2016-11-11프로젝트 갈릭 캐릭터

# 종족 – 종족에 종특하나, 분류에 종특하나.

식물 -근성  
일반식물은 뿌리 있고, 식물형 몬스터는 걸어 다님.  
자가회복(도트힐)이 있다.  
족장만 엄청 고티어, 나머지는 하위 티어. 떠돌이 나무는 상대적으로 고티어지만 혼자다.  
싸움을 싫어하는 온순한 종족. 기억력이 좋아 깐깐한 구석이 있다.

언데드. 특히 복수귀들을 싫어한다.

### 소로리(나무)-체력

유틸성 있는 딜탱

나무 속성 캐릭터들은 힘(체력, 근성)이 높다

분노스킬. 버티면서 크게 한방으로 조진다.

### 주저리(육식식물)- 스트레스

순수한 딜러. 자가회복이 있어 끈질기게 생존한다.

상태이상 스킬을 쓴다. 갑각류에 대한 왜곡된 성벽을 가지고 있다.

갑각류 – 근력

방어력이 높다/ 탈태(부활)1회/ 숨기(회피기)

시칸, 하칸(전갈) -

인간형. 작고 파란 시칸 전갈과 크고 빨간 하칸 전갈이 있다. 내분중.

물을 엄청 좋아해. 물에 있으면 속도가 빨라져.

한 때 자신들만의 도시를 갖고 있을 만큼 번성했지만 현재 소수만 남음.

자신들의 도움요청을 거절한 조류족을 싫어한다.

강샘(게) – 근력

전투민족. 호전적, 유쾌함, 거친 말투. 싸움으로 위계를 정함. 공격몰빵

집게의 크기가 다르고 2개니까 2번 공격 (1배) 2타 (0.5배)

전갈족을 특히 좋아한다. (일부의 얀데레가 있다.)

조류족 – 속도

회피율이 높다.

(날 수 있는 조류족) – 속도

비행을 할 수 있어 지형지물을 무시하고 다닐 수 있다.  
날 수 없는 조류족을 경멸한다.

우레(날 수 없는 조류족) – 근성

날개를 버리고 주먹을 택한 조류들. 무술가 컨셉. 내부를 공격해 공격시 추가 방무뎀을 입힌다.

날 수 없지만 높게 뛸 수 있다.

악마족 -모든 종족에 해당.

백점충+뱀의 비늘

깡으로 스텟이 높다. 종족보너스도 받는다..

(외형적인 구분이 가능한 특성을 지정) 그림자x/ 이동시 자국 남기

언데드 – 내성

죽었다. 독, 수면, 마비에 면역이 있다.

사후세계에 다녀왔으므로 지능이 높다.

뼈가 모여 이루어짐. 인간형이다. (사후세계=우리현실) 서로의 영혼이 부딪쳐서 돌아옴.

네크로멘서 -마력

마력 수치가 높다. 방대한 마력으로 다른 언데드를 소환한다.

책을 좋아해서 언제든 읽을 수 있도록 랜턴처럼 눈을 껐다 켰다 할 수 있다.

문학 같은 걸 많이 한다. 허세가 심하고(외형에 신경을 많이 쓰고) 말이 많다.

복수귀 – 스트레스

자신의 부활이 달갑지 않고, 주변 생명체 또한 증오하는 복수귀. 언제나 분노에 차 있다.

마법공격, 물리공격 추가 보너스. 방어 불가.

홀로 움직이고 영양섭취가 아닌 취미로서 살생을 즐긴다.

얼굴은 코뿔소, 목은 기린 암살자 -냉정

긴 목으로 푹찍. 마법 스킬도 사용 가능.

선공 능력 부여. 하이리스크 하이리턴. 공격 실패시 후딜레이가 김

공격 성공해 킬 성공시 턴 바로 돌아옴.

나무늘보 암살자 -은신

은신형 암살자. 나무늘보 형태. 느리다.

은신을 쓰면 타겟팅에서 사라짐. 한대 치면 풀리고 얻어맞다가 다시 은신 쓰고 때리기.

킬 성공시 은신 유지.

한방캐.