**一：准备**

前言

《**微信**小程序开发-B站》是以bilibili移动端网站为基础开发微信小程序版本，笔者喜欢的学习是愉快、轻松并能学到实战的东西，不知各位观友有没有一样的经历，就是一有问题不是先去Google/百度，而是先问自己好友里面懂这方面的儿。所以本系列教程会以幽默、问答、吐槽的方式描绘调皮**叶小安娜**跟着闷骚**杰尔夫君**学微信小程序的故事。

人物介绍

人物头像来自堆糖用户：洛河骨，觉得挺合适就用上了，感谢，感谢~

是不是热得跟狗一样就是热狗了，汪汪汪~，11月了深圳的天气还是热成狗。（小安娜：啊喂，旺财过来啃骨头~）。

杰尔夫君

也就是笔者在本系列文章中的化身了。   
**性格：**内敛，专注，呆傻；**职责：**伪老师角色，负责教微信小程序开发；**标签：**学习能力强、体力劳动懒惰、肚子局部胖的比较快、3点熬夜猫

[](http://www.wxapp-union.com/data/attachment/portal/201611/16/112205qs6r6o6260rors3m.jpg)

叶小安娜

笔者生活中很好的朋友，生活中经常吐槽我的各种，觉得挺有趣所有顺便让她参与给大家带来快乐吧。   
**性格：**时温柔时大大咧咧、幽默、无理取闹但爱学习；**职责：**真学生角色，与我一起学习微信小程序开发，专门吐槽我的各种；**标签：**萌妹子、女汉子、购物选择困难症，其实是全都想买

[](http://www.wxapp-union.com/data/attachment/portal/201611/16/112206qddlh85nxpynhld5.jpg)

（小安娜：那谁你再说，我忍你很久了，人家可是温柔的萌妹子，还有你是3点熬夜单身汪吧）

本系列教程说明

适合以下人群阅读

* 懂一点点HTML、CSS、JavaScript（如不会先看CTT的HTML5系列教程）
* 自己动手编写过代码
* 喜欢微信小程序，想了解怎么开发微信小程序

不适合以下人群阅读

* 不打算动手编写代码，只是想看看
* 没有任何Web大前端的知识
* 微信小程序有什么用，抱着怀疑的态度
* 不喜欢CTT团队（小安娜：哈哈，那我是不是可以不用学了）

阅读本系列教程将收获

* 深入了解微信小程序开发模式
* 可以自己开发微信小程序
* 可直接使用的B站主题示例源码

微信小程序是什么

微信小程序是一种全新的连接用户与服务的方式，它可以在微信内被便捷地获取和传播，同时具有出色的使用体验。（小安娜：这回答？？？跟我问你宝马是什么，你说是个好车有分别？我想知道具体的）

简单说，它实现了网页文件可以有原生态App一样的功能和体验。比如说：一些酷炫的页面与转场，一些可以直接和手机硬件交互的功能（录音、美颜自拍、拍视频、扫描二维码、微信支付、调用手机的重力感应，GPS…等），在之前的网页开发中是不可能做到的，微信小程序可创造的空间太大了。

小程序跟我没啥关系

互联网是一个颠覆性行业、创新型的行业。所以那些赚钱的企业往往是冲在前面的，对生态进化有着敏锐嗅觉的人。不要做一个跟随者。跟随战略在互联网行业是行不通的。跟随只会做抬轿子的人，只会造福和繁荣平台，对你企业不利。

为什么别人开淘宝店赚钱，你开就不赚钱？因为你来晚了。为什么别人入驻天猫赚钱你不赚钱，因为你来晚了。为什么别人开发APP现在成了大师，你现在才开始逼着学，因为你晚了。为什么别人微信公众平台关注粉丝几十万，你折腾半年不到2万人，因为你来晚了。所以，如果你在将自己企业转型成互联网+传统服务，不要忽略 生态的再次升级。也不要等到你身边所有的人都在开发“小程序”的时候，你再跟在后面去开发。我的建议是先了解起来。知道他是个什么东西。不要忽视他。不要等着逼着学的时候。

