


# 입 사 지 원 서

|                 |   |  |  |  |  |
|-----------------|---|--|--|--|--|
| 입사 후 포부<br>및 각오 | 오늘의 내가 내일의 나를 만든다<br>노력하는 자세와 경청하는 자세로 나날이 발전하는 모습을 보여드리겠습니다! |  |  |  |  |
|-----------------|---|--|--|--|--|

|      |               |      |      |                    |    |
|------|---------------|------|------|--------------------|----|
| 응시부문 | JAVA 개발자      | 희망연봉 | 회사내규 | 입사구분               | 신입 |
| 휴대폰  | 010-3388-1756 |      | 이메일  | jsks0826@naver.com |    |

|  |         |                            |  |                 |   |
|--|---------|----------------------------|--|-----------------|---|
|  | 성 명     | 한 글 ) 이지수                  |  | 영 문 ) Lee Ji su |   |
|  | 생 년 월 일 | 1997년 08월 26일              |  | 성 별             | 여 |
|  | 주 소     | 서울특별시 동대문구 신이문로20길 56 단독주택 |  |                 |   |

|                  |           |           |              |            |
|------------------|-----------|-----------|--------------|------------|
| 학<br>력<br>사<br>항 | 입 학 년 월   | 졸 업 년 월   | 출신학교 및 전공    | 구 분 (졸업여부) |
|                  | 2016년 03월 | 2021년 02월 | 대진대학교 컴퓨터공학과 | 학사 졸업      |
|                  | 2013년 03월 | 2016년 02월 | 경희여자고등학교     | 졸업         |

|             |         |               |            |
|-------------|---------|---------------|------------|
| 자<br>격<br>증 | 자 격 면 허 | 취 득 년 월       | 발 행 처      |
|             | 정보처리기사  | 2020년 08월 28일 | 한국산업인력공단   |
|             | SQLD    | 2021년 04월 16일 | 한국데이터산업진흥원 |

|                  |      |   |  |       |   |
|------------------|------|---|--|-------|---|
| 교<br>육<br>사<br>항 | 교육과목 | UI/UX 스마트 콘텐츠 웹기반 융합 응용SW개발자 양성과정(5)_1회차  |  |       |   |
|                  | 교육기관 | KH정보교육원   |  | 출 석 률 | % |
|                  | 기간   | 2021년 05월 10일 ~ 2021년 12월 10일   |  |       |   |
|                  | 교육내용 | 습 득 기 술   |  |       |   |
|                  |      | <ul style="list-style-type: none"> <li>● ORACLE<br/>SQL Programming</li> <li>● JAVA<br/>Servlet / JSP, jdbc<br/>Spring Framework, Mybatis, Ajax</li> <li>● HTML / CSS / JavaScript</li> </ul> |  |       |   |

상기 사항이 사실과 틀림없으며, 사실과 다름이 판명될 경우 회사의 조치에 어떠한 이의도 제기하지 않을 것을 서약함.

이름: 이지수 서명(인)

# 자 기 소 개 서

|         |   |
|---------|---|
| 자기소개    | <p>해당업무에 지원한 본인만의 역량과 강점, 지원동기를 소개해주세요.</p> <p>[부품을 찾아 서울에서 부산으로]</p> <p>한번 작업을 시작하면 집중하면 계획한 단계까지 끝내야만 직성이 풀리는 성격입니다. 이는 목표를 이루고자 하는 열정이 남들보다 강하다는 것입니다. 학부시절 졸업 작품을 할 때 필요한 부품을 얻기 위해 부산에 있는 회사에 직접 연락하여 부품을 구할 수 있었고, 작업 중 필요한 부품이 고장나면 바로 용산 전자상가로 가서 필요한 부품을 구매해오곤 했습니다. 그 결과 1인 프로젝트였지만 기획부터 하드웨어, 소프트웨어까지 모두 계획한 대로 무사히 졸업 작품을 완성할 수 있었습니다. 적절한 순간에 망설이지 않고 바로 뛰어드는 자세야말로 신입사원에게 가장 필요한 역량이라고 생각합니다.</p> <p>맡은 업무의 단기 계획을 세워 달성하기 위해 끊임없이 달려가는 이지가 되겠습니다.</p>  |
| 성격의 장단점 | <p>자신의 성격 중 장점과 단점은 무엇이며 단점의 경우 보완하기 위하여 어떤 노력을 했나요?</p> <p>[포기하지 않고 구현해 내는 끈기]</p> <p>저는 학원 세미 프로젝트 진행 시 게시판의 필수적인 요소인페이징 처리 코드를 이해하고 구현하기까지 시간이 오래 걸렸습니다.</p> <p>그래서 파이널 프로젝트 때는 페이징 처리를 완벽하게 이해하고자 직접 페이징 처리 코드를 처음부터 끝까지 구현해 보았습니다.</p> <p>또한, 여기서 만족하지 않고 좀 더 사용자 친화적인 웹을 만들고자 동기 방식으로 구현한 페이징 처리를 AJAX와 동적 쿼리를 이용한 비동기 방식으로 바꿔서 구현을 완성하기까지 총 4일이라는 시간을 할애하였습니다.</p> <p>시간이 여유롭지 않은 프로젝트 기간 동안 4일을 페이징 코드에 쓴다는 것이 부담되긴 하였지만 한번 마음먹은 이상 구현해 내기로 다짐하여 늦은 밤까지 코드를 완성하는 데에 집중하였습니다.</p> <p>다른 팀원들에게도 각자의 코드에 맞게 동적 쿼리를 추가하여 페이징 처리를 할 수 있게 가이드라인을 제시해 주었고 제가 구현한 페이징 코드를 저희 팀의 공통 페이징 코드로 사용하였습니다.</p> <p>프로젝트가 성공적으로 끝나고 난 후 다른 팀원분들께서 페이징 코드를 구현 주셔서 감사하다는 인사를 듣고 뿌듯함과 자신감이 생겼습니다.</p> <p>입사 후에 어떤 문제에 가로막히더라도 저의 이러한 노력과 끈기로 현명하게 헤쳐나가겠습니다.</p> <p>그러나 한 가지 일에 몰두하면 그 일을 해결하는 것에 몰두하여 제 자신을 돌보는 것을 소홀히 할 때가 있습니다.</p> <p>그래서 최근에는 운동을 시작해 아무리 바쁘더라도 제 자신을 돌보는 시간을 가지려고 노력하고 있습니다. 운동을 시작하고 나서 체력이 좋아져 하루의 시간을 더 알차게 쓸 수 있게 되었습니다.</p> <p>건강한 정신과 체력이 뒷받침되는 개발자가 되도록 꾸준히 노력할 것입니다.</p> |

