USD Project

Undead Survior - Doowon-



학과 : 컴퓨터 공학과

학번: 42025041

이름: 이영웅

지도 교수: 현승렬 교수님

Contents



- 01. Project 개요
- 02. 프로그램 / DB 설명
- 03. 게임 설명
- 04. 홈페이지 설명
- 05. 마무리

01. Project 개요

구조

Project 제작 이유

Capstone Design을 계기로 개인 포트폴리오를 채우고

게임 서비스 경험을 쌓아보기 위해 시작 된 프로젝트

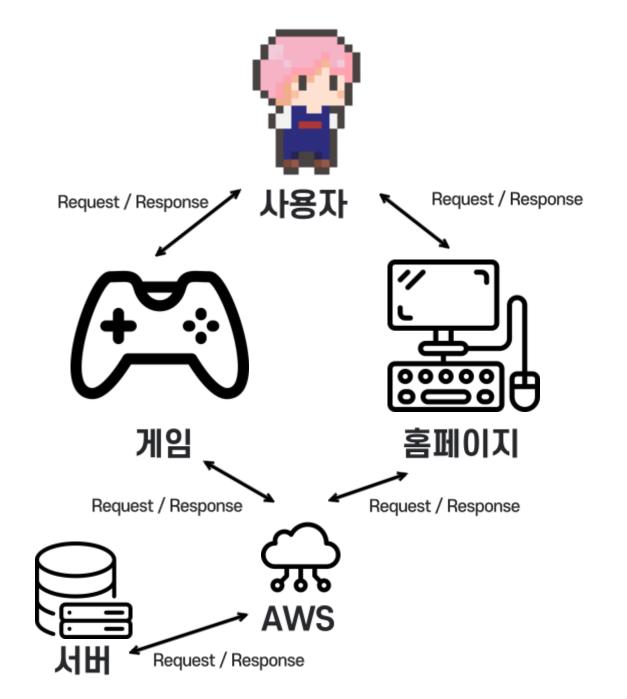
Project 목표

게임 및 홈페이지의 라이브 서비스

구글 플레이 스토어, 원스토어, 애플 앱스토어 등록

Undead Survivor?

2D 도트 그래픽으로 간단하게 즐길 수 있는 캐쥬얼 게임 몰려오는 몬스터들을 상대로 도망쳐서 3분동안 생존하는 방식



02. 프로그램 정보

이용 가능 환경 - 게임

PC (Windows, Linux, Mac), 모바일 (Android, IOS) 플레이 가능







이용 가능 환경 - 홈페이지

PC (Windows, Linux, Mac), 모바일 (반응형 디자인)





개발 환경

MsSQL (SQL Server 2022 EXPRESS)

