0] == x:
4              return True
5          else:
6              return seq_search_0X(s[1:], x)
7      else:
8          return False
```

리스트를 잘라내기 때문에  
인덱스 정보를 잃어버림

```
1  def seq_search_0X(s, x):
2      def loop(s, i):
3          if s != []:
4              if s[0] == x:
5                  return i
6              else:
7                  return loop(s[1:], i + 1)
8          else:
9              return None
10     return loop(s, 0)
```

인덱스 정보를 추가

# 위치 인덱스 찾기

```

1  def seq_search_0X(s,x):
2      def loop(s, i):
3          if s != []:
4              if s[0] == x:
5                  return i
6              else:
7                  return loop(s[1:], i + 1)
8          else:
9              return None
10     return loop(s, 0)

```

```

1  def seq_search(s,x):
2      def loop(i):
3          if i < len(s):
4              if s[i] == x:
5                  return i
6              else:
7                  return loop(i + 1)
8          else:
9              return None
10     return loop(0)

```

seq\_search([3,5,4,2], 4)

⇒ loop(0)  
 ⇒ loop(1)  
 ⇒ loop(2)  
 ⇒ 2

seq\_search([3,5,4,2], 6)

⇒ loop(0)  
 ⇒ loop(1)  
 ⇒ loop(2)  
 ⇒ loop(3)  
 ⇒ loop(4)  
 ⇒ None

- while 루프 버전  
 - for 루프 버전

# 이분검색

# 이분검색

- "키  $x$ 가 리스트  $s$ 에 있는가?"
  - 리스트  $s$  에서 검색할 키  $x$ 의 존재 유무를 확인하는 문제
  - $x$ 가 있을 경우 `True`, 없으면 `False` 로 대답
- 이분검색
  - 순차검색 알고리즘은 키의 위치에 따라 검색성능이 갈림
  - 리스트가 정렬되어 있으면 리스트 전체를 볼 필요가 없음

# 존재 유무 확인

- 이분검색<sup>binary search</sup> : 정렬된 리스트를 반으로 나누어 재귀로 검색하는 알고리즘

리스트 `ss`에서 키 `x`를 검색하려면,

(반복 조건) `ss != []`

`ss`의 가운데 원소의 인덱스를 `mid`로 지정하고,

`x`가 `ss[mid]`와 같으면, 찾았으므로 `True`를 리턴한다.

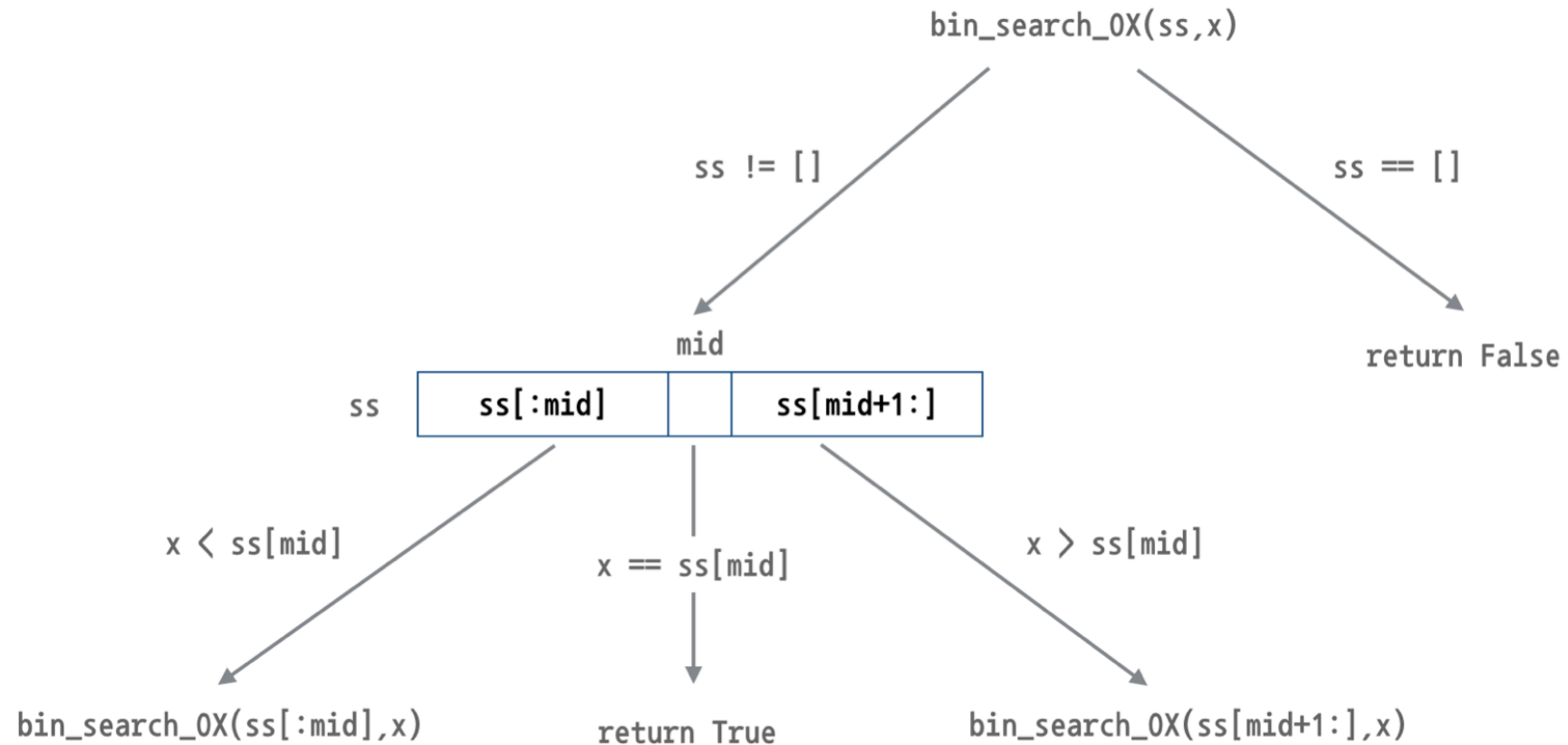
`x`가 `ss[mid]`보다 작으면, `ss[:mid]`에서 `x`를 재귀로 검색한다.

`x`가 `ss[mid]`보다 크면, `ss[mid+1:]`에서 `x`를 재귀로 검색한다.

(종료 조건) `ss == []`

검색 대상이 없으므로 `False`를 리턴한다.

# 존재 유무 확인





# 존재 유무 확인

리스트 `ss`에서 키 `x`를 검색하려면,

(반복 조건) `ss != []`

`ss`의 가운데 원소의 인덱스를 `mid`로 지정하고,

`x`가 `ss[mid]`와 같으면, 찾았으므로 `True`를 리턴한다.

`x`가 `ss[mid]`보다 작으면, `ss[:mid]`에서 `x`를 재귀로 검색한다.

`x`가 `ss[mid]`보다 크면, `ss[mid+1:]`에서 `x`를 재귀로 검색한다.

(종료 조건) `ss == []`

검색 대상이 없으므로 `False`를 리턴한다.