|    |  |
|----|--|
| 목표 | 입사 후 이루고 싶은 목표가 무엇이고 그 목표를 이루기 위해 어떠한 노력을 할 계획 인가요?  |
|    | <p>단기적으로는 IT회사의 한 구성원으로서 회사 내에서 사용하는 프로그램 툴과 프로그래밍 언어에 빨리 적응하고, 기본 지식을 정리하여 기반을 탄탄하게 다지겠습니다. 현실에 안주하지 않고, 아직 접하지 못했던 React와 같은 기술들을 자발적으로 공부하여 역량을 늘릴 것입니다. 또한, 사내 스터디나 외부 스터디를 적극적으로 활용하여 정보를 교환하겠습니다. 개인의 성장과 더불어 회사와 함께 발전하는 사원이 되겠습니다.</p> <p>신입 이후 중급 개발자가 된다면 더욱 전문성이 있는 개발자가 되기 위해 JAVA 이 외의 언어와 기술들을 꾸준히 탐구하며 익혀 다재다능한 개발자가 되겠습니다. 또한 후배들에게 귀감이 되는 선배가 되겠습니다.</p> <p>최종적으로는 주어진 비즈니스 문제를 “잘” 해결하는 개발자, 더 나은 문제 해결을 위해 항상 고민하고 행동하는 개발자가 되는 것이 목표입니다.</p> |

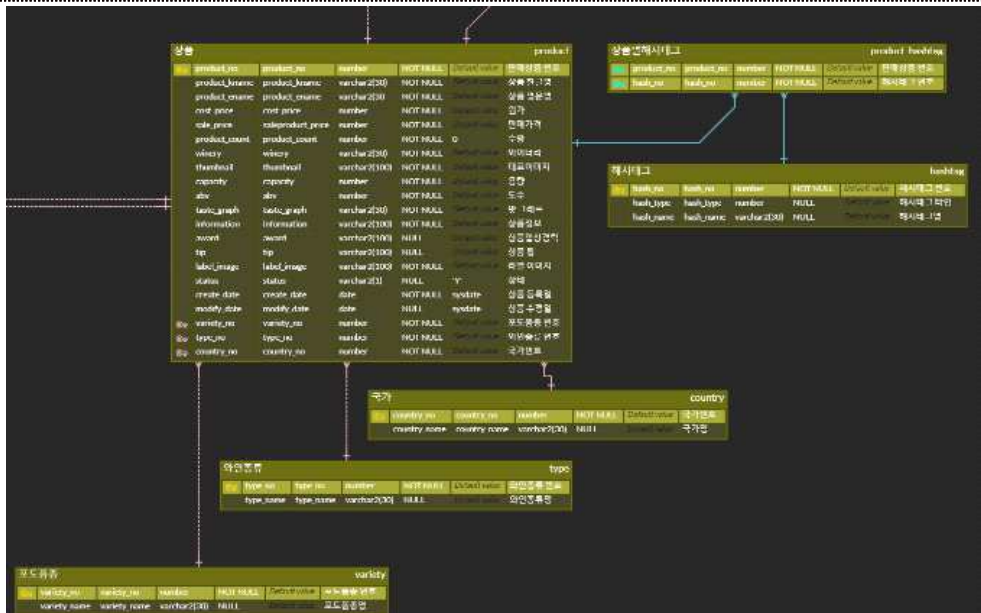
# 직무능력소개서

|       |   |
|-------|---|
| 지식/기술 | <p>해당분야에 지원하기 위해 어떤 지식과 기술을 습득하였으며, 어떻게 노력하였나요?</p> <p>KH정보교육원 강남지원에서 2021월 5월 10일부터 2021월 12월 10일까지 약 7개월 동안 교육을 받으며 JAVA, SQL, HTML, CSS, JavaScript, jQuery, Servlet, JSP, JDBC, Mybatis, Ajax, Spring Framework 등 기술에 대한 이론을 배우고 두 번의 프로젝트를 통해 직접 웹을 구현하여 실무를 경험하였습니다.</p> <p>수업이 끝나면 그 날 배운 내용을 복습하였고 모르는 부분은 추가로 검색을 하여 보충하였습니다. 또한, 기초가 되는 JAVA 언어의 문법을 잊지 않기 위해 교육원에서도 3명의 인원이 별도의 스터디 그룹을 만들어 주 2회 JAVA 연습 문제를 다시 풀어보고 서로의 코드를 리뷰 하는 시간을 가졌습니다. 이러한 노력으로 기본이 되는 언어의 기초를 더 다지고 활용할 수 있는 능력을 향상시켰습니다. 또한, 프로젝트 진행 시 수업에서 배운 기본적인 게시판 기능을 제외하고 기획한 기능을 구현하기 위해 OPEN API나 프로토콜을 적용시켜 기능을 구현하였습니다.</p> <p>세미 프로젝트에서는 Servlet, JSP를 활용하여 IT 스터디 커뮤니티 구현하였습니다. 인터넷 검색을 통해 간이 우편 전송 프로토콜(SMTP)을 적용하여 임시 비밀번호 전송 기능을 구현하였습니다.</p> <p>파이널 프로젝트에서는 Spring Framework와 thymeleaf를 이용하여 와인 판매 사이트를 구현하였습니다. 인터넷 검색을 통해 OpenWeatherMap API를 적용시켜 날씨 별 추천 와인 기능 구현하였습니다.</p> |
| 태도    | <p>교육과정 혹은 프로젝트 수행 시 어려운 일에 직면했을 때 어떻게 문제를 해결 또는 극복하였나요?</p> <p>세미 프로젝트를 진행할 때 하던 중 팀원 중 한 분이 프로젝트 마감 일주일 전에 작업 하신 코드의 일부분을 날렸는데 백업 해둔 코드도 없는 상황이었어서 다시 구현을 해야 하는 상황이었습니다. 프로젝트 마감 일주일 전이라 매우 바빴지만 제 부분을 일찍 끝내고 그 분의 부분을 나눠 받아 구현을 하였습니다. 발표 당일엔 조원 전원이 밤을 새워가며 발표 준비를 하였지만 결과를 위해서 누구 하나도 불평을 하지 않고 맡은 일을 처리하는 것에 집중하였습니다. 그 결과 저희 조는 프로젝트를 잘 끝낼 수 있었습니다. 이러한 경험을 통해 개발자가 되기 위해선 개인의 역량도 중요하지만 협력이라는 자세가 개발에 있어서 얼마나 중요한 가치인지 몸소 느낄 수 있었습니다. 이러한 경험을 바탕으로 파이널 프로젝트 때는 협업 툴을 적극적으로 활용하여 각자의 작업 상황을 공유하고 백업을 습관화하여 다시는 이런 일이 없도록 노력하였습니다.</p>  |
| 활용기술  | <p>교육과정 외에 추가로 활용 가능한 기술 및 접목해본 내용이 있다면 자유롭게 작성 바랍니다.<br/>(전공과목, 개별학습 등)</p> <p>JAVA 외에도 C언어를 다룰 수 있습니다. 입사 후에도 개인적으로 C언어를 심도 있게 공부를 이어나갈 생각입니다.</p>  |