（小安娜：哎哟喂，亮瞎我双眼，你说这段话度娘多久了）

# 小安娜有问题

## 有了小程序，是不是可以不安装App了？

**杰尔夫君：**并不能代替App，应该是说在为App生态做减法，为微信用户提供一个类似APP模式的账号一样，不主动推出骚扰用户，用户需要的时候在去找这个应用号。一些不常用但是需要的时候必须有的可以做成小程序，例如：新闻咨询、娱乐八卦、职业学习、求职招聘、美食外卖…等。（小安娜：明白了，反正就是低配iPhone足够用啦，装13和实用兼备）

# 关于这种写作风格

笔者在2014年时买过《Cocos2d-x游戏开发之旅》钟迪龙前辈写的，里面丁小若吐槽笨木头以：调皮、无厘头、唠叨方式打造一本有趣的书籍，说实话，买过无数书而这本书也是我唯一从头看完的一本，非常喜欢这种愉悦的学习风格，所以笔者也尝试着这种风格，也是向前辈学习。

**二：需要先知道这些**

# 文件结构

小程序包含一个描述整体程序的 app 和多个描述各自页面的 page。一个小程序主体部分由三个文件组成，必须放在项目的根目录，如下：

| 文件 | 必须 | 作用 |
| --- | --- | --- |
| app.js | 是 | 小程序逻辑 |
| app.json | 是 | 小程序公共配置 |
| app.wxss | 否 | 小程序公共样式表 |

一个小程序页面由四个文件组成，分别是：

| 文件 | 必须 | 作用 |
| --- | --- | --- |
| 页面名.js | 是 | 页面逻辑 |
| 页面名.wxml | 是 | 界面布局文件 |
| 页面名.wxss | 否 | 页面样式表 |
| 页面名.json | 否 | 页面配置 |

注意：这四个文件的**页面名**必须具有相同的路径与文件名。

（小安娜：js & json我认识，wxml、wxss是什么鬼，地球上从未见过的格式！）

# 配置

我们使用app.json文件来对**微信**小程序进行全局配置，决定页面文件的路径、窗口表现、设置网络超时时间、设置多 tab 等。以下是一个包含了所有配置选项的简单配置app.json：

（小安娜：app.json，我可以改成abc.json不？）

{

"pages":[

"pages/index/index"

],

"window":{

"backgroundTextStyle": "light",

"navigationBarBackgroundColor": "#fff",

"navigationBarTitleText": "哔哩哔哩弹幕视频网",

"navigationBarTextStyle": "black",

"backgroundColor": "#f4f4f4"

},

"debug": true

}

（小安娜：#fff是什么意思？我只知道FFF团！），#fff代表HexColor十六进制颜色值。（小安娜：我不管这些，我只想知道这个值是怎么来的？），小安娜你是刁难我的吧，这个是设计上的问题，开发前可让设计师标注下界面的颜色值，或者看到喜欢的颜色也可用屏幕颜色拾取工具获取。

## app.json 配置项列表

| 文件 | 类型 | 必须 | 作用 |
| --- | --- | --- | --- |
| pages | String Array | 是 | 设置页面路径集合 |
| window | Object | 否 | 设置默认页面的窗口表现 |
| tabBar | Object | 否 | 设置底部 tab 的表现 |
| networkTimeout | Object | 否 | 设置网络超时时间 |
| debug | Boolean | 否 | 设置是否开启 debug 模式 |

## pages

接受一个数组，每一项都是字符串，来指定小程序由哪些页面组成。每一项代表对应页面的【路径+文件名】，**数组的第一项代表小程序的初始页面。小程序中新增/减少页面，都需要对 pages 数组进行修改**。

文件名不需要写后缀，框架会自动寻找路径.json、.js、.wxml、.wxss四个文件进行整合。

（小安娜：不是很明白这段话，什么鬼自动寻找路径，四个文件进行整合）

如开发目录为：

* pages/
* |– pages/index/index.wxml
* |– pages/index/index.js
* |– pages/index/index.wxss
* app.js
* app.json
* app.wxss

则，我们只需要在 app.json 中写：   
（pages/index/index不需要添加后缀）

{

"pages":[

"pages/index/index"

]

