# GNU gettext pour .NET Internationalisation et régionalisation

Vue d'ensemble de solution



Site Gettext.NET http://sourceforge.net/projects/gettextnet/

Serguei TARASSOV Juillet 2012

### **GNU** gettext

- Qu'est que i18n et l10n ?
- Qu'est que GNU gettext ?
- Le procédé GNU
- Formes plurielles et contexte de traduction
- Rôles et points de vues dans le procédé
  - Rôle « Programmeur »
  - Rôle « Intégrateur »
  - Rôle « Traducteur »
  - Point de vue « Utilisateur »

# Internationalization (i18n)

- L'internationalisation d'un logiciel consiste à préparer son adaptation à des langues et des cultures différentes
- Un travail essentiellement technique, mené par des programmeurs
- GNU gettext
  - Code non-adapté

```
Console.WriteLine("Hello, world!");
```

Code adapté

```
Console.WriteLine(catalog.GetString("Hello, world!"));
```

#### Localisation (I10n)

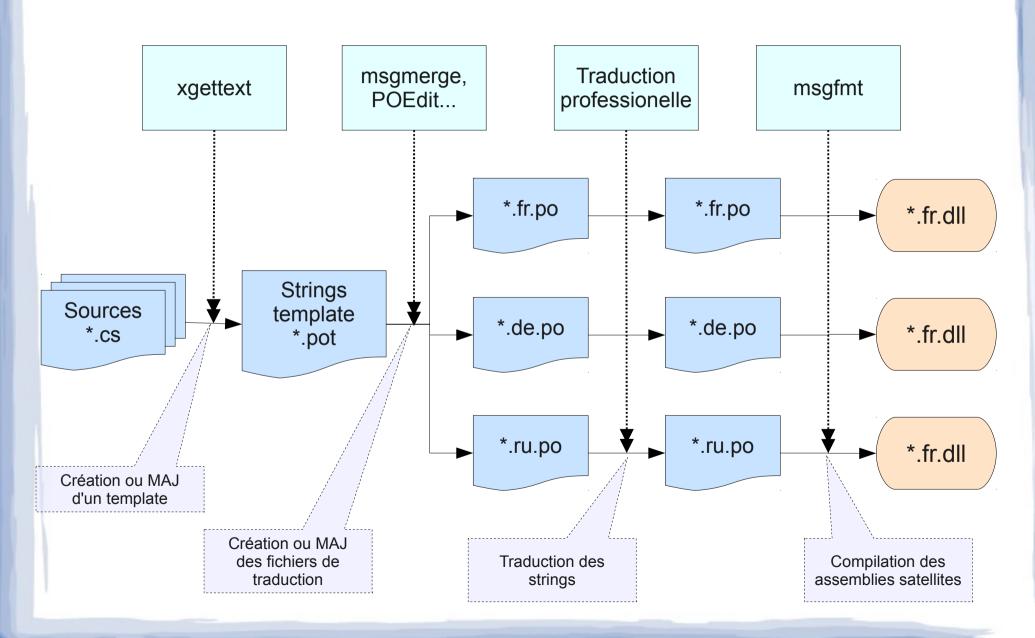
- La régionalisation de logiciel concerne le processus de traduction de l'interface utilisateur d'un logiciel d'une langue vers une autre et en l'adaptant à la culture locale
- Un travail essentiellement linguistique et culturel, mené par des traducteurs et/ou des experts fonctionnels
- GNU gettext

```
#: src/name.cs:36
msgid "My name is {0}"
msgstr "Je m'appelle {0}"
```

#### **GNU** gettext

- Ensemble des standards et des technologies pour i18n
- Implémentations multiplateformes
  - OS: Linux/Solaris, Windows, Mac
  - Plateformes : Java, .NET
  - Langages et environnements : C/C++, Qt, Shell,
     Python, Ruby, Visual Basic, Delphi/Pascal etc.
- Plusieurs outils pour I10n
- Gratuit et opensource (GPL et LGPL licences)
- Premier standard publié en 1988