Unity 엔진 2021.3.13f1 RTS

ASP.NET Core MVC

AWS 클라우딩 서버

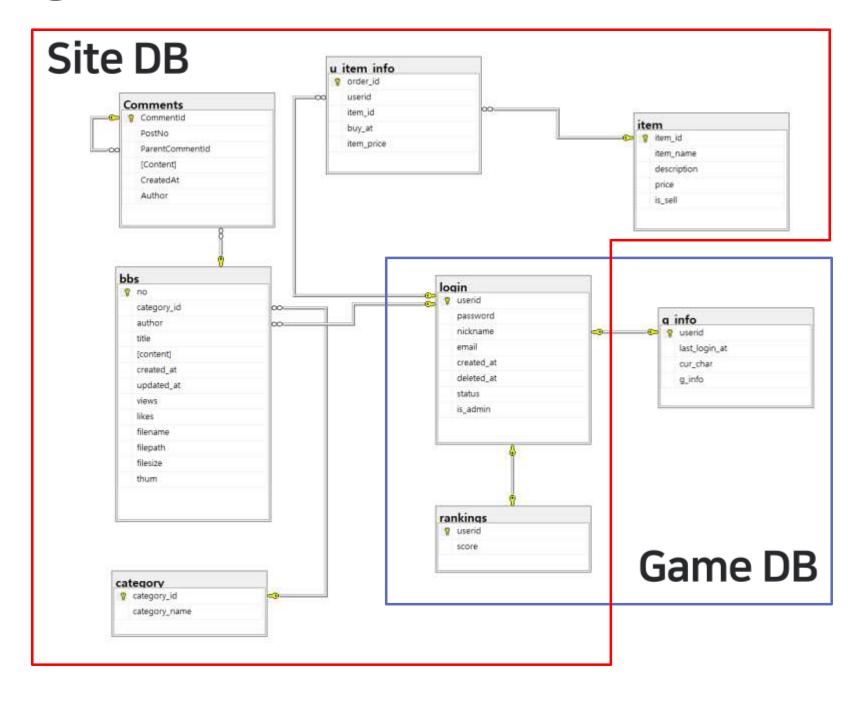








02. DB 정보



03. 게임 설명 - 메인화면

PC



메인 화면

일반 모드와 랭크 모드 선택가능

랭크 모드는 랭킹에 점수 등록

사용자 로그인 과 랭킹 확인이 가능함

모바일

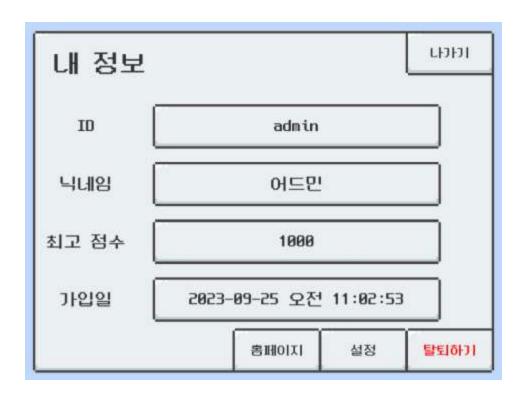


03. 게임 설명 - 로그인 / 내 정보





