

2025년 상반기 K-디지털 트레이닝

member 테이블 (심화 1)

[KB] IT's Your Life

다음과 같이 사용자 정보 테이블을 생성하세요.

-- 사용자 정보 테이블

drop table if exists tbl_member;

create table **tbl_member**

(

username varchar(50) primary key,

password varchar(128) not null,

 email varchar(50) not null,

 reg_date datetime default now(),

 update_date datetime default now()

);

-- 사용자 id

-- 암호화된 비밀번호

-- 사용자 권한 테이블

drop table if exists tbl_member_auth;

create table **tbl_member_auth**

(

 username varchar(50) not null,

auth varchar(50) not null,

 primary key(username, auth),

 constraint fk_authorities_users foreign key (username) references tbl_member(username)

);

-- 사용자 id

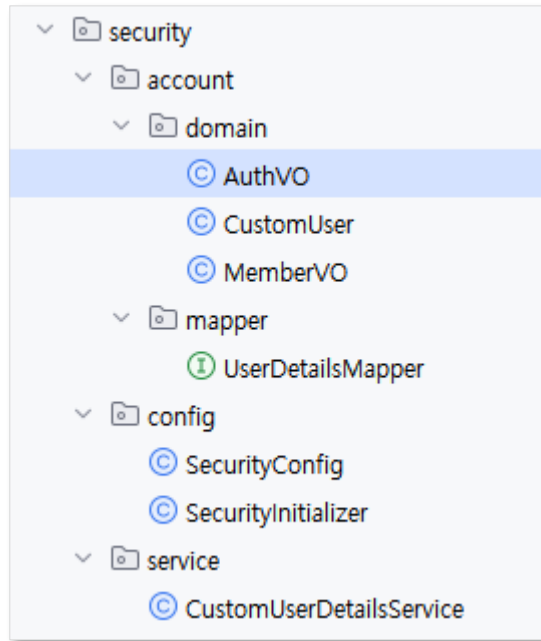
-- 권한 문자열 ROLE_ADMIN, ROLE_MANAGER, ROLE_MEMBER 등

- 복합키

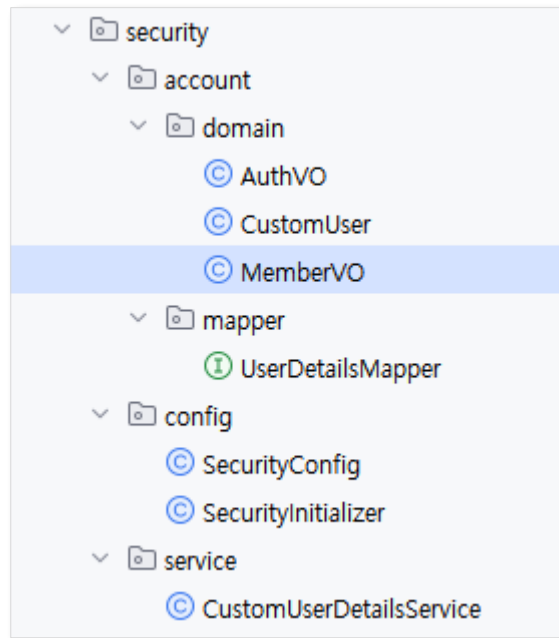
- ✔ 앞에서 만든 사용자 정보 테이블과 권한 테이블에 데이터를 추가하세요.

✓ 권한 테이블에 대응하는 AuthVO 클래스를 정의하세요.

○ GrantedAuthority 인터페이스 구현



- ✓ 사용자 정보 테이블에 대응하는 MemberVO를 정의하세요.



✓ UserDetailsMapper 인터페이스와 UserDetailsMapper.xml을 작성하세요.

○ 메서드

- MemberVO get(String username)

- ✔ SecurityConfig에 UserDetailsMapper가 검색되도록 설정을 추가하고, 단위 테스트를 통해 Mapper의 동작을 확인하세요.

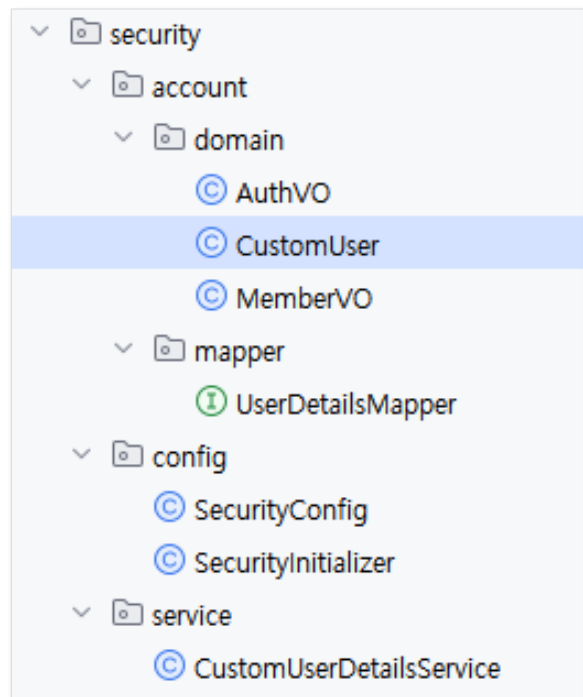
2025년 상반기 K-디지털 트레이닝

UserDetails 사용하기 (심화 2)

[KB] IT's Your Life

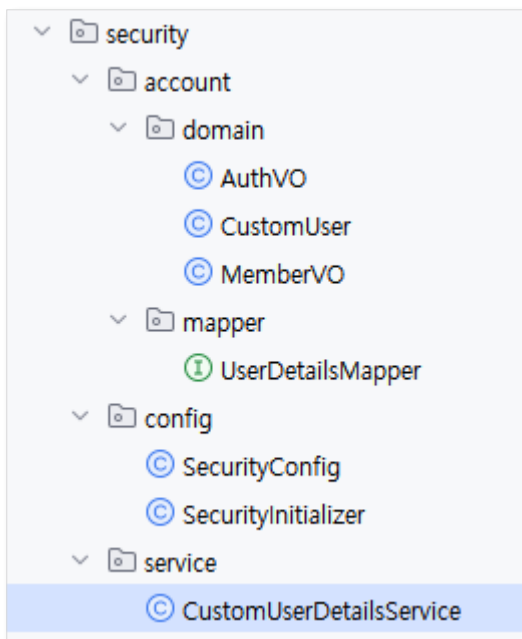
✓ CustomUser 클래스를 정의하세요.

- User 클래스 상속



✓ CustomUserDetailsService 클래스를 정의하세요.

- UserDetailsService 인터페이스 구현



- ✓ AuthenticationManager에서 인메모리 사용자 정보 대신 UserDetailsService를 이용하도록 수정하세요.

- ✔ 컨트롤러에 UserDetails를 얻는 방법 사용하여 확인하세요.
 - Principal 주입
 - Authentication 주입
 - @AuthenticationPrincipal 주입

✓ index.jsp에서 로그인 여부에 따라 화면을 재구성하세요.

- 로그인 한 경우
 - username 출력
 - 로그아웃 링크 출력
- 로그인 안 한 경우
 - 로그인 링크 출력