

Usecase 명 : 시스템이 제공하는 기능

목표 : Usecase가 실행할 기능에 대한 설명(목표)

액터 : Usecase와 연관된 외부 자원. Usecase를/가 사용하는 사람이나 시스템.

시작점(트리거) : Usecase를 시작시키는 포인트

선조건 : Usecase가 실행되기 위한 조건

후조건 : Usecase가 완료된 후 상태

주요 성공 시나리오 : Usecase가 문제 없이 실행되는 흐름

확장 시나리오: Usecase가 실행 중 나올 수 있는 정상흐름 이외의 흐름

유즈케이스명	로그인	작성자	홍길동	작성일	20XX-01-01
--------	-----	-----	-----	-----	------------

목표 : 사용자가 로그인을 하기 위한 Usecase

액터 : 가입된 회원

시작점 : 사용자가 로그인 버튼 클릭

선조건 : 사용자는 로그인 화면에 들어와 있다.

후조건 : 회원 전용 메뉴들을 볼 수 있도록 한다.

주요 성공 시나리오

1. Id와 Password를 각각의 입력 폼에 입력 후 로그인 요청한다.
2. 시스템이 ID 와 Password 를 검증한다.
3. 처리 후 ID와 Password 입력 창에 로그인한 회원의 이름을 보여 주고 메뉴를 회원 전용 메뉴로 보여 준다.

확장 시나리오

- 1a : 사용자가 자신의 ID나 Password를 잊은 경우
 - 1a1 : ID 찾기 또는 Password 찾기를 선택한다.
 - 1a2 : 가입시 입력한 email로 Id 또는 Password를 보내 준다.
- 2a : ID나 Password가 틀린 경우
 - 2a1 : 로그인 폼을 다시 보여 주고 실패한 원인을 알려준다.

유즈케이스명	회원가입	작성자	홍길동	작성일	20XX-01-01
--------	------	-----	-----	-----	------------

목표 : 미가입 사용자가 회원 가입시 사용

액터 : 미가입 사용자

시작점 : 사용자가 회원가입 버튼 클릭

선조건 : none

후조건 : 가입시 등록된 내용이 시스템에 저장되어야 한다.

주요 성공 시나리오

1. 회원 가입을 선택한다.
2. 회원 가입 양식을 보여주는 페이지로 이동한다.
3. 사용자는 ID, 패스워드, 이름, 이메일을 입력한다. 모든 항목은 필수 입력대상이다.
4. 가입을 선택하기 전 ID 중복검사가 이뤄지도록 한다.
5. 가입을 선택한다.
6. 시스템은 사용자가 입력한 정보를 저장한다.
7. 가입 성공화면이 보여진다.

확장 시나리오

- 3a : 사용자가 필수 입력 사항을 입력하지 않은 경우
 3a1 : 경고메세지를 보여준 뒤 입력하지 않은 품으로 포커스를 이동시키고 가입처리를 진행하지 않는다.
- 4a : 중복 검사를 하지 않는 경우
 4a1 : 가입 버튼 선택시 ID 중복 체크를 먼저하라는 경고를 보여주고 가입처리를 진행하지 않는다.
- 4b : 이미 등록된 ID인 경우
 4b1 : 이미 등록된 ID라는 메시지를 보여주고 새 ID를 입력 하도록 한다.

유즈케이스명	예매하기	작성자	홍길동	작성일	20XX-01-01
--------	------	-----	-----	-----	------------

목표 : 사용자가 영화를 예매할 때 사용

액터 : 회원

시작점 : 메뉴 또는 영화 내용 보기 에서 영화 예매 버튼을 선택

선조건 : 사용자는 로그인 상태여야 한다.

후조건 : 사용자의 예매 내역은 고객에게 메일과 문자로 전송되고 시스템에 저장어야 한다.

주요 성공 시나리오

1. 사용자에게 현재 예매가능한 영화 목록을 보여준다.
2. 사용자가 영화를 선택하면 예매 가능한 날짜를 보여준다.
3. 사용자가 날짜를 선택하면 그 날짜의 예매 가능한 회차(시간)을 보여 준다.
4. 사용자가 회차를 선택하면 인원을 입력 받는다.
 - A. 인원은 성인과 청소년으로 나누어 입력 받는다.
5. 사용자가 인원을 입력 하면 금액을 계산해서 보여준다.
6. 사용자가 예매를 선택하면 지금까지 입력된 내용들을 다시 보여주어 확인하도록 한다.
7. 확인 후 결제 유즈케이스가 실행 된다.
8. 결제 완료 되면 예매번호를 사용자에게 보여 주고 메일로 전송한다.

확장 시나리오

공통 : 2~5까지 선택 작업에서 이전단계로 돌아가면 그 때 까지의 선택이 유지되도록 한다.

6a : 사용자가 취소를 누르면 이전단계로 돌아가 처음부터 예매 작업을 다시 하도록 한다.