사용자에게 아이디와 비밀번호를 입력받아 DB에 있는 아이디와 비밀번호를 비교



내 정보

로그인 성공 시 사용자의 기본적인 게임 정보를 확인하는 페이지로 이동

03. 게임 설명 - 랭킹 / 게임 플레이





랭킹

사용자의 게임 기록을 저장하여 랭킹에 등록

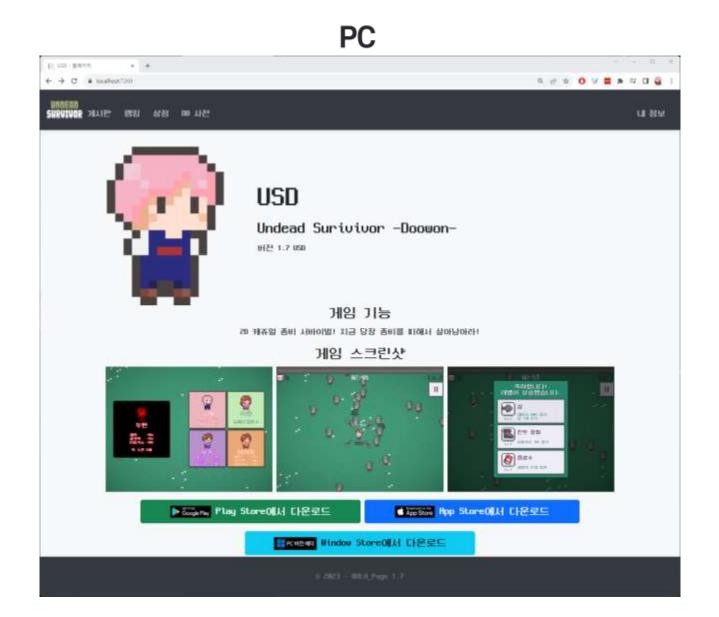
게임 플레이 영상

간단한 게임 플레이 영상

04. 홈페이지 설명 - 메인화면

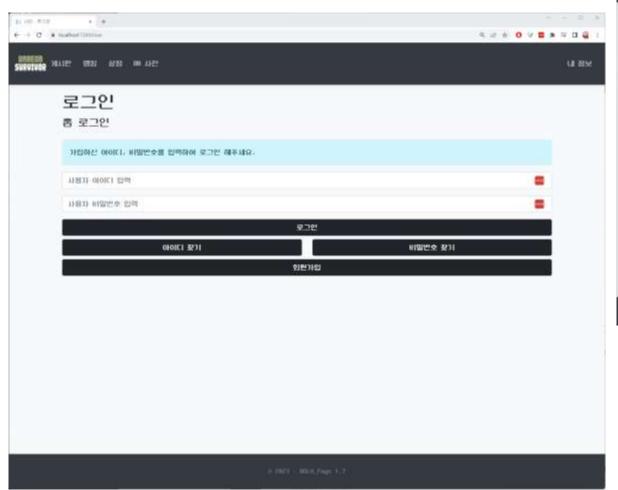