# Le procédé GNU (.NET)

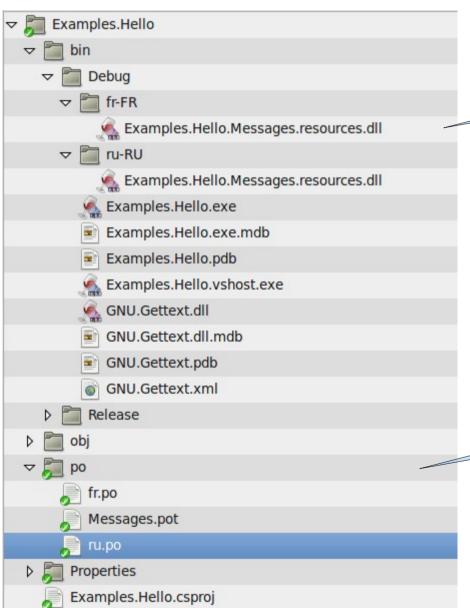


#### Format des fichiers \*.pot et \*.po

- Fichiers texte lisible par humain
- Rédigés dans les éditeurs spécialisés mais peuvent être modifiés dans « notepad »

```
"Project-Id-Version: GNU gettext .NET\n"
"POT-Creation-Date: 2012-06-28 14:26:54+0200\n"
"PO-Revision-Date: 2012-06-28 14:32+0100\n"
"Content-Type: text/plain; charset=UTF-8\n"
"Language: fr\n"
"Plural-Forms: nplurals=2; plural=(n > 1);\n"
#: Program.cs:32
msgid "Hello, world!"
msgstr "Bonjour, le monde !"
#: Program.cs:47
msgid "Text encoding"
msgstr "Codification du texte"
#: Program.cs:36
#: Program.cs:39
#: Program.cs:42
msgid "found {0} similar word"
msgid_plural "found {0} similar words"
msgstr[0] "{0} mot similaire trouvé"
msgstr[1] "{0} mots similaires trouvés"
```

#### Structure du projet



Assemblies satellites

Fichiers \*.pot et \*.po

#### Formes plurielles

- Traduction est choisi en fonction de nombre N
  - Origine en Français (2 formes)
    - J'ai 1 pomme
    - J'ai 2 pommes
  - Code C#

```
GetPluralString("J'ai {0} pomme", "J'ai {0} pommes", n);
```

- Résultat en Russe (3 formes)
  - У меня 1 яблоко
  - У меня 2 яблока
  - У меня 10 яблок

#### Formes plurielles

- Exemples pour toutes les langues principales :
  - http://translate.sourceforge.net/wiki/l10n/pluralforms
- DE
- nplurals=2; plural=(n != 1)
- FR
- nplurals=2; plural=(n > 1)
- RU

```
- nplurals=3; plural=(n%10==1 && n%100!=11
    ? 0 : n%10>=2 && n%10<=4 && (n%100<10
    || n%100>=20) ? 1 : 2)
```

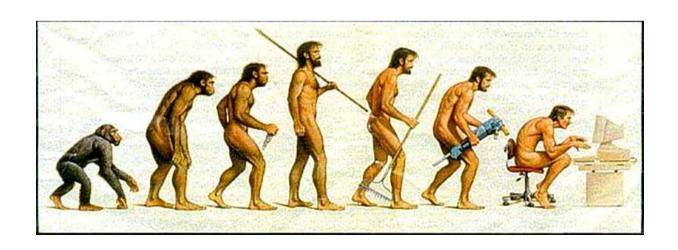
#### Contexte de traduction

- Traduction est choisi en fonction du contexte
- Origine en Anglais (1 phrase)
  - Text encoding
  - Code C#

```
GetParticularString("Computers", "Text encoding");
GetParticularString("Military", "Text encoding");
```

- Résultat en Francais (2 phrases)
  - Encodage du texte
  - Chiffrement du texte

# Rôles et points de vue des collaborateurs dans le procédé



### Rôle « Programmeur »



Créer le catalogue

```
GettextResourceManager catalog =
   new GettextResourceManager();

GettextResourceManager catalog = new
   GettextResourceManager(anotherAssembly);

GettextResourceManager catalog = new
   GettextResourceManager catalog = new
   GettextResourceManager("Examples.Hello.Messages");
```