수행 프로젝트

파이널 프로젝트

구분

| 항목                | 주요내용   |      |           |      |                     |      |                           |          |  |             |       |      |        |        |     |
|-------------------|--|------|-----------|------|---------------------|------|---------------------------|----------|--|-------------|-------|------|--------|--------|-----|
| 프로젝트 명            | D.WINE(와인 판매 사이트)  |      |           |      |                     |      |                           |          |  |             |       |      |        |        |     |
| Github 및 포트폴리오 주소 | https://github.com/HyunTax/DWine   |      |           |      |                     |      |                           |          |  |             |       |      |        |        |     |
| 수행 기간             | 2021년 10월 11일 ~ 2021년 12월 10일  |      |           |      |                     |      |                           |          |  |             |       |      |        |        |     |
| 개발 목표             | 혼술, 홈 파티가 많아져 와인의 수요는 증가했지만, 높은 진입 장벽으로 인해 와인 입문자에게 정갈한 UI로 와인 상품의 정보를 제공하고 날씨와 해시태그로 와인을 추천받을 수 있는 서비스를 제공 및 관리자 측에서 매출 조회 시 그래프를 통해 가시성을 높인 사이트 구축.  |      |           |      |                     |      |                           |          |  |             |       |      |        |        |     |
| 개발 환경             | <table><tr><td>운영체제</td><td>Window OS</td></tr><tr><td>개발도구</td><td>Spring Tool Suite 4</td></tr><tr><td>DBMS</td><td>Oracle DB – SQL Developer</td></tr><tr><td>Language</td><td>Java, HTML5, CSS3, Javascript, jQuery, Thymeleaf</td></tr><tr><td>UI 프로토타이핑 툴</td><td>Figma</td></tr><tr><td>협업 툴</td><td>Notion</td></tr><tr><td>형상관리 툴</td><td>Git</td></tr></table> | 운영체제 | Window OS | 개발도구 | Spring Tool Suite 4 | DBMS | Oracle DB – SQL Developer | Language | Java, HTML5, CSS3, Javascript, jQuery, Thymeleaf | UI 프로토타이핑 툴 | Figma | 협업 툴 | Notion | 형상관리 툴 | Git |
| 운영체제              | Window OS  |      |           |      |                     |      |                           |          |  |             |       |      |        |        |     |
| 개발도구              | Spring Tool Suite 4  |      |           |      |                     |      |                           |          |  |             |       |      |        |        |     |
| DBMS              | Oracle DB – SQL Developer  |      |           |      |                     |      |                           |          |  |             |       |      |        |        |     |
| Language          | Java, HTML5, CSS3, Javascript, jQuery, Thymeleaf   |      |           |      |                     |      |                           |          |  |             |       |      |        |        |     |
| UI 프로토타이핑 툴       | Figma  |      |           |      |                     |      |                           |          |  |             |       |      |        |        |     |
| 협업 툴              | Notion   |      |           |      |                     |      |                           |          |  |             |       |      |        |        |     |
| 형상관리 툴            | Git  |      |           |      |                     |      |                           |          |  |             |       |      |        |        |     |
| 프로젝트 시 활용해본 대표 기술 | Spring Security / Thymeleaf / JQuery / Ajax / OpenWeatherMap api(오픈소스 날씨 api)  |      |           |      |                     |      |                           |          |  |             |       |      |        |        |     |
| 구현 기능             | <ul style="list-style-type: none"><li>추천 와인<ul style="list-style-type: none"><li>- 해시태그 별 추천 와인</li><li>- 날씨 별 추천 와인(OpenWeatherMap api 이용)</li></ul></li><li>관리자 페이지 - 상품 관리<ul style="list-style-type: none"><li>- 상품 등록/수정/개별삭제/다중삭제</li><li>- 상품 검색(상품번호, 상품명)</li><li>- 상품 정렬(상품 번호 낮은 순/높은 순, 재고 많은 순/적은 순)</li><li>- 해시태그 등록/수정/삭제</li></ul></li></ul>            |      |           |      |                     |      |                           |          |  |             |       |      |        |        |     |
| DB 설계             |    |      |           |      |                     |      |                           |          |  |             |       |      |        |        |     |

| 수<br>행<br>프<br>로<br>젝<br>트 | 구<br>분                     | 항목                           | 주요내용  |
|----------------------------|----------------------------|------------------------------|---|
|                            | 세<br>미<br>프<br>로<br>젝<br>트 | <p><b>담당 역할/<br/>기여도</b></p> | <p>[담당 역할]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>기능 기획, DB 설계, 회원 서비스(추천 와인), 관리자 서비스(상품 관리) 관련 기능 구현</li> <li>- 개발하고자 하는 사이트의 목적에 맞춰 필요한 기능 기획 및 구현, 조원들과 함께 DB 테이블 설계</li> </ul> <p>[기여도]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>참여도: 100%, 기여도: 20% (팀 구성원: 6명 / 직책: 팀원)</li> </ul>                                       |
|                            |                            | <p><b>프로젝트<br/>참여소감</b></p>  | <p>세미 프로젝트를 진행할 때는 원하는 기능을 다 구현하지 못한 것에 대한 아쉬움이 남아 있었는데 이번 파이널 프로젝트를 진행하면서는 원하는 기능을 다 구현하여서 뿌듯했다. 초반에 Spring을 배울 땐 이해되기까지 시간이 조금 걸렸는데 수업을 다시 돌려보며 복습을 열심히 했더니 점점 이해가 되고 프로젝트를 진행이 점점 수월해져서 뿌듯하였다. 또한, 노력한 만큼 세미 프로젝트 때보다 더 향상된 수준의 결과물이 나온 것 같아서 만족스러웠다. 좋은 팀원분들을 만나 그분들에게 많이 배우기도 하고 반대로 내가 알려주기도 하면서 한 층 더 성장할 수 있는 기회가 된 것 같다.</p> |

# 파이널 프로젝트 내용

## #해시태그 와인 추천

#해시태그를 입력하세요.