모바일

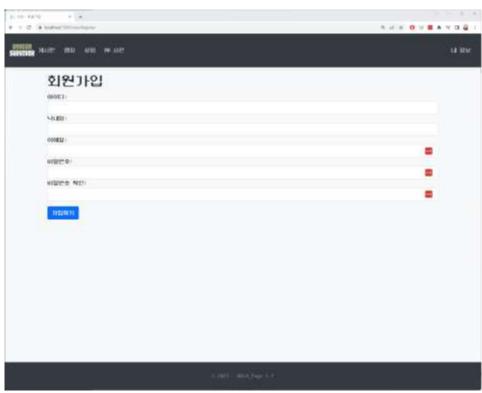




게임 다운로드 페이지 이동 버튼과 모바일 대응 반응형 디자인 메인 화면

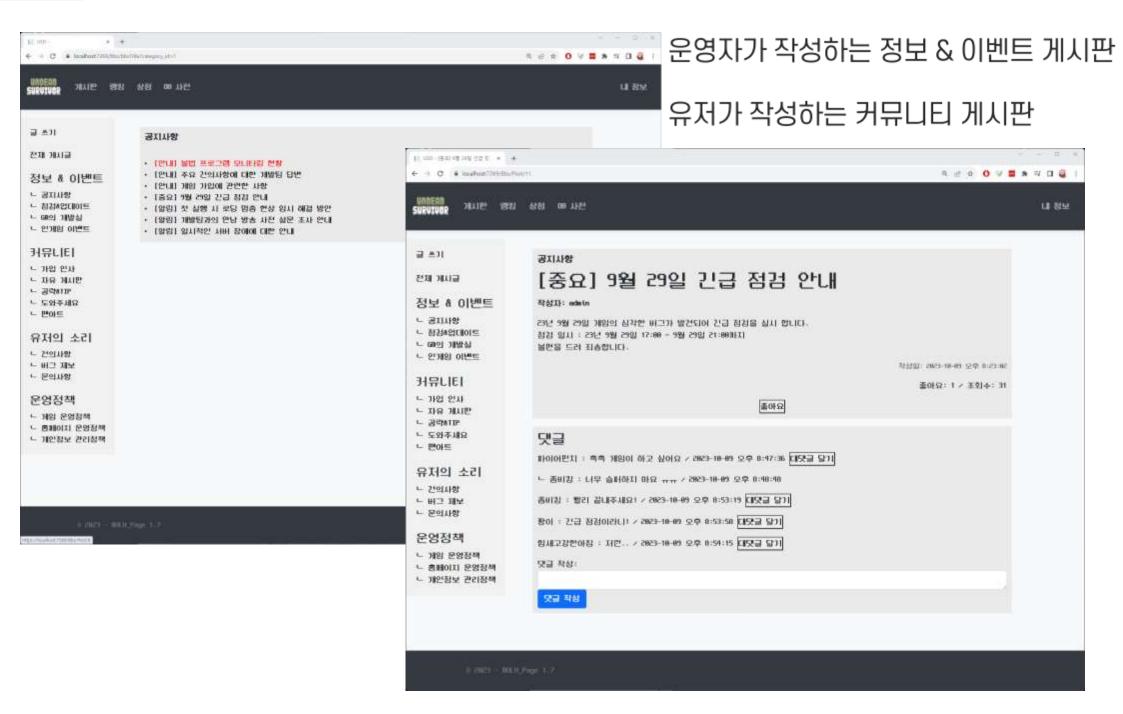
04. 홈페이지 설명 - 로그인, 회원가입



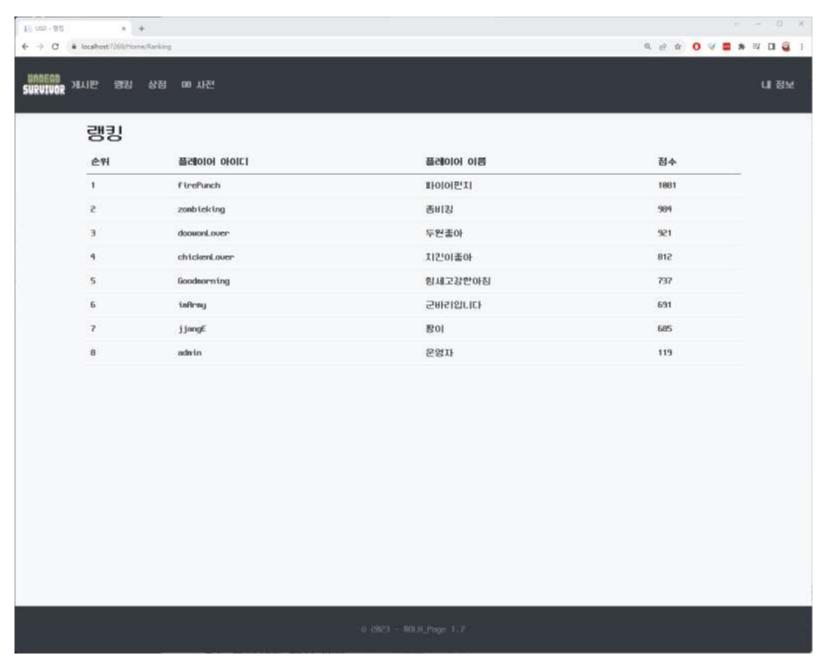


회원 정보 등록 or 회원 정보 비교 로그인

04. 홈페이지 설명 - 게시판 (카테고리, 글 보기)

