

# 신산업소프트웨어전공 운영 내규

## 제1조 (목적)

이 내규는 제2전공(다중,연계,융합전공) 시행세칙 제5조 5항과 제8조에 의하여 신산업소프트웨어 융합전공에 관한 세부사항을 규정함을 목적으로 한다.

## 제2조 (신산업소프트웨어의 정의)

다양한 학문 분야에 소프트웨어를 융합하여 창출해 낼 수 있는 새로운 형태의 지식과 물리적 결과물에 대하여 연구하는 학문으로 인문학, 사회과학, 자연과학, 공학(비 소프트웨어 계열), 예술체육학 등의 다양한 학문적 범주와 소프트웨어 영역을 포함한다.

## 제3조 (신산업소프트웨어 프로그램의 목표)

본 융합전공 프로그램은 소프트웨어관련 지식과 다양한 학문 분야 전공지식의 통합, 균형, 혁신을 촉진하고 창의적 아이디어, 전문지식, 신산업과 소프트웨어를 융합하여 새로운 비즈니스 모델, 제품 및 서비스를 창출하는데 기여할 수 있는 소프트웨어 융합 인재를 육성하는데 있다.

## 제4조 (지원자격 및 시기)

한양대학교에 재학 중인 학생 중 지원 시 1학기 이상의 유효한 성적이 있는 재학생이며, 제1전공이 소프트웨어융합대학의 전공이 아닌 경우 누구나 지원이 가능하다. 지원은 매년 2회 학사일정에 따라 다중·복수·연계·부전공 신청기간에 가능하다.

## 제5조 (교육과정)

별표

## 제6조 (신산업소프트웨어전공 학점 이수)

- 1) 융합전공에서 개설된 과목 중 전공핵심 18학점을 반드시 포함하여 36학점을 이수하여야 한다.
- 2) 전공핵심 18학점 중 전공핵심(필수) 교과목 12학점은 반드시 이수하여야 한다.
- 3) 36학점 중 학부/과별 중복학점을 제외한 나머지 학점은 신산업소프트웨어전공 교육과정 내 관장학과가 신산업소프트웨어전공, 소프트웨어학부, 컴퓨터전공, 소프트웨어전공, ICT융합학부, 미디어테크놀로지전공, 걸쳐테크놀로지전공, 소프트웨어교육센터인 교과목으로 이수하여야 한다.
- 4) 학부/과별 중복학점은 본인이 속해 있는 학부/과 (제1전공)에서만 최대 9학점까지 인정한다.

## 제8조 (학위 수여)

제6조의 조건을 충족시킬 경우 신산업소프트웨어전공이 병행 표기된 학위를 수여한다.

## 제9조 (교과과정운영위원회의 구성과 역할)

- 1) 신산업소프트웨어 교과과정운영위원회(이하 교과위)는 교과과정을 담당한 교원과 프로그램 참여의사를 밝힌 교원들로 구성한다.
- 2) 교과위에서는 신산업소프트웨어 프로그램의 목표를 달성하기 위해 요구되는 교과목을 개발하고 발전시키며 학점 이수에 관련된 사항을 결정한다.
- 3) 교과위는 다양한 전공 배경을 가진 학생들의 학업과 진로에 대한 상담을 담당한다.
- 4) 교과위는 기타 신산업소프트웨어 프로그램 발전에 관련된 의사결정을 한다.

#### 제10조 (보칙)

위 내규에 명시되지 않은 사항은 교과위에서 협의하여 결정한다.

#### 부칙 (2016.11.01. 공포)

(시행일) 이 규정은 2016년 11월 1일부터 시행한다.

#### 부칙 (2019.09.01. 공포)

제1조 (시행일) 이 규정은 2019년 9월 1일부터 시행한다.

#### 제2조 (소급적용)

본규정 제6조(신산업소프트웨어전공 학점 이수) 3항 신산업소프트웨어전공 교육과정에 ICT융합학부, 미디어테크놀로지전공, 걸쳐테크놀로지전공 교과목을 신설함에 따라 본 내규 시행일 이전에 해당 교과목을 이수한 자에 대하여서는 해당 이수학점을 신산업소프트웨어전공 이수학점에 포함하여 본 규정을 소급적용한다.