검색



#분  
#미금  
#가을  
#가을  
#나들이  
#술술  
#술술  
#파티  
#데이트  
#프렌치  
#파리드디어  
#크리스마스  
#태일리  
#글램핑  
#생일  
#호텔스



#키즈  
#피자  
#치킨  
#삼겹살  
#피  
#과일  
#와일  
#맛고기  
#파스타  
#해산물(조식)  
#바실  
#소고기  
#돼지고기  
#호르몬  
#생리  
#다이어트  
#악일/제소  
#칼날/생선  
#악일/생선  
#붉은/육류

## 구현기능설명

• 해시태그 리스트 출력  
해시태그명 리스트를 select 해오는 selectHashtagList 함수에 매개변수를 hashtype을 주어 mood, food 해시태그명을 리스트로 받아온다. thymeleaf 반복문 문법으로 반복하여 List에 있는 해시태그명들을 출력해 준다.

• 해시태그 클릭하여 와인 리스트 출력  
li 태그를 클릭 시 해당 해시태그의 정보를 넘겨 해당 PRODUCT\_HASHTAG 테이블에서 해당 해시태그 no를 가지고 있는 와인 리스트를 출력한다.

• 해시태그 검색하여 와인 리스트 출력  
input box로 검색할 해시태그를 입력받아 form get 방식으로 controller에 보낸다. 만약, input 값에 "#"이 붙어 있다면 substring 메서드로 "#"을 제거하여 와인 리스트를 검색한다.

**화면설명:** 메인 페이지의 헤더에서 추천 와인을 누르면 이동하는 추천 와인 메인 페이지이다. mood 해시태그와 food 해시태그를 나눠서 보여준다.

## #해시태그 와인 추천

#분



가토 네그로 카베르네 소비뇽  
GATO NEGRO CABERNET  
SAUVIGNON  
4900 원



오크캐스크 말베크  
OAK CASK MALBEC  
12800 원



롤라로 상그리아 화이트  
LOLA LO SANGRIA WHITE  
9900 원



베이치 블랙 말보로 피노누아  
Babich Black Malborough Pinot  
Noir  
25000 원



샤로 스테 미셸 컬럼비아 밸리 리슬링  
CHATEAU STE MICHELLE  
COLUMBIA VALLEY RIESLING  
248000 원



얄리 와일드스완 샤토네이  
Yali Wild Swan Chardonnay  
160000 원



브라운 브러더스 모스카토 소비뇽 블랑  
BROWN BROTHERS  
MOSCATO & SAUVIGNON BLANC  
18000 원



도트 로제  
Deutz Rose  
124000 원

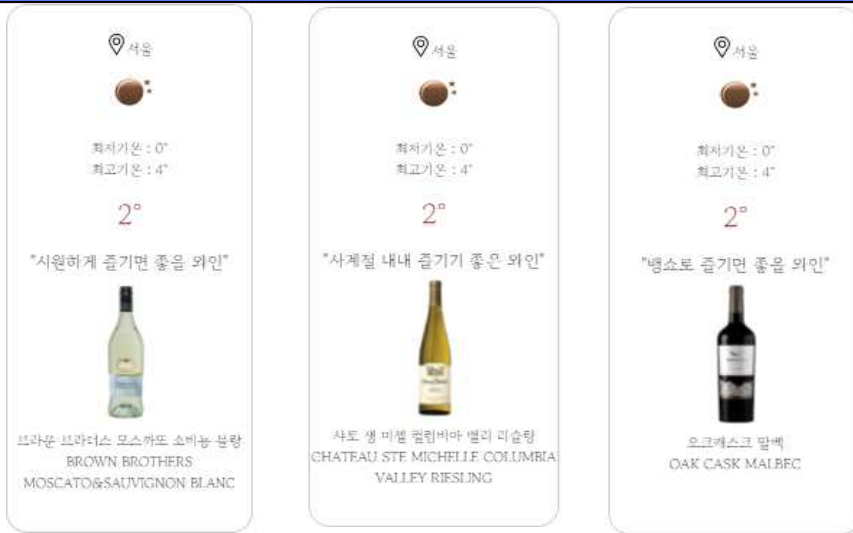
## 구현기능설명

• 추천 와인 리스트

클릭하거나 검색한 해시태그명을 input 박스에 th.value를 이용하여 보여준다. 클릭하거나 검색하여 select 해온 와인 리스트를 <ul>태그 안에 <li>태그를 이용하여 나열하였다. 만약 와인의 리스트가 0이라면 "검색하시는 해시태그의 상품이 없습니다."라는 문구를 보여준다.

**화면설명:** 해시태그 목록에서 해시태그를 하나 선택 또는 검색 input box에 해시태그를 검색했을 시 해당하는 와인 리스트를 보여준다. 와인의 썸네일, 상품 한글명, 영문명, 상품의 가격 정보가 보여진다.

# 파이널 프로젝트 내용



## 구현기능설명

- 온도 별 추천 와인

<script>에서 페이지가 로드 될 때 Ajax get 타입으로 OpenWeatherMap api를 이용하여 현재 서울의 날씨 정보(아이콘, 최저/최고 기온, 현재 기온)를 가져옵니다. 가져온 정보 중 현재 기온을 Ajax post 타입으로 controller에 보내 해당 온도에 어울리는 추천 와인 리스트를 검색해 List에 담는다. Math.random 메서드를 이용하여 List 사이즈 범위 안의 난수를 발생하여 페이지가 리로드 될 때마다 와인의 정보가 변경되게 보여준다. 관리자 페이지를 제외한 모든 회원 페이지 사이드에 th:include 하여 보여진다. 와인 정보가 있는 div를 클릭하면 shop의 와인 상세 페이지로 이동한다.

**화면설명:** 서울의 현재 날씨 정보를 보여주고 현재 기온을 기준으로 추천하는 와인을 보여준다.

## 구현기능설명

- 상품 관리 메인 페이지

상품의 list를 상품 번호 낮은 순을 default로 하여 10개씩 페이징 처리를 하여 가져온다. 상품 정렬, 상품 검색, 페이징 처리를 동적 쿼리문을 이용하여 동시에 검색 가능하도록 구현하였다. 체크 박스를 선택 후 선택 삭제 버튼을 누르면 상품 번호들을 매개변수로 넘겨 해당 컬럼의 status를 'Y'에서 'N'으로 변경하는 update 구문을 수행한다. status가 'N'으로 변경된 상품은 리스트에 보이지 않게 된다. 재고가 5개 이하인 tr에 배경과 재고 글자 color를 빨간색으로 변경한다.