```
1  def bin_search_0X(ss, x):
2      if ss != []:
3          mid = len(ss) // 2
4          if x == ss[mid]:
5              return True
6          elif x < ss[mid]:
7              return bin_search_0X(ss[:mid], x)
8          else:
9              return bin_search_0X(ss[mid+1:], x)
10     else:
11         return False
```

# 존재 유무 확인

```
1  def bin_search_0X(ss, x):
2      if ss != []:
3          mid = len(ss) // 2
4          if x == ss[mid]:
5              return True
6          elif x < ss[mid]:
7              return bin_search_0X(ss[:mid], x)
8          else:
9              return bin_search_0X(ss[mid+1:], x)
10     else:
11         return False
```

```
>>> s = [3,5,8,7,4,6,1,9,2]
>>> s.sort()
>>> print(bin_search_0X(s,5))
>>> print(bin_search_0X(s,8))
>>> print(bin_search_0X(s,1))
>>> print(bin_search_0X(s,11))
```

자습:

- 함수흐름추적
- **while** 루프 버전
- **for** 루프 버전??

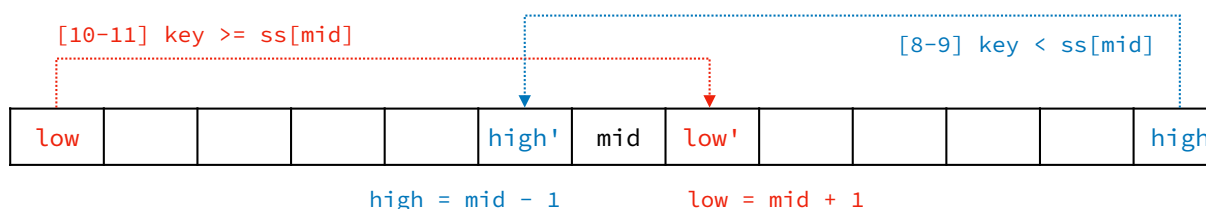
# 위치 인덱스 찾기

- 앞에서 작성한 `bin_search_0X` 함수는 리스트를 반으로 자르면서 오리지널 인덱스 정보를 잃어버림
- 현재 검색중인 리스트의 최소<sup>low</sup>/최대<sup>high</sup>값을 들고 다니도록 알고리즘을 수정

```

1  def bin_search(ss, key):
2      low = 0
3      high = len(ss) - 1
4      while low <= high: # 최소 하나의 원소가 포함
5          mid = (high + low) // 2
6          if key == ss[mid]:
7              return mid
8          elif key < ss[mid]:
9              high = mid - 1
10         else:
11             low = mid + 1
12     return None

```



# 성능 비교

# 계산 비용 분석

- 검색 알고리즘에서 최악의 경우, 검색 완료시까지 비교 횟수는?

리스트 길이	순차 검색의 비교횟수	이분검색의 비교횟수
28	28	5
1,024	1,024	11
1,048,576	1,048,576	21
4,294,967,296	4,294,967,296	33

# 실행 시간 테스트

- 표준 라이브러리 random 모듈의 sample 함수로 검색 대상 리스트 생성

연산	의미
<code>random.sample(population, k)</code>	시퀀스 population에서 중복 없이 k개를 무작위로 골라 리스트로 모아서 리턴한다.

- 표준 라이브러리 random 모듈의 randrange 함수로 임의의 검색 키 생성

연산	의미
<code>random.randrange(n)</code>	<code>range(n)</code> 정수범위에서 무작위로 정수 하나를 골라서 내준다.

- 표준 라이브러리 time 모듈의 perf\_counter 함수로 시간 값 획득

연산	의미