### 별표

#### 제5조 (교육과정)

관장대학	관장학과	과목명	학수번호	이수구분	학점	이수학년	이수학기
연계전공대학	신산업소프트웨어전공[2016 Y0001190]	신산업과소프트웨어	SET2001	전공핵심(필수)	3	2학년	1학기
		데이터분석과시각화	GEN8064	전공핵심	2	2학년	2학기
		드론SW제작	GEN8065	전공핵심	2	2학년	2학기
		디지털포트폴리오	GEN9018	전공핵심	2	2학년	2학기
		모바일게임프로그래밍	MCT2007	전공핵심	3	2학년	2학기
		안드로이드앱프로그래밍	GEN8066	전공핵심	2	2학년	2학기
		웹서비스구축	GEN8067	전공핵심	2	2학년	2학기
		프로그래밍1	COM1002	전공핵심(필수)	3	2학년	2학기
		프로그래밍2	COM1003	전공핵심(필수)	3	3학년	1학기
		가상및증강현실시스템	MMT4004	전공심화	3	3학년	2학기
		그림으로배우는컴퓨터구조기초(클러스터)	CLU1085	전공핵심	2	3학년	2학기
		멀티미디어정보처리기초(클러스터)	CLU1086	전공핵심	2	3학년	2학기
		소프트웨어융합캡스톤디자인1	SET3002	전공핵심	3	3학년	2학기
		소프트웨어융합캡스톤디자인2	SET4001	전공핵심(필수)	3	4학년	1학기
		빅데이터이해와분석(ADsP)(클러스터)	GEN9032	전공핵심	2	4학년	2학기

관장대학	관장학과	과목명	학수번호	이수구분	학점	이수학년	이수학기
		터)					
ERICA부총장	소프트웨어교육센터[2016 Y0001191]	고급컴퓨터활용	GEN3064	전공학심	2	2학년	1학기
		모바일프로그래밍입문	GEN6096	전공학심	2	2학년	1학기
		소형컴퓨팅보드SW제작	GEN6097	전공학심	2	2학년	1학기
		웹퍼블리싱	GEN6098	전공학심	2	2학년	1학기
		컴퓨터그래픽응용	GEN3065	전공학심	2	2학년	1학기
		컴퓨팅과데이터처리	GEN6099	전공학심	2	2학년	1학기
소프트웨어융합대학	소프트웨어학부[2017 Y0001166]	시스템프로그래밍기초	CSE2018	전공학심	3	1학년	2학기
		프로그램설계방법론	CSE2016	전공학심	3	1학년	2학기
		소프트웨어융합전략1	CSE3032	전공학심	2	2학년	2학기
	소프트웨어전공	모바일애플리케이션개발	CSE4034	전공심화	3	3학년	1학기
		객체지향개발론	ELE3026	전공심화	3	3학년	2학기
		컴퓨터그래픽스	CSE4020	전공심화	3	3학년	2학기
		빅데이터처리	CSE4036	전공심화	3	4학년	2학기
		소셜네트워크분석	CSE4039	전공심화	3	4학년	2학기
		컴파일러구조	CSE3009	전공심화	3	4학년	2학기
	컴퓨터전공[2017 Y0001167]	디지털논리설계	CSE3003	전공학심	3	2학년	1학기
		오토마타와형식언어론	ELE3029	전공학심	3	2학년	1학기
		데이터베이스	CSE3010	전공학심	4	2학년	2학기
		웹애플리케이션개발	CSE3026	전공학심	4	2학년	2학기
		멀티미디어정보처리	ELE3028	전공학심	3	3학년	1학기
		시스템프로그래밍	CSE4009	전공학심	4	3학년	1학기
		운영체제론	COM2005	전공학심	3	3학년	1학기
		컴퓨터구조	ENE1004	전공학심	3	3학년	1학기
		컴퓨터네트워크	CSE3027	전공심화	3	3학년	1학기
		데이터통신공학	ECE4005	전공심화	3	3학년	2학기
		마이크로프로세서인터페이스	CSE1016	전공심화	3	3학년	2학기
		암호학	CSE3029	전공심화	3	3학년	2학기
		인공지능	CSE4007	전공심화	3	3학년	2학기
		딥러닝	CSE4048	전공심화	3	4학년	1학기
		모바일컴퓨팅	CSE4045	전공심화	3	4학년	1학기
		소프트웨어공학	CSE4006	전공심화	4	4학년	1학기
		임베디드운영체제	CSE4035	전공심화	3	4학년	1학기
		정보검색론	ELE4076	전공심화	3	4학년	1학기
		컴퓨터시스템보안	CSE4044	전공심화	3	4학년	1학기
		프로그래밍언어론	ENE4014	전공심화	3	4학년	1학기
		네트워크시큐리티	CSE4047	전공심화	3	4학년	2학기
		임베디드소프트웨어설계	ITE4067	전공심화	3	4학년	2학기
	ICT융합학부[2017 Y0001169]	디지털커뮤니케이션론	MMT2001	전공학심	3	1학년	2학기
	미디어테크놀로지전공[2017 Y0001172]	선형대수	MAT2003	전공학심	3	2학년	1학기
	컬처테크놀로지전공[2017 Y0001171]	게임디자인	MCT2003	전공학심	3	2학년	1학기
		게임프로그래밍언어	MCT2006	전공학심	3	2학년	1학기