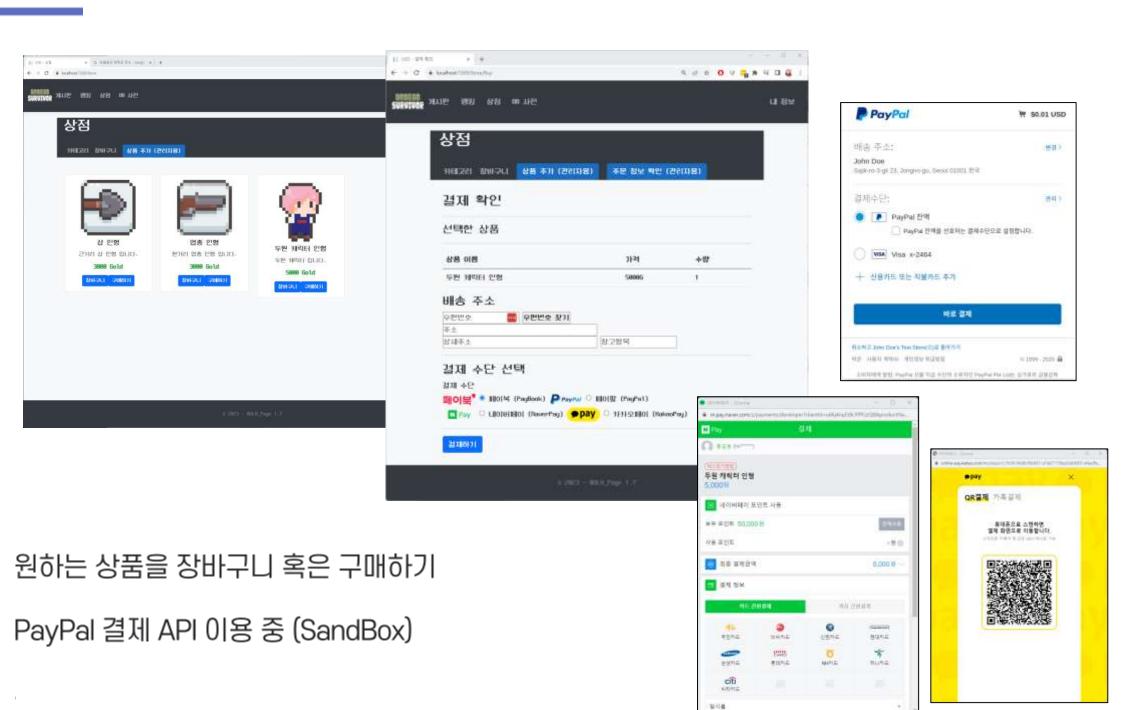


04. 홈페이지 설명 - 랭킹

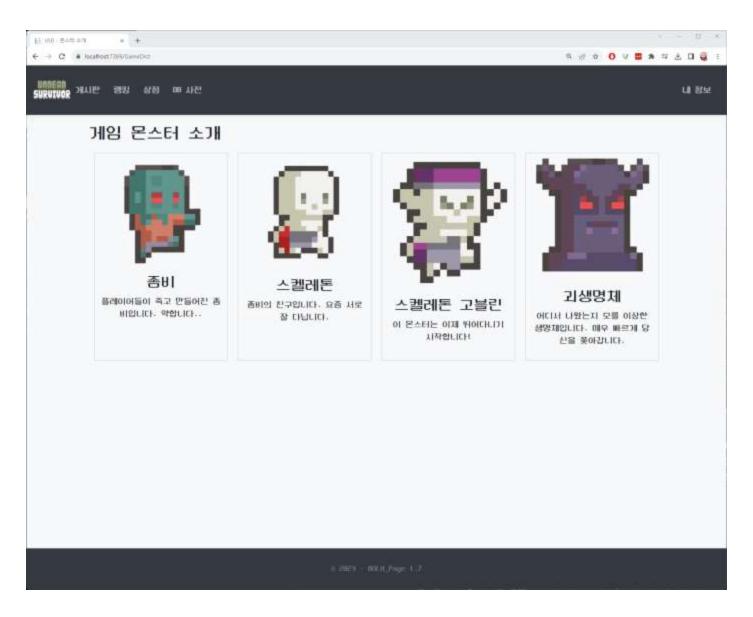


게임 안 랭킹보다 좀 더 많은 정보를 표시하는 랭킹

04. 홈페이지 설명 - 상점



04. 홈페이지 설명 - DB 사전



게임에 등장하는 몬스터의 정보를 정리 해 놓은 공간

05. 마무리

Project 진행 후기

게임, 홈페이지, 서버 개발을 진행하면서 혼자서는 개발하기 힘들다는 사실을 몸소 깨닫게 되었다. 하지만 다양한 개발을 경험하면서 취직 후에 공동 프로젝트 등 다른 부서와 협업 커뮤니케이션에 도움이 될것 같다.

향후 추진 계획

- 1. AWS를 이용한 클라우드 서버 구축
- 2. 게임 레벨링
- 3. 홈페이지 결제 API 추가 (삼성페이, 카카오페이)
- 4. 구글 플레이스토어, 원스토어, 애플 앱스토어 등록
- 5. 유니티 자체 광고 등록으로 수익 창출



감사합니다。



학과 : 컴퓨터 공학과

학번: 42025041

이름 : 이영웅