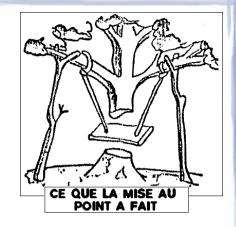
Entourer les strings dans le code

```
catalog.GetString("Hello, world!");
catalog.GetStringFmt(
    "This program is running as process number \"{0}\".",
    Process.GetCurrentProcess().Id);
```

 Ne fait rien pour le code de design (i.e. WinForms) mais appeler la méthode I10n

```
GNU.Gettext.WinForms.Localizer.Localize(form1, catalog);
```

# Rôle « Intégrateur »



MAJ le template \*.pot

GNU.Gettext.Xgettext.exe -dD:\App1\Sources -r -oD:\App1\po\Messages.pot

 Optionnellement, MAJ les fichiers de traductions \*.<culture>.po (cf traducteur)

msgmerge D:\App1\po\Messages.fr.po D:\App1\po\Messages.pot

 Contrôler le nombre ou % des éléments nontraduits

msgattrib --untranslated D:\App1\po\Messages.fr.po

Compiler les assemblies satellites

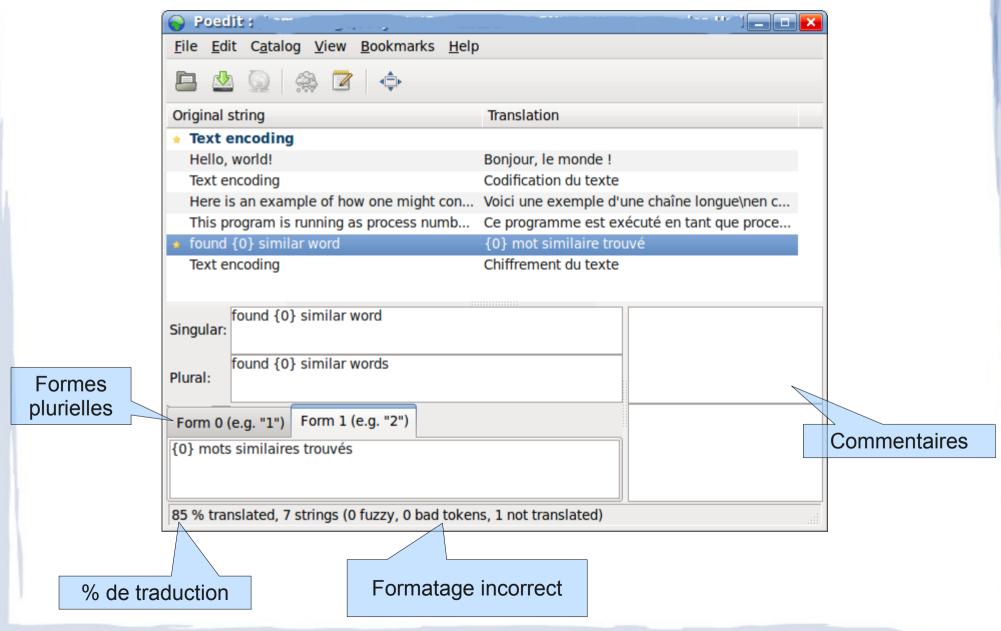
GNU.Gettext.Msgfmt.exe -iD:\App1\po\Messages.fr.po -lfr-FR -dD:\App1\Bin\Debug
-bApp1.Messages

#### Rôle « Traducteur »

- Choisir un éditeur PO (i.e POEdit)
- Récupérer un fichier \*.po
- Établir la méta-information (auteur, forme pluriel, langue etc.)
- Optionnellement, MAJ ce fichier depuis le template \*.pot
- Traduire les strings
- Archiver le fichier

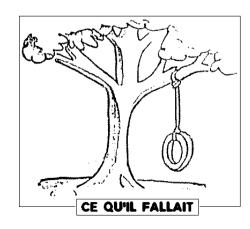


#### POEdit (native Windows/Linux/Mac)



#### Point de vue utilisateur

- Changer la région au niveau d'application
- Changer la région au niveau d'environnement (i.e. Windows) pour l'ensemble des applications



#### Points clés

- Méthode décentralisée
- Procédé complet
- Supporte multiplateforme, multipleenvironnement et langage indépendant (i.e. méthode MS n'existe que dans Visual Studio)
- Standards approuvés et ouverts depuis 1988
- Plusieurs outils/implémentations disponibles

Merci!
Questions?