AdminPage

주문관리

매출조회

입고관리

**상품관리**

리뷰관리

회원관리

FAQ관리

1:1문의관리

상품관리

선택 삭제

해시태그 관리

상품번호

검색

상품번호 낮은 순

| <input type="checkbox"/> | 상품번호 | 상품명                  | 판매가       | 재고 | 등록일        | 수정일        |
|--------------------------|------|----------------------|-----------|----|------------|------------|
| <input type="checkbox"/> | 2    | 샤도 생 미셸 컬럼비아 밸리 리슬링  | 2,480,000 | 10 | 2021-12-07 | 2021-12-08 |
| <input type="checkbox"/> | 3    | 오크캐스크 말베크            | 12,800    | 10 | 2021-12-07 | 2021-12-08 |
| <input type="checkbox"/> | 4    | 도츠 블랑 드 블랑           | 19,000    | 0  | 2021-12-07 | 2021-12-08 |
| <input type="checkbox"/> | 5    | 간지아 모스카토 로제          | 500,000   | 0  | 2021-12-07 | 2021-12-08 |
| <input type="checkbox"/> | 6    | 올라리오 상그리아 화이트        | 9,900     | 0  | 2021-12-07 | 2021-12-08 |
| <input type="checkbox"/> | 7    | 알리 와일드스완 샤도네이        | 160,000   | 0  | 2021-12-07 | 2021-12-07 |
| <input type="checkbox"/> | 8    | 가도 네그로 카베르네 소비뇽      | 4,900     | 6  | 2021-12-07 | 2021-12-07 |
| <input type="checkbox"/> | 9    | 브라운 브라더스 모스카토 소비뇽 블랑 | 18,000    | 0  | 2021-12-07 | 2021-12-07 |
| <input type="checkbox"/> | 10   | 엠 로제                 | 12,800    | 0  | 2021-12-07 | 2021-12-07 |
| <input type="checkbox"/> | 11   | 베비치 블랙 말보로 피노누아      | 25,000    | 2  | 2021-12-07 | 2021-12-07 |

<<

<

1

>

>>

**화면설명:** 관리자 nav에서 상품 관리 메뉴를 누르면 이동하는 상품 관리 메인 페이지이다. 상품의 재고가 5개 이하이면 배경색과 재고 글자색이 빨간색으로 보인다.



# 파이널 프로젝트 내용

## 상품 등록

### 상품 기본 정보

카테고리

레드  
프랑스  
카베르네 소비뇽

상품명

한글명  
영문명

중복확인

판매가

대표 이미지

파일 선택 | 선택된 파일 없음

수량

### 상품 상세설명

와이너리

용량 / 도수

ml / %

해시태그

볼 볼 치즈 치즈

맛 그래프

당도  
산도  
바디  
탄닌

INFORMATION

AWARD

## 구현기능설명

### • 상품 등록

페이지가 로드 될 때 Ajax get을 이용하여 DB의 TYPE(와인 종류), COUNTRY(국가), VARIETY(포도 품종) 테이블의 정보와 HASHTAG 테이블의 정보를 select해와 <select> 태그 안의 <option>태그를 채워준다. 상품의 수상경력과 와인의 부가 정보를 입력하는 award와 tip textarea를 제외한 모든 input box엔 required 속성을 추가해 필수로 값을 입력 받는다. 등록 버튼을 누르면 상품이 PRODUCT 테이블에 상품이 insert 된다. 이때, 등록된 사진은 서버에 파일명이 난수의 값으로 변경되어 저장된다.

**화면설명:** 상품 관리 메인 페이지에서 우측 상단의 상품 등록 버튼을 클릭 시 이동하는 상품 등록 페이지이다. 상품명, 가격 등 상품의 필수 정보를 입력하는 기본 정보 부분과 상품에 대한 상세 설명을 입력하는 상품 상세 정보 부분이 있다.

## 상품 상세 정보

등록일 : 2021-12-07 09:38:43 수정일 : 2021-12-08 20:54:18

### 상품 기본 정보

카테고리

화이트  
아탈리아  
샤르도네

상품명

샤토 생 미셸 컬럼비아 밸리 리슬링  
CHATEAU STE MICHELLE COLUMBIA VALLEY RIESLING

판매가

2,480,000

대표 이미지

수량

10

### 상품 상세설명

와이너리

샤토 생미셸

용량 / 도수

750 ml / 12.0 %

해시태그

볼 | 개울 | 파티 | 치즈

맛 그래프

당도  
산도  
바디  
탄닌

INFORMATION

AWARD

## 구현기능설명

### • 상품 상세 정보

상품 메인 페이지에서 상품 클릭 시(tr태그) 상품의 번호를 매개변수로 넘겨 상품번호를 매개변수로 상품 정보를 select 해와 input box에 th:value명령어를 사용하여 값을 채워 보여준다.

**화면설명:** 상품 관리 메인 페이지의 상품 리스트(테이블)의 상품 하나 클릭 시 이동하는 해당 상품의 상세 정보를 보여주는 페이지이다.

# 파이널 프로젝트 내용

상품 수정

상품 상세설명

상품 기본 정보

카테고리

상품명

판매가

대표 이미지

수량

와이너리

용량 / 도수

해시태그

맛 그래프

INFORMATION

AWARD

새로 생성

750 ml / 12.0 %

분 / 겨울 / 셀러드 / 치즈

당도 / 산도 / 바디 / 탄닌

블렌디드 와인

2016/WE 89, 2017/WS 89, 2014/WS 90

구현기능설명

- 상품 수정

상품 상세 정보 페이지 하단의 수정 버튼을 누르면 상품번호를 매개변수로 상품 정보를 select 해와 input box에 th.value명령어를 사용하여 값을 채워 보여준다. 상품 정보를 변경하고 수정 버튼을 누르면 입력받은 정보로 update 구문을 수행한다. 또한, 대표 이미지와 라벨 이미지를 변경하면 기존에 서버에 저장된 사진은 삭제하고 새로 변경한 사진을 저장한다.

화면설명: 상품 상세 정보 페이지 하단의 상품 수정 버튼을 누르면 이동하는 상품 수정 페이지이다. 상품 등록 때 입력한 정보로 값이 채워져 있고 수정할 값을 입력하여 상품 상세 정보를 수정할 수 있다.

해시태그 관리

등록 ○ 수정 ● 삭제 ○

mood

food

해시태그 번호

해시태그명

해시태그 타입

등록

해시태그 번호

해시태그명

해시태그 타입

삭제

구현기능설명

- 해시태그 등록
- 해시태그 수정
- 해시태그 삭제


해시태그명 입력 후 중복 확인을 하고 해시태그 타입까지 선택 후 등록버튼을 누르면 HASHTAG 테이블에 새로운 해시태그가 insert된다.

해시태그를 선택하고 수정할 정보를 입력하고 수정 버튼을 누르면 hashNo, hashName, hashType이 매개변수로 넘어가 update 구문을 수행한다.