<code>time.perf_counter()</code>	호출 시점의 절대 시각을 가능한 최대 정밀도의 초 단위로 내준다.

- code : 6-13.py, 6-14.py

# 텍스트파일 처리

# 텍스트파일 처리

- `input` 함수로 받은 키보드 입력이나 `print`로 출력한 결과는 프로그램을 종료하면 모두 사라짐
- 정보를 영구 보존하려면 파일<sup>file</sup>이라는 단위로 하드디스크와 같은 외부기억장치에 저장 필요
- 텍스트파일<sup>textfile</sup>
  - 키보드로 입력가능한 문자로만 구성한 문자열의 형태로 저장한 파일
  - 플랫폼을 가리지 않고 어디에서나 기본편집기로 읽기/쓰기 가능



# 파일 열기와 닫기

- 파일 열기 `t = open("input.txt", "r", encoding="UTF-8")`

- "input.txt" : (경로를 포함한) 파일 이름
- "r" : 접근 모드 access mode, 기본값은 "r"

접근 모드	의미	
	파일이 있으면	파일이 없으면
"r"	파일에서 읽기	오류
"w"	기존 파일의 내용을 지우고 쓰기	새로 생성한 파일에 쓰기
"a"	기존 파일의 내용 뒤에 이어서 쓰기	새로 생성한 파일에 쓰기
"r+"	파일에서 읽고 쓰기	오류
"w+"	기존 파일의 내용을 지우고 읽고 쓰기	새로 생성한 파일에 읽고 쓰기
"a+"	기존 파일의 내용 뒤에 이어서 읽고 쓰기	새로 생성한 파일에 읽고 쓰기

- encoding : 텍스트를 읽어들이는 인코딩/디코딩 코드 (기본값은 `locale.getlocale()` 혹은 `locale.getencoding()`) \* 3.11 이상

- 파일 닫기 `t.close()`
- 파일을 닫지 않으면? : 보안 문제 / 리소스 점유 등의 문제 발생

# 파일 읽기와 쓰기

- 파일에서 문자열 읽기
  - `t.read(n)` : 파일 `t`(의 현재위치)에서 첫 `n`개의 문자를 읽어서 문자열로 리턴
  - `t.read()` : 파일 `t`(의 현재위치)에서 (남은) 문자열 전체를 읽어서 문자열로 리턴
  - `t.readline()` : 파일 `t`(의 현재위치)에서 한줄 단위로 읽어서 문자열로 리턴
  - `t.readlines()` : 파일 `t`에서 (남은) 문자열 전체를 줄 단위로 읽은 후 문자열의 리스트로 리턴
- 파일에 문자열 쓰기
  - 파일을 열 때 쓰기권한이 있어야 함
    - `t = open("output.txt", "w")`
  - `t.write(s)` : 파일 `t`(의 현재위치)에 문자열 `s`를 출력
  - `t.writelines(ss)` : 파일 `t`(의 현재위치)에 문자열의 리스트 `ss`의 내용을 줄 단위로 구분해서 출력

# 문자열 검색

# 문자열 메소드

- 텍스트 파일 = 문자열 덩어리
- 문자열 메소드

메소드 호출	의미
<code>str.find(sub)</code>	str에서 맨 앞에 나타나는 sub의 시작 인덱스를 리턴, 없으면 -1을 리턴
<code>str.index(sub)</code>	str에서 맨 앞에 나타나는 sub의 시작 인덱스를 리턴, 없으면 ValueError 오류 발생
<code>str.rfind(sub)</code>	str에서 맨 뒤에 나타나는 sub의 시작 인덱스를 리턴, 없으면 -1을 리턴
<code>str.startswith(prefix)</code>	str이 prefix로 시작하면 True리턴, 그렇지 않으면 False를 리턴
<code>str.endswith(suffix)</code>	str이 suffix로 끝나면 True리턴, 그렇지 않으면 False를 리턴

# 처음 나타나는 문자열 하나만 찾기

- 파일이름이 filename과 찾으려는 문자열 x를 인수로 받음
  - 텍스트파일 filename에서 문자열 x가 처음 나타나는 위치 인덱스 정보를 "result.txt" 파일에 씀
  - 문자열 x가 존재하지 않을 경우, 찾지 못했다는 정보를 "result.txt" 파일에 씀
- article.txt 파일을 다운받아 아래 함수를 테스트