관장대학	관장학과	과목명	학수번호	이수구분	학점	이수학년	이수학기
		뮤직테크놀로지	MCT2005	전공핵심	3	2학년	1학기
		사물인터넷이론과실습	MMT4008	전공심화	3	4학년	1학기
이하 교과목은 해당 교과목 소속 전공의 주전공 학생이 이수하였을 때만 신산업소프트웨어전공으로 인정됩니다.							
내규 제6조 참조							
예) 경상대학 경영학부 소속 : 계량경영 이수 → 신산업소프트웨어전공 전공핵심 인정 O							
공학대학 전자공학부 학생 : 계량경영 이수 → 신산업소프트웨어전공 전공핵심 인정 X							
경상대학	경영학부[1990 Y0000519]	계량경영	BUS2002	전공핵심	3	2학년	1학기
		경영정보시스템	BUS4005	전공핵심	3	3학년	1학기
		e-Business론	BUS3074	전공심화	3	3학년	2학기
		경제학부[1991 Y0000517]	통계프로그래밍과데이터분석	ECO4087	전공심화	3	4학년
공학대학	건설환경플랜트공학[2013 Y0000981]	기초과학계산	CIE1004	전공핵심	3	2학년	1학기
		수치해석	MAT3008	전공심화	3	3학년	1학기
	건축공학전공[2004 Y0000417]	객체지향프로그램	ARE2015	전공핵심	3	2학년	2학기
		BIM통합설계	ARE2071	전공심화	3	3학년	1학기
	건축학전공[2004 Y0000416]	C언어프로그래밍	ARE2079	전공핵심	3	2학년	1학기
		디지털모델링1	ARE2076	전공핵심	3	2학년	1학기
		디지털모델링2	ARE2074	전공핵심	3	3학년	1학기
	교통·물류공학과[2012 Y0000389]	교통류시뮬레이션	TRE3010	전공핵심	3	3학년	1학기
		교통정보공학	TRE4027	전공심화	3	4학년	1학기
	국방정보공학과[2015 Y0001030]	마이크로프로세서응용	ENE4041	전공심화	3	3학년	2학기
		컴퓨터보안	ITE4007	전공심화	3	4학년	2학기
	기계공학과[2010 Y0000386]	수치계산	COE3002	전공핵심	3	3학년	1학기
		컴퓨터지원설계	CSE4012	전공심화	3	3학년	1학기
		응용유한요소해석	MEE4082	전공심화	3	4학년	1학기
	로봇공학과[2013 Y0000982]	자료구조및알고리즘	ITE2026	전공핵심	3	2학년	2학기
		기계학습론	ROB3006	전공심화	3	3학년	2학기
	산업경영공학과[2010 Y0000387]	데이터구조론	INE2011	전공핵심	3	2학년	2학기
		인터넷컴퓨팅	ELE4041	전공핵심	3	2학년	2학기
		데이터마이닝	INE5006	전공심화	3	3학년	2학기
	재료화학공학과[2015 Y0001084]	반도체소자	ENE4029	전공심화	3	3학년	1학기
		반도체공정	ENE4071	전공심화	3	3학년	2학기
	전자공학부[2015 Y0001083]	컴퓨터네트워크1	ECE4065	전공심화	3	3학년	2학기
		임베디드시스템설계	EIS1015	전공심화	3	4학년	1학기
		컴퓨터네트워크2	EEN4001	전공심화	3	4학년	1학기
과학기술융합대학	화학분자공학과[2017 Y0001178]	계산재료과학	CHM3087	전공심화	3	3학년	1학기
국제문화대학	문화인류학과[2008 Y0000467]	미디어인류학	ANT3033	전공심화	3	3학년	2학기
	문화콘텐츠학과[2008 Y0000453]	문화콘텐츠마케팅	DCC2017	전공핵심	3	2학년	1학기
		문화콘텐츠스토리텔링분석	DCC2011	전공핵심	3	2학년	2학기
		문화콘텐츠필드프로젝트	DCC4007	전공심화	3	4학년	1학기
	한국언어문학과[2008 Y0000452]	언어정보의처리방법	KOR1005	전공핵심	3	3학년	1학기