해시태그를 선택 후 삭제버튼을 누르면 hashNo를 매개변수로 넘겨 delete 구문을 수행한다.

화면설명: 상품 관리 메인 페이지에서 해시태그 관리 버튼을 누르면 뜨는 해시태그 관리 팝업이다.

수행 프로젝트

| 구분          | 항목  | 주요내용  |      |           |      |         |      |                           |        |                   |          |   |             |               |      |
|-------------|---|---|------|-----------|------|---------|------|---------------------------|--------|-------------------|----------|---|-------------|---------------|------|
| 세미 프로젝트     | 프로젝트 명  | DO_IT (IT STUDY 커뮤니티)   |      |           |      |         |      |                           |        |                   |          |   |             |               |      |
|             | Github 및 포트폴리오 주소                                   | https://github.com/SujeongJeong/KH_Semi_DoIT  |      |           |      |         |      |                           |        |                   |          |   |             |               |      |
|             | 수행 기간   | 2021년 08월 05일 ~ 2021년 10월 01일   |      |           |      |         |      |                           |        |                   |          |   |             |               |      |
|             | 개발 목표   | 비대면으로 사람들과 모여 같이 스터디를 할 수 있는 웹을 개발. 스터디 방 안에서 타이머 기능으로 공부 시간을 측정하고 공부 시간 기록을 확인하며 랭킹을 통해 자신의 순위를 확인할 수 있는 기능도 구현. 또 단순 스터디만 하는 것이 아니라 회원들에게 질문을 할 수 있는 Q&A 게시판을 통해 공부 중 궁금한 부분이나 정보에 대해 서로 공유할 수 있는 기능 구현.  |      |           |      |         |      |                           |        |                   |          |   |             |               |      |
|             | 개발 환경   | <table><tr><td>운영체제</td><td>Window OS</td></tr><tr><td>개발도구</td><td>Eclipse</td></tr><tr><td>DBMS</td><td>Oracle DB – SQL Developer</td></tr><tr><td>Server</td><td>Apache Tomcat 8.5</td></tr><tr><td>Language</td><td>Java, HTML5, CSS3, Javascript, jQuery, Servlet, JSP</td></tr><tr><td>UI 프로토타이핑 툴</td><td>카카오 오븐, Figma</td></tr><tr><td>협업 툴</td><td>Notion, gitHub</td></tr></table>   | 운영체제 | Window OS | 개발도구 | Eclipse | DBMS | Oracle DB – SQL Developer | Server | Apache Tomcat 8.5 | Language | Java, HTML5, CSS3, Javascript, jQuery, Servlet, JSP | UI 프로토타이핑 툴 | 카카오 오븐, Figma | 협업 툴 |
| 운영체제        | Window OS   |   |      |           |      |         |      |                           |        |                   |          |   |             |               |      |
| 개발도구        | Eclipse   |   |      |           |      |         |      |                           |        |                   |          |   |             |               |      |
| DBMS        | Oracle DB – SQL Developer                           |   |      |           |      |         |      |                           |        |                   |          |   |             |               |      |
| Server      | Apache Tomcat 8.5                                   |   |      |           |      |         |      |                           |        |                   |          |   |             |               |      |
| Language    | Java, HTML5, CSS3, Javascript, jQuery, Servlet, JSP |   |      |           |      |         |      |                           |        |                   |          |   |             |               |      |
| UI 프로토타이핑 툴 | 카카오 오븐, Figma                                       |   |      |           |      |         |      |                           |        |                   |          |   |             |               |      |
| 협업 툴        | Notion, gitHub                                      |   |      |           |      |         |      |                           |        |                   |          |   |             |               |      |
|             | 프로젝트 시 활용해본 대표 기술                                   | Servlet / JQuery / Ajax / SMTP(간이 전자 우편 전송 프로토콜), JSP   |      |           |      |         |      |                           |        |                   |          |   |             |               |      |
|             | 구현 기능   | <ul style="list-style-type: none"><li>로그인/회원가입<ul style="list-style-type: none"><li>아이디 찾기, 비밀번호 찾기(임시 비밀번호 전송)</li></ul></li><li>마이페이지<ol style="list-style-type: none"><li>내 정보 - 회원정보 수정 및 회원 탈퇴, 목표 공부 시간 설정, 공부 기록 확인</li><li>내 스터디 - 개설한 스터디방, 참여 중인 스터디방 확인</li><li>내 Q&amp;A - 내가 작성한 Q&amp;A 게시글, 댓글을 작성한 Q&amp;A 게시글 확인</li><li>구매 이력 - 보유 코인 확인, 코인 충전, 환불 기능, 충전, 환불, 구매 기록 확인, 구매한 아이템 확인</li></ol></li><li>스터디 방 생성 시 유효성 테스트<ul style="list-style-type: none"><li>회원이 구매한 아이템의 조건에 따라 스터디 방 입장 인원, 개설 기간 설정 기능</li></ul></li><li>관리자 페이지 - 환불 페이지<ul style="list-style-type: none"><li>회원이 마이페이지에서 코인 환불 신청을 하면 관리자 환불 페이지의 환불 신청 목록에서 확인하고 환불 처리 해주는 기능</li></ul></li></ul> |      |           |      |         |      |                           |        |                   |          |   |             |               |      |
|             | DB 설계   |   |      |           |      |         |      |                           |        |                   |          |   |             |               |      |

| 수<br>행<br>프<br>로<br>젝<br>트 | 구<br>분                     | 항목                           | 주요내용  |
|----------------------------|----------------------------|------------------------------|---|
|                            | 세<br>미<br>프<br>로<br>젝<br>트 | <p><b>담당 역할/<br/>기여도</b></p> | <p>[담당 역할]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>기능 기획, DB 설계, 회원 서비스(로그인/회원가입, 마이페이지) 관련 기능 구현</li> <li>- 개발하고자 하는 사이트의 목적에 맞춰 필요한 기능 기획 및 구현, 조원들과 함께 DB 테이블 설계</li> </ul> <p>[기여도]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>참여도: 100%, 기여도: 30% (팀 구성원: 5명 / 직책: 팀원)</li> </ul>   |
|                            |                            | <p><b>프로젝트<br/>참여소감</b></p>  | <p>생각보다 기능 하나를 구현하는데 기획 단계에서 생각했던 것보다 세세하게 신경 써야 할 부분이 많아 시간이 오래 걸려 원래 기획했던 UI나 기능을 시간 안에 전부 구현하지 못한 점이 아쉽다. 하지만 MVC의 로직을 더 정확히 이해할 수 있었고 Servlet, JQuery 등의 기술들을 활용하는 능력이 향상된 것 같아 뜻깊은 시간이었다. 프로젝트 마감 마지막 일주일 전에는 새벽 5시전에 자본 적이 없을 정도로 고된 일정이긴 했지만 그만큼 팀원들과 팀워크가 더 끈끈해진 것 같아 좋은 경험이었다.</p> |

