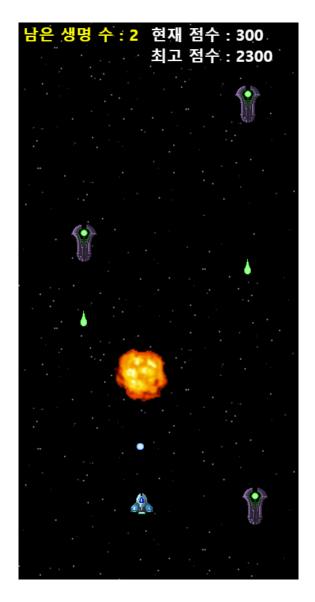


## 기능 변경

- 캔버스 크기 : 640px x 480px -> 400px x 800px
- 배경을 검은색에서 우주 이미지로 변경

# 기능 추가

- 시작 화면 추가
- 우주 배경이 위에서 아래로 움직임
- 타이틀과 게임 시작 버튼 배치
- 게임 시작 버튼에 마우스 커서를 올릴 경우 색이 주황색으로 변함
- 게임 시작 버튼을 클릭할 경우 게임 시작



#### 기능 변경

- 왼쪽 상단에 남은 생명 수를 노란색으로 표시
- 오른쪽 상단에 현재 점수 표시
- 마우스 이동으로 상하이동하는 것을 키보드 WASD로 상하좌우/대각선 이동하는 것으로 변경
- 마우스 왼쪽 버튼 클릭으로 총알을 발사하는 것을 키보드의 스페이스바를 누르면 발사하는 것으로 변경
- 플레이어, 총알, 적 이미지 변경
- 횡스크롤 방식을 종스크롤 방식으로 변경
- 적이 플레이어의 총알을 3번 맞아야 폭발하도록 변경

## 기능 추가

- 폭발 이펙트 애니메이션 추가
- 배경 음악, 총알 발사 소리, 폭발 소리 추가
- localStorage를 이용한 최고 점수를 오른쪽 상단에 추가
- 적이 총알을 발사하도록 기능 추가
- 플레이어의 이동 방향에 따라 플레이어 이미지가 변하는 기능 추가









# 기능 추가

- 다시 시작 버튼 배치
- 다시 시작 버튼에 마우스 커서를 올릴 경우 색이 주황색으로 변함
- 다시 시작 버튼을 클릭할 경우 게임 다시 시작

