2016-11-11프로젝트 갈릭 캐릭터

# 종족 – 종족에 종특하나, 분류에 종특하나.

식물 -근성  
일반식물은 뿌리 있고, 식물형 몬스터는 걸어 다님.  
기술적으로 자가회복(도트힐)이 있다.  
족장만 엄청 고티어, 나머지는 하위 티어. 떠돌이 나무는 고티어지만 혼자다.  
단풍나무, 육식식물, (서민란)

### 나무-체력

유틸성 있는 딜탱

나무 속성 캐릭터들은 힘(체력, 근성)이 높다

분노스킬. 버티면서 크게 한방으로 조진다.

### 육식식물- 스트레스

순수한 딜러. 자가회복이 있어 끈질기게 생존한다.

상태이상 스킬을 쓴다. 곤충족에 대한 왜곡된 성벽을 가지고 있다.

갑각류 – 근력

방어력이 높다/ 탈태(부활)1회/ 숨기(회피기)

전갈 -

작고 파란 시칸 전갈과 크고 빨간 하칸 전갈이 있다. 내분중.

물을 엄청 좋아해. 물에 있으면 속도가 빨라져.

조류족을 싫어한다. (자격지심)

게 – 근력

전투민족. 호전적이며 싸움으로 위계를 정함. 공격몰빵

집게의 크기가 다르고 2개니까 2번 공격 (1배) 2타 (0.5배)

전갈족을 좋아한다. (일부의 얀데레가 있다.)

조류족 – 속도

회피율이 높다.

날 수 있는 조류족 – 속도

비행을 할 수 있어 지형지물을 무시하고 다닐 수 있다.  
날 수 없는 조류족을 경멸한다.

날 수 없는 조류족 – 근성

날개를 버리고 주먹을 택한 조류들. 무술가 컨셉. 내부를 공격해 공격시 추가 방무뎀을 입힌다.

날 수 없지만 높게 뛸 수 있다.

악마족 -모든 종족에 해당.

백점충+뱀의 비늘

깡으로 스텟이 높다. 종족보너스도 받는다..

(외형적인 구분이 가능한 특성을 지정) 그림자x/ 이동시 자국 남기

언데드 – 내성

죽었다. 독, 수면, 마비에 면역이 있다.

사후세계에 다녀왔으므로 지능이 높다.

뼈가 모여 만들졌으며 유일한 인간형이다. (사후세계=우리현실) 서로의 영혼이 부딪쳐서 돌아옴.

네크로멘서 -마력

마력 수치가 높다. 방대한 마력으로 다른 언데드를 소환한다.

책을 좋아해서 언제든 읽을 수 있도록 랜턴처럼 눈을 껐다 켰다 할 수 있다.

문학 같은 걸 많이 한다. 허세가 심하고(외형에 신경을 많이 쓰고) 말이 많다.

복수귀 – 스트레스

자신의 부활이 달갑지 않고, 주변 생명체 또한 증오하는 복수귀. 언제나 분노에 차 있다.

마법공격, 물리공격 추가 보너스. 방어 불가.

얼굴은 코뿔소, 목은 기린 암살자 -냉정

긴 목으로 푹찍. 마법 스킬도 사용 가능.

선공 능력 부여. 하이리스크 하이리턴. 공격 실패시 후딜레이가 김

공격 성공해 킬 성공시 턴 바로 돌아옴.

나무늘보 암살자 -은신

은신형 암살자. 나무늘보 형태. 느리다.

은신을 쓰면 타겟팅에서 사라짐. 한대 치면 풀리고 얻어맞다가 다시 은신 쓰고 때리기.

킬 성공시 은신 유지.

한방캐.