# 세미 프로젝트 내용

## 구현기능설명

- 로그인 기능  
input 창에 입력한 이메일, 비밀번호 값을 받아와 DB에 저장된 일치하는 정보가 있는지 확인하고 STATUS(회원 탈퇴 여부)가 'Y'(탈퇴하지 않음)이면 회원 정보를 페이지 Session에 저장하여 메인 화면으로 Redirect 한다.
- 이메일 찾기 기능  
조회할 이메일을 입력하고 조회 버튼을 누르면 DB에 저장된 일치하는 이메일이 있는지 확인하여 textarea에 가입 여부 안내 문구 출력한다.
- 비밀번호 찾기 기능  
조회할 이메일을 입력하고 조회 버튼을 누르면 DB에 저장된 일치하는 이메일이 있는지 확인하여 이메일이 있다면 랜덤으로 생성한 영문 소문자 10글자의 임시 비밀번호를 SMTP 프로토콜을 이용하여 이메일로 전송한다.

**화면설명:** 메인 페이지에서 오른쪽 상단에 있는 로그인 버튼을 누르거나, 로그인 후 확인 할 수 있는 메뉴를 누르면 로그인 페이지로 이동한다. 이메일 찾기 버튼을 누르면 이메일 찾기를 할 수 있는 팝업이 뜨고 비밀번호 찾기 버튼을 누르면 비밀번호 찾기 팝업이 뜬다.

## 구현기능설명

- 회원가입 기능  
이메일, 비밀번호, 닉네임은 미리 정해진 유효성 테스트를 만족해야 하며 만족하지 않으면 alert 창이 뜬다. 이메일, 닉네임을 Ajax를 이용하여 중복체크를 한다. 기본적으로 회원가입 버튼의 속성을 disabled로 설정해 놓고 중복 체크가 모두 완료되었을 때 disabled 속성을 삭제한다. 이용 약관 하이퍼링크를 누르면 해당 이용 약관의 상세 내용을 보여준다. 이용 약관까지 모두 동의해야 회원가입이 완료되고 DB에 회원이 insert 된다.

**화면설명:** 메인 페이지에서 오른쪽 상단에 있는 회원가입 버튼을 누르거나, 로그인 페이지에 있는 회원가입 버튼을 누르면 회원가입 페이지로 이동한다. DB에 새로운 회원 정보를 저장하기 위하여 입력해야 하는 정보를 입력하는 부분이 보여진다.

## 구현기능설명

- 내 정보 기능  
프로필 이미지, 닉네임, 비밀번호 변경, 목표 공부 시간 변경 시 로그인한 UserNo로 Member 테이블의 각 해당하는 칼럼을 update 해준다. 또한 회원 탈퇴 시 해당하는 유저의 STATUS(회원 탈퇴 여부)를 'N'(탈퇴함)으로 변경해 로그인을 할 수 없게 한다.
- 회원번호, 스터디방 번호, 날짜를 기준으로 공부 시간을 저장하는 TIMER 테이블에서 userNo와 날짜를 이용하여 오늘 공부 시간과, 전체 공부시간, 어제 ~ 최근 30일 기준의 공부 기록을 select 해와 공부 기록을 보여준다.

**화면설명:** 메뉴바에 마이페이지를 누르면 마이페이지 기능의 default 페이지인 정보 기능 페이지로 이동한다. 프로필 이미지, 닉네임, 비밀번호 변경, 회원 탈퇴, 목표 공부시간을 설정, 공부 기록을 확인 할 수 있다.

# 세미 프로젝트 내용

## 구현기능설명

- 내 스터디 기능

Study 테이블에서 개설자 번호인 userNo로 select 하여 로그인한 유저 번호가 개설한 스터디 리스트 보여준다.

Study 테이블과 어떤 스터디방에 어떤 유저가 참여 중인지 보여주는 joinStudy 테이블을 조인하여 해당 유저 번호가 참여 중인 study 테이블 정보를 가져온다.

## 구현기능설명

- 내 Q&A 기능

Board 테이블에서 현재 로그인 한 userNo로 select 해와 해당 유저가 작성한 게시글 리스트를 보여준다.

Reply 테이블을 Board 테이블과 Member 테이블과 조인하여 댓글을 작성한 게시글 리스트를 Board 테이블의 게시판 번호 기준으로 중복을 제거하여 select 해와 리스트를 보여준다.

글 제목 클릭 시 게시판 해당 게시글 페이지로 이동한다.

## 구현기능설명

- 결제 내역 기능

현재 보유 중인 코인에 현재 Session에 저장되어 있는 로그인된 회원의 보유 코인을 가져와 보여준다.

구매(Purchase)/충전(Charge)/환불(Refund) 테이블에서 userNo를 기준으로 List를 select 해와 라디오 버튼을 이용하여 선택하여 볼 수 있다. 환불 처리 완료 여부는 Refund 테이블의 COMPLETE\_DATE 값으로 판단한다. COMPLETE\_DATE가 NULL이라면 환불 처리가 완료되지 않은 것이고 COMPLETE\_DATE가 NULL이 아니라면 환불 처리가 완료된 것이다.

관리자가 환불 처리를 아직 해주지 않았다면 환불 완료일에 환불 처리 중이라고 뜨게 하고 관리자가 환불 처리를 해준다면 환불 완료일을 보이게 한다.

내 정보

### 내가 개설한 스터디

| 스터디 번호 | 카테고리     | 스터디명  | 개설자    | 개설일        | 종료일        |
|--------|----------|-------|--------|------------|------------|
| 4      | language | 스터디방4 | USER02 | 2021-09-27 | 2021-10-05 |
| 3      | language | 스터디방3 | USER02 | 2021-09-27 | 2021-10-05 |

<< < 1 > >>

### 내가 참여중인 스터디

| 스터디 번호 | 카테고리     | 스터디명  | 개설자    | 개설일        | 종료일        |
|--------|----------|-------|--------|------------|------------|
| 5      | language | 스터디방5 | user03 | 2021-09-27 | 2021-10-05 |
| 4      | language | 스터디방4 | USER02 | 2021-09-27 | 2021-10-05 |
| 3      | language | 스터디방3 | USER02 | 2021-09-27 | 2021-10-05 |