}

### window

用于设置小程序的状态栏、导航条、标题、窗口背景色。

| 属性 | 类型 | 默认值 | 描述 |
| --- | --- | --- | --- |
| navigationBarBackgroundColor | HexColor | 是 | 导航栏背景颜色，如”#000000” |
| navigationBarTextStyle | String | 000000 | 导航栏标题颜色，仅支持 black/white |
| navigationBarTitleText | String | white | 导航栏标题文字内容 |
| backgroundColor | HexColor | ffffff | 窗口的背景色 |
| backgroundTextStyle | String | dark | 下拉背景字体、loading 图的样式，仅支持 dark/light |
| enablePullDownRefresh | Boolean | false | 是否开启下拉刷新 |

如 app.json ：

{

"window":{

"backgroundTextStyle": "light",

"navigationBarBackgroundColor": "#fff",

"navigationBarTitleText": "哔哩哔哩弹幕视频网",

"navigationBarTextStyle": "black",

"backgroundColor": "#f4f4f4"

}

}

由于本项目中未用到tabBar就不耽误大家的时间了，如需要了解见官方文档：<https://mp.weixin.qq.com/debug/wxadoc/dev/framework/config.html#tabbar>

（小安娜：tabBar是客户端窗口底部的tab栏可以切换页面，可配置最少2个、最多5个 tab，不要感谢我，记得我是雷锋就行），噗~，这都行！

## networkTimeout

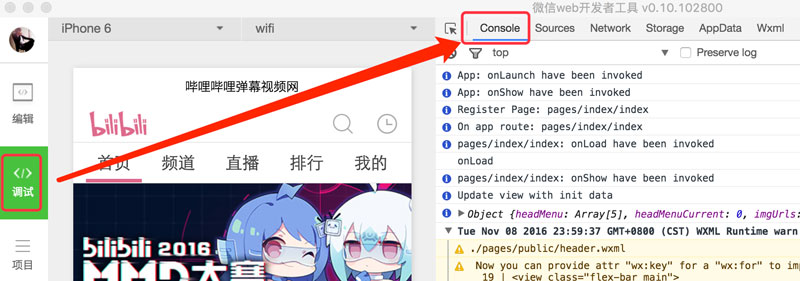
可以设置各种网络请求的超时时间。

| 属性 | 类型 | 必填 | 说明 |
| --- | --- | --- | --- |
| request | Number | 否 | wx.request的超时时间，单位毫秒 |
| connectSocket | Number | 否 | wx.connectSocket的超时时间，单位毫秒 |
| uploadFile | Number | 否 | wx.uploadFile的超时时间，单位毫秒 |
| downloadFile | Number | 否 | wx.downloadFile的超时时间，单位毫秒 |

（小安娜：wx.request、wx.connectSocket、wx.uploadFile、wx.downloadFile这些又是什么？），wx.request：发起网络请求，wx.connectSocket：创建 WebSocket 连接，wx.uploadFile：上传文件，wx.downloadFile：下载文件，这些API先简单有个印象，文章会陆续用上详细介绍。

## debug

可以在开发者工具中开启 debug 模式，在开发者工具的控制台面板（小安娜：控制台面板在哪？），调试信息以 info 的形式给出，其信息有Page的注册，页面路由，数据更新，事件触发 。 可以帮助开发者快速定位一些常见的问题。

[](http://www.wxapp-union.com/data/attachment/portal/201611/16/112249bxz1k492qfq2pbgy.jpg)

（小安娜：你有没有debug模式啊，让我开启就能知道你所有的秘密，微信支付、支付宝、银行卡密码…嘻嘻坏笑~）

## 所以最终app.json是这样的

{

"pages":[

"pages/index/index"

],

"window":{

"backgroundTextStyle": "light",

"navigationBarBackgroundColor": "#fff",

"navigationBarTitleText": "哔哩哔哩弹幕视频网",

"navigationBarTextStyle": "black",

"backgroundColor": "#f4f4f4"

},

"debug": true

}

# 小安娜有问题

## app.json我可以随便改成abc.json吗？

**杰尔夫君：**不可以，app.js、app.json、app.wxss微信小程序会读取这些文件，并生成小程序实例，任何一个文件名都不可以改动。

## wxml、wxss文件格式是什么？

杰尔夫君：WXML（WeiXin Markup Language）是微信框架设计的一套标签语言，结合基础组件、事件系统，可以构建出页面的结构。WXSS(WeiXin Style Sheets)是一套样式语言，用于描述 WXML 的组件样式，与CSS类似，也具有CSS大部分特性。这2个文件具体会在下一篇文章详细讲解。