```
1  def find_1st(filename, x):
2      infile = open(filename, "r")
3      outfile = open("result.txt", "w")
4      text = infile.read()
5      position = text.find(x)
6      if position == -1:
7          outfile.write(x + " is not found.\n")
8      else:
9          outfile.write(x + " is at " + str(position) + ".\n")
10     outfile.close()
11     infile.close()
12     print("Done")
```

# 둘째로 나타나는 문자열 하나만 찾기

- 파일이름이 filename과 찾으려는 문자열 x를 인수로 받음
  - 텍스트파일 filename에서 문자열 x가 둘째로 나타나는 위치 인덱스 정보를 "result.txt" 파일에 씀
  - 문자열 x가 존재하지 않을 경우, 찾지 못했다는 정보를 "result.txt" 파일에 씀
- article.txt 파일을 다운받아 아래 함수를 테스트

```
1  def find_2nd(filename, x):
2      infile = open(filename, "r")
3      outfile = open("result.txt", "w")
4      text = infile.read()
5      position = text.find(x)
6      position = text.find(x, position + 1)
7      if position == -1:
8          outfile.write(x + " is not found.\n")
9      else:
10         outfile.write(x + " is at " + str(position) + " the 2nd time.\n")
11     outfile.close()
12     infile.close()
13     print("Done")
```