**화면설명:** 내가 개설한 스터디방의 목록과 내가 참여중인 스터디방의 목록이 보여진다.

내 정보

### 내가 작성한 게시글

| 글 번호 | 카테고리     | 글 제목          | 작성자    | 작성일        | 조회수 |
|------|----------|---------------|--------|------------|-----|
| 13   | language | 퀴리문 질문했어요     | USER02 | 2021-09-30 | 0   |
| 2    | language | sql 문제 질문했습니다 | USER02 | 2021-09-30 | 0   |

<< < 1 > >>

### 내가 댓글을 작성한 게시글

| 글 번호 | 카테고리    | 글 제목               | 작성자    | 작성일        | 조회수 |
|------|---------|--------------------|--------|------------|-----|
| 6    | embeded | sqld 시험 보신 분 계신가요? | USER06 | 2021-09-30 | 1   |
| 5    | embeded | 오라클 퀴리문 좀 봐주세요     | user05 | 2021-09-30 | 1   |

<< < 1 > >>

**화면설명:** 내가 작성한 Q&A 게시글과 내가 댓글을 작성한 Q&A 게시글의 목록이 보여진다.

내 정보

보유 코인 0 코인

충전 환불

내 스터디

### 구매/충전/환불 내역

● 구매 ○ 충전 ○ 환불

| 구입일                 | 상품명          | 상품가격 |
|---------------------|--------------|------|
| 2021.10.01 00:48:31 | 프리미엄 30일 이용권 | 45   |

<< < 1 > >>

### 내 아이템

| 아이템명         | 코인 | 사용 시작일     | 유효기간       |
|--------------|----|------------|------------|
| 프리미엄 30일 이용권 | 45 | 2021-10-01 | 2021-10-31 |

### 구매/충전/환불 내역

○ 구매 ● 충전 ○ 환불

| 충전일                 | 충전 코인 | 결제 금액 |
|---------------------|-------|-------|
| 2021.10.01 00:50:07 | 10    | 1100  |

<< < 1 > >>

### 구매/충전/환불 내역


○ 구매 ○ 충전 ● 환불

| 환불 신청일              | 환불 신청 코인 | 환불 완료일              |
|---------------------|----------|---------------------|
| 2021.10.01 00:54:18 | 10       | 환불 처리중              |
| 2021.10.01 00:49:01 | 455      | 2021.10.01 00:52:01 |

<< < 1 > >>

**화면설명:** 현재 보유 코인과 충전, 환불 버튼이 있고 구매/충전/환불 내역을 라디오 버튼으로 선택해 확인 할 수 있고 구매한 아이템을 확인할 수 있다.

# 세미 프로젝트 내용



현재 보유 중인 코인 : 0

환불 신청 코인 :

계좌번호 :

은행명 :

예금주 :

환불은 신청 후 7일 이내에 입금됩니다.  
환불 요청이 많은 경우 환불 시간이 늘어날 수 있습니다.

☐ 환불 안내사항을 다 읽었고 동의합니다.

localhost:8800 내용:  
보유 코인보다 환불 신청 코인이 더 많습니다.

확인

## 구현기능설명

- 유저 환불 기능

현재 보유 중인 코인에 현재 Session에 저장되어 있는 로그인된 회원의 보유 코인을 가져와 보여준다. 만약 현재 보유 중인 코인보다 환불 신청 코인이 많다면 alert 창으로 경고 문구를 보여준다. 환불 신청 코인, 계좌번호, 은행명, 예금주를 알맞게 입력하고 환불 동의 체크박스를 체크한 후 환불 버튼을 누르면 입력한 정보가 DB의 Refund 테이블에 insert 된다. 환불 신청이 완료가 되면 즉각적으로 USER가 보유한 코인에서 환불 신청 코인만큼을 빼준다.

**화면설명:** 마이페이지 결제 내역에서 환불 버튼을 누르면 환불 팝업이 뜬다. 현재 보유 코인을 보여주고 환불 신청 코인, 계좌번호, 은행명, 예금주 input 박스가 있고 환불 안내 textarea와 환불 동의 checkbox가 있다.

회원관리

## 환불 내역

스터디관리

환불

환불내역

| 신청번호                       | 회원번호 | 이메일              | 환불 신청 코인 | 계좌번호           | 은행    | 예금주명 | 신청일                 |
|----------------------------|------|------------------|----------|----------------|-------|------|---------------------|
| <input type="checkbox"/> 2 | 1    | user01@naver.com | 10       | 11111111111111 | 카카오뱅크 | 김길동  | 2021.10.01 00:54:18 |

신고내역

<< < 1 > >>

## 구현기능설명

- 관리자 환불 기능

DB에서 환불 신청 정보가 담긴 Refund 테이블의 환불 처리시간이 NULL인 칼럼만 읽어온다. 체크박스를 선택 후 환불 버튼을 누르면 체크박스 각각의 value(신청 번호)를 request.getParameterValues로 받아와 배열에 저장하고 For 문을 돌리면서 Refund 테이블의 환불 완료일(CompleteDate) 칼럼 값을 sysdate로 update 해준다.

**화면설명:** 관리자 계정으로 접속해 관리자 페이지 카테고리에서 환불 신청 내역을 볼 수 있고 checkbox를 선택하여 환불 버튼을 누르면 환불 처리가 완료된다.

스터디 배경화면  선택한 파일 없음

스터디 이름

스터디 정원수 ☐ 5인(기본) ☐ 10인(유료) ☐ 15인(유료) ☐ 20인(유료)

요일 설정 ☐ 월 ☐ 화 ☐ 수 ☐ 목 ☐ 금 ☐ 토 ☐ 일

기간 설정 시작일:  종료일:

시간 설정 시작 시간:  종료 시간:

카테고리 ☐ language ☐ embeded ☐ ai ☐ back-end  
☐ front-end ☐ game ☐ app ☐ bigdata  
☐ blockchain ☐ devops ☐ project

스터디 소개 (선택)

스터디 공지사항 (주의사항,규칙)

localhost:8800 내용:  
사용 가능한 이름입니다. 사용하시겠습니까?

확인

취소

## 구현기능설명

- 스터디 방 생성 시 데이터 유효성 검사 기능

모든 input 태그는 required 속성을 주어 제출하기 전에 반드시 입력하도록 하였고 스터디 이름은 Ajax를 이용하여 중복체크를 해야 제출되도록 하였다.

기간 설정과 시간 설정은 userNo로 Purchase 테이블의 아이템 구매 정보를 가져와 스터디방 입장 인원수를 제한하는 S\_TO\_LIMIT 칼럼 값과 아이템의 유효기간을 나타내는 S\_LIMIT\_DATE 칼럼 값과 datepicker와 timepicker를 사용하여 기간과 시간 설정 선택에 제한을 두었다.

**화면설명:** 스터디방 생성 시 필요한 정보들을 입력하는 페이지이다.