관장대학	관장학과	과목명	학수번호	이수구분	학점	이수학년	이수학기
		영상문화론	KOR4067	전공심화	3	4학년	1학기
디자인대학	서피스.인테리어디자인학과[2013 Y0000991]	3D응용디자인	APA2073	전공핵심	3	2학년	1학기
		공간디자인2	APA2088	전공핵심	3	2학년	2학기
		실내디자인프로젝트2	APA3071	전공핵심	3	3학년	2학기
	엔터테인먼트디자인학과[2013 Y0000994]	3D디지털스튜디오	APA3070	전공핵심	3	3학년	1학기
		엔터테인먼트디자인워크샵1	I-D3102	전공심화	3	3학년	1학기
		크리에이티브프로토타이핑	I-D0094	전공핵심	3	3학년	1학기
	커뮤니케이션디자인학과[2013 Y0000993]	GUI커뮤니케이션디자인	APA3113	전공심화	3	3학년	2학기
		산학협동디자인1	APA3089	전공핵심	3	3학년	2학기
		정보서비스디자인1	APA4092	전공심화	3	4학년	1학기
	테크노프덕트디자인학과[2013 Y0000992]	3D디자인	APA2083	전공핵심	3	2학년	1학기
		3D디자인2	I-D1019	전공핵심	3	2학년	2학기
		인더스트리얼디자인1	APA3001	전공심화	3	3학년	1학기
		4차산업산학융합워크샵	TPD3001	전공핵심	3	3학년	2학기
언론정보대학	광고홍보학과[2015 Y0001066]	디지털미디어	APR1015	전공핵심	3	2학년	2학기
		매체원론	APR3001	전공핵심	3	2학년	2학기
		데이터애널리틱스	APR1027	전공심화	3	3학년	1학기
	신문방송학과[2010 Y0000488]	뉴미디어론	JMC3023	전공핵심	3	3학년	1학기
		컴퓨터소프트웨어활용	JMC3044	전공심화	3	3학년	2학기
		미디어콘텐츠기획론	JMC4030	전공심화	3	4학년	1학기
	정보사회학과[2010 Y0000489]	웹데이터수집및분석의응용	SOC2037	전공핵심	3	2학년	1학기
		데이터베이스의원리와응용	SOC3039	전공심화	3	3학년	2학기
		사회연결망분석	SOC2033	전공심화	3	3학년	2학기
예체능대학	스포츠문화전공[2017 Y0001112]	스포츠문화프로젝트기획론	PHE3104	전공심화	2	3학년	1학기
		스포츠정보론	PHE3105	전공심화	2	3학년	1학기
		스포츠영상분석및기록분석	PHE0093	전공심화	2	4학년	1학기
	실용음악학과[2011 Y0000358]	컴퓨터음악1	MUS2002	전공핵심	2	1학년	1학기
		컴퓨터음악2	MUS2009	전공핵심	2	1학년	2학기
		뮤직비즈니스1	MUS4005	전공심화	2	4학년	1학기
		뮤직비즈니스2	MUS4009	전공심화	2	4